

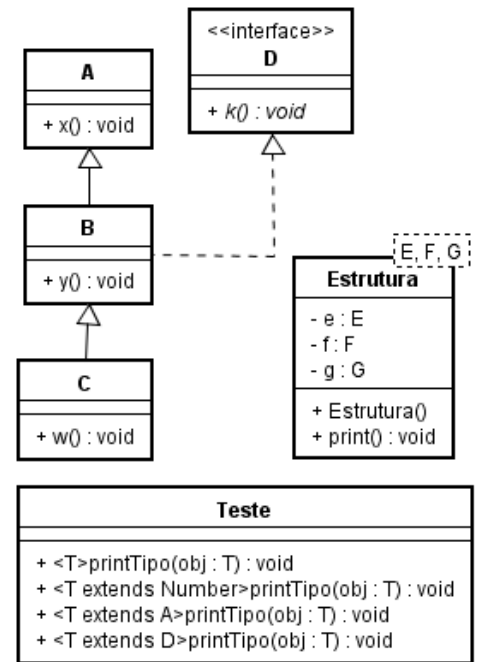
Instruções: estes exercícios serão feitos em sala com o professor e não será necessária a entrega deles para o professor.

```
public class Teste {
    public <T> void printTipo(T obj) {
        System.out.println("Um: " + obj.getClass().getName());
    }

    public <T extends Number> void printTipo(T obj) {
        System.out.println("Dois: " + obj.getClass().getName());
    }

    public <T extends A> void printTipo(T obj) {
        System.out.println("Três: " + obj.getClass().getName());
    }

    public <T extends D> void printTipo(T obj) {
        System.out.println("Três: " + obj.getClass().getName());
    }
}
```



```
import java.util.*;

public class Conjunto<E> {
    private List<E> lista;

    public Conjunto() {
        lista = new ArrayList<E>();
    }

    public void add(E obj) {
        if( obj != null ) {
            for( E e:lista ) {
                if( e.equals(obj) ) return;
            }
            lista.add(obj);
        }
    }

    public void print() {
        for( E e:lista ) {
            System.out.println( e );
        }
    }
}
```

```
public class Estrutura<E,F,G> {
    private E e;
    private F f;
    private G g;

    public Estrutura(E e, F f, G g) {
        this.e = e;
        this.f = f;
        this.g = g;
    }

    public void print() {
        System.out.println(e.toString() + " " +
            f.toString() + " " +
            g.toString() );
    }
}
```

- 1) Escrever o que será impresso na tela ao executar cada chamada do método **printTipo**. Se alguma chamada apresentar erro, então será necessário dizer o motivo do erro.

```
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        Teste t = new Teste();

        t.printTipo("oi"); _____
        t.printTipo(12); _____
        t.printTipo(12.5); _____
        t.printTipo(new Object()); _____
        t.printTipo(new A()); _____
        t.printTipo(new D() { public void k() {} }); _____
        t.printTipo(new C()); _____
    }
}
```

- 2) Programar o uso da classe Conjunto para armazenar os seguintes valores. Considere que a variável a é do tipo Conjunto.

```
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        _____

        a.add("um");
        a.add(88.5);
        a.add("dois");
        a.add("três");
        a.add("dois");
        a.add("quatro");
        a.add(12);
        a.print();
    }
}
```

- 3) Programar, no método main da classe Principal, um ArrayList do tipo Estrutura. Colocar os seguintes valores no ArrayList e depois imprimir na tela os seus elementos.

{String: Ana, Integer: 21, Boolean: true}, {Integer: 1, String: Ana, Double: 54.5}, {String: Ana, String: Maria, String: Silva}

Observação: será necessário usar um tipo genérico (?) na declaração do tipo de dado Estrutura, assim como, Estrutura<?,?,?>.