**RemodelApp**

REUNION SEMANAL DE SCRUM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: 22/08/2022 | Sprint No. 1 | Semana No. 4 | Acta No. 1 |

ORDEN DEL DÍA

1. Establecer metodología y horarios
2. Lluvia de ideas para escoger idea del proyecto
3. Asignar roles y responsabilidades

DESARROLLO ORDEN DEL DÍA

1. Se acordó para trabajar en conjunto en el proyecto los días Lunes y Jueves a las 7PM via Zoom
2. Luego de una lluvia de ideas se escogió y nombró el siguiente proyecto:

|  |  |
| --- | --- |
| Categoría: | Finca Raíz |
| Descripción: | Sitio web para una constructora que permita a un comprador de un inmueble escoger los materiales de obra blanca y/o acabados. |
| Estrategia: | Un administrador va a mantener actualizada las bases de datos de proveedores y de productos, y alimentar las bases de datos de los productos en obra blanca del inmueble que va adquirir el comprador, cocinas, baños, pisos, pintura, puertas.  Un comprador, identificado con una registro asociado a un inmueble, podrá seleccionar los acabados de acuerdo a los espacios respectivos del inmueble y esta información enviarla a la base de datos. |

1. Se asignaron los siguientes roles y responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Rol** |
| Oscar Pineda | Desarrollador Backend |
| Stiven López | Tester |
| Jose Nieves | Desarrollador Frontend |
| Jose Perlaza | Gestor Base de Datos |
| Ana María Gutiérrez | Líder del proyecto |

PARTICIPANTES REUNIÓN

Oscar Pineda, Stiven López, Jose Nieves, Jose Perlaza, Ana María Gutiérrez, Jhon Samboni – Tutor Scrum.

**RemodelApp**

REUNION SEMANAL DE SCRUM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: 25/08/2022 | Sprint No. 1 | Semana No. 4 | Acta No. 2 |

ORDEN DEL DÍA

1. Revisión de actividades previas
2. Definir del nombre del proyecto
3. Definir categorías de productos
4. Asignación nuevas actividades

DESARROLLO ORDEN DEL DÍA

1. De acuerdo a las actividades asignadas en la reunión para el desarrollo del Sprint : Creación Trello, se definió el programa a trabajar (Django y python)
2. Se escogió el nombre del proyecto: RemodelApp
3. Categorías de productos :

* Carpintería
* pintura
* cocina
* piso
* baños

1. Se asignaron nuevas actividades

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Actividades** |
| Oscar Pineda | Desarrollador Backend |
| -Stiven López | Historias de Usuario |
| Jose Nieves | Desarrollar interfaz |
| Jose Perlaza | Historias de usuario |
| Ana María Gutiérrez | GitHub Repositorio |

PARTICIPANTES REUNIÓN

Oscar Pineda, Stiven López, Jose Nieves, Jose Perlaza, Ana María Gutiérrez, Jhon Samboni – Tutor Scrum.

**RemodelApp**

REUNION SEMANAL DE SCRUM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: 29/08/2022 | Sprint No. 1 | Semana No. 4 | Acta No. 3 |

1. Revisión actividades previas
2. Asignación actividades en el Trello
3. Asignar roles y responsabilidades

DESARROLLO DEL DÍA

1. Se verificó y cada actividad ha sido ejecutada
2. Seguimiento y nuevas actividades

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Actividad** |
| Oscar Pineda | Desarrollador Backend-django |
| Stiven López | Historia de usuarios |
| Jose Nieves | Desarrollo Interfaz |
| Jose Perlaza | Base de datos |
| Ana María Gutiérrez | GitHub |

PARTICIPANTES REUNIÓN

Oscar Pineda, Stiven López, Jose Nieves, Jose Perlaza, Ana María Gutiérrez, Jhon Samboni – Tutor Scrum.

**RemodelApp**

REUNION SEMANAL DE SCRUM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: 1/09/2022 | Sprint No. 1 | Semana No. 4 | Acta No. 4 |

DESARROLLO DEL DÍA

1. En la reunión numero 4 del proyecto a desarrollar durante el ciclo III Mision Tic -UTP, socializamos el primer sprint del proyecto, hubo un reporte de actividades desarrolladas para empezar a implementar en el proyecto RemodelApp.
2. Se asigna a la lider del proyecto subir toda la documentación a la plataforma <https://imaster.academy/login/index.php> para que este sea evaluado y poder con la implementación del proyecto.

PARTICIPANTES REUNIÓN

Oscar Pineda, Stiven López, Jose Nieves, Jose Perlaza y Ana María Gutiérrez .