

2009

IMind



## [ Documentación esquemas XSD ]

Documentación

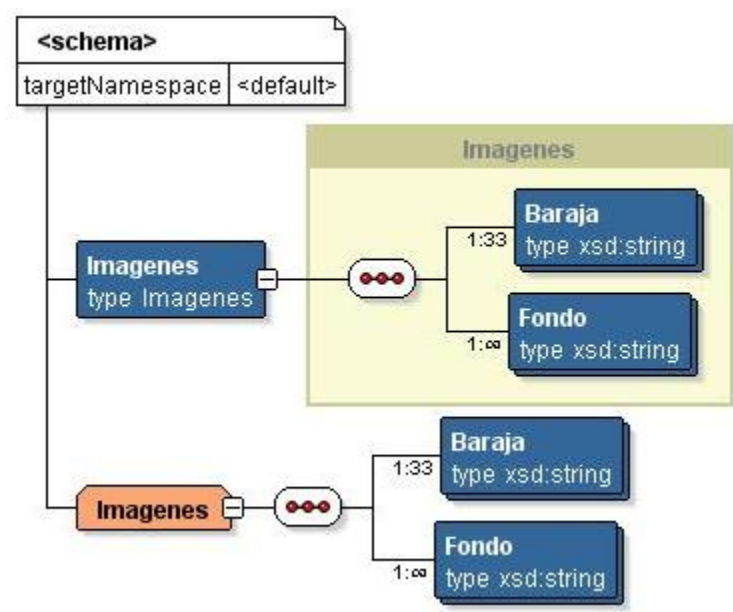
# Documentación esquemas XSD

---

## Contents

Imágenes.xsd.....	3
EstadoJuego.xsd .....	7
Estadísticas.xsd.....	14
directorioActivo.xsd .....	21
Directorio_activo XML Schema Reference.....	21
Elements: Directorio_activo.....	22

Imágenes.xsd



Description

This document contains XML Schema references for the following schemas.

XML Schemas

Nombre	Descripción
Imágenes	Las imágenes son la referencia al sistema para acceder al sistema

Imágenes XML Schema

See Also

Elements | Complex Types

Elements: Imágenes

## Elements

Nombre	Descripción
Baraja [type imagenes]	La baraja es el conjunto de cartas que pertenecen a las imágenes
Fondo [type imagenes]	El fondo es la imagen que pertenece al correspondiente fondo
Imágenes	las imágenes son las correspondientes referencias a las imágenes del sistema

### Element: Baraja [type Imagenes]

#### Derived By

Type xsd:string

#### Referenced By

- Complex Type Imagenes

#### Definition

See Imágenes

### Element: Fondo [type Imagenes]

#### Derived By

Type xsd:string

#### Referenced By

- Complex Type Imagenes

#### Definition

See Imágenes

### Element: Imagenes

#### Derived By

Type Imagenes

## Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Componente	Tipo	ocurencias	Descripcion
SEQUENCE		1...1	
Baraja	Xsd:string	1...33	Es el identificador de la baraja perteneciente
Fondo	Xsd:string	1...*	Es el identificador de la fondo perteneciente

## Definition

```
<xsd:element name="Imagenes" type="Imagenes" />
```

## Complex Types: Imagenes

### Complex Types

Nombre	Descripción
Imagenes	La imágenes son la referencia a las imágenes pertenecientes al sistema

## Complex Type: Imagenes

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table

Componente	Tipo	ocurencias	Descripcion
SEQUENCE		1...1	
Baraja	Xsd:string	1...33	Es el identificador de la baraja perteneciente
Fondo	Xsd:string	1...*	Es el identificador de la fondo perteneciente

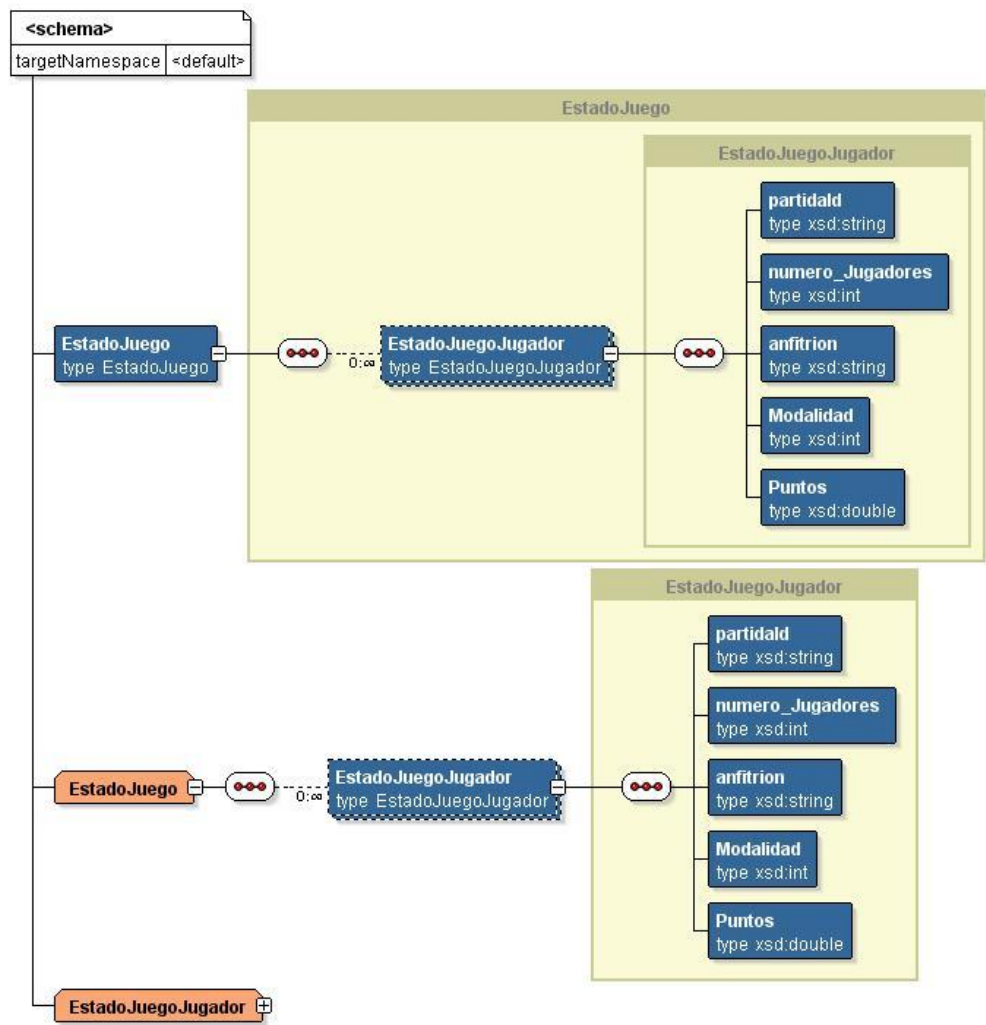
## Referenced By

- Element Imagenes

**Definition**

```
<xsd:complexType name="Imagenes">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Baraja" type="xsd:string"
      minOccurs="1" maxOccurs="33" />
    <xsd:element name="Fondo" type="xsd:string"
      minOccurs="1" maxOccurs="unbounded" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

# EstadoJuego.xsd



## Description

This document contains XML Schema references for the following schemas.

## XML Schemas

Nombre	Descripción
EstadoJuego	El estadoJuego hace referencia al estado de una partida.

## Estadójuego XML Schema

### See Also

Elements | Complex Types

## Elements: EstadoJuego

### Elements

Nombre	descripción
Anfitrión [type EstadoJuegoJugador]	Anfitrión hace referencia a la persona que creó la partida
EstadoJuego	Estadojuego hace referencia al identificador de la partida que se desea saber su estado
EstadoJuegoJugador [type EstadoJuego]	El EstadoJuegojugador hace referencia al estado de juego para un correspondiente jugador
Modalidad [type EstadoJuegoJugador]	Modalidad hace referencia a la modalidad de juego que se está jugando en una determinada partida
Numero_jugadores [type EstadoJuegoJugador]	Numero_jugadores hace referencia a la cantidad de jugadores que pertenecen a una determinada partida, de la que se desea conocer el estado de juego
PartidaId [type EstadoJuegoJugador]	PartidaId hace referencia al identificador de la partida, cada partida es única dentro del sistema.
Puntos [type EstadoJuegoJugador]	Puntos hace referencia al puntaje que tiene un jugador en el estado de juego

## Element: anfitrión [type EstadoJuegoJugador]

### Derived By

Type xsd:string

### Referenced By

- Complex Type EstadoJuegoJugador

### Definition

See EstadoJuegoJugador

## Element: EstadoJuego

### Derived By

Type EstadoJuego



### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	Type	Occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
EstadoJuegoJugador	EstadoJuegoJugador	0...*	El estadojuegojugador hace referencia al estado de juego para un determinado jugador de una partida

### Definition

```
<xsd:element name="EstadoJuego" type="EstadoJuego" />
```

### Element: EstadoJuegoJugador [type EstadoJuego]

#### Derived By

Type EstadoJuegoJugador

#### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	Type	Occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
partidald	Xsd:string	1...1	Partidald hace referencia al identificador de la partida, cada partida es única dentro del sistema.
Numero_jugadores	Xsd:int	1...1	Numero_jugadores hace referencia a la cantidad de jugadores que pertenecen a una determinada partida, de la que se desea conocer el estado de juego
Anfitrión	Xsd:string	1...1	Anfitrión hace referencia a la persona que creó la partida
Modalidad	Xsd:int	1...1	Modalidad hace referencia a la modalidad de juego que se está jugando en una determinada partida
puntos	Xsd:double	1...1	Puntos hace referencia al

			puntaje que tiene un jugador en el estado de juego
--	--	--	--

#### Referenced By

- Complex Type EstadoJuego

#### Definition

See EstadoJuego

#### Element: Modalidad [type EstadoJuegoJugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type EstadoJuegoJugador

#### Definition

See EstadoJuegoJugador

#### Element: numero\_Jugadores [type EstadoJuegoJugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type EstadoJuegoJugador

#### Definition

See EstadoJuegoJugador

#### Element: partidaId [type EstadoJuegoJugador]

#### Derived By

Type xsd:string

#### Referenced By

- Complex Type EstadoJuegoJugador

#### Definition

See EstadoJuegoJugador

## Element: Puntos [type EstadoJuegoJugador]

### Derived By

Type xsd:double

### Referenced By

- Complex Type EstadoJuegoJugador

### Definition

See EstadoJuegoJugador

## Complex Types: Estadojuego

### Complex Types

nombre	Descripción
EstadoJuego	El estadoJuego hace referencia a al estado de la partida en un determinado momento.
EstadoJuegoJugador	El estadojuegojugador hace referencia al estado de juego para un determinado jugador de una partida

## Complex Type: EstadoJuego

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
EstadoJuegoJugador	EstadoJuegoJugador	0...*	El estadojuegojugador hace referencia al estado de juego para un determinado jugador de una partida

### Referenced By

- Element EstadoJuego

## Definition

```
<xsd:complexType name="EstadoJuego">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="EstadoJuegoJugador"
type="EstadoJuegoJugador" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

## Complex Type: EstadoJuegoJugador

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	Type	Occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
partidald	Xsd:string	1...1	Partidald hace referencia al identificador de la partida, cada partida es única dentro del sistema.
Numero_jugadores	Xsd:int	1...1	Numero_jugadores hace referencia a la cantidad de jugadores que pertenecen a una determinada partida, de la que se desea conocer el estado de juego
Anfitrión	Xsd:string	1...1	Anfitrión hace referencia a la persona que creó la partida
Modalidad	Xsd:int	1...1	Modalidad hace referencia a la modalidad de juego

			que se está jugando en una determinada partida
<b>puntos</b>	Xsd:double	1...1	Puntos hace referencia al puntaje que tiene un jugador en el estado de juego

#### Referenced By

- Element EstadoJuegoJugador [type EstadoJuego]

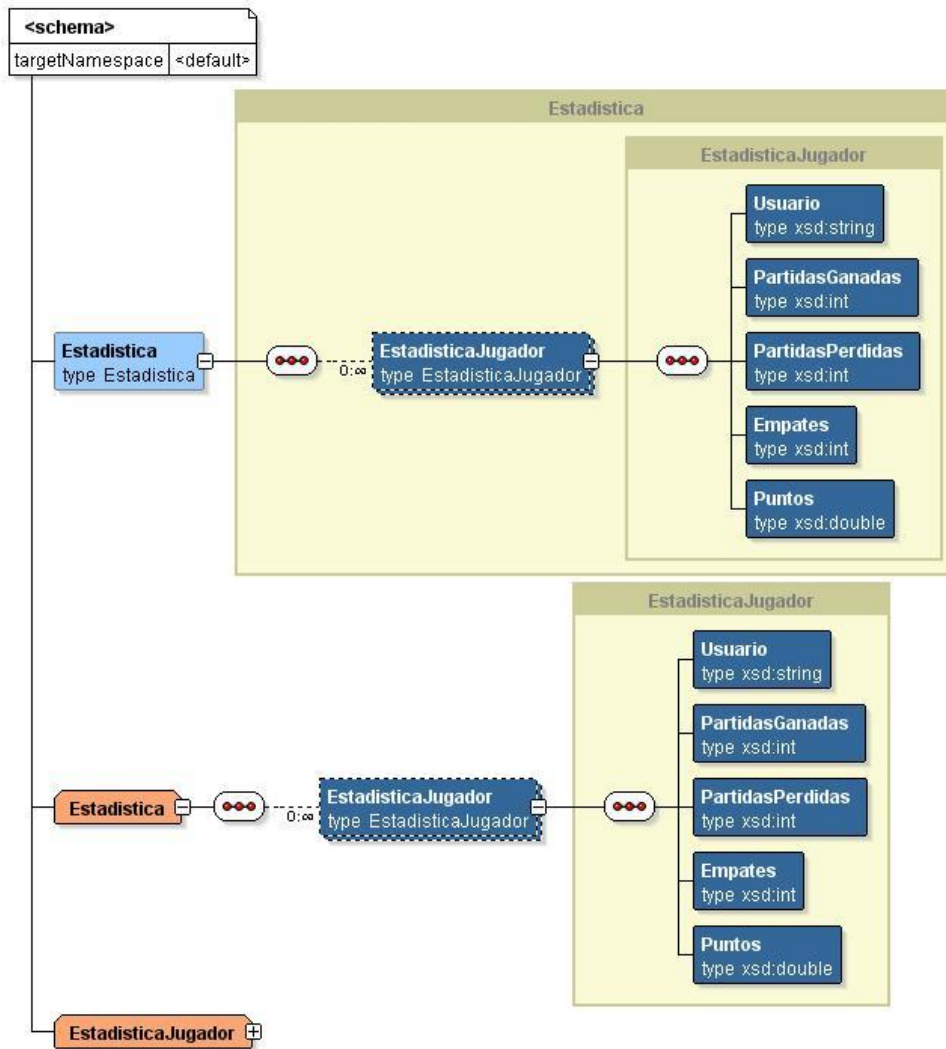
#### Definition

```

<xsd:complexType name="EstadoJuegoJugador">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="partidaId" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="numero_Jugadores" type="xsd:int" />
    <xsd:element name="anfitrión" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="Modalidad" type="xsd:int" />
    <xsd:element name="Puntos" type="xsd:double" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

```

## Estadisticas.xsd



### Description

This document contains XML Schema references for the following schemas.

### XML Schemas

Nombre	Descripción
estadísticas	La estadísticas hace referencia a un tipo de esquema que corresponden a las estadísticas de una partida de Demented Movie Game

## Estadísticas XML Schema

### See Also

Elements | Complex Types

### Elements: Estadísticas Elements

Nombre	Descripción
Empates [type EstadísticaJugador]	Empates hace referencia a la cantidad de empates que un jugador ha obtenido en la partida
Estadística	La estadística hace referencia a las estadísticas de una partida de Demented Movie Game
EstadísticaJugador [type estadística]	La estadísticaJugador hace referencia a las estadísticas de un jugador dentro de una partida de Demented Movie Game
partidasGanadas [type estadísticasJugador]	Las partidasGanadas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador gana
PartidasPerdidas [type estadísticasJugador]	Las partidasPerdidas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador perdió
Puntos [type EstadísticaJugador]	Los puntos hacen referencia a la cantidad de puntos que un jugador obtuvo en una partida
Usuario [type EstadísticaJugador]	Usuario hace referencia al jugador que está jugando en la partida

### Element: Empates [type EstadísticaJugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type EstadísticaJugador

#### Definition

See EstadísticaJugador

## Element: Estadistica

### Derived By

Type Estadistica

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
EstadoJugador	EstadoJugador	0...*	El EstadoJugador es el estado en el que encuentra el jugador de una partida determinada

### Definition

```
<xsd:element name="Estadistica" type="Estadistica" />
```

## Element: EstadisticaJugador [type Estadistica]

### Derived By

Type EstadisticaJugador

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Usuario	Xsd:string	1...1	Usuario hace referencia al jugador que está jugando en la partida
partidasGanadas	Xsd:int	1...1	Las partidasGanadas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador gano
PartidasPerdidas	Xsd:int	1...1	Las partidasPerdidas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador perdió
Empates	Xsd:int	1...1	Empates hace referencia a la cantidad de empates que un jugador ha obtenido en la partida



<b>Puntos</b>	Xsd:double		Los puntos hacen referencia a la cantidad de puntos que un jugador obtuvo en una partida
---------------	------------	--	--

#### Referenced By

- Complex Type Estadistica

#### Definition

See Estadistica

#### Element: PartidasGanadas [type EstadisticaJugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type EstadisticaJugador

#### Definition

See EstadisticaJugador

#### Element: PartidasPerdidas [type EstadisticaJugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type EstadisticaJugador

#### Definition

See EstadisticaJugador

#### Element: Puntos [type EstadisticaJugador]

#### Derived By

Type xsd:double

#### Referenced By

- Complex Type EstadisticaJugador

#### Definition

See EstadisticaJugador

## Element: Usuario [type EstadisticaJugador]

### Derived By

Type xsd:string

### Referenced By

- Complex Type EstadisticaJugador

### Definition

See EstadisticaJugador

## Complex Types: Estadísticas

### Complex Types

nombre	Descripción
Estadística	La estadística corresponde a las estadísticas de una partida de Demented Movie Game
EstadisticaJugador	La estadística corresponde a las estadísticas de un jugador de Demented Movie Game

## Complex Type: Estadistica

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
EstadoJugador	EstadoJugador	0...*	El EstadoJugador es el estado en el que encuentra el jugador de una partida determinada

### Referenced By

- Element Estadistica

**Definition**

```
<xsd:complexType name="Estadistica">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="EstadisticaJugador" type="EstadisticaJugador"
      minOccurs="0"
      maxOccurs="unbounded" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

**Complex Type: EstadisticaJugador****Derived By**

Restricting xsd:anyType

**Content Model**

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Usuario	Xsd:string	1...1	Usuario hace referencia al jugador que está jugando en la partida
partidasGanadas	Xsd:int	1...1	Las partidasGanadas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador gana
PartidasPerdidas	Xsd:int	1...1	Las partidasPerdidas hace referencia a la cantidad de partidas que un jugador perdió
Empates	Xsd:int	1...1	Empates hace referencia a la cantidad de empates que un jugador ha obtenido en la partida
Puntos	Xsd:double		Los puntos hacen referencia a la cantidad de puntos que un jugador obtuvo en una partida

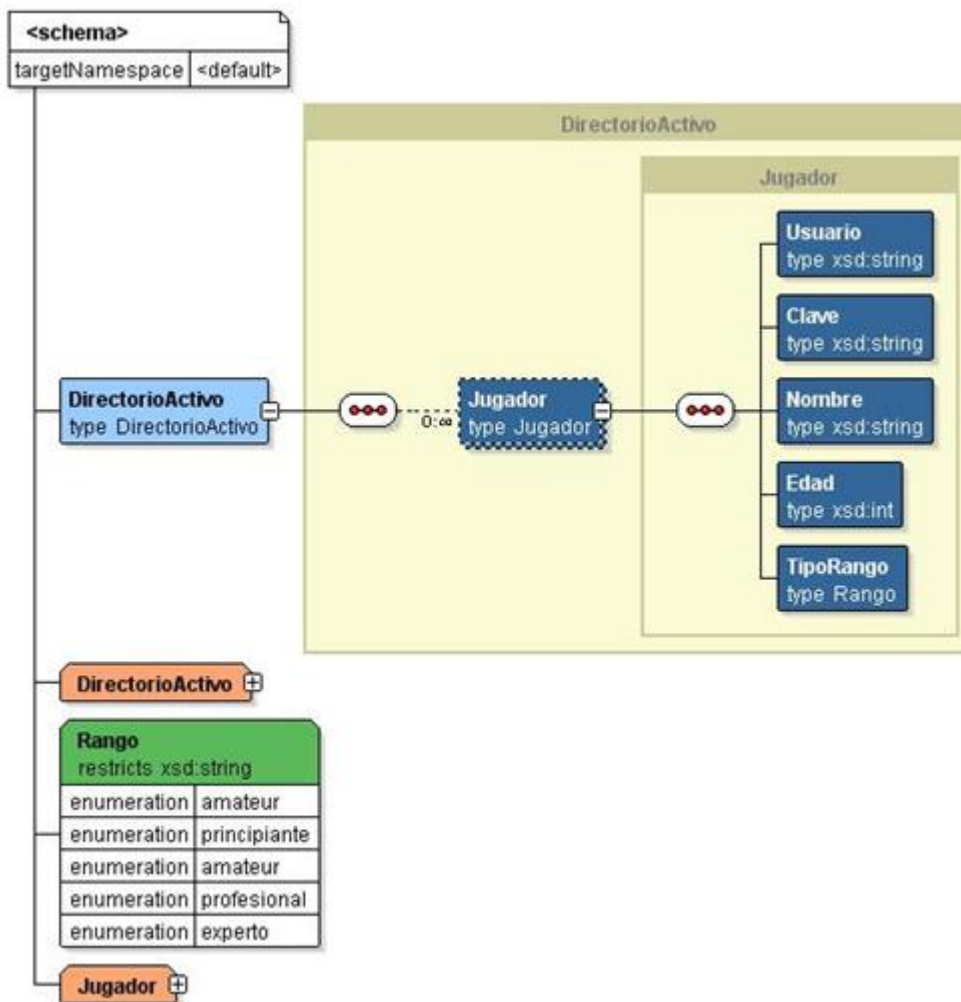
**Referenced By**

- Element EstadisticaJugador [type Estadistica]

**Definition**

```
<xsd:complexType name="EstadisticaJugador">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Usuario" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="PartidasGanadas" type="xsd:int"
/>
    <xsd:element name="PartidasPerdidas" type="xsd:int"
/>
    <xsd:element name="Empates" type="xsd:int" />
    <xsd:element name="Puntos" type="xsd:double" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

## directorioActivo.xsd



## Directorio\_activo XML Schema Reference

### Description

This document contains XML Schema references for the following schemas.

### XML Schemas

Nombre	Descripción
Directorio_activo	Directorio_activo hace referencia al esquema que contiene los datos de los usuarios de Demented Movie Game

## Directorio\_activo XML Schema

### See Also

[Elements](#) | [Complex Types](#) | [Simple Types](#)

## Elements: Directorio\_activo

### Elements

Nombre	Descripción
Clave [type Jugador]	La Clave hace referencia a la clave del usuario con la que accede al sistema
DirectorioActivo	Directorio_activo contiene los datos de los usuarios de Demented Movie Game
Edad [type Jugador]	La edad hace referencia a la edad del usuario de Demented Movie Game
Jugador [type DirectorioActivo]	Jugador hace referencia a el subnombre que el usuario tiene para su identificación dentro del sistema
Nombre [type Jugador]	El nombre hace referencia al nombre del usuario de Demented Movie Game
TipoRango [type jugador]	TipoRango hace referencia al tipo de jugador que es el usuario
Usuario [type Jugador]	El usuario hace referencia a la persona que juega en Demented Movie Game

### Element: Clave [type Jugador]

#### Derived By

Type xsd:string

#### Referenced By

- Complex Type Jugador

#### Definition

See Jugador

## Element: DirectorioActivo

#### Derived By

## Type DirectorioActivo

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Jugador	Jugador	0...*	Jugador hace referencia a el subnombre que el usuario tiene para su identificación dentro del sistema, en el sistema existen muchos jugadores

### Definition

```
<xsd:element name="DirectorioActivo" type="DirectorioActivo" />
```

### Element: Edad [type Jugador]

#### Derived By

Type xsd:int

#### Referenced By

- Complex Type Jugador

#### Definition

See Jugador

### Element: Jugador [type DirectorioActivo]

#### Derived By

Type Jugador

#### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Usuario	Xsd:string	1...1	El usuario hace referencia a la persona que juega en Demented Movie Game
Clave	Xsd:string	1...1	La Clave hace referencia a la clave del usuario con la que

			accede al sistema. La clave es única para cada usuario del sistema
<b>Nombre</b>	Xsd:string	1...1	El nombre hace referencia al nombre del usuario de Demented Movie Game, el nombre es único para cada usuario del sistema
<b>Edad</b>	Xsd:int	1...1	La edad hace referencia a la edad del usuario de Demented Movie Game, la edad es única para cada usuario del sistema
<b>TipoRango</b>	Rango	1...1	TipoRango hace referencia al tipo de jugador que es el usuario, el usuario solo tendrá una clasificación en el sistema

#### Referenced By

- Complex Type DirectorioActivo

#### Definition

See DirectorioActivo

#### Element: Nombre [type Jugador]

#### Derived By

Type xsd:string

#### Referenced By

- Complex Type Jugador

#### Definition

See Jugador

#### Element: TipoRango [type Jugador]

#### Derived By

Type Rango

#### Enumeration

Value	Description
-------	-------------



<b>Amateur</b>	Amateur hace referencia a la clasificación de un jugador que es aficionado al juego Demented Movie Game
<b>Principiante</b>	Principiante hace referencia a la clasificación de un jugador que apenas está comenzando a jugar Demented Movie Game
<b>Profesional</b>	Profesional hace referencia a la clasificación de un jugador que ya tiene experiencia en el juego Demented Movie Game
<b>Experto</b>	Experto hace referencia a la clasificación de un jugador que lleva mucho tiempo jugando Demented Movie Game y es reconocido.

#### Referenced By

- Complex Type Jugador

#### Definition

See Jugador

#### Element: Usuario [type Jugador]

##### Derived By

Type xsd:string

##### Referenced By

- Complex Type Jugador

#### Definition

See Jugador

### Complex Types: Directorio\_activo

#### Complex Types

Nombre	Descripción
<b>Directorio_activo</b>	Directorio_activo a los datos de los usuarios de Demented Movie Game
<b>Jugador</b>	Jugador hace referencia a el subnombre que el usuario tiene para su identificación dentro del sistema, en el sistema existen muchos jugadores

## Complex Type: DirectorioActivo

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Jugador	Jugador	0...*	Jugador hace referencia a el subnombre que el usuario tiene para su identificación dentro del sistema, en el sistema existen muchos jugadores

### Referenced By

- Element DirectorioActivo

### Definition

```
<xsd:complexType name="DirectorioActivo">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="Jugador" type="Jugador"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

## Complex Type: Jugador

### Derived By

Restricting xsd:anyType

### Content Model

Contains elements as defined in the following table.

Component	type	occurs	Description
SEQUENCE		1...1	
Usuario	Xsd:string	1...1	El usuario hace referencia a la persona que juega en Demented Movie Game

Clave	Xsd:string	1...1	La Clave hace referencia a la clave del usuario con la que accede al sistema. La clave es única para cada usuario del sistema
Nombre	Xsd:string	1...1	El nombre hace referencia al nombre del usuario de Demented Movie Game, el nombre es único para cada usuario del sistema
Edad	Xsd:int	1...1	La edad hace referencia a la edad del usuario de Demented Movie Game, la edad es única para cada usuario del sistema
TipoRango	Rango	1...1	TipoRango hace referencia al tipo de jugador que es el usuario, el usuario solo tendrá una clasificación en el sistema

#### Referenced By

- Element Jugador [type DirectorioActivo]

#### Definition

```

<xsd:complexType name="Jugador">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Usuario" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="Clave" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="Nombre" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="Edad" type="xsd:int" />
    <xsd:element name="TipoRango" type="Rango"
minOccurs="1" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

```

#### Simple Types: Directorio\_activo

##### Simple Types

Nombre	Descripción
--------	-------------

## Rango

Rango hace referencia a la enumeración del jugador que es el usuario, el usuario solo tendrá una clasificación en el sistema

## Simple Type: Rango

### Derived By

Restricting xsd:string

### Enumeration

Value	Description
Amateur	Amateur hace referencia a la clasificación de un jugador que es aficionado al juego Demented Movie Game
Principiante	Principiante hace referencia a la clasificación de un jugador que apenas está comenzando a jugar Demented Movie Game
Profesional	Profesional hace referencia a la clasificación de un jugador que ya tiene experiencia en el juego Demented Movie Game
Experto	Experto hace referencia a la clasificación de un jugador que lleva mucho tiempo jugando Demented Movie Game y es reconocido.

### Referenced By

- Element TipoRango [type Jugador]

### Definition

```
<xsd:simpleType name="Rango">  
<xsd:restriction base="xsd:string">  
<xsd:enumeration value="amateur" />  
<xsd:enumeration value="principiante" />  
<xsd:enumeration value="amateur" />  
<xsd:enumeration value="profesional" />  
<xsd:enumeration value="experto" />  
</xsd:restriction>  
</xsd:simpleType>
```