## TRABALHO PRÁTICO 3

Ana Lúcia Canto e Maria Gabriella Basílio



## DECISÕES DE PROJETO



• Implementado em Java

• Utilizando listas de adjacência



## REPRESENTAÇÃO

- Lista de adjacência
- Cada vértice (vértice, peso, capacidade)

```
(1,0.0,0.0)-> (2,0.0,20.0)-> (3,0.0,10.0)-> (2,0.0,0.0)-> (3,0.0,30.0)-> (4,0.0,10.0)-> (3,0.0,0.0)-> (4,0.0,20.0)->
```



## IMPLEMENTAÇÃO



listaAdjacencia.java

```
public boolean bfs() {
    while (proximoNo != null) {
        if (isDescoberto[proximoNo.getVertice() - 1] &&
    proximoNo.getCapacity() > delta) {
        ...
    }
    return isDescoberto[t-1];
}
```

#### *l*erso

### Otimização

```
public void fordFulkerson() {
  while(delta < getCapacidadeSaida(grafo, s)) {</pre>
     delta = delta*2;
    delta = delta/2;
    while(delta > 0) {
    delta = delta/2;
```



```
public void getCapacidadeSaida(grafo, int s) {
   No noInicio = grafo.getListaAdjacencia()[s -1];
   float capacidade = 0;
   while(noInicio.getProximoNo() != null){
      capacidade +=
   noInicio.getProximoNo().getCapacity();
      noInicio = noInicio.getProximoNo();
   }
   return capacidade;
   }
}
```

### Determinando menor fluxo



```
public void fordFulkerson() {
   while(bfs(grafo, pai , isDescoberto, s, t,
delta)) {
       float fluxo_caminho = Integer.MAX_VALUE;
       for (int v = t; v!=s; v = pai[v-1]) {
        int u = pai[v-1];
        if (getElementoListaADjacencia(grafo, u, v)
 != null){
         fluxo_caminho = Float.min(fluxo_caminho,
getElementoListaADjacencia(grafo, υ,
v).getCapacity());
```



```
private No getElementoListaADjacencia(Grafo grafo, int
u, int v) {
 No noInicio = grafo.getListaAdjacencia()[u -1];
 No no = null;
 while(noInicio.getProximoNo() != null){
   if (noInicio.getProximoNo().getVertice() == v ){
    no = noInicio.getProximoNo();
    return no;
  noInicio = noInicio.getProximoNo();
 return no;
```

### Atualizando arestas da lista de adjacência

```
public void fordFulkerson() {
   while(bfs(grafo, pai , isDescoberto, s, t,
delta)) {
   for (int v = t; v!=s; v = pai[v-1]) {
        int u = pai[v-1];
       updateArestas(grafo, u, v, fluxo_caminho);
       updateArestas(grafo, v, v, -fluxo_caminho);
      fluxo_maximo += fluxo_caminho;
     return fluxo_maximo;
```



```
private void updateArestas( grafo, u, v, fluxo_caminho) {
 No noInicio = grafo.getListaAdjacencia()[u -1];
 No proximoNo = noInicio.getProximoNo();
 boolean foundIt = false;
 while(proximoNo != null){
  if (proximoNo.getVertice() == v ){
   proximoNo.setCapacity(proximoNo.getCapacity() -
fluxo_caminho);
   foundIt = true;
    if (proximoNo.getCapacity() <= 0) {</pre>
    noInicio.setProximoNo(proximoNo.getProximoNo());
    proximoNo = noInicio;
  noInicio = proximoNo; proximoNo = proximoNo.getProximoNo();
```

```
if (!foundIt) {
   ListaAdjacencia lista = new
ListaAdjacencia();
   lista.addAresta(u, v, 0, -
fluxo_caminho,grafo);
  }
}
```

### TEMPO DE EXECUÇÃO

Tempo	<b>(S)</b>
-------	------------

**Grafo 1** 0,02

**Grafo 2** 0,02

**Grafo 3** 0,08

**Grafo 4** 0,38

### Tempo (s)

**Grafo 5** 1,01

**Grafo 6** 5,03

**Grafo 7** 8,25

**Grafo 8** 48,21

### FLUXO MÁXIMO

#### Fluxo Máximo

**Grafo 1** 284

**Grafo 2** 276820

**Grafo 3** 291

**Grafo 4** 253278

#### Fluxo Máximo

**Grafo 5** 618

**Grafo 6** 548517

**Grafo 7** 611

**Grafo 8** 5382665

# OBRIGADA PELA ATENÇÃO