

Manual de Usuario.

1. Descripción del software educativo:

Se trata de un repositorio de recursos educativos para estudiantes de 4to y 5to año de EGB. El alumnado de la institución educativa de acuerdo al año que se encuentre cursando podrá acceder a estos REA por medio del ingreso de un usuario y contraseña, cada recurso cuenta con contenidos, actividades y evaluaciones que deberán ser realizadas y la nota obtenida irá directamente a un registro del docente que acredite que el estudiante cumplió con la actividad enviada.

Esto brindará al cuerpo docente una herramienta que permita fortalecer los conocimientos de sus estudiantes en las diversas temáticas, y a los estudiantes contar con material necesario que le permita entender los temas en los que presentaron mayor dificultad, permitiendo así que la institución y los docentes cumplan con los objetivos propuestos dentro del currículo.

El repositorio servirá para ser aplicado como una evaluación sumativa, puesto que los docentes van a tener registro de las calificaciones obtenidas por los alumnos e ir analizando los temas los cuales tiene más dificultad de aprender.

2. Requerimientos técnicos.

- Conectividad a internet.
- Computadora
- Editor de código Visual Studio Code.

3. Instalación.

Uso de recurso de forma online

1. Para acceder al aplicativo de forma online debe ingresar al siguiente link:

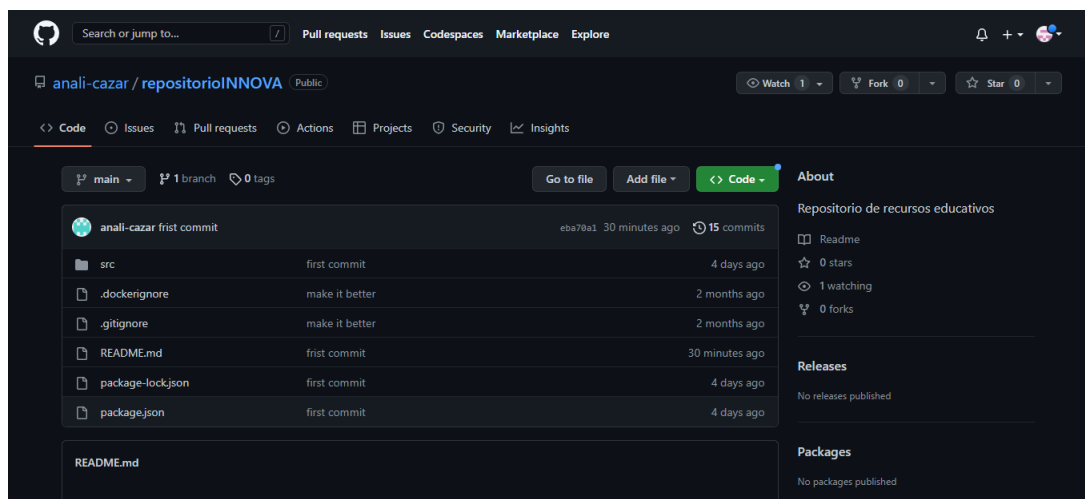
<http://64.226.64.37:4000/>

Para acceder al código del repositorio

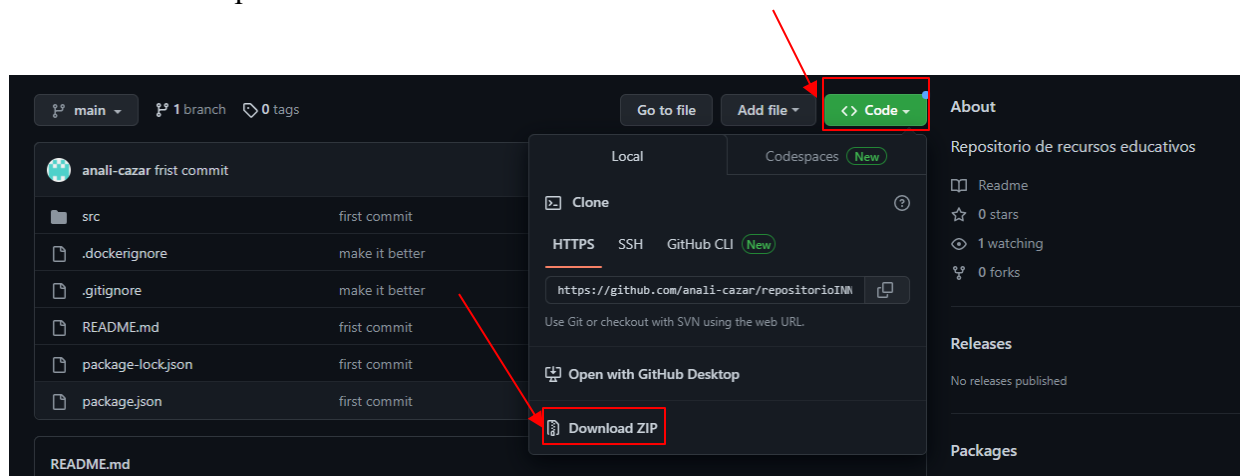
1. Abra su navegador de confianza y acceda al siguiente link.

<https://github.com/anali-cazar/repositorioINNOVA>

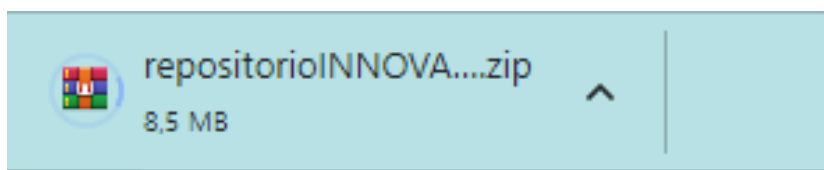
2. A continuación, se mostrará la siguiente pantalla. Aquí se encuentran todos los archivos que forman parte del aplicativo.



- Para descargarlo haga click en el botón verde (Code) y seleccione la opción “Download.zip”

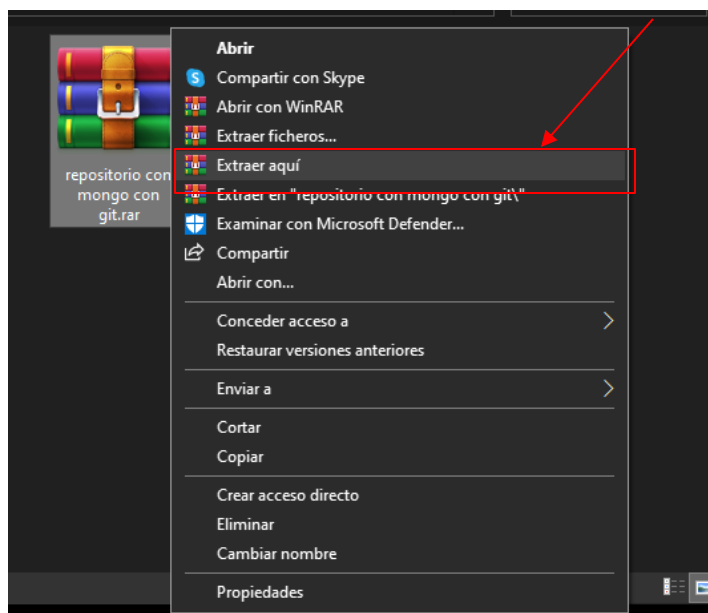


- Automáticamente iniciará la descarga.

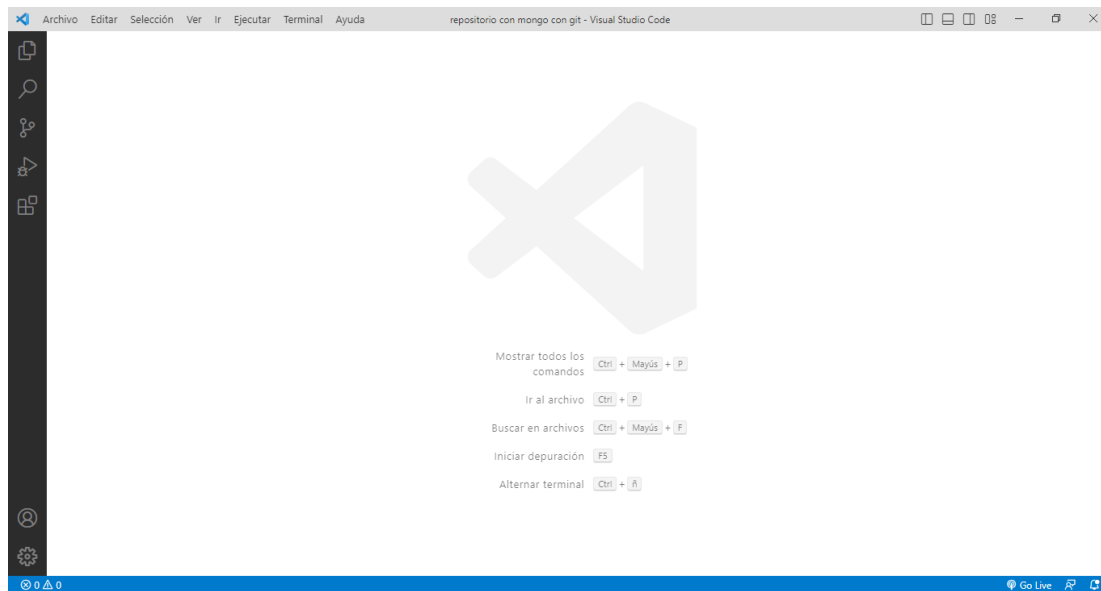


- Completada la descarga, lo que deberá hacer es dirigirse a la carpeta donde se almacenó el archivo y descomprimirlo.

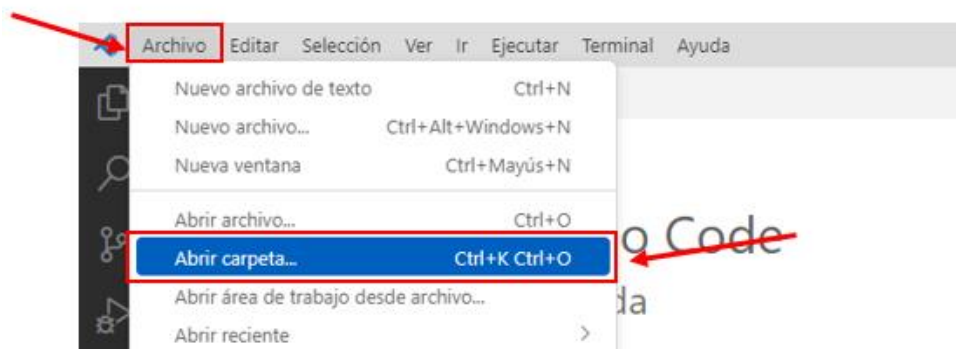
Recomendación: Se sugiere crear una carpeta en el escritorio y ahí almacenar el archivo comprimido para su posterior extracción.



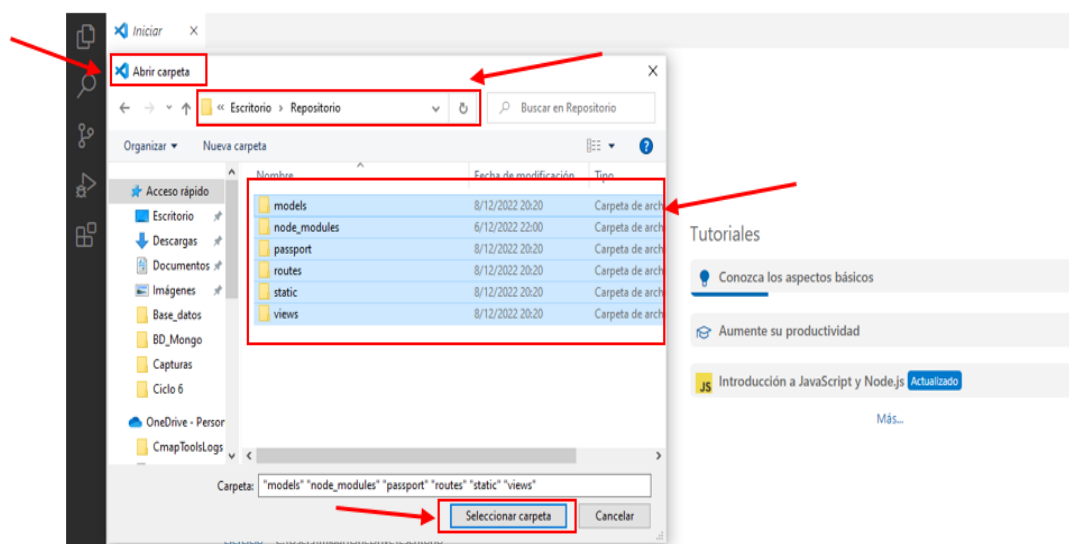
- Una vez completada la extracción, lo que procede es abrir el editor de código que desee, en esta ocasión estaremos trabajando con Visual Studio Code.



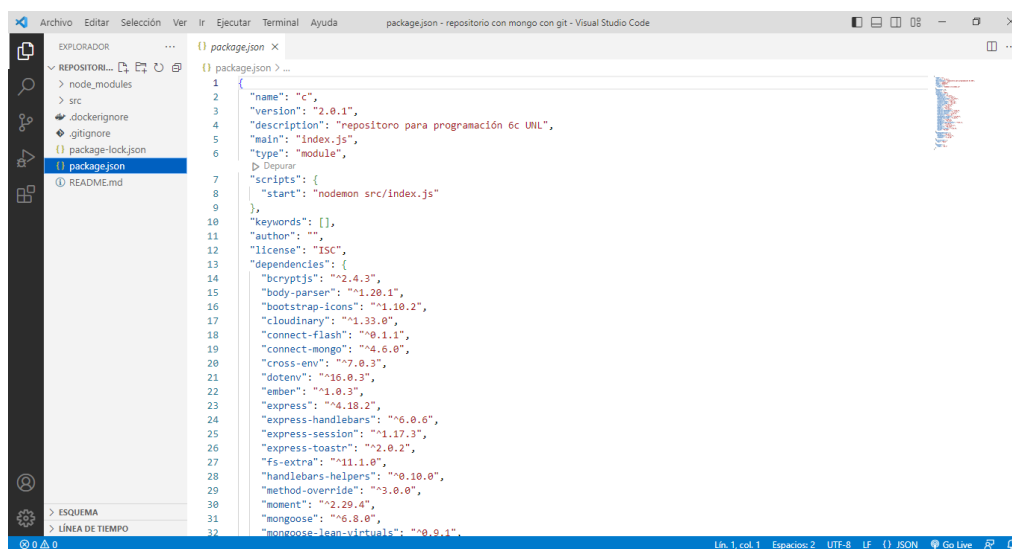
7. Diríjase a la opción “Archivo” y seleccione “Abrir carpeta”.



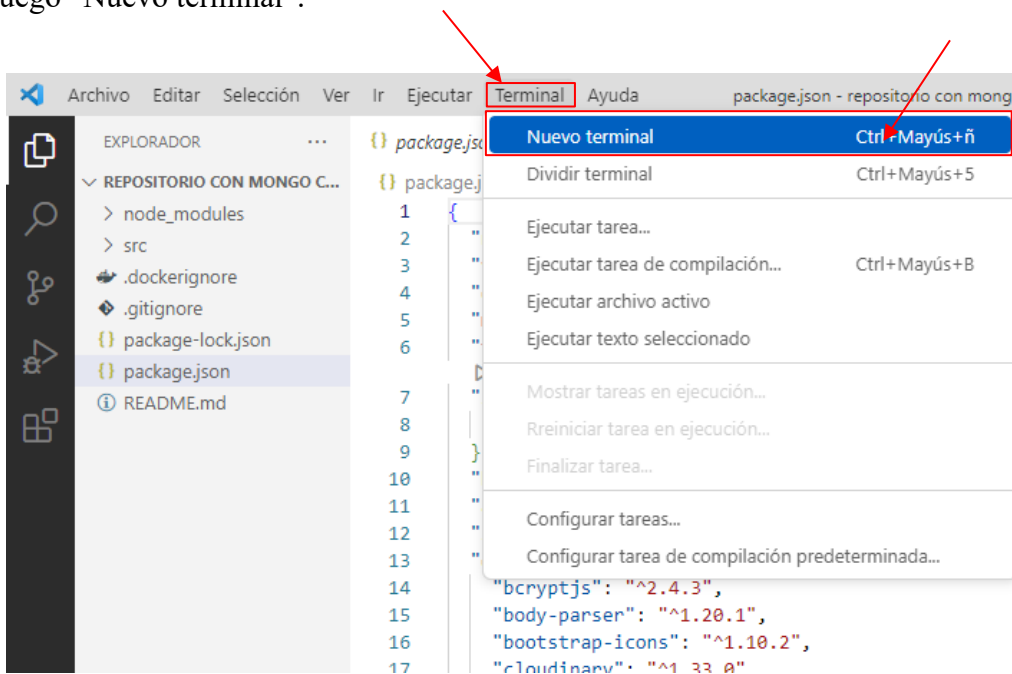
8. Una vez abierta la nueva ventana proceda a elegir la ubicación de la carpeta que acaba de descomprimir y seleccione todas las carpetas existentes para luego hacer clic en “Seleccionar carpeta”.



9. Una vez seleccionada la opción, se mostrará todas las carpetas con sus respectivos archivos.



10. Antes de ejecutar el aplicativo es necesario instalar algunas dependencias, para ello nos dirigimos a la barra superior y seleccionamos la opción “Terminal” y luego “Nuevo terminal”.



11. Aquí se procederá a instalar las dependencias necesarias para el correcto funcionamiento del aplicativo, para ello ingresamos el siguiente comando en el terminal: “npm i body-parser”, pulsamos enter y se espera unos segundos hasta que se complete la instalación.

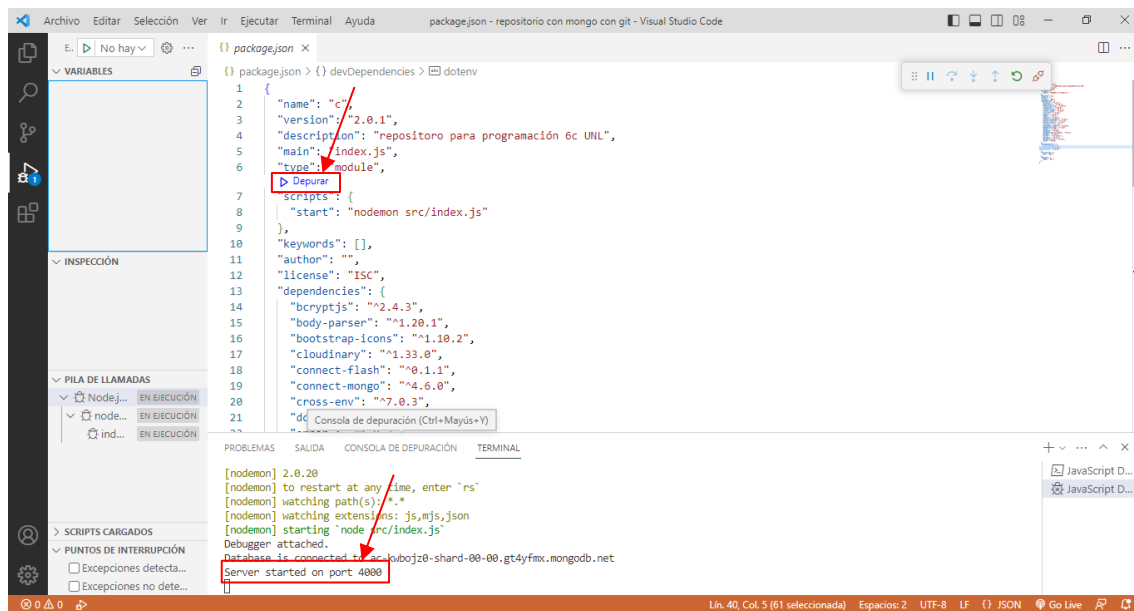


```
11 keywords : [],
12 "author": "",
13 "license": "ISC",
14 "dependencies": {
15   "bcryptjs": "^2.4.3",
16   "bootstrap-icons": "^1.10.2",
17   "cloudinary": "^1.33.0",
18   "connect-flash": "^0.1.1",
19   "connect-mongo": "^4.6.0",
20   "cross-env": "^7.0.3",
21   "express": "^4.18.2",
22   "express-handlebars": "^6.0.6",
23   "express-session": "^1.17.3",
24   "fs-extra": "^11.1.0",
  ...
}

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\emiq3\Desktop\Repositorio> npm i body-parser
```

12. Finalmente, se redirige al archivo “package.json” y se hace clic en la opción “depurar”, automáticamente se abrirá el terminal y empezará a cargar el aplicativo, el proceso tardará unos segundos y finalizará cuando se muestre el mensaje “Server started on port 4000” en el terminal.



```
1 {
2   "name": "c",
3   "version": "2.0.1",
4   "description": "repositorio para programación 6c UNIL",
5   "main": "index.js",
6   "type": "module",
7   "scripts": {
8     "start": "nodemon src/index.js"
9   },
10  "keywords": [],
11  "author": "",
12  "license": "ISC",
13  "dependencies": {
14    "bcryptjs": "^2.4.3",
15    "body-parser": "^1.20.1",
16    "bootstrap-icons": "^1.10.2",
17    "cloudinary": "^1.33.0",
18    "connect-flash": "^0.1.1",
19    "connect-mongo": "^4.6.0",
20    "cross-env": "^7.0.3",
21    "dc
  ...
}

PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

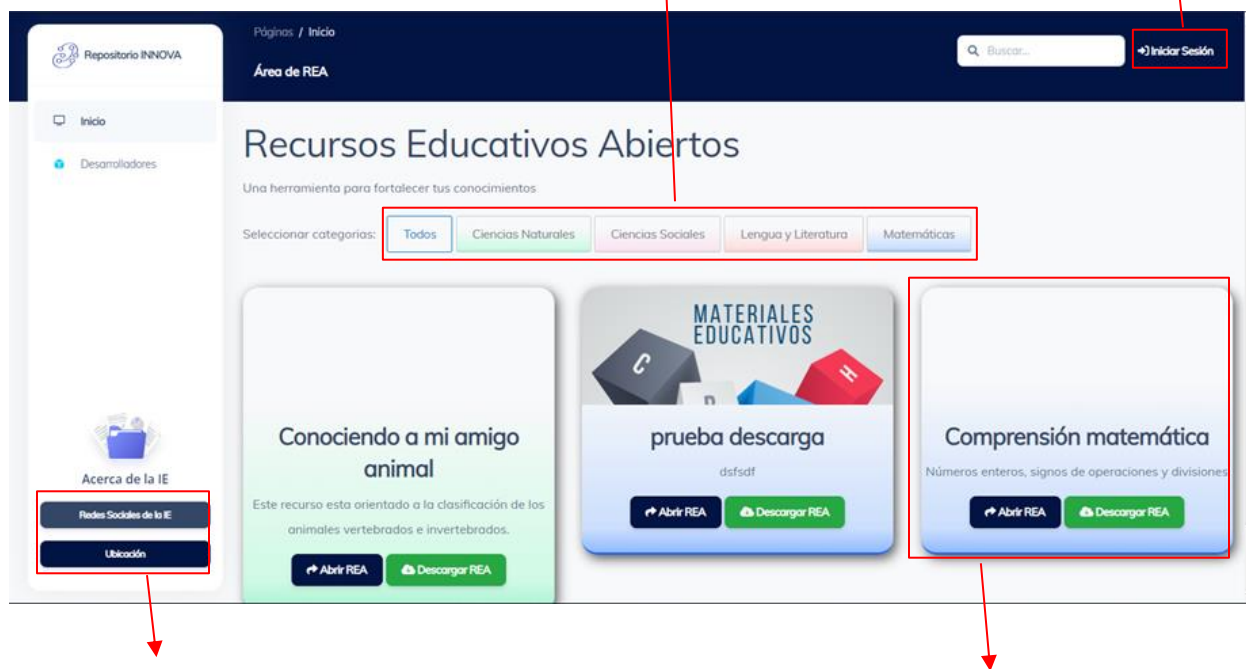
[nodemon] 2.0.20
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node src/index.js`
Debugger attached.
Database is connected to: mongodb://localhost:27020-shard-00-00.gtyfmx.mongodb.net
Server started on port 4000
```

4. Funcionamiento:

a. Pantalla General:

Categorías sobre las
cuatro materias básicas.

Botón para acceder el
login.



Información de la IE.

Recursos educativos.

b. Login:

Ingresa de correo y
contraseña del usuario.



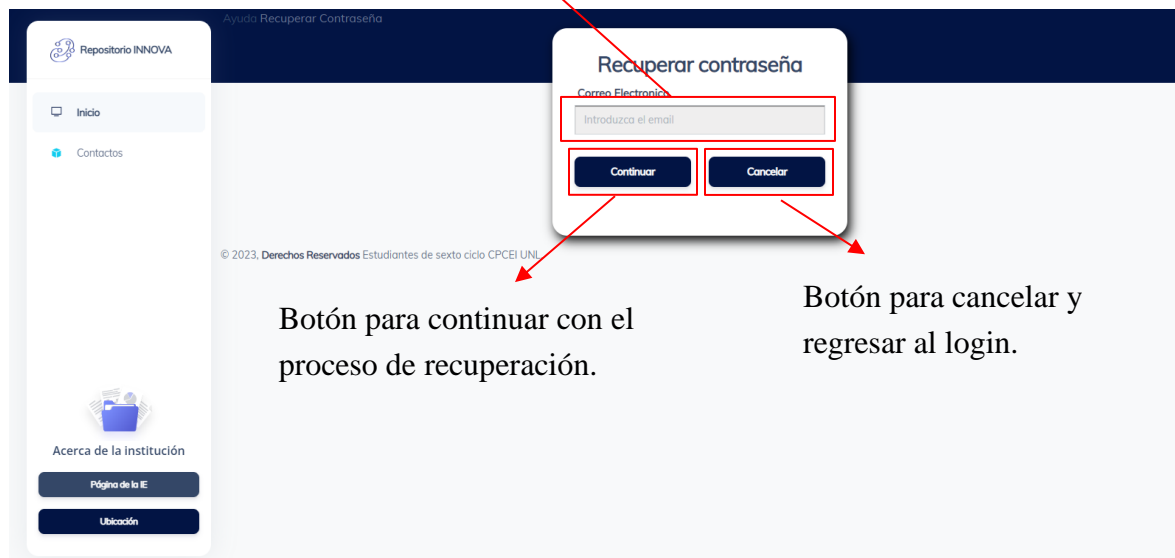
The login form is titled "Iniciar Sesión" and includes the instruction "Ingresa su correo y contraseña para iniciar sesión". It features two input fields: "Correo" and "Contraseña". Below these fields are two buttons: "Acceder" and "Volver". A link "¿Olvidaste tu contraseña? Recuperarla" is located at the bottom of the form. To the right of the form is a large blue box with the text "Bienvenido al repositorio INNOVA" and "Un espacio donde encontrarás recursos educativos."

Botón para volver a la
página general.

Botón para acceder a la cuenta
personal.

c. Recuperar contraseña:

Ingresa del correo del
usuario.

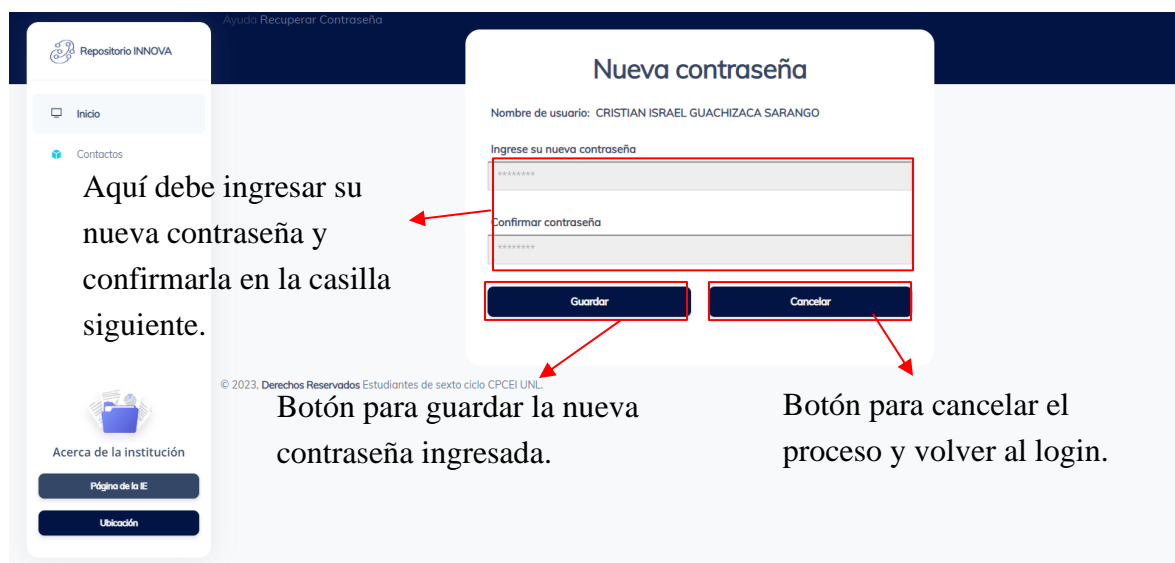


The password recovery form is titled "Recuperar contraseña" and includes the instruction "Correo Electrónico". It features a single input field labeled "Introduzca el email". Below this field are two buttons: "Continuar" and "Cancelar". To the left of the form is a sidebar menu with the following items: "Inicio", "Contactos", "Acerca de la institución", "Página de la IE", and "Utilización". At the bottom of the sidebar is the text "© 2023. Derechos Reservados Estudiantes de sexto ciclo CPCEI UNI".

Botón para continuar con el
proceso de recuperación.

Botón para cancelar y
regresar al login.

d. Confirmar contraseña:



Aquí debe ingresar su nueva contraseña y confirmarla en la casilla siguiente.

Botón para guardar la nueva contraseña ingresada.

Botón para cancelar el proceso y volver al login.

e. Página principal (docente):



Nombre del docente.

Botón para añadir un REA nuevo.



Una herramienta para fortalecer tus conocimientos

Añadir recurso educativo

Seleccionar categorías: Todos Ciencias Naturales Ciencias Sociales Lengua y Literatura Matemáticas

Botón para añadir un REA nuevo.

Botón agregar una evolución.

Botón para ver las notas de las evaluaciones.

Botón con el que se va abrir el REA.

Botón para eliminar el REA.

Conociendo a mi amigo animal

Este recurso esta orientado a la clasificación de los animales vertebrados e invertebrados.

Comprensión matemática

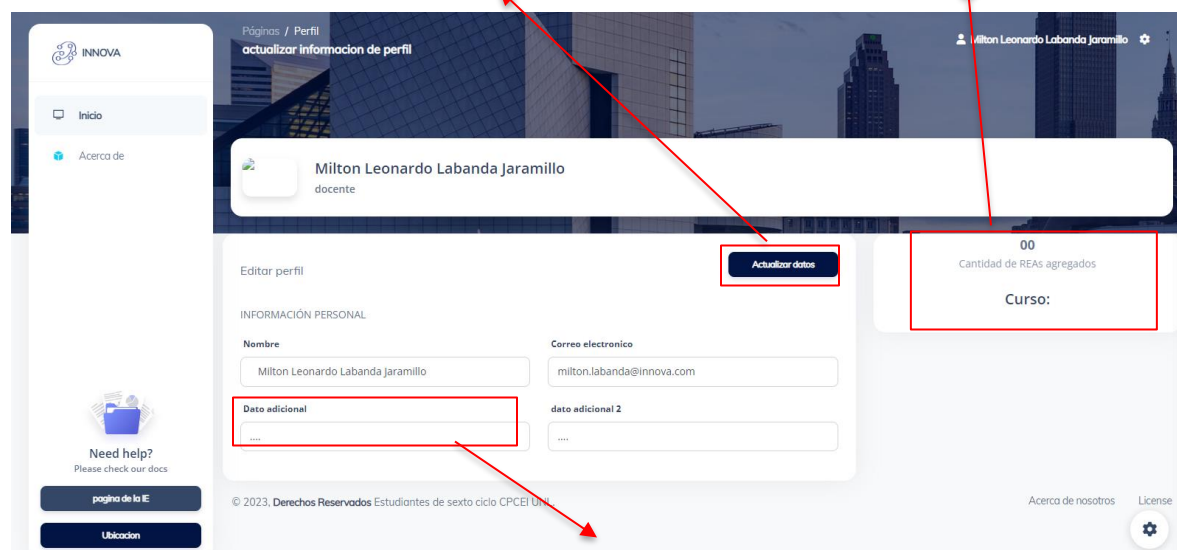
Números enteros, signos de operaciones y divisiones

Escritura digital

Este recurso esta orientado a la escritura digital.

NOTA: Los REAs solo pueden ser eliminados por el docente quien los agrego.

f. Editar perfil:



Botón para guardar los cambios.

Muestra el número de recursos que subió el docente.

El usuario puede agregar datos adicionales.

Páginas / Perfil

actualizar información de perfil

Milton Leonardo Labanda Jaramillo

docente

Editar perfil

Actualizar datos

00

Cantidad de REAs agregados

Curso:

INFORMACIÓN PERSONAL

Nombre

Milton Leonardo Labanda Jaramillo

Correo electrónico

milton.labanda@innova.com

Dato adicional

dato adicional 2

© 2023. Derechos Reservados Estudiantes de sexto ciclo CPCEI UNL

Acerca de nosotros

License

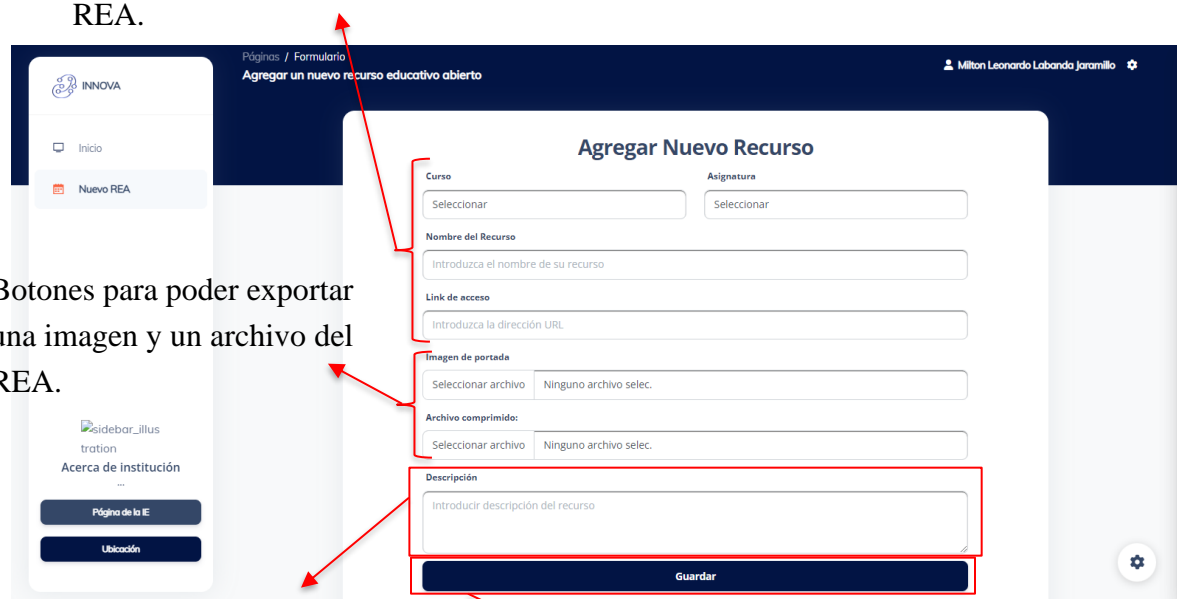
g. Añadir recurso educativo:

Llena datos generales del
REA.

Botones para poder exportar
una imagen y un archivo del
REA.

Agrega una descripción del
REA

Botón para guardar el
recurso.



h. Editar evaluación:

Botón para observar el
listado de preguntas.

Botón para ingresar una
nueva pregunta.

Ingresa la pregunta.

Botón salir del
cuestionario.

Ingresa tres opciones.

Selecciona cual es la
respuesta correcta.

Botón para guardar la
pregunta



i. Listado de preguntas:

Botón para editar la pregunta.

Botón para eliminar la pregunta.

Lista de preguntas agregadas en el cuestionario.



j. Página principal (estudiante):

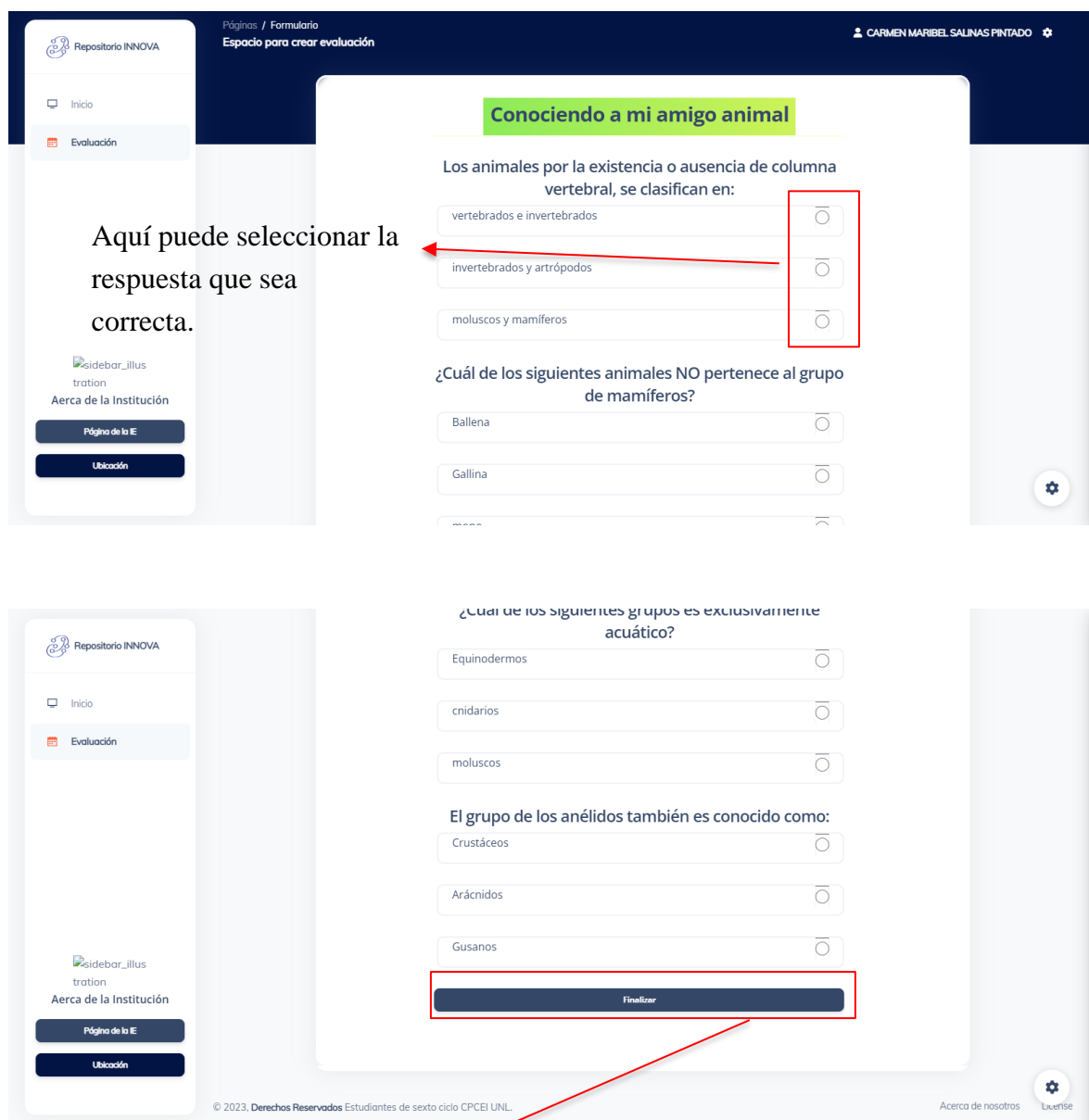
Botón para poder resolver la evaluación.

Botón para descargar REA.

Botón para descargar archivo zip del REA.



k. Evaluación:



The screenshot shows a web application interface for an evaluation. The top navigation bar includes the 'Repositorio INNOVA' logo, the user's name 'CARMEN MARIBEL SALINAS PINTADO', and a settings icon. A sidebar on the left contains links for 'Inicio' and 'Evaluación', along with a 'Página de la IE' button. The main content area is titled 'Conociendo a mi amigo animal' and contains three questions. The first question asks for classification based on the presence or absence of a vertebral column, with three radio button options: 'vertebrados e invertebrados', 'invertebrados y artrópodos', and 'moluscos y mamíferos'. The second question asks which of the following animals does not belong to the group of mammals, with three radio button options: 'Ballena', 'Gallina', and 'Cebra'. The third question asks which of the following groups is exclusively aquatic, with three radio button options: 'Equinodermos', 'cnidarios', and 'moluscos'. Below these questions, there is a section titled 'El grupo de los anélidos también es conocido como:' with three radio button options: 'Crustáceos', 'Arácnidos', and 'Gusanos'. At the bottom of the main content area, there is a dark blue button labeled 'Finalizar'. A red arrow points from the text 'Aquí puede seleccionar la respuesta que sea correcta.' to the first question's radio buttons. Another red arrow points from the text 'Botón para finalizar la evaluación una vez que conteste todas las preguntas.' to the 'Finalizar' button.

Repositorio INNOVA

Páginas / Formulario
Espacio para crear evaluación

CARMEN MARIBEL SALINAS PINTADO

Inicio

Evaluación

Aquí puede seleccionar la respuesta que sea correcta.

sidebar_illustration
Acerca de la Institución

Página de la IE

Ubicación

Conociendo a mi amigo animal

Los animales por la existencia o ausencia de columna vertebral, se clasifican en:

vertebrados e invertebrados

invertebrados y artrópodos

moluscos y mamíferos

¿Cuál de los siguientes animales NO pertenece al grupo de mamíferos?

Ballena

Gallina

Cebra

¿Cuál de los siguientes grupos es exclusivamente acuático?

Equinodermos

cnidarios

moluscos

El grupo de los anélidos también es conocido como:

Crustáceos

Arácnidos

Gusanos

Finalizar

© 2023. Derechos Reservados Estudiantes de sexto ciclo CPCEI UNL.

Acerca de nosotros

License

Botón para finalizar la evaluación una vez que conteste todas las preguntas.

1. Comprobación de respuestas.



Se presentan el listado de las calificaciones.

Botón para regresar al perfil del docente.

5. Información Adicional:

La base de datos usada para el aplicativo es MongoDB Atlas que es un servicio de datos en la nube y permite su uso sin necesidad de ser instalada en el escritorio, además de facilitar su administración desde cualquier parte del mundo por medio de su plataforma en línea.

El servidor elegido para subir el aplicativo es DigitalOcean debido a su capacidad de almacenamiento para aplicaciones que supera los 512 MB, además de permitir el alojamiento gratuito durante los primeros dos meses , y, utilizar servidores virtuales en los que se instala diferentes sistemas operativos.