

SGA - STRANGER GAME ANIMATION



PROJETE - BANCA

ALUNOS:

- **ANA LÍVIA SILVA PAIVA;**
- **JOÃO GABRIEL DA MATA ROSA;**
- **SABRINA GABRIELE DOS SANTOS.**

APRESENTAÇÃO DA IDEIA

- JOGO DE PUZZLE;
- 5 FASES
PERSONALIZADAS;
- 1 BIG BOSS;

- A BUSCA POR QUEBRA-
CABEÇAS PARA SAIR DO
MUNDO;
- RECOMPENSAS COM
MOEDAS;
- JOGAVEL PELO PC;

OBJETIVO

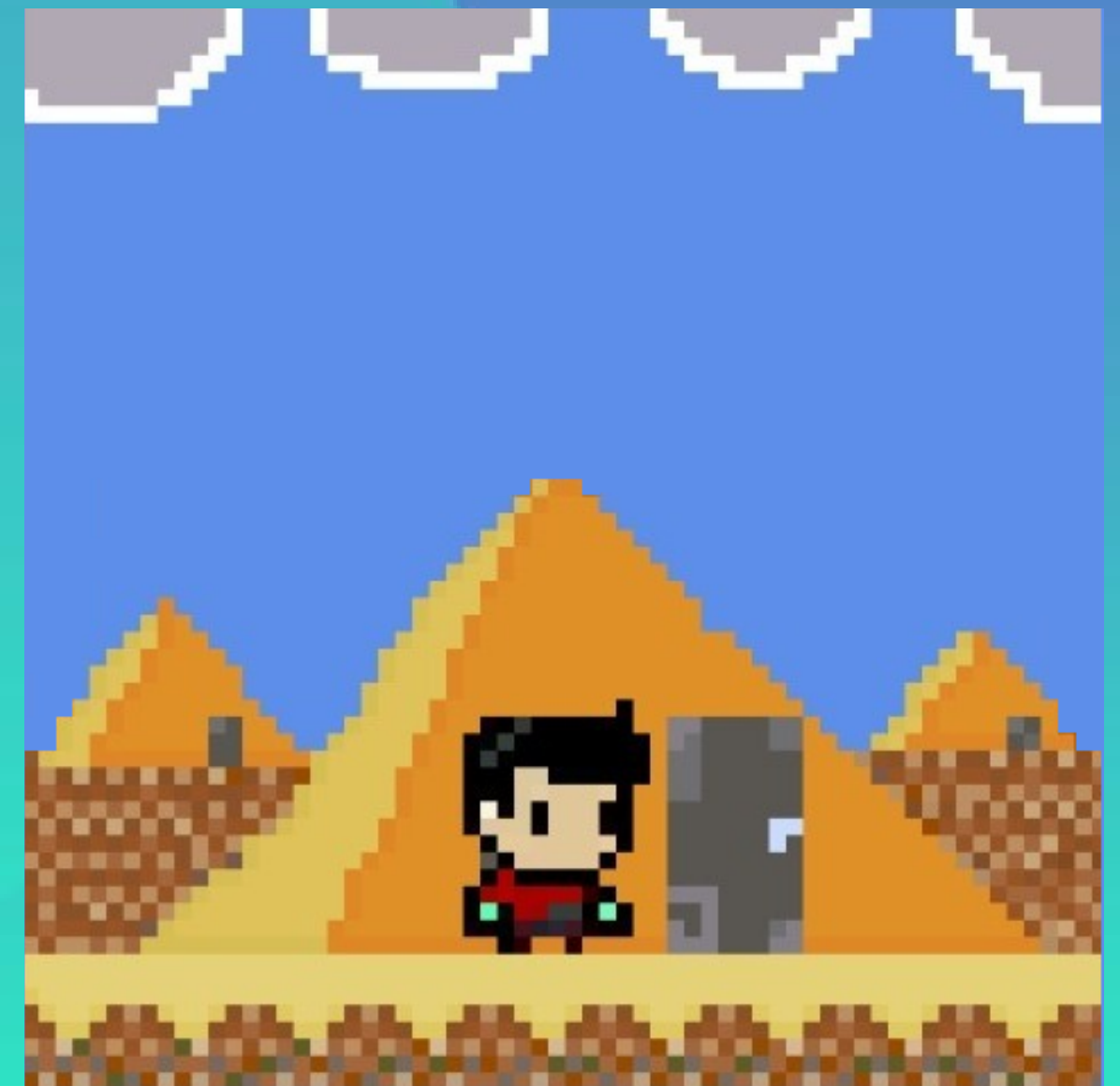
- **ENTRETENIMENTO;**
- **RACIOCÍNIO LÓGICO;**
- **DESENVOLVER HABILIDADES PRÁTICAS.**

HISTÓRIA

- **ANDANDO, LEVI/MORGAM FOI À BIBLIOTECA PROCURAR UM LIVRO DE FANTASIA;**
- **O TÍTULO QUE LHE INTERESSOU FOI O SGA;**
- **APÓS SUA LEITURA, PERCEBE A IMERSÃO DO LIVRO: TENDO A SENSACÃO DE VIVER EM OUTRA REALIDADE;**
- **POR SUA IMERSÃO TÃO PROFUNDA, O PERSONAGEM SE SENTE VIVENCIANDO A HISTÓRIA.**

FASE 1 - A FLORESTA

"É SOBRE SE SENTIR PRESO EM PENSAMENTOS, NÃO VER SAÍDA,
NÃO VER RESPOSTA, PROCURAR UM CAMINHO ENQUANTO
TUDO DESABA SOBRE VOCÊ, MAS SE VOCÊ ACREDITAR, SEMPRE
EXISTIRÁ UMA SAÍDA!"



FASE 2 - A MASMORRA

"A ESCURIDÃO REPLETA DE SILÊNCIO... ESSE SILÊNCIO TE ACALMA OU TE CONFORTA? NÃO TEM MEDO DO QUE O ESCURO ESCONDE? CASO VOCÊ ENCONTRE O PONTO CERTO VOCÊ PODE SUPERAR SEUS MEDOS E SE LIVRAR DA MASMORRA."



FASE 3 - O ESPAÇO

"VOCÊ CONHECE SEU LUGAR NO MUNDO? VOCÊ CONSEGUE
DISTINGUIR SEU ESPAÇO ENTRE OS DE MAIS? CONSEGUE ME
DIZER O QUE FALTA EM VOCÊ? APENAS OS TOLOS SABEM O QUE
REALMENTE SÃO OU ONDE ESTÃO!"



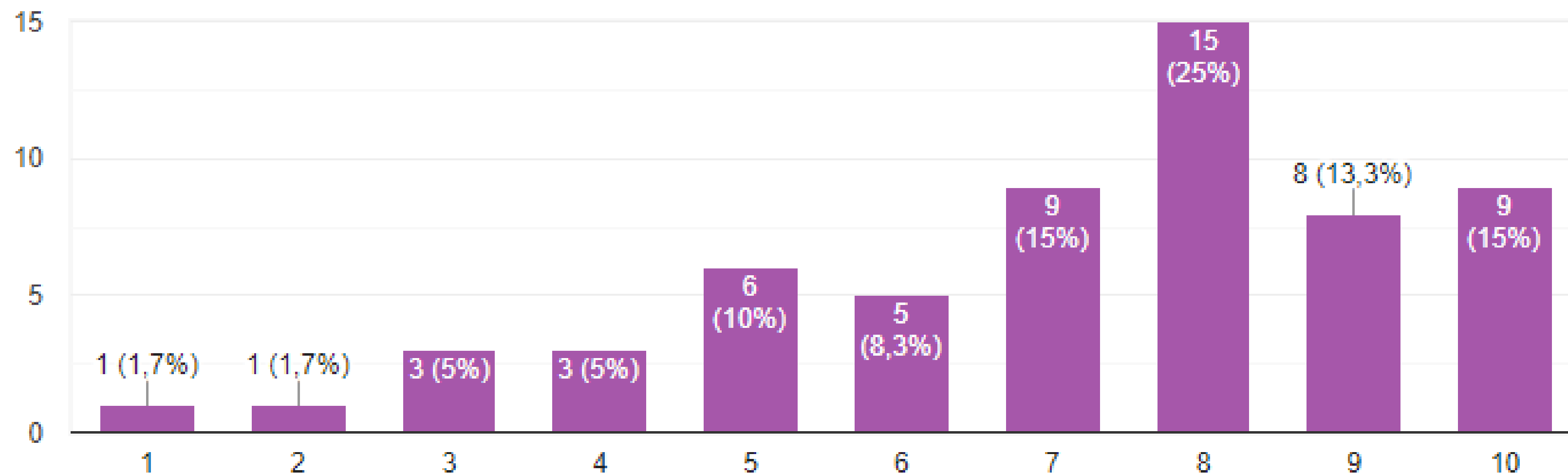
FASES FUTURAS

- **FASE 4 – O TEMPO**
- **FASE 5 – A PROCUA**
- **FASE BIG BOSS**

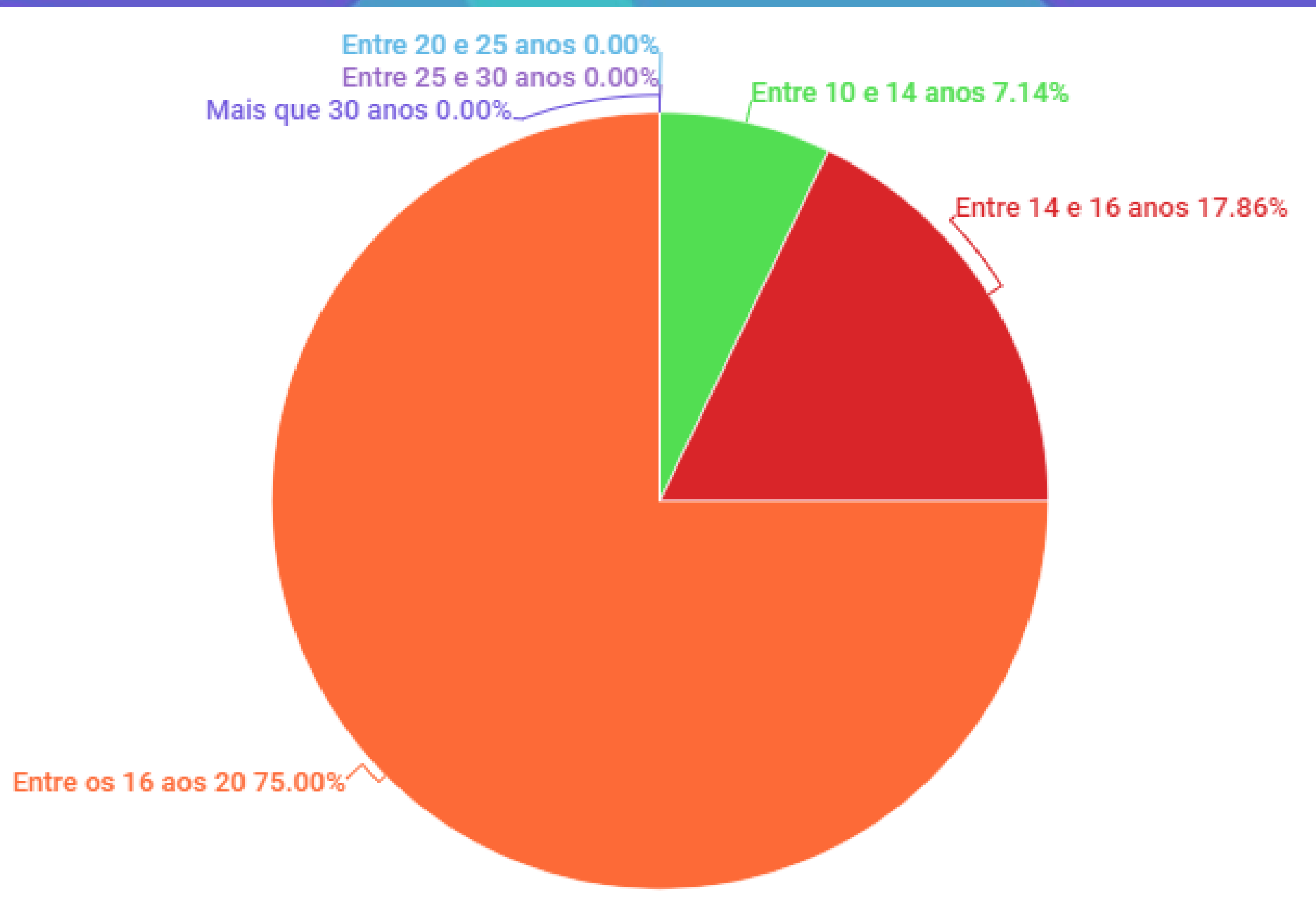
PESQUISA

Qual é o seu interesse por Jogos de Enigmas?

60 respostas



PESQUISA





DÚVIDAS?

SUGESTÕES?