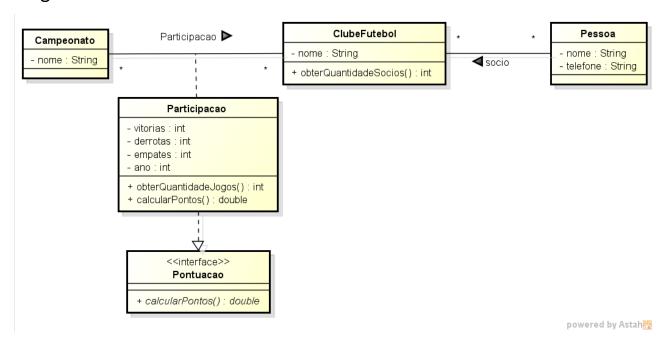
Desafio

1) Na questão número 4 da aula passada, você implementou o seguinte diagrama:



Adicione o número de partidas à classe Campeonato. A soma das vitorias, derrotas e empates <u>não pode ser diferente</u> do número de jogos do campeonato. Crie uma classe *ParticipacaoException* com uma exceção caso a soma descrita não seja igual a quantidade de jogos no campeonato. Lance esta exceção caso seja necessário no construtor da classe *Participacao*.