## Aplikacija: "Caffe bar"

Prirodoslovno-matematički fakultet

Matea Čotić, Martina Gaćina, Mirna Keser, Fran Vojković 17. siječnja 2021.

## Sadržaj

1. Uvod

Zadatak

Potrebno instalirati za pokretanje

- 2. Organizacija koda
- 3. Aplikacija

Login

New receipt

Return change

Consumption

Receipts

Storage

Vlasnik

## Uvod

#### Zadatak i

Caffe Bar - Blagajna za caffe bar. Napravite aplikaciju za caffe bar koja omogućava ispis računa te prati stanje artikala u skladištu i u hladnjaku caffe bara. Trebaju postojati dva različita načina logiranja u aplikaciju: za konobare i za vlasnika, odnosno voditelja. Na početku smjene glavni konobar se ulogirava u aplikaciju te izdaje račune u svoje ime. Na kraju smjene konobar mora zatražiti ispis prometa i zarade te se nakon toga odlogirava. Aplikacija izlistava svu trenutnu ponudu pića u caffe baru te konobar odabire piće i količinu koja je naručena te ispisuje račun. Nakon toga mora upisati s koliko novaca je gost platio te mu aplikacija računa koliko mu treba vratiti. Također, konobar ima uvid u stanje skladišta i hladnjaka. Konobar hladniak puni artiklima iz skladišta. Aplikacija stalno prati stanje u skladištu i u hladnjaku te konobara upozorava na male količine određenih artikala, odnosno treba li naručiti neke artikle jer ih je

#### Zadatak ii

malo u skladištu ili treba napuniti hladnjak. Konobar mora obavijestiti aplikaciju o dolasku naručenih artikla te unijeti količinu novih artikala. Konobari imaju pravo na dvije kave u smjeni i jedan cijeđeni sok besplatno, ali svejedno moraju ispisati račun za to kako bi se moglo pratiti stanje u skladištu. Na svako piće izvan toga, imaju popust u iznosu od 20% cijene pića. Kada se vlasnik ulogira u aplikaciju postoji mogućnost unosa novih pića u sustav te brisanje ili mijenjanje cijene već postojećih. Vlasnik također mora moći unositi i brisati konobare koji su trenutno zaposleni, tj. napraviti njihove korisničke račune. . Također, aplikacija nudi mogućnost računanja količine konzumacije određenog artikla u određenom vremenu kako bi se što bolje moglo odrediti što gosti najviše/najmanje naručuju. Postoji i mogućnost stavljanja nekih artikala na akciju u određeno vrijeme, odnosno happy hour.

#### Potrebno instalirati za pokretanje

Kako biste mogli pokrenuti aplikaciju potrebno je instalirati:

- · MS sql server Express edition
- Microsoft RDLC Report Designer
- SQL Server Management Studio

Kako biste instalirali Microsoft RDLC Report Designer, u Visual Studiu idite pod *Extensions-> Manage Extensions* te pod Online pretražite za *Microsoft RDLC Report Designer* te ga instalirajte. SQL Server Management Studio je potreban samo za direktno editiranje baze podataka.

Organizacija koda

## Organizacija koda i

#### Pripadne datoteke

DB.cs Service.cs User.cs Aplikacija se sastoji od jedne glavne fomre koja otvara željene podforme.

Kod smo podjelili na sljedeći način. Definirali smo klasu **DB** preko koje se aplikacija spaja na bazu. Također statička klasa **Service** sadrži funkcije za CRUD operacije na bazi. *Login* trenutnog korisnika pohranjujemo u statičku klasu **User**.Navedene klase su definirane u pripadajućim datotekama.

Aplikacija

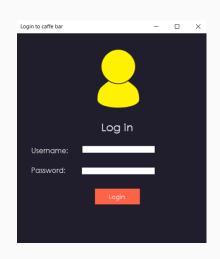
## Login

Pri pokretanju aplikacije otvori se prozor za login. Imamo dvije vrste autorizacije: login za vlasnika/voditelja caffe bara i login za konobare. Trenutno se vlasnik može ulogirati kao:

Username: admin

Password: admin, a konobar kao:

Username: konobar Password: konobar.



Slika 1: Prozor za login

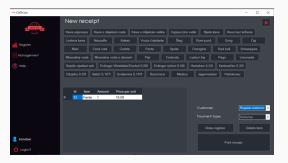
## Login za konobare

Kada se konobar ulogira u aplikaciju ponuđene su mu opcije Register, Management, Help i Logout. Pod Register su ponuđene opcije New receipt, Consumption i Receipts, a pod Management Storage i Happy hour.



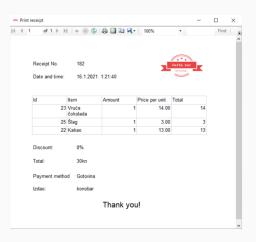
## New receipt

Nakon što se odabere opcija za New receipt izlistaju se svi ponuđeni artikli te se klikom na pojedini artikl on dodaje u račun. Konobari i vlasnik imaju popust 20% na sve artikle te 2 kave i 1 cijeđeni sok besplatno po danu. U rubrici Customer odabiremo da li se račun izdaje za goste ili za konobare ili za vlasnika. Može se odabrati i oblik plaćanja: gotovina ili kartica.



## Print receipt

Kada smo gotovi sa odabirom artikala, moramo isprintati račun klikom na Print receipt te dobijemo ovakav prikaz.



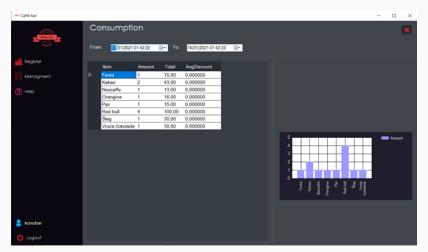
## Return change

Nakon što smo isprintali račun, ako je način plaćanja bio gotovina, aplikacija za nas izračuna ostatak koji trebamo vratiti gostu. U polje Given in cash unesemo koliko kuna nam je gost dao, a u polje Change nam aplikacija izbaci ostatak koji trebamo vratiti nakon što kliknemo na dugme Submit.



#### Consumption

Opcija Consumption nam izlista sve artikle koji su izdani u odabranom periodu te nam iscrta stupčasti dijagram konzumacija.



#### Receipts

Slično kao opcija Consumption, opcija Receipts nam izlista sve račune koji su izdani u odabranom periodu. Dvostrukim klikom na račun prikaže se pojedini račun.



#### Storage

Pod Management->Storage možemo vidjeti koliko pojedinog artikla imamo trenutno u caffe baru (cooler) i koliko imamo u skladištu (backstorage). Artikle iz backstorage možemo prebaciti u cooler dvostrukim klikom miša, na isti način dodajemo nove količine artikla u backstorage. Ako imamo mali broj pojedinog artikla aplikacija nas obavijesti o tome. Notifikacije možemo isključiti, ako želimo, a ponovno ih možemo uključiti pritiskom na dugme Show notification.



#### Vlasnik

Za razliku od konobara, vlasnik ima neke dodatne mogućnosti.



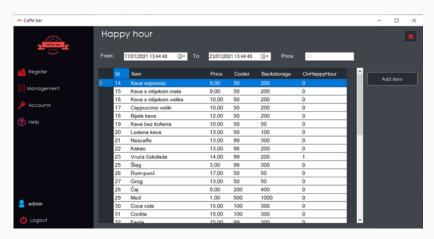
## Storage prikaz za vlasnika

Vlasnik u Storage može dodavati nove, brisati stare ili editirati već postojeće artikle.



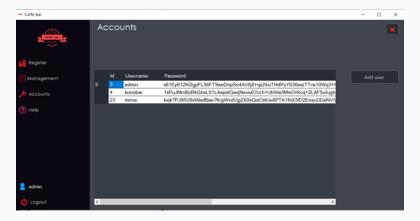
## Happy hour

Vlasnik može neke artikle staviti na sniženje u određenom periodu, dok konobar samo može vidjeti koji su artikli na sniženju.



#### Accounts

Vlasnik također ima mogućnost dodavanja novih korisnika u aplikaciju. Može i izbrisati nekog korisnika tako da odabere određeni redak i pritisne tipku Delete.



# Hvala na pažnji 🙂