

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN



Manual de Instruções



ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN

Este manual de instruções tem como objetivo auxiliar os utilizadores do nosso jogo desenvolvido.

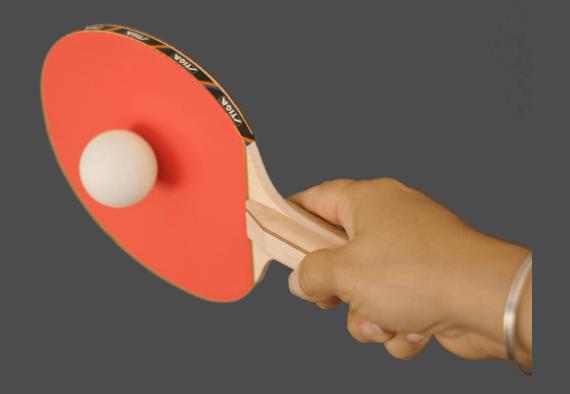




ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN

## Descrição do Jogo

O nosso jogo foi realizado em três dimensões que simula o clássico jogo de ping pong, com a adição de uma bola extra. Os jogadores usam as suas paddles para impedir que as bolas saiam do campo de jogo. Quando uma das bolas sai do campo é marcado um ponto, continuando o jogo até a 2º bola sair do campo. O jogador pode ganhar, empatar ou perder.





## Como Jogar?

Para começar o jogo terá de carregar apenas na tecla "c".

Sejam Bem vindos ao Ping Pong Game!

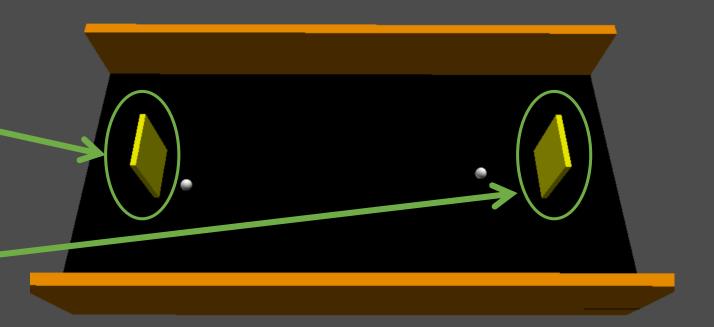
Carregue C para iniciar o jogo!



## Como Jogar?

O Jogador 1 para mexer a sua paddle terá que utilizar a tecla "s" para mover para cima e a tecla "x" para mover para baixo.

O Jogador 2 para mexer a sua paddle terá que utilizar as famosas teclas com a seta para cima e a tecla com a seta para baixo.





## Como Jogar?

Caso pretenda recomeçar o jogo basta só carregar novamente na tecla "c".

Caso queira sair é só clicar na cruz no canto superior direito da janela.

