**Built in Function (Dahili İşlevler)**

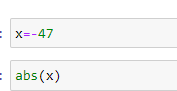
Tek bir ilgili eylemi gerçekleştirmek için kullanılan bir dizi işleve sahip komutlara denilir.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Built-in Functions | | | | |
| abs() | delattr() | hash() | memoryview() | set() |
| all() | dict() | help() | min() | setattr() |
| any() | dir() | hex() | next() | slice() |
| ascii() | divmod() | İd() | object() | sorted() |
| bin() | enumerate() | İnput() | oct() | staticmethod() |
| bool() | eval() | İnt() | open() | str() |
| breakpoint() | exec() | isisnstance() | ord() | sum() |
| bytearray() | filter() | issubclass() | pow() | super() |
| bytes() | float() | iter() | print() | tuple() |
| callable() | format() | len() | property() | type() |
| chr() | frozenset() | list() | range() | vars() |
| classmethod() | getattr() | locals() | repr() | zip() |
| compile() | globalsa() | map() | reversed() | \_\_import\_\_() |
| complex() | hasattr() | max() | round() |  |

Tablodaki komutlardan bazılarını ele alalım.

* abs(X): x’in mutlak değerini alır .

ÖRNEK:



ÇIKTI:



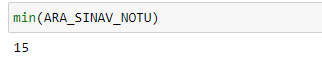
* max(),min(),sum()

ÖRNEK:

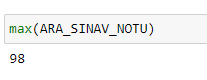
metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

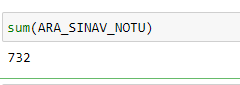
En düşük değer çıktısı:



En yüksek değer çıktısı:



Toplam değer çıktısı:



**DEĞİŞKENLER**

Programa değişken atarken dikkat etmemiz gereken bazı noktalar var. Öncelikle bir değişken bir harf veya kelimeden değişken isimlendirilebilir. Başında sayı, özel karakter, kısa çizgi kullanılmasına program izin vermez. Değişken adı bir sayı ile başlayamaz. Değişkenlerde büyük küçük harf uyumu olmalıdır. (ad-Ad aynı değişken değildir.)

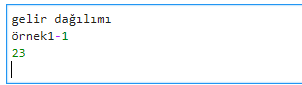
Değişken tanımlama nasıl örneğimizde inceleyelim.

**ÖRNEK:**

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Değişkenler arasında boşluk bırakılmaz ve sayılardan değişken olmaz örneğin aşağıdaki gibi değişken tanımları geçersizdir.



Eğer değişkenimde birden fazla değişkenim varsa Python genel değişken kullanımı olarak kelimeler arası alt çizgi karakteri kullanılır.

**ÖRNEK:**



metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**Kaç karakter olduğunu öğrenmek için genel Python komutu**

print(len(‘öğrenmek istedğimiz kelime’))

**ÖRNEK:**

**metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

Yaşımı ismimi nerde yaşadığımı soran bir Python komutu yapmayalı deneyelim. Python’da soru olarak bana gelmesini istediğim metnin önüne input() komutu koyarak programın çalışmasını sağlayalım.

**ÖRNEK:**

**metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**ÇIKTI:**

****

Sistem tek tek soru kutusu açmakta

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**VERİ TÜRLERİNİ DÖNÜŞTÜRME**

Daha önceki yazımızda veri türlerinin programlamadaki öneminden bahsetmiştik. Dönüşünde kullandığımız komutlar “int(), float(), str(), list()” olarak bilinir örnek üzerinde gösterim.

**list() komutu**

İsmimin harflerini liste şekline getiren komutu yazalım

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**float() komutu**

Örneğin elimizdeki çıktı virgülden sonra 10 haneli fakat göremiyoruz tam sayıyı virgülden sonrasını görmek için aşağıdaki komutu kullanabiliriz.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Örneğin elimizde float şeklinde bir sayı dizisi var ve bunu yuvarlanmış görmek istiyorum aşağıdaki komutu kullanabiliriz.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**str() komutu**

Elimizdeki sayı dizisini metin halinde yazdıralım.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu