

## Desafio

Crie no NetBeans um projeto que possua uma classe chamada *Televisao*.

Essa classe deve possuir os seguintes atributos privados: *canal* e *volume* e seus respectivos *getters and setters* públicos.

A classe também deve realizar as seguintes operações:

- *aumentarCanal(): void* -> incrementa o atributo **canal**, sem passar do canal 13;
- *diminuirCanal(): void* -> decrementa o atributo **canal**, sem passar do canal 2;
- *aumentarVolume():void* -> incrementa o atributo **volume**, sem passar do valor 100;
- *diminuirVolume():void* -> decrementa o atributo **volume**, sem passar do valor zero;
- *imprimir():void* -> mostra o valor atual de todos os atributos do objeto;

Crie uma classe chamada *Principal* que, dentro do método *main*, instancie um objeto da classe *Televisao* chamado *minhaTV*.

A seguir chame o método *ligar* e chame o método *imprimirSituacao* para visualizar a situação da *minhaTV* nesse momento.

Depois, apenas chamando os métodos apropriados, ou seja, sem alterar diretamente os atributos, coloque a *minhaTV* no canal 7 e aumente o volume da *minhaTV* até o valor máximo.

Finalmente, chame novamente o método *imprimir* para visualizar a situação final da *minhaTV*.