

Manual do Jogo Boco

Executar programa

Swi-Prolog

O diretório do jogo possui uma pasta “prolog”. Dentro dessa pasta corra o programa Swi-Prolog (necessária instalação prévia <https://www.swi-prolog.org/Download.html>) através da linha de comandos e introduza os seguintes comandos para criar o servidor: [server]. [game]. server.

Ambiente gráfico

Dentro do diretório do jogo abra a linha de comandos e introduza o seguinte comando: `python3 -m http.server porta`

Porta toma qualquer valor comum exceto 8081 que estará com o servidor do Prolog. Além disso, será necessário ter previamente instalado no computador python.

No final basta abrir no browser de preferência o link que irá aparecer na linha de comandos após abertura do servidor que aloja o ambiente gráfico.

Regras do Jogo

Cada jogador preenche alternadamente um espaço do tabuleiro (retângulos, triângulos ou quadrados) com uma cor correspondente.

Inicialmente, o jogo começa com um jogador a escolher um triângulo no tabuleiro. Após esta jogada inicial os jogadores escolhem alternadamente um espaço a preencher, sendo que estes têm de partilhar um lado (um ponto de conexão não é suficiente) com um espaço já preenchido no jogo, quer pelo próprio jogador ou pelo oponente.

Cenário de vitória

O jogo é ganho quando o jogador rodeia um dos espaços coloridos do seu oponente por todos os lados (se o oponente estiver rodeado, mas a peça estiver na borda, i.e. um retângulo, não se considera rodeado, sendo uma possível estratégia de jogo ligar as peças no tabuleiro a uma das bordas, de forma as estas ficarem protegidas).

Cenário de empate

Também existe a possibilidade de empate, nomeadamente quando o tabuleiro é totalmente preenchido e ninguém consegue rodear algum espaço do seu oponente, ou quando numa jogada ambos os jogadores se rodeiam mutuamente numa área do tabuleiro.

Instruções de Uso

Após começar o jogo selecione com o rato a peça a jogar.

Painel de controlo

Menu

Start	Botão	Permite iniciar o jogo
Player1	Dropdown	Permite seleccionar o modo do jogador 1: <i>PC</i> ou <i>Human</i>
Player2	Dropdown	Permite seleccionar o modo do jogador 2: <i>PC</i> ou <i>Human</i>
Axis	CheckBox	Permite colocar o eixo visível
Undo	Botão	Permite retirar a última jogada em jogo para refazer a mesma
Level Player1	Dropwdown	Visível quando jogado em modo <i>PC</i> . Permite seleccionar o nível de dificuldade <i>Easy</i> ou <i>Hard</i>
Level Player2	Dropwdown	Visível quando jogado em modo <i>PC</i> . Permite seleccionar o nível de dificuldade <i>Easy</i> ou <i>Hard</i>

Movie

Movie	Botão	Permite rever todo o jogo em modo filme
-------	-------	---

Lights

Night Mode	CheckBox	Desliga uma luz simulando um “modo noturno”
------------	----------	---

Cameras

POV	Dropdown	Permite seleccionar diferentes pontos de vista na cena
-----	----------	--

Themes

Current Scene	Dropdown	Permite seleccionar entre os temas de jogo disponíveis
---------------	----------	--