

# IMMAGINI sul web

## Come inserire immagini nel web?

**o) E' proprio necessario usare un'immagine o possiamo ottenere lo stesso effetto con caratteri, font o css?**

**1) Tag img: ``**

**2) Background images: `p { background-image: url(img.png); }`**

**3) Image sprites: unire diverse piccole immagini in un'unica**

**4) Icon fonts: come caratteri ma mostrano piccole icone**

## Tipi di immagini

- **JPEG (o JPG):** il più usato, anche da macchine fotografiche
- **GIF:** fino ha 256 colori, supporta trasparenze e animazioni
- **PNG:** è un formato lossless e supporta trasparenze
- **SVG:** formato vettoriale scritto in xml, IE > 8 e Android > 2.4

## Ottimizzazione delle immagini

**Pixel: in precedenza unità di misura fissa, ora con display ad alta densità (retina di iPhone per esempio) non più, per questo ci si sta spostando verso misure relative come ems e %.**

**1) compressione delle immagini**

**2) dimensione che serve, non più grande**

## Dimensione dell'immagine

- 1) Se non specificato diversamente, le dimensioni dell'immagine stessa (equivalente alla regola css width:auto)**
- 2) con la regola css width:100% (o diversa percentuale), l'immagine fa il resize automatico in base al contenitore**
- 3) con la regola css max-width:100% decidiamo che l'immagine non può essere più grande del contenitore**

## Immagini veramente responsive

- 1) **srcset in <img>: <http://responsiveimages.org/>**
- 2) **<picture>: <http://responsiveimages.org/>**
- 3) **vari polyfill (<https://css-tricks.com/which-responsive-images-solution-should-you-use/>): picturefill, adaptive-images, HiSRC**
- 4) **Servizi di terze parti: [sencha.io](http://sencha.io), [ReSRC](http://ReSRC), [Thumbler.io](http://Thumbler.io), [Responsive.io](http://Responsive.io)**

**Pagina di esempio da usare come base per personalizzazioni**

**[https://github.com/ldalzovo/corso\\_analista\\_programmatore\\_mobile/tree/master/o4\\_immagini](https://github.com/ldalzovo/corso_analista_programmatore_mobile/tree/master/o4_immagini)**

## **Caratteristiche**

- separate le immagini di contenuto dalle immagini di grafica**
- gestite le immagini in base alla larghezza del viewport**
- se possibile, utilizzare alternative in CSS3 per gli stili**

## Esercizio

**Provare a modifica la solita pagina con immagini e grafica:**

- aggiungere alcune foto di dimensione diversa nel testo**
- inserire uno sfondo sfumato di due o più colori**
- stilizzare il menu**

## Salviamo le modifiche sul cloud

- applicate lo stile modificato alla vostra pagina**
- salvate pagina, immagine e stile online**



## Riepilogo

- **Cosa sono le Media Query**
- **Come rendere Responsive una pagina HTML**
- **Come organizzare i contenuti in base allo schermo**

## Prossimo passo

- **Aggiungiamo le immagini!**

**GRAZIE**  
**per l'attenzione!**