



Módulo Lunar - Sistema de Análisis de Minerales

Proyecto TypeScript para el análisis y validación de minerales lunares según especificaciones de la agencia espacial.



Descripción

Sistema de entrada y análisis de datos de minerales lunares con múltiples interfaces de entrada, criterios de validación configurables y formatos de salida (Europeo/Americano).



Estructura del Proyecto



```
modulo-lunar/
├── src/
│   ├── types.ts      # Tipos y enumeraciones
│   ├── interfaces.ts  # Interfaces del sistema
│   ├── astronauta.ts  # Clase Astronauta
│   ├── validadores.ts # Criterios de validación
│   ├── sistemas.ts    # Sistemas de entrada/salida
│   ├── mision.ts      # Clase Misión principal
│   └── main.ts        # Punto de entrada
├── dist/              # JavaScript compilado (generado)
├── index.html         # Página principal
├── styles.css         # Estilos personalizados
├── tsconfig.json      # Configuración TypeScript
├── package.json       # Configuración npm
└── README.md         # Este archivo
```



Instalación y Uso

Requisitos Previos

- Node.js (v16 o superior)
- npm o yarn

Pasos de Instalación

1. Clonar o descargar el proyecto
2. Instalar dependencias



bash

npm install

3. Compilar TypeScript



bash

npm run build

4. Abrir en el navegador

- Abrir index.html directamente, o
- Usar un servidor local:



bash

Con Python

python -m http.server 8000

Con Node.js (instalar http-server globalmente)

npx http-server

Con VS Code: Live Server extension

Scripts Disponibles



bash

npm run build *# Compila TypeScript a JavaScript*

npm run watch *# Modo watch (recompila automáticamente)*

npm run clean *# Limpia la carpeta dist*

Características

1. Interfaces de Entrada

- **Modo Extendido:** Formulario con etiquetas (labels) explícitas
- **Modo Reducido:** Formulario con placeholders

2. Criterios de Validación

Criterio Ígneas

- Grupo: Ígneas
- Tamaño de grano: Muy grueso (> 30mm)

Criterio Metamórficas

- Grupo: Metamórficas
- Tamaño de grano: Medio (2-5mm) o Fino (< 2mm)
- Textura: Vítrea

Criterio Sedimentarias

- Grupo: Sedimentarias
- Textura: Fanerítica

3. Formatos de Salida

- **Formato Europeo:** Textos en español, temperatura en °Celsius
- **Formato Americano:** Textos en inglés, temperatura en °Fahrenheit

4. Validaciones

- **ID:** Formato LLDDDDLL (2 letras, 4 números, 2 letras)
- **Dureza:** Escala de Mohs (1-10)
- **Temperatura:** Rango de -100 a 100 Kelvin
- **Campos obligatorios:** Verificación completa

Uso de la Aplicación

1. **Configurar el sistema:**
 - Seleccionar modo de entrada (Extendido/Reducido)
 - Elegir criterio de validación
 - Seleccionar formato de salida
2. **Introducir datos del mineral:**
 - ID (formato: AB1234CD)
 - Nombre del mineral
 - Características físicas (grupo, dureza, textura, etc.)
3. **Analizar:**
 - Presionar "Analizar Mineral"
 - Ver resultado: 😊 (válido) o 😡 (no válido)
 - Si es válido, se muestra la información formateada

Arquitectura

Patrones de Diseño Utilizados

- **Strategy Pattern:** Para validadores y formatos de salida
- **Dependency Injection:** En la clase Misión
- **Interface Segregation:** Interfaces específicas y pequeñas

Clases Principales



typescript

// Astronauta que pilota la misión

```
class Astronauta implements IPilotable
```

// Validadores de criterios

```
class ValidadorIgneas implements IValidable
```

```
class ValidadorMetamorficas implements IValidable
```

```
class ValidadorSedimentarias implements IValidable
```

// Sistemas de salida

```
class FormatoEuropeo implements ISalida
```

```
class FormatoAmericano implements ISalida
```

// Coordinador principal

```
class Mision implements IMisionable
```



Personalización

Añadir un Nuevo Criterio de Validación



typescript

// En validadores.ts

```
export class ValidadorNuevo implements IValidable {
```

```
  getNombre(): string {
```

```
    return 'Criterio Nuevo';
```

```
  }
```

```
  isValid(mineral: Mineral): boolean {
```

```
    // Tu lógica de validación
```

```
    return true;
```

```
  }
```

```
}
```

Añadir un Nuevo Formato de Salida



typescript

```
// En sistemas.ts
```

```
export class FormatoNuevo implements ISalida {  
  mostrar(mineral: Mineral): string {  
    // Tu formato HTML  
    return `<div>...</div>`;  
  }  
}
```

Tecnologías

- **TypeScript 5.3+:** Lenguaje principal
- **Bootstrap 5.3:** Framework CSS
- **ES2020:** Target de compilación
- **Módulos ES6:** Sistema de módulos

Pruebas

Ejemplos de Minerales Válidos

Para Criterio Ígneas:

- ID: AB1234CD
- Grupo: Ígneas
- Tamaño de grano: Muy grueso

Para Criterio Metamórficas:

- ID: XY5678ZW
- Grupo: Metamórficas
- Tamaño de grano: Medio o Fino
- Textura: Vítrea

Para Criterio Sedimentarias:

- ID: QW9876ER
- Grupo: Sedimentarias
- Textura: Fanerítica

Solución de Problemas

El código TypeScript no se compila



bash

Verificar versión de TypeScript

```
tsc --version
```

Reinstalar dependencias

```
rm -rf node_modules package-lock.json
```

```
npm install
```

Los cambios no se reflejan en el navegador

- Asegúrate de compilar después de cada cambio: `npm run build`
- Limpia la caché del navegador (Ctrl + F5)
- Verifica que estás abriendo el archivo desde un servidor

Error de módulos

- Asegúrate de que `tsconfig.json` tiene `"module": "ES2020"`
- En `index.html`, el script debe tener `type="module"`



Licencia

MIT License - Libre para uso educativo y comercial



Autor

Proyecto desarrollado para el curso de programación orientada a objetos



Contribuciones

Las contribuciones son bienvenidas. Por favor:

1. Fork el proyecto
2. Crea una rama para tu feature (`git checkout -b feature/AmazingFeature`)
3. Commit tus cambios (`git commit -m 'Add some AmazingFeature'`)
4. Push a la rama (`git push origin feature/AmazingFeature`)
5. Abre un Pull Request



Soporte

Para dudas o problemas, crear un issue en el repositorio.

¡Buena suerte con el análisis de minerales lunares! 🚀 🌙