



Arrays Operations

[Assign | Print | Update | Order | Search]

Conociendo un Array



Declaración de un Array

Integer Vector[10];

- ❑ Estamos declarando un arreglo que contiene 10 elementos de tipo entero, las cuales pueden ser accedidas mediante el nombre **Vector**.
- ❑ Cada variable tiene un índice (dirección en memoria), que siempre se inicia en 0 y termina en 'i - 1', donde 'i' representa la cantidad de elementos que tiene el arreglo.

Imprimir un dato de un Array

Vector

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	4	8	16	32	64	128	256	512



imprimir este elemento

Imprimir valores de los elementos de Array

`Print Vector[3];`

8

- ❑ `Print` nos permite obtener el valor de la variable almacenada en el índice 3 del arreglo `Vector`.
- ❑ El resultado nos imprime **8**.

Asignar valores a los elementos de un Array

Vector

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	4	8	16	32	64	128	256	512

Asignar un valor a un elemento



Asignar valores a un Array

Vector[9] ← 512;

- ❑ Esta declaración nos permite asignar el valor **512** al elemento cuyo índice es 9.
- ❑ El resultado es que se carga el valor en el espacio de memoria que se indica a continuación.

Crear un pseudocódigo para este arreglo

Vector

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	4	8	16	32	64	128	256	512

Pseudocódigo DataArray

integer Vector[10];

Var *i integer*;

i = 0;

Start

While (*i < 10*) *do*

 Vector[*i*] ← 2***i*

 Print Vector[*i*]

i = i + 1

End_while

End

Pseudocódigo DataArray

integer Vector[10];

Start

For (*i* ← 0, until 9, inc 1) *do*

 Vector[*i*] ← 2***i*

 Print Vector[*i*]

End_for

End

Crear un pseudocódigo la serie de Fibonacci



VALLE GRANDE

Vector

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	1	2	3	5	8	13	21	34

Pseudocódigo SerieFibonacci

integer fibonacci[10];

Var *i integer*;

i = 2;

Fibonacci[0] ← 0 Fibonacci[1] ← 1

Start

Do

fibonacci[*i*] ← fibonacci[*i*-1] + fibonacci[*i*-2]

Print fibonacci[*i*]

i = *i* + 1

While (*i* < 10)

End

Pseudocódigo SerieFibonacci

integer fibonacci[10];

Var *i integer*;

i = 0;

Fibonacci[0] ← 0 Fibonacci[1] ← 1

Start

While (*i* < 10) Do

fibonacci[*i*+2] ← fibonacci[*i*+1] + fibonacci[*i*]

Print fibonacci[*i*]

i = *i* + 1

End_while

End