

Módulo Lunar - Sistema de Análisis de Minerales

Proyecto TypeScript para el análisis y validación de minerales lunares según especificaciones de la agencia espacial.

📝 Descripción

Sistema de entrada y análisis de datos de minerales lunares con múltiples interfaces de entrada, criterios de validación configurables y formatos de salida (Europeo/Americano).

Estructura del Proyecto



```
modulo-lunar/
├── src/
│   ├── types.ts      # Tipos y enumeraciones
│   ├── interfaces.ts # Interfaces del sistema
│   ├── astronauta.ts # Clase Astronauta
│   ├── validadores.ts # Criterios de validación
│   ├── sistemas.ts    # Sistemas de entrada/salida
│   ├── mision.ts      # Clase Misión principal
│   └── main.ts        # Punto de entrada
└── dist/              # JavaScript compilado (generado)
    ├── index.html     # Página principal
    ├── styles.css      # Estilos personalizados
    ├── tsconfig.json    # Configuración TypeScript
    ├── package.json     # Configuración npm
    └── README.md       # Este archivo
```

🚀 Instalación y Uso

Requisitos Previos

- Node.js (v16 o superior)
- npm o yarn

Pasos de Instalación

1. Clonar o descargar el proyecto
2. Instalar dependencias



bash

```
npm install
```

3. Compilar TypeScript



bash

```
npm run build
```

4. Abrir en el navegador

- Abrir `index.html` directamente, o
- Usar un servidor local:



bash

Con Python

```
python -m http.server 8000
```

Con Node.js (instalar http-server globalmente)

```
npx http-server
```

Con VS Code: Live Server extension

Scripts Disponibles



bash

```
npm run build      # Compila TypeScript a JavaScript  
npm run watch     # Modo watch (recompila automáticamente)  
npm run clean     # Limpia la carpeta dist
```

Características

1. Interfaces de Entrada

- **Modo Extendido:** Formulario con etiquetas (labels) explícitas
- **Modo Reducido:** Formulario con placeholders

2. Criterios de Validación

Criterio Ígneas

- Grupo: Ígneas
- Tamaño de grano: Muy grueso ($> 30\text{mm}$)

Criterio Metamórficas

- Grupo: Metamórficas
- Tamaño de grano: Medio (2-5mm) o Fino ($< 2\text{mm}$)
- Textura: Vítrea

Criterio Sedimentarias

- Grupo: Sedimentarias
- Textura: Fanerítica

3. Formatos de Salida

- **Formato Europeo:** Textos en español, temperatura en $^{\circ}\text{Celsius}$
- **Formato Americano:** Textos en inglés, temperatura en $^{\circ}\text{Fahrenheit}$

4. Validaciones

- **ID:** Formato LLDDDDLL (2 letras, 4 números, 2 letras)
- **Dureza:** Escala de Mohs (1-10)
- **Temperatura:** Rango de -100 a 100 Kelvin
- **Campos obligatorios:** Verificación completa

🎯 Uso de la Aplicación

1. Configurar el sistema:

- Seleccionar modo de entrada (Extendido/Reducido)
- Elegir criterio de validación
- Seleccionar formato de salida

2. Introducir datos del mineral:

- ID (formato: AB1234CD)
- Nombre del mineral
- Características físicas (grupo, dureza, textura, etc.)

3. Analizar:

- Presionar "Analizar Mineral"
- Ver resultado: 😊 (válido) o 😡 (no válido)
- Si es válido, se muestra la información formateada

🏛️ Arquitectura

Patrones de Diseño Utilizados

- **Strategy Pattern:** Para validadores y formatos de salida
- **Dependency Injection:** En la clase Misión
- **Interface Segregation:** Interfaces específicas y pequeñas

Clases Principales



typescript

```

// Astronauta que pilota la misión
class Astronauta implements IPilotable

// Validadores de criterios
class ValidadorIgneas implements IValidable
class ValidadorMetamorficas implements IValidable
class ValidadorSedimentarias implements IValidable

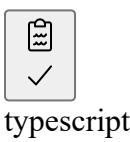
// Sistemas de salida
class FormatoEuropeo implements ISalida
class FormatoAmericano implements ISalida

// Coordinador principal
class Mision implements IMisionable

```

Personalización

Añadir un Nuevo Criterio de Validación



typescript

```

// En validadores.ts
export class ValidadorNuevo implements IValidable {
    getNombre(): string {
        return 'Criterio Nuevo';
    }

    isValid(mineral: Mineral): boolean {
        // Tu lógica de validación
        return true;
    }
}

```

Añadir un Nuevo Formato de Salida



typescript

```
// En sistemas.ts
export class FormatoNuevo implements ISalida {
    mostrar(mineral: Mineral): string {
        // Tu formato HTML
        return `<div>...</div>`;
    }
}
```

Tecnologías

- **TypeScript 5.3+:** Lenguaje principal
- **Bootstrap 5.3:** Framework CSS
- **ES2020:** Target de compilación
- **Módulos ES6:** Sistema de módulos

Pruebas

Ejemplos de Minerales Válidos

Para Criterio Ígneas:

- ID: AB1234CD
- Grupo: Ígneas
- Tamaño de grano: Muy grueso

Para Criterio Metamórficas:

- ID: XY5678ZW
- Grupo: Metamórficas
- Tamaño de grano: Medio o Fino
- Textura: Vítrea

Para Criterio Sedimentarias:

- ID: QW9876ER
- Grupo: Sedimentarias
- Textura: Fanerítica

Solución de Problemas

El código TypeScript no se compila



```
# Verificar versión de TypeScript  
tsc --version  
  
# Reinstalar dependencias  
rm -rf node_modules package-lock.json  
npm install
```

Los cambios no se reflejan en el navegador

- Asegúrate de compilar después de cada cambio: `npm run build`
- Limpia la caché del navegador (Ctrl + F5)
- Verifica que estás abriendo el archivo desde un servidor

Error de módulos

- Asegúrate de que `tsconfig.json` tiene "module": "ES2020"
- En `index.html`, el script debe tener `type="module"`

Licencia

MIT License - Libre para uso educativo y comercial

Autor

Proyecto desarrollado para el curso de programación orientada a objetos

Contribuciones

Las contribuciones son bienvenidas. Por favor:

1. Fork el proyecto
2. Crea una rama para tu feature (`git checkout -b feature/AmazingFeature`)
3. Commit tus cambios (`git commit -m 'Add some AmazingFeature'`)
4. Push a la rama (`git push origin feature/AmazingFeature`)
5. Abre un Pull Request

Soporte

Para dudas o problemas, crear un issue en el repositorio.

¡Buena suerte con el análisis de minerales lunares! 