

Prova UML

Aluna: Analu Sorbara

1 – A empresa aérea Azul SA contratou os alunos curso de Pós-Graduação em Tecnologia Java para a construção de um software. O processo utilizado para a construção do software é composto das seguintes atividades/tarefas:

Atividades	Tarefas
Projeto de software	Construir diagrama de caso de uso
	Construir diagrama de sequencia
	Construir diagrama de Classe
Implementação	
Teste	

Perceba que os alunos não são responsáveis pela execução da atividade de levantamento de requisitos. Os requisitos foram levantados pelos analistas da Azul SA. Abaixo você encontra os requisitos do software.

1 – Armazenar informações de Clientes (ator: Clientes)
2 – Armazenar informações de Cidades (ator: Usuário do Software)
3 – Armazenar informações de Bancos (ator: Usuário do Software)
4 – Armazenar informações de Fornecedores (ator: Fornecedores)
Importante: A arquitetura proposta para o banco possui as seguintes relações: Uma cidade possui n clientes. Um banco possui n clientes. Uma cidade possui n fornecedores. Um banco possui n fornecedores.

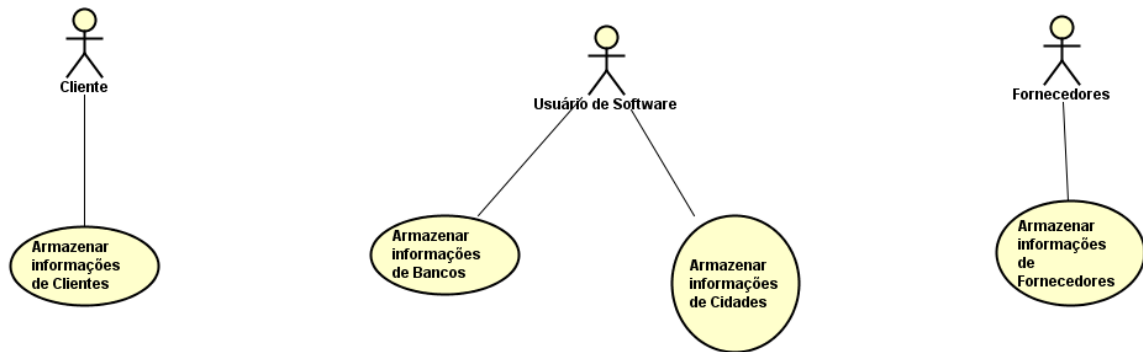
De posse dos requisitos os alunos do curso devem:

- a – Construir o diagrama de caso de uso com base nos requisitos apresentados.
- b – Para cada de uso é necessário gerar um diagrama sequencia (fluxo normal). Lembre-se que você estará trabalhando em uma arquitetura de 3 camadas: interface, regras e persistência. Este fato nos remete a construir as referidas classes e objetos para as camadas.
- c – Gere também o diagrama de classes.

Importante: Os 3 diagramas devem ser consistentes.

Respostas:

A-



B-

Diagrama de sequência Cliente

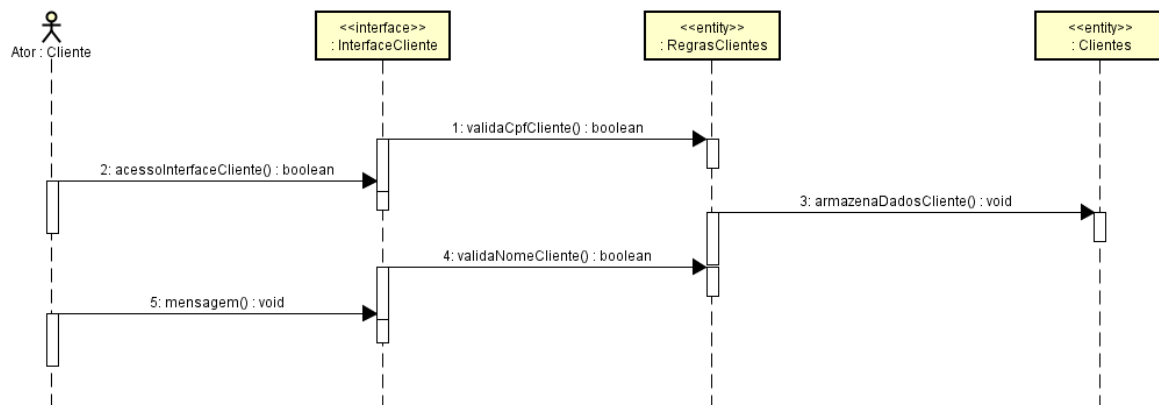


Diagrama de sequência Usuário de Software

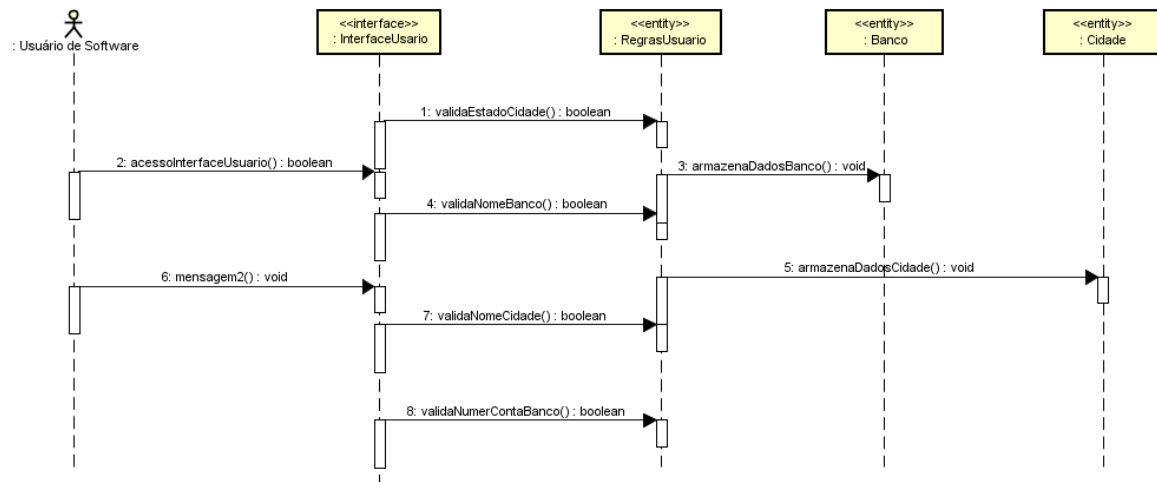
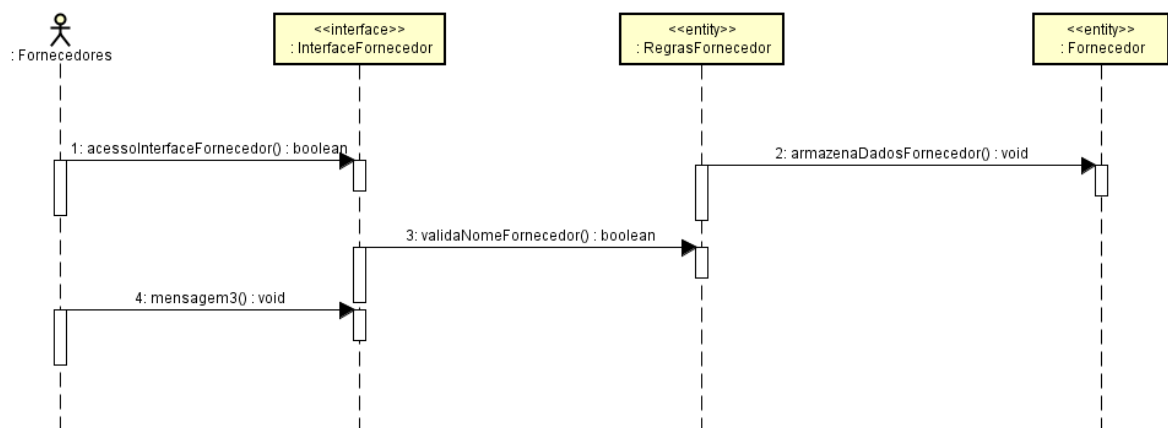


Diagrama de sequência Fornecedor



C-

Diagrama de Classe

