

PLANEJAMENTO DO PROJETO

NOME DO PROJETO:

1) VISÃO GERAL

1.1) Objetivo(s) do projeto

1.2) Entregas

Segue abaixo, a relação de artefatos a serem produzidos durante o projeto.

<i>Entregáveis</i>	<i>Data de entrega</i>
1. Planejamento de projeto	14/09/2024
2. Protótipo de interface do usuário	02/10/2024
3. Desenvolvimento do Módulo Professor	12/10/2024
4. Desenvolvimento do Módulo Aluno	22/10/2024
5. Integração de autenticação e segurança	01/11/2024
6. Implementação de recursos motivacionais	11/11/2024
7. Testes do Sistema (QA)	21/11/2024
8. Entrega do projeto completo	03/12/2024

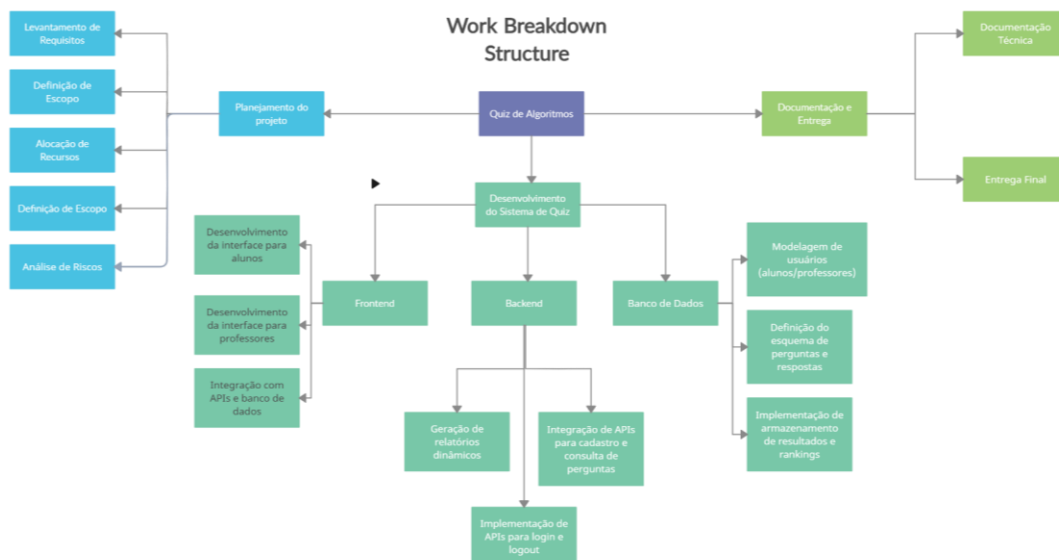
1.3 Restrições de Projeto

- **Compatibilidade de navegador:** Garantir que o site seja funcional em todos os navegadores populares pode limitar certas funcionalidades e testes para garantia de compatibilidade podem consumir muito tempo e aumentar o custo.
- **Framework:** A escolha do framework pode limitar o projeto em relação ao uso de bibliotecas que não sejam compatíveis, além de ter de considerar o tempo gasto na curva de aprendizagem, podendo ter limitações de comportamento da arquitetura que restringiriam à organização dos arquivos.
- **Autenticação:** Como há email, senha, e outros dados inseridos no momento da inscrição precisa-se implementar boas práticas de segurança para a proteção desses dados.
- **Interface simples:** O jogo precisa ser compreendido e jogado sem treinamento ou suporte, por isso deve ser criada uma interface simples.
- **Recursos:** A experiência da equipe desenvolvedora pode afetar/restringir o uso de certas tecnologias, além do da disponibilidade de tempo para dedicação ao projeto.

2) EQUIPE

Fase	Nome	WhatsApp	Disponibilidade (em horas/dia da semana)						
			S	T	Q	Q	S	S	D
Planning	Victor	(48)98404-3360	1	1	1	1	1	2	2
	Ana Clara	(48)99106-7622	4	1	1	1	1	1	4
	Mariana	(48)99172-0372	2	2	1				
	Melissa	(48)98400-8773	2	2	2	2	2	2	2
	Erick	(48)97400-8546	4	1	2	1	1	1	4
Execution	Victor	(48)98404-3360	1	1	1	1	1	2	2
	Ana Clara	(48)99106-7622	4	1	1	1	1	1	4
	Mariana	(48)99172-0372	2	2	1				
	Melissa	(48)98400-8773	2	2	2	2	2	2	2
	Erick	(48)97400-8546	4	1	2	1	1	1	4
Review and Retrospective	Victor	(48)98404-3360	1	1	1	1	1	2	2
	Ana Clara	(48)99106-7622	4	1	1	1	1	1	4
	Mariana	(48)99172-0372	2	2	1				
	Melissa	(48)98400-8773	2	2	2	2	2	2	2
	Erick	(48)97400-8546	4	1	2	1	1	1	4
Release	Victor	(48)98404-3360	1	1	1	1	1	2	2
	Ana Clara	(48)99106-7622	4	1	1	1	1	1	4
	Mariana	(48)99172-0372	2	2	1				
	Melissa	(48)98400-8773	2	2	2	2	2	2	2
	Erick	(48)97400-8546	4	1	2	1	1	1	4

3) WBS (Work Breakdown Structure) / EAP (Estrutura Analítica do Projeto)



4) ESTIMATIVA DE ESFORÇO

Atividade	Pessoa(s) /Esforço por pessoa	Esforço total estimado (homens-horas)
Planejamento de projeto	Ana/1h, Melissa/1h, Erick/1h, Mariana/1h, Victor/1h	5 pessoas - 5 horas
Protótipo de interface do usuário	Erick/2h, Melissa/1h	2 pessoas - 3 horas
Desenvolvimento do Módulo Professor	Victor/2h, Ana/1h, Mariana/1	3 pessoas - 4 horas

Desenvolvimento do Módulo Aluno	Melissa/1h, Victor/1h, Erick/1	3 pessoas - 3 horas
Integração de autenticação e segurança	Ana/1h, Erick/1h, Victor/1h	3 pessoas - 3 horas
Implementação de recursos motivacionais	Mariana/1h, Ana/1h, Victor/1h	3 pessoas - 3 horas
Testes do Sistema (QA)	Melissa/1, Mariana/1, Victor/1h	3 pessoas - 3 horas
Entrega do projeto completo	Victor/1h, Erick/1h, Ana/1h	3 pessoas - 3 horas

5) Cronograma

Elaborar o cronograma do projeto apresentando as atividades, estimativas, responsáveis e prazo para conclusão. Destacando o caminho crítico do projeto.

Atividades	Estimativas	Responsáveis	Prazo
Planejamento de projeto	5 horas	Ana, Melissa, Erick, Mariana, Victor	14/09/2024
Protótipo de interface do usuário	3 horas	Erick, Melissa	02/10/2024
Desenvolvimento do Módulo Professor	8 horas	Victor, Ana, Mariana	12/10/2024

Desenvolvimento do Módulo Aluno	8 horas	Melissa, Victor, Erick	22/10/2024
Integração de autenticação e segurança	8 horas	Ana, Erick, Victor	01/11/2024
Implementação de recursos motivacionais	3 horas	Mariana, Ana, Victor	11/11/2024
Testes do Sistema (QA)	3 horas	Melissa, Mariana, Victor	21/11/2024
Entrega do projeto completo	3 horas	Victor, Erick, Ana	03/12/2024

6) PLANO DE COMUNICAÇÃO

Apresentar a frequência e fluxos de informação a serem realizados para divulgar o status, progresso e outras informações requeridas no projeto.

Informação	Frequência	De quem	Para quem	Meio de comunicação
Status do projeto	1 vez semana	Todos	Todos	Videochamada via Discord
Alterações nos requisitos	Conforme necessidade	Todos	Todos	Chat do discord ou videochamada conforme necessidade
Resultados de testes e QA	Após a finalização dos testes	Equipe QA	Todos	Videochamada via discord

7) PLANO DE GERÊNCIA DE DADOS

Apresenta os artefatos que serão gerados/criados ao longo do projeto, bem como, seus entregáveis e/ou qualquer outro artefato a ser utilizado para conduzir o projeto.

Artefato	Template utilizado	Disponibilizado em	Elaborado por	Revisado por	Encaminhado para
Planejamento de projeto	PLANO DE PROJETO 2024.docx	14/09/2024	Ana, Melissa, Erick, Mariana e Victor	Ana	Daniela S. Moreira da Silva
Protótipo de interface do usuário	A definir	22/09/2024	Melissa ou Erick	Ana, Mariana ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva
Modelo de Dados	A definir	29/09/2024	Ana, Mariana ou Victor	Erick ou Melissa	Daniela S. Moreira da Silva
Interface de Usuário (UI)	Figma	06/10/2024	Melissa, Erick ou Mariana	Ana ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva
Código Fonte (Backend)	Código fonte	20/10/2024	Ana, Mariana ou Victor	Erick ou Melissa	Daniela S. Moreira da Silva
Código Fonte (Frontend)	Código fonte	03/11/2024	Erick, Melissa ou Ana	Mariana ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva
Relatórios de Teste	A definir	10/11/2024	Ana, Victor ou Erick	Melissa ou Mariana	Daniela S. Moreira da Silva
Documentação Técnica	A definir	17/11/2024	Mariana, Melissa ou Erick	Ana ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva
Documentação do Usuário	A definir	24/11/2024	Mariana, Erick ou Melissa	Ana ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva
Entrega do projeto completo	A definir	03/12/2024	Ana, Erick ou Mariana	Melissa ou Victor	Daniela S. Moreira da Silva

8) PLANO DE GERÊNCIA DE RISCOS

Indicar pelo menos 5 riscos para o projeto.

Risco	Probabilidade	Impacto	Classificação do Risco	Indicador de risco	Prevenção
Queda de energia	5%	Todo o projeto	Grave	CELESC	Alocação de tempo extra para acomodar possíveis imprevistos
Ausências por motivo de saúde	30%	Estimativa de entrega	Moderado	Temporada de inverno	Alocação de tempo extra para acomodar possíveis imprevistos
Hardwares defeituosos	10%	Todo o projeto	Moderado	Tempo de utilização	Hardware reserva ou alocação de tempo extra
Queda da internet	20%	Entrega do projeto completo	Grave	Instabilidade da rede	Redundância de plano de internet
Dificuldade da tarefa	40%	Tempo de entrega	Grave	Complexidade da tarefa	Treinamentos específicos
Abandono de colaboradores no projeto	30%	Todo o projeto	Grave	Baixa satisfação com o trabalho	Melhor qualidade de trabalho