

El dueño del garage chispas y tornillos nos ha encargado que creamos un clase que se denomine, Coche, la clase coche tendrá las siguientes propiedades.

- Matricula: string
- Potencia: number
- Velocidad: number
- Modelo: string

Nos piden crear tres coches.

Matricula: "zaader" Potencia: 120,5 Velocidad: 110 Modelo: "Seat 600"	Matricula: "ZZ-2443" Potencia: 130,3 Velocidad: 125 Modelo: "Volvo 678"	Matrícula: "iuhsuahs" Potencia: 150,8 Velocidad: 135,6 Modelo: "Mercedes 500"
--	--	--

- Queremos un constructor que nos facilite la carga de las clases.
- También queremos un método que se denomine *imprime* que mostrará la siguiente cadena: "El coche con matricula {matricula} de modelo {modelo}, tiene una velocidad de {velocidad} para una potencia de {potencia}", hacerlo con interpolación de cadenas.
- Manolo, el jefe del taller, quiere saber cual es la velocidad crucero, por lo que crearemos otro método que me devolverá la velocidad / potencia, ese método se denomina *velocidadCrucero*.
- Crear los tres objetos, mostrar la descripción de cada uno de ellos llamando al método *imprime*. También mostraremos más abajo la velocidad crucero de cada vehículo.
- Para terminar calcularemos la velocidad media y la potencia media.