

Prof. José Antonio Gonçalves

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Aluna: Analu Sorbara

Ficha para definição dos tipos de encapsulamento

Subsídio:

Este exercício tem por função testar as restrições de comunicação (trocas de mensagens) entre objetos. Para ajudar a solucioná-lo veja os slides sobre “Encapsulamento” postados no Moodle e depois baixe o arquivo (byteCode) Pai.class postado no Moodle, junto com este enunciado.

1) Baixe o byteCode Pai.class (postado no Moodle, no tópico “Para relaxar”);

2):

- a) Construa outra classe que teste o byteCode Pai;
- b) E que verifique quais membros deste foram definidos como publico e quais forma encapsulados (privados);
- c) Preencha os espaços em branco, no código a seguir, com “public” ou “private”:

```
public class Pai{
```

//ATRIBUTOS

```
    public String nome;
```

```
    public int idade;
```

```
    private double salario;
```

//MÉTODOS

```
    public void cadPai(String nm, int anos, int sal){  
        nome = nm;  
        idade = anos;  
        salario = sal;  
    }
```

```
    private void calcSalario(){  
        salario = salario * 1.10;  
        System.out.println("\nSalario.....: "+ salario);  
    }
```

```
    public void impPai(){  
        System.out.println("\nNome.....: "+ nome);  
        System.out.println("\nIdade.....: "+ idade);  
        System.out.println("\nSalario.....: "+ salario);  
    }
```

```
}
```

3) Poste, via Moodle, este doc preenchido.

Obs: Consegui fazer o exercício graças a monitora que postou como importar o .class no Eclipse, não consegui fazer o import pelo NetBeans.