



AUTUNNO 2015 - CESENA, ITALIA

ANALISTA PROGRAMMATORE MOBILE

GET INSPIRED

Presentazione del corso

- CNA Formazione Forlì-Cesena**
- Docenza a cura di Leonardo Dal Zovo di BSD Software srl**

Presentazione degli obiettivi

- fornire ai partecipanti solide basi nello sviluppo web/mobile**
- consolidare le competenze acquisite con uno stage in azienda**
- creare profili professionali qualificati in ambito web/mobile**

Argomenti e suddivisione in moduli delle attività

1) Introduzione al corso: oggi!

2) Programmazione WEB

HTML, CSS, Media Query, Immagini

3) Sviluppo Applicazioni

Laravel, MVC, PHP, Database, JSON, API, Ing. del software

4) Sviluppo di un progetto

Presentazione, Analisi, Progettazione, Bootstrap, JQuery,

SEO, Performance, Social Media, Affiancamento, Test,

Presentazione di prova dei progetti realizzati (21 Dic 2015)

5) Pubblicazione online (11-15 Gennaio 2015)

Online, Analytics, WebView?,

Presentazione prodotti sviluppati

6) Ripasso in vista dell'esame (Dopo stage, Febbraio 2015)

Conosciamoci meglio!

Nome	Leonardo Dal Zovo
Titolo di studio	Laureato in Informatica - UniPD
Occupazione	Sviluppatore software in BSD Software srl
Competenze ICT	PHP, Java, Database, Open Data, Cloud
Breve biografia	Nato a Vicenza nel 1980, a Cesena dal 2007 convivo e ho due bambini di 4 anni e 5 mesi
Altri interessi	Viaggiare, giocare a Go, open knowledge
Obiettivi corso	Trasmettere passione per le nuove tecnologie Aiutarvi a crescere professionalmente Migliorarmi nel presentare ed insegnare

Tocca a voi presentarvi!

- 1) Nome**
- 2) Che scuola e/o attività lavorativa avete fatto in passato?**
- 3) Che tipo di competenze avete in generale?**
- 4) Che tipo di competenze in ambito ICT?**
- 5) Breve biografia, quello che vi va di condividere con noi**
- 6) I vostri interessi, passioni, hobbies nel tempo libero e non**
- 7) Cosa vi aspettate da questo corso?**

Cosa useremo durante il corso?

1) Materiale disponibile online su:

https://github.com/ldalzovo/corso_analista_programmatore_mobile

2) Notepad++ per iniziare a scrivere codice

3) uno o più browser, in particolare Firefox e Chrome

4) Git: GitHub e/o Bitbucket per salvare il nostro lavoro

5) Laravel per lo sviluppo di applicazioni web

6) Virtualbox e Vagrant come ambiente di sviluppo

Lezione di domani

- Si parte subito con l'HTML!

Domande?

GRAZIE
per l'attenzione!