

Desafio

Tomando como base o modelo e as implementações da questão 4, crie uma segunda interface chamada *Peso*. Esta nova interface será implementada apenas pela classe *CartaoProva*, que entretanto continuará a implementar a interface *Pontuacao* (ou seja, a classe passará a implementar duas interfaces). O objetivo dessa nova interface será definir o peso de cada acerto na pontuação da prova. Anteriormente esse peso era dois, pois a quantidade de acertos era multiplicada por dois. Agora o atributo *PESO_ACERTO*, que será definido como 3 na interface *Peso*, será usado para multiplicar pelo número de acertos, antes de diminuir o número de erros no método *calcularPontos()* da classe *CartaoProva*.

Reutilize a classe Principal da questão. Instancie um quarto um objeto do tipo *CartaoProva*, declarando-o com o tipo *Peso*. Um erro foi gerado. Explique o porquê do erro. Corrija-o. Execute o programa.