

**Aluna:** Analu Sorbara

**1.** Quais são as motivações para o uso dos genéricos em Java?

A principal motivação é permitir maior flexibilidade ao criar classes, permitindo que essas possam ser utilizadas para mais de um tipo de variável ou classe.

**2.** Um tipo primitivo pode ser usado como argumento de tipo?

Não, somente tipos compostos, ou seja, classes e interfaces.

**3.** Mostre como declarar uma classe chamada TesteDoisParametros que use dois parâmetros genéricos.

```
package generics;
```

```
public class TesteDoisParametros <T,S> {  
    private final T varT;  
    private final S varS;  
  
    public TesteDoisParametros(T varT, S varS) {  
        this.varT = varT;  
        this.varS = varS;  
    }  
  
    public void print() {  
        System.out.println(varT);  
        System.out.println(varS);  
    }  
}
```

```
package generics;
```

```
public class GenericsTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        TesteDoisParametros<String, Integer> testeDoisParametros = new  
TesteDoisParametros<>("teste", 3);  
        testeDoisParametros.print();  
    }  
}
```

**4.** Agora, altere TesteDoisParametros para que seu segundo parâmetro de tipo seja subclasse do primeiro parâmetro de tipo.

```
package generics;
```

```
package generics;
```

```
public class TesteDoisParametros <T,S extends T> {  
    private final T varT;  
    private final S varS;
```

```

    public TesteDoisParametros(T varT, S varS) {
        this.varT = varT;
        this.varS = varS;
    }

    public void print() {
        System.out.println(varT);
        System.out.println(varS);
    }
}

package generics;

public class GenericsTest {
    public static void main(String[] args) {
        TesteDoisParametros<String, String> testeDoisParametros = new
        TesteDoisParametros<>("teste", "teste 2");
        testeDoisParametros.print();
    }
}

```

**5.** No que diz respeito aos genéricos, o que é o símbolo "?" e o que ele faz?

O símbolo ? permite que omitimos o tipo do termo genérico ao definir uma variável, deixando esse trabalho para o compilador.

**6.** O argumento curinga pode ser limitado?

Sim, pode ser limitado há uma subclasse utilizando a palavra extends.

**7.** Um método genérico chamado MeuGenerico( ) tem um parâmetro de tipo. Além disso, MeuGenerico( ) tem um parâmetro cujo tipo é o do parâmetro de tipo. Ele também retorna um objeto desse parâmetro de tipo. Mostre como declarar MeuGenerico( ).

```

public <S> S meuGenerico(S valor) {
    return valor;
}

```

**8.** Dada a interface genérica a seguir

```
interface IGenericoIF<T, V extends T> { // ...
```

mostre a declaração de uma classe chamada MinhaClasse que implemente IGenericoIF.

```

public class IGenericoIFImpl<T, V extends T> implements IGenericoIF<T, V> {
    //...
}

```

**9.** Dada uma classe genérica chamada Contador<T>, mostre como criar um objeto de seu tipo bruto.

```
Contador contador = new Contador<>();
```

**10.** Existem parâmetros de tipo no tempo de execução?

Não, todos os parâmetros de tipo são validados em tempo de compilação.

**11.** O que é <>?

É um símbolo para indicar parâmetros de tipo para determinada variável e também para indicar para uma classe e uma interface que será utilizado um parâmetro de tipo. Quando vazio, é uma forma de deixar implícito o tipo de uma nova instância.

**12.** Como a linha a seguir pode ser simplificada?

```
MinhaClasse<Double,String> obj = new MinhaClasse<Double,String>(1.1,"Hi");
```

```
MinhaClasse<Double,String> obj = new MinhaClasse<>(1.1, "Hi");
```

```
// ou
```

```
MinhaClasse<?,?> obj2 = new MinhaClasse<>(1.1, "Hi");
```