## Disciplina: Linguagem de Programação

## Desafio

Crie um projeto novo no NetBeans. Crie uma superclasse FiguraGeometrica para as classes Quadrado e Circulo criadas em outras aulas. Crie toda a hierarquia de classes e defina onde colocar os atributos coordenadaCentroX e coordenadaCentroY e suas acessibilidades. Crie um construtor para a superclasse FiguraGeometrica que seja chamado pelos construtores das classes derivadas Quadrado e Círculo. A superclasse deve possuir métodos para cálculo de área e perímetro que simplesmente devolvam zero como resultado. Esses métodos devem ser sobrescritos nas classes derivadas, de forma a realizarem as contas corretamente, de acordo com o tipo de figura da classe derivada. A superclasse também contém um método que recebe a posição do ponteiro do mouse calcularDistancia(double x, double y) e informa a distância para o centro da figura. Os atributos de cada classe devem ser iniciados através de passagem de parâmetros para os construtores das respectivas classes. Em uma classe Principal, instancie um objeto Quadrado com lado de tamanho 8 e um objeto da classe Círculo de raio igual a 1.

## Fórmulas:

Área do quadrado: I<sup>2</sup>

Perímetro do quadrado: I x 4

Diâmetro do círculo: r x 2

Perímetro do círculo: PI x r x 2

Área do círculo: PI x r<sup>2</sup>

Considere PI igual a 3,14159.

Distância entre dois pontos no plano cartesiano:  $\sqrt{(x_1-x_2)^2+(y_1-y_2)^2}$