Disciplina: Linguagem de Programação

Desafio

Faça um programa em JAVA que implemente a classe *Professor* com os seguintes atributos: matricula (inteiro), nome (String), titulação (String), salario (double).

Crie uma classe chamada *Principal* que, dentro do método *main*, instancie três objetos da classe *Professor* chamados *prof1*, *prof2*, *prof3*.

O programa deverá imprimir o professor com maior salário e o professor com menor salário.