

Sistemas Multimídia

Aula 4: Organização de Projetos com GitHub e Gestão Ágil

Professora Ana Luiza Scharf

IFSC - SJ
Departamento de Telecomunicações

2026.1

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Criação da Organização no GitHub
- 3 Criação do Repositório
- 4 Gestão de Projetos no GitHub
- 5 Fluxo de Trabalho
- 6 Ferramentas e Integrações
- 7 Conclusão

Objetivos da Aula

- Organizar equipes no GitHub
- Criar repositórios e projetos
- Entender fluxo de trabalho com Kanban
- Introduzir práticas de gestão ágil
- Estruturar entregas e sprints

Por que uma Organização?

Vantagens

- Repositórios vinculados à equipe, não a uma conta pessoal
- Facilita gestão de permissões
- Ideal para projetos de disciplina ou empresa
- Mantém histórico profissional

Passo a passo

- ① Criar conta no GitHub (se não tiver)
- ② Criar uma organização (ex: NomeDaEmpresa)
- ③ Adicionar membros da equipe

Exemplo: Nome da Organização

- Use nomes criativos, mas profissionais
- Exemplos do vídeo:
 - Curupira
 - Saci-Pererê
 - Boiada da Cara Preta
- A organização será a “empresa” de desenvolvimento do jogo

Repositório do Projeto

Boas práticas

- Nome em minúsculas, sem espaços (ex: jogo-web)
- Descrição clara do projeto
- Escolher licença aberta (ex: MIT)
- Público para portfólio

Licença MIT

Permite uso, modificação, distribuição e comercialização do código.

GitHub Projects (Kanban)

- Quadro visual para gestão de tarefas
- Colunas típicas:
 - To do (A fazer)
 - In progress (Em progresso)
 - Done (Feito)
- Permite autogestão da equipe

exemplo-kanban.png

Criando um Milestone (Entrega)

O que é um Milestone?

- Conjunto de tarefas com data de entrega
- Ex: “Entrega 1 — 27 de novembro”
- Acompanha progresso (% concluído)

Na prática

- Cada milestone representa um sprint
- Tarefas são vinculadas a milestones
- Visibilidade do progresso para o professor

Autonomia e Ritmo

- Não há “chefe” — cada um escolhe suas tarefas
- Equipe auto-organizada
- Reuniões de abertura e fechamento de sprint
- Ritmo de trabalho é avaliado

Avaliação

- Cumprimento de prazos
- Qualidade das entregas
- Participação ativa no Kanban

Exemplo de Tarefa

Tarefa: “Escrever premissa do jogo”

- Descrição: Criar documento HTML com a premissa
- Responsável: [Aluno que se atribuiu]
- Milestone: Entrega 1
- Estado: In progress
- Tarefas podem ter descrições em Markdown
- Vinculação a commits do Git
- Histórico completo de atividades

GitHub + VSCode

- Extensões para gerenciar issues e projetos
- Commits vinculados a tarefas
- Código e gestão integrados

Fluxo integrado

- ① Criar issue no GitHub
- ② Trabalhar no código no VSCode
- ③ Commit com referência à issue
- ④ Movimentar card no Kanban

Resumo

- Organização GitHub para equipe
- Repositório público com licença aberta
- Projeto Kanban para gestão visual
- Milestones para sprints
- Autonomia e acompanhamento contínuo

Próximos Passos

- ① Criar organização e repositório
- ② Adicionar colegas como colaboradores
- ③ Criar projeto Kanban
- ④ Definir primeira milestone (Entrega 1)
- ⑤ Criar primeiras tarefas e se atribuir

Obrigada!

Dúvidas?

ana.scharf@ifsc.edu.br