

# SGA - STRANGER GAME ANIMATION



# **PROJETE - BANCA**

## **ALUNOS:**

- **ANA LÍVIA SILVA PAIVA;**

# APRESENTAÇÃO DA IDEIA

- JOGO DE PUZZLE;
- 5 FASES  
PERSONALIZADAS;
- 1 BIG BOSS;

- A BUSCA POR QUEBRA-  
CABEÇAS PARA SAIR DO  
MUNDO;
- RECOMPENSAS COM  
MOEDAS;
- JOGAVEL PELO PC;

# OBJETIVO

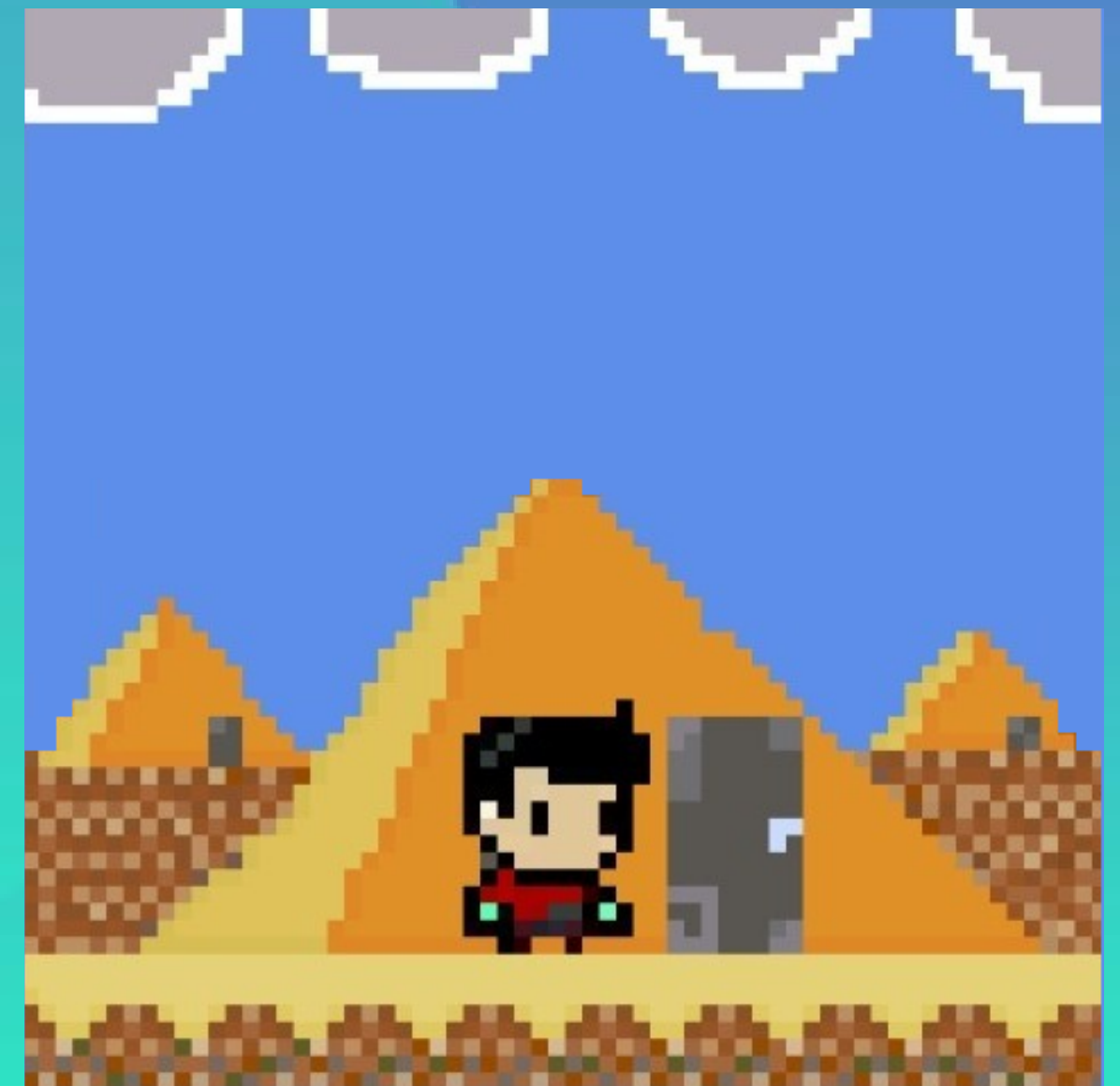
- **ENTRETENIMENTO;**
- **RACIOCÍNIO LÓGICO;**
- **DESENVOLVER HABILIDADES PRÁTICAS.**

# HISTÓRIA

- **ANDANDO, LEVI/MORGAM FOI À BIBLIOTECA PROCURAR UM LIVRO DE FANTASIA;**
- **O TÍTULO QUE LHE INTERESSOU FOI O SGA;**
- **APÓS SUA LEITURA, PERCEBE A IMERSÃO DO LIVRO: TENDO A SENSACÃO DE VIVER EM OUTRA REALIDADE;**
- **POR SUA IMERSÃO TÃO PROFUNDA, O PERSONAGEM SE SENTE VIVENCIANDO A HISTÓRIA.**

# FASE 1 - A FLORESTA

"É SOBRE SE SENTIR PRESO EM PENSAMENTOS, NÃO VER SAÍDA,  
NÃO VER RESPOSTA, PROCURAR UM CAMINHO ENQUANTO  
TUDO DESABA SOBRE VOCÊ, MAS SE VOCÊ ACREDITAR, SEMPRE  
EXISTIRÁ UMA SAÍDA!"





## **FASE 2 - A MASMORRA**

**"A ESCURIDÃO REPLETA DE SILÊNCIO... ESSE SILÊNCIO TE ACALMA OU TE CONFORTA? NÃO TEM MEDO DO QUE O ESCURO ESCONDE? CASO VOCÊ ENCONTRE O PONTO CERTO VOCÊ PODE SUPERAR SEUS MEDOS E SE LIVRAR DA MASMORRA."**



# FASE 3 - O ESPAÇO

"VOCÊ CONHECE SEU LUGAR NO MUNDO? VOCÊ CONSEGUE  
DISTINGUIR SEU ESPAÇO ENTRE OS DE MAIS? CONSEGUE ME  
DIZER O QUE FALTA EM VOCÊ? APENAS OS TOLOS SABEM O QUE  
REALMENTE SÃO OU ONDE ESTÃO!"





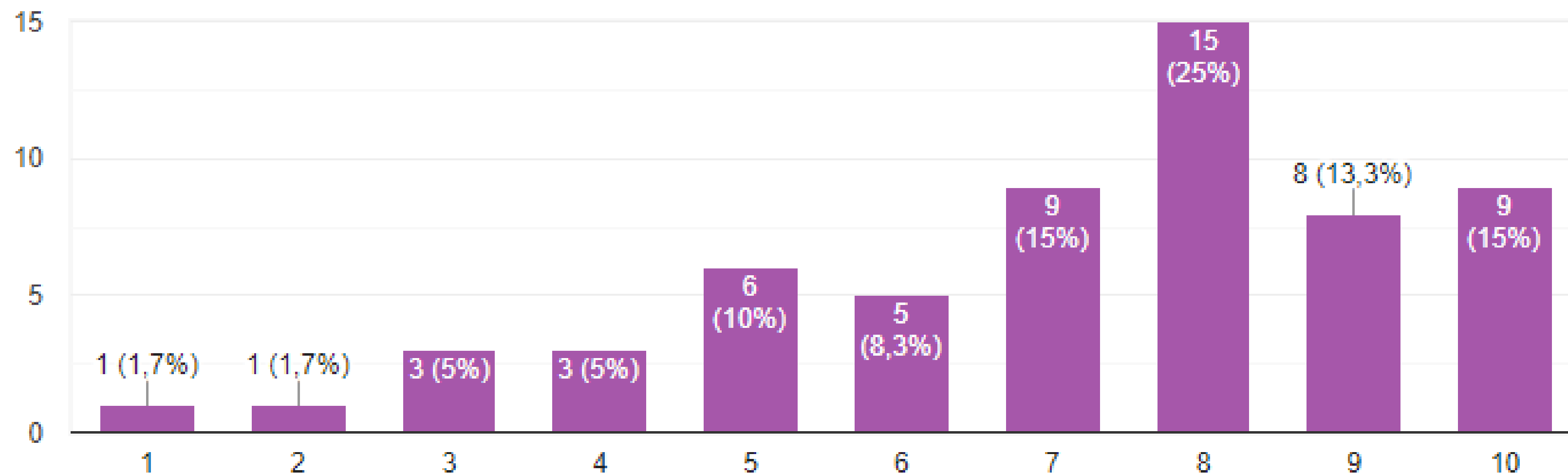
# FASES FUTURAS

- **FASE 4 – O TEMPO**
- **FASE 5 – A PROCUA**
- **FASE BIG BOSS**

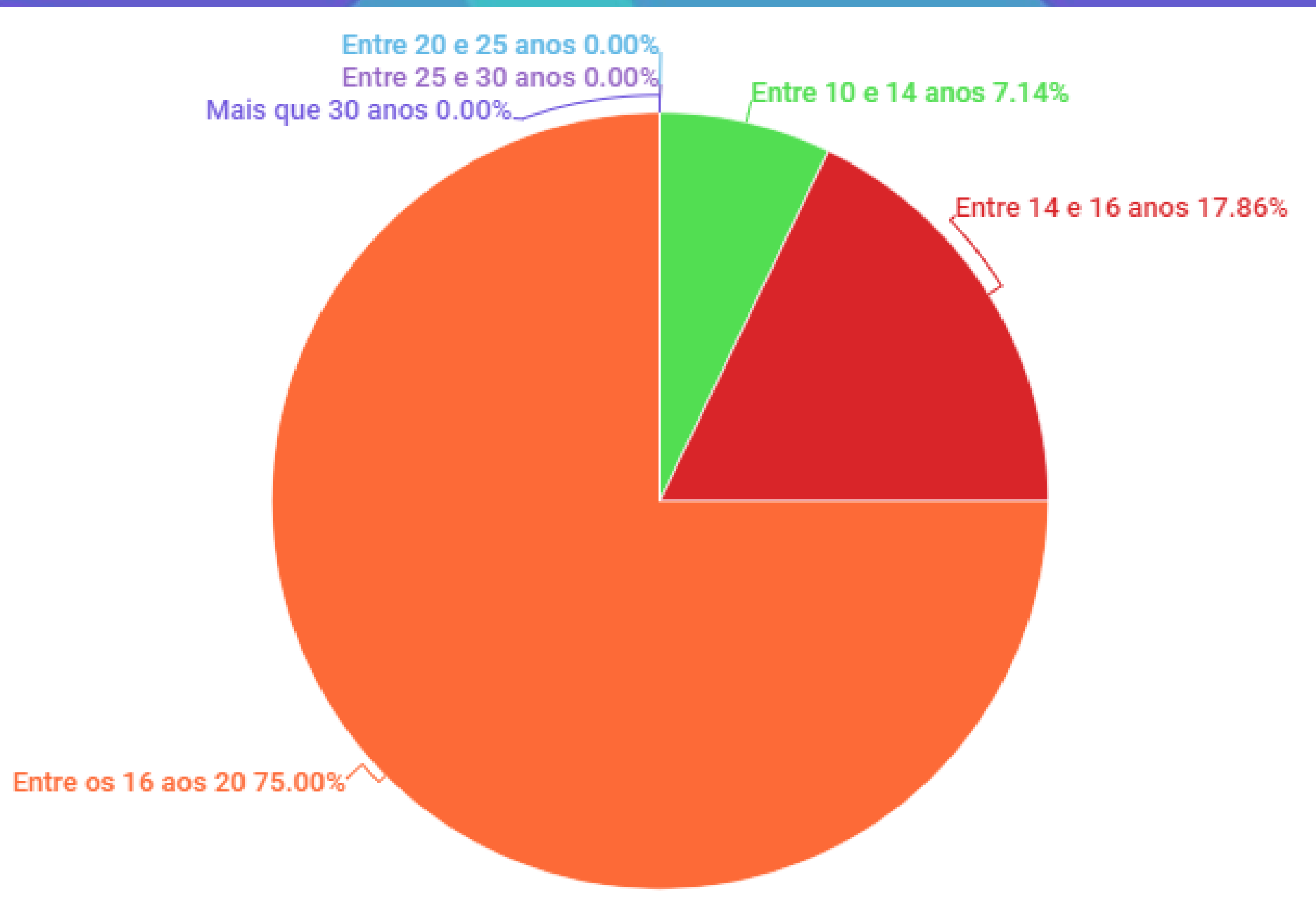
# PESQUISA

Qual é o seu interesse por Jogos de Enigmas?

60 respostas



# PESQUISA





**DÚVIDAS?**

**SUGESTÕES?**