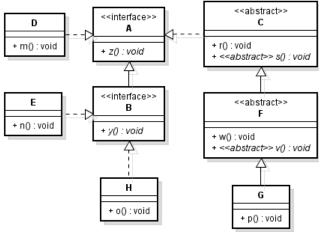


Instruções: estes exercícios serão feitos em sala com o professor e não será necessária a entrega deles para o professor.

- Marque V ou F nas alternativas considerando o diagrama UML a seguir. Considere que:
- As instruções estejam em uma classe qualquer diferente das apresentadas neste diagrama;
- No corpo de cada método existe uma instrução que imprime o nome da classe e o nome do método, a seguir tem-se o corpo do método m da classe D:

System.out.println("D.m");

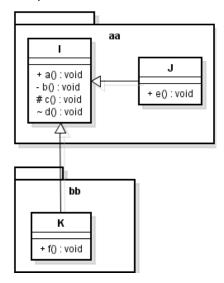


```
i.
        ( ) A a = new H();
  ii.
           ) A a = new E();
  iii.
        ( ) Bb = new A();
        ( ) Bb = new D();
  iv.
  ٧.
        ( ) C c = new F();
        ( ) Cc = new G();
  vi
 vii.
        ( ) C c = new E();
        ( ) C c = new H();
viii.
        ( ) D d = new E();
  ix.
        ( ) Dd = new C();
  х.
        ( ) Dd = new H();
  xi.
 xii.
        ( ) D d = new G();
xiii.
        ( ) E e = new D();
        ( ) Ff = new F();
xiv.
        ( ) Ff = new C();
 XV.
        ( ) G g = new A();
xvi.
        ( ) G g = new D();
xvii.
           ) G g = new C();
xviii.
xix.
        ( ) Hh = new E();
```

```
( ) Hh = new B();
   2) Considerando o diagrama do Exercício 1. Escreva nas
       lacunas o texto a ser impresso na tela ou responda
       erro quando a instrução possuir algum erro.
  i.
       new D().z();
 ii.
       new E().z();
 iii.
       new E().y();
 iv.
       new H().z();
 ٧.
       new H().m();
 vi.
       new C().r();
vii.
       new G().r();
viii.
       new G().s();
 ix.
       new H().s();
 X.
       new E(){
          public void s() {
              System.out.println("anonimo.s");
          }
       }.s();
 xi.
       new G(){
          @Override
          public void s() {
              System.out.println("anonimo.s");
          }
          @Override
          public void v(){
             super.v();
          }
      }.v();
xii.
       new G(){
          @Override
          public void s() {
              System.out.println("anonimo.s");
          }
          @Override
          public void v(){
             super.v();
          }
       }.s();
xiii.
       new A(){ }.z(); _____
xiv.
       new B(){
          @Override
```



 Analise o diagrama UML e os trechos de código a seguir. Marque V ou F nas alternativas.



```
1 package aa;
2 public class J extends I{
3
       public void e() {
 4
           a();
 5
           b();
 6
           c();
           d();
8
9 }
10 package bb;
11 import aa.I;
12 public class K extends I{
13
       public void f() {
14
           a();
15
           b();
16
           c();
17
           d();
18
19 }
```

```
21 public class Principal {
22
       public static void main(String[] args) {
           new aa.J().a();
23
           new aa.J().b();
24
25
           new aa.J().c();
26
           new aa.J().d();
27
28
           new bb.K().a();
           new bb.K().b();
29
30
           new bb.K().c();
31
           new bb.K().d();
32
33 }
```

- i. () Na classe J estão corretas as instruções das linhas 4, 6 e 7.
- ii. () Na classe K estão corretas as instruções das linhas 14, 16 e 17.
- iii. () Na classe Principal está correta a instrução da linha 25
- iv. () Na classe Principal está correta a instrução da linha 28.
- v. () Na classe Principal está correta a instrução da linha 30.