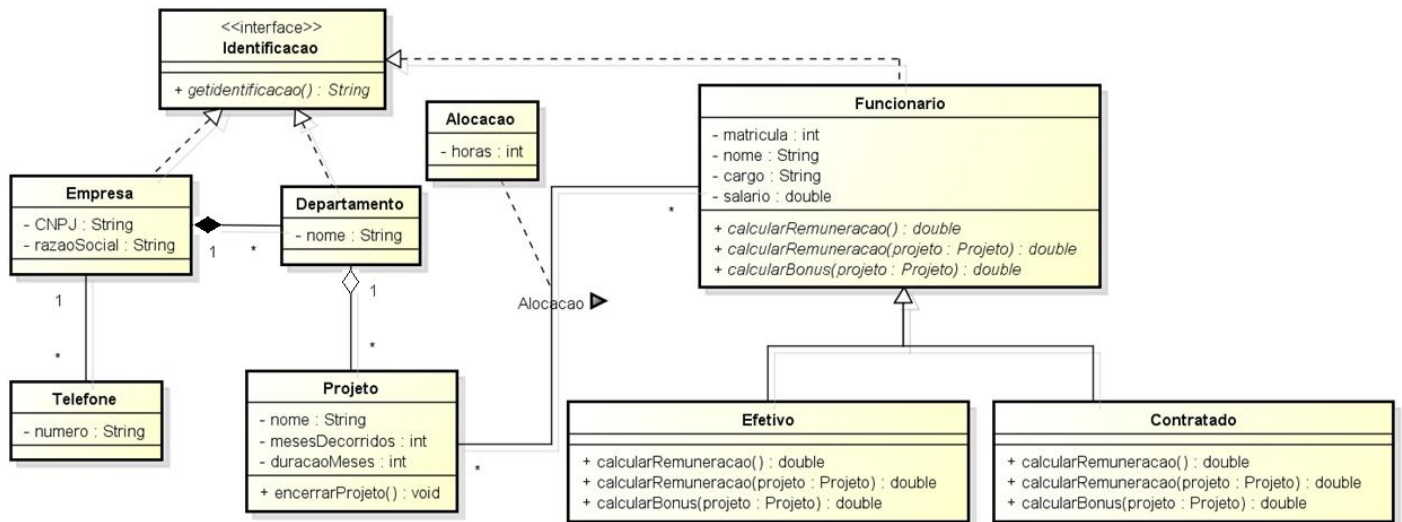


Desafio

Observe o diagrama de classes UML abaixo:



Crie a estrutura das classes, adicionando às mesmas os atributos que julgue necessários para contemplar as associações de acordo com as multiplicidades e papéis descritos no diagrama de classes.

O método encerrar projeto (classe *Projeto*) deve avaliar todos os funcionários que estão participando de um determinado projeto e, caso seja um funcionário contratado, emitir um aviso de demissão ou, caso seja um funcionário efetivo, desvinculá-lo do projeto.

O método de remuneração para os funcionários deve considerar o seu salário mais um abono para cada projeto que esteja alocado dentro do prazo. Fora do prazo, o abono não deve ser somado.

Para o caso dos funcionários contratados, os bônus são os seguintes:

- 5% caso o projeto esteja no primeiro terço do tempo previsto;
- 10% para o segundo terço e;
- 15% para o terceiro terço.

Para o caso dos funcionários efetivos, os bônus são os seguintes:

- 2% independentemente do caso;

Instancie os objetos necessários para fazer o teste.