



GERENCIADOR DE DOAÇÕES

VIA CLI COM JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Manual de utilização

Este manual foi pensado para o usuário administrador do sistema e para quem tem o ímpeto de depurar o código, seja para fins de teste ou desenvolvimento.

Informações sobre o documento

Preparado por: Analice de Moraes Leite, João Trindade

Versão do Documento: 1

Revisado por: Analice de Moraes Leite, João Trindade

Data da Versão: 18/01/24

Data da Revisão: 25/08/202

Analice Leite, João Trindade

analice_leite@estudante.sesisenai.org.br, joao_trindade1@estudante.sesisenai.org.br

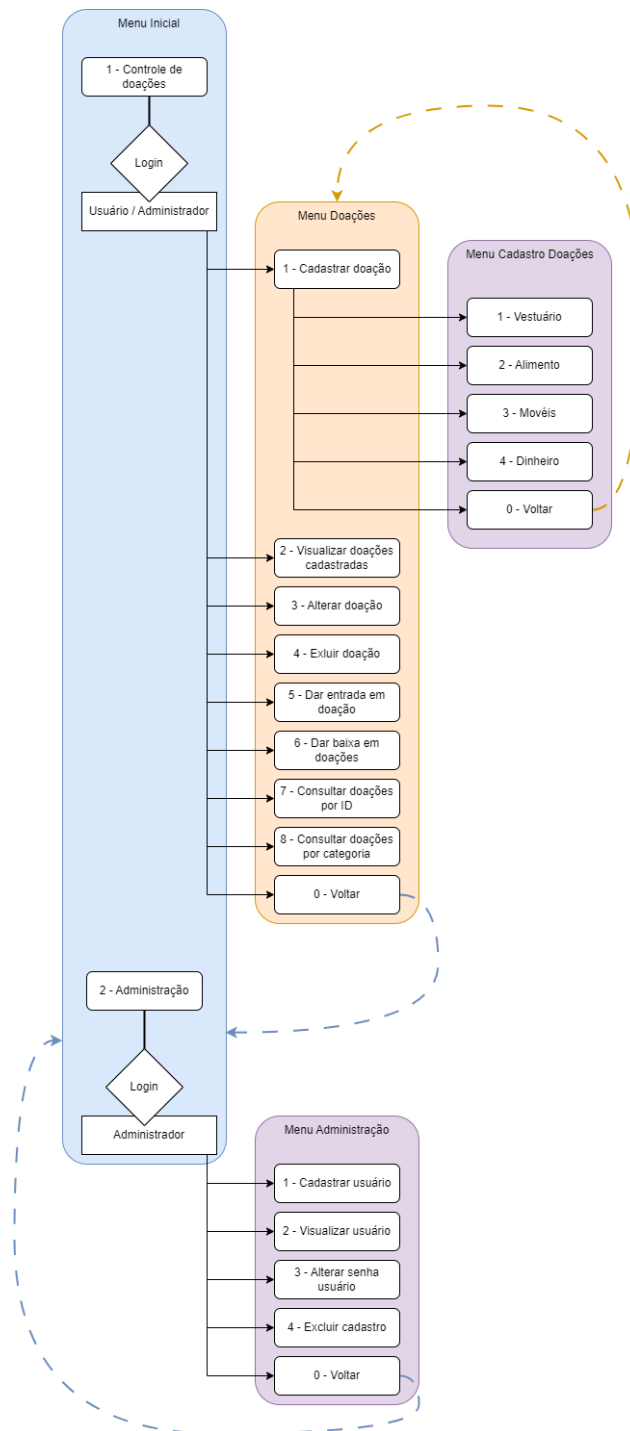
Sumário

Funções do sistema	2
Manual do usuário	3
1. Como faço para acessar o sistema?	3
2. Funções do Administrador:	3
3. Funções do Usuário:.....	3
4. Dicas Gerais:	3
Manual técnico	4
1. Ambiente de desenvolvimento	4
2. Arquivo de Classe Principal:	4
3. Compilação do Código:.....	4
4. Execução do Programa:.....	4
5. Verificação da Versão do Java:.....	4
6. Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE):	4
7. Sistema Operacional:	4

HopefulHarbor

Este sistema destina-se ao controle de doações para instituições sem fins lucrativos, como ONG's, onde seu código fonte está escrito em Java e disponível no Github.

Funções do sistema



Manual do usuário

1. Como faço para acessar o sistema?

Você pode acessar o sistema utilizando seu login e senha fornecidos pelo administrador. Caso ainda não tenha um, entre em contato com o administrador para obter suas credenciais.

2. Funções do Administrador:

2.1 Cadastrar Usuário [1]: O administrador pode adicionar novos usuários ao sistema. Forneça as informações necessárias, como nome, senha, e atribua as permissões adequadas.

2.2 Exibir Usuários Cadastrados [2]: Visualize a lista de todos os usuários cadastrados no sistema.

2.3 Alterar Senha do Usuário [3]: Permite ao administrador alterar a senha de um usuário específico. Informe o identificador do usuário e a nova senha desejada.

2.4 Deletar Usuário [4]: Remove um usuário do sistema. Informe o identificador do usuário que deseja excluir.

3. Funções do Usuário:

3.1 Cadastrar Doação [1]: Após o login, o usuário pode adicionar novas doações ao sistema. Forneça informações como descrição, categoria e quantidade.

3.2 Exibir Doações Cadastradas [2]: Visualize a lista de todas as doações cadastradas por você.

3.3 Alterar Descrição da Doação [3]: Permite ao usuário modificar a descrição de uma doação específica. Informe o identificador da doação e a nova descrição desejada.

3.4 Excluir Cadastro [4]: Remove uma doação cadastrada. Informe o identificador da doação que deseja excluir.

3.5 Dar Entrada no Estoque [5]: Adiciona mais unidades de uma doação ao estoque. Informe o identificador da doação e a quantidade a ser adicionada.

3.6 Dar Baixa no Estoque [6]: Remove unidades de uma doação do estoque. Informe o identificador da doação e a quantidade a ser removida.

3.7 Consultar Doações em Estoque por ID [7]: Visualize as informações de uma doação específica no estoque. Informe o identificador da doação desejada.

3.8 Consultar Doações por Categoria [8]: Veja a lista de doações filtradas por categoria. Informe a categoria desejada.

4. Dicas Gerais:

Sempre mantenha suas credenciais de login seguras e não compartilhe com outros usuários. Ao realizar operações sensíveis, como deletar usuários ou doações, confirme suas ações para evitar erros. Em caso de dúvidas ou problemas, entre em contato com o administrador do sistema para obter suporte. Esse manual serve como um guia básico para o uso do sistema.

Manual técnico

1. Ambiente de desenvolvimento

Essas instruções permitirão que você obtenha uma cópia do projeto em operação na sua máquina local para fins de desenvolvimento e teste.

Pré-requisitos:

1. Java Development Kit (JDK): O JDK é essencial para desenvolvimento e execução de aplicativos Java. Ele inclui o compilador Java (javac) para transformar seu código fonte em bytecode e a Máquina Virtual Java (JVM) para executar esse bytecode. Certifique-se de ter a versão adequada do JDK instalada de acordo com os requisitos do seu código.

2. Configuração do PATH: Adicione o caminho para o diretório bin do JDK ao seu PATH. Isso permite que o sistema operacional localize os executáveis do Java, como javac e java, sem que você precise especificar o caminho completo toda vez. Exemplo no Windows: `set PATH=%PATH%;C:\caminho\para\jdk\bin`
Exemplo no Unix/Linux: `export PATH=$PATH:/caminho/para/jdk/bin`

2. Arquivo de Classe Principal:

Certifique-se de que o código fonte contenha uma classe principal com um método `public static void main(String[] args)`. Este método é o ponto de entrada do programa Java.

3. Compilação do Código:

Compile seu código fonte usando o comando `javac`. Por exemplo: `javac MeuPrograma.java`. Isso gerará arquivos de classe (.class) a partir do código fonte.

4. Execução do Programa:

Execute o programa Java usando o comando `java`, seguido pelo nome da classe principal (sem a extensão .class). Por exemplo: `java MeuPrograma`.

5. Verificação da Versão do Java:

Verifique a versão do Java instalada usando o comando `java -version` no terminal ou prompt de comando. Isso ajuda a garantir que a versão do JDK seja compatível com o código.

6. Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE):

Embora não seja estritamente necessário, muitos desenvolvedores preferem usar um IDE, como Eclipse, IntelliJ IDEA ou NetBeans, para facilitar o desenvolvimento e a depuração de código Java.

7. Sistema Operacional:

O Java é uma tecnologia de plataforma cruzada, o que significa que pode ser executado em diferentes sistemas operacionais. No entanto, você deve garantir que o JDK seja instalado e configurado corretamente no seu sistema operacional específico.