MODALITATEA DE DESFĂȘURARE A TESTULUI DE LABORATOR LA DISCIPLINA "PROGRAMAREA ALGORITMILOR"

- Testul de laborator la disciplina "Programarea algoritmilor" se va desfășura în ziua de **08.01.2022**, între orele 9³⁰ și 12⁰⁰, astfel:
 - **09**³⁰ **10**⁰⁰: efectuarea prezenței studenților
 - **10**⁰⁰ **11**³⁰: desfășurarea testului
 - 11³⁰ 12⁰⁰: verificarea faptului că sursele trimise de către studenți au fost salvate pe platformă
- Testul se va desfășura pe platforma MS Teams, iar pe tot parcursul desfășurării lui studenții trebuie să fie conectați pe canalul dedicat **cursului** de "Programarea algoritmilor" corespunzător seriei lor.
- În momentul efectuării prezenței, fiecare student trebuie să aibă pornită camera video în MS Teams și să prezinte buletinul sau cartea de identitate. Dacă dorește să-și protejeze datele personale, studentul poate să acopere codul numeric personal și/sau adresa!
- În timpul desfășurării testului studenții pot să închidă camera video, dar trebuie să o deschidă dacă li se solicită acest lucru de către un cadru didactic!
- Testul va conține **3 subiecte**, iar un subiect poate să aibă mai multe cerințe.
- Rezolvarea unui subiect se va realiza într-un singur fișier sursă Python (.py), indiferent de numărul de cerințe, care va fi încărcat/atașat ca răspuns pentru subiectul respectiv.
- Numele fișierului sursă Python trebuie să respecte următorul șablon: grupa_nume_prenume_subiect.py. De exemplu, un student cu numele Popescu Ion Mihai din grupa 131 trebuie să denumească fișierul care conține rezolvarea primului subiect astfel: 131_Popescu_Ion_Mihai_1.py.
- La începutul fiecărui fișier sursă Python se vor scrie, sub forma unor comentarii, următoarele informații: numele și prenumele studentului, grupa sa și enunțul subiectului rezolvat în fișierul sursă respectiv. Dacă un student nu reușește să rezolve deloc un anumit subiect, totuși va trebui să încarce/atașeze un fișier sursă Python cu informațiile menționate anterior!
- Toate rezolvările (fișierele sursă Python) trimise de către studenți vor fi verificate din punct de vedere al similarității folosind un software specializat, iar eventualele fraude vor fi sancționate conform Regulamentului de etică și profesionalism al FMI (http://old.fmi.unibuc.ro/ro/pdf/2015/consiliu/Regulament etica FMI.pdf).

Subject 1

[4 p.] Fișierul text *text.in* conține, pe mai multe linii, un text în care cuvintele sunt despărțite prin spații și semnele de punctuație uzuale. Pentru fiecare cuvânt distinct din textul dat să se scrie în fișierul text *text.out* pozițiile pe care acesta apare în text. Poziția unui cuvânt w va fi scrisă în fișier sub forma unei perechi (x,y) în care x reprezintă numărul de ordine al liniei pe care apare cuvântul, iar y reprezintă numărul de ordine al lui w pe linia x. Liniile din fișierul *text.in* se consideră numerotate de la 1 de sus în jos, iar pe o linie cuvintele sunt numerotate începând cu 1 de la stânga spre dreapta. Cuvintele vor fi scrise în fișierul *text.out* în ordinea descrescătoare a frecvențelor lor în întreg textul, iar în cazul unor frecvențe egale vor fi ordonate alfabetic. Nu se va face distincție între litere mici și litere mari.

Exemplu:

text.in	text.out
Ana are multe pere si mere,	multe: (1,3) (2,4) (3,6)
dar are mai multe mere	pere: (1,4) (3,2) (3,8)
decat pere si prune mai multe decat pere.	are: (1,2) (2,2)
	decat: (3,1) (3,7)
	mai: (2,3) (3,5)
	mere: (1,6) (2,5)
	si: (1,5) (3,3)
	ana: (1,1)
	dar: (2,1)
	prune: (3,4)

Subjectul 2

Fișierul "date.in" are n linii cu următoarea structură: pe linia i sunt prezente, separate prin câte un spațiu, n numere naturale reprezentând elementele de pe linia i dintr-o matrice, ca în exemplul de mai jos.

Liniile și coloanele unei matrice se presupun numerotate de la 0.

- a) [0,25p] Scrieți o funcție citire_matrice care citește numerele din fișierul "date.in" și returnează o matrice de dimensiuni n x n formată din aceste numere.
- **b)** [1,5p] Scrieți o funcție care primește ca parametri: o matrice (listă de liste), un caracter ch care poate primi valoarea "c" sau "d" și doi parametri x și y cu valoare implicită 0.

Funcția va modifica matricea primită ca parametru astfel:

- Dacă al doilea parametru caracterul ch primește la apel valoarea "c", funcția interschimbă coloana x cu coloana y.
- Dacă al doilea parametru caracterul ch primește la apel valoarea "d", funcția nu va primi la apel decât 2 parametri și trebuie să interschimbe elementele de pe diagonala principală cu elementele de pe diagonala secundară.
- c) [1,25p] Folosind apeluri ale funcției definite la punctul b), oglindiți matricea returnată de funcția de la punctul a) după coloana de pe poziția [n / 2] și apoi interschimbați elementele de pe diagonala principală cu cele de pe diagonala secundară. După oglindire și interschimbare, să se parcurgă matricea în zig-zag pe linii și să se afișeze șirul obținut în fișierul "date.out" ca în exemplu. Se cunoaște faptul că n este impar.

Explicație suplimentară: Parcurgerea în zig-zag pe linii se va face de sus în jos, astfel:

- prima linie se parcurge de la stânga la dreapta,
- a doua linie se parcurge de la dreapta la stânga,
- a treia linie se parcurge de la stânga la dreapta etc.

date.in	după oglindire + interschimbarea diagonalelor	date.out
6 9 8 7 10 15 14 13 12 11 16 19 18 17 20	1 2 3 4 5 10 9 8 7 6 11 12 13 14 15 20 19 18 17 16 21 22 23 24 25	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Subject 3

Se consideră fișierul text **note.in** cu următoarea structură:

- pe prima linie apar, despărțite prin spațiu, numărul n reprezentând numărul de elevi dintr-o clasă a unui liceu și numărul m reprezentând numărul de materii
- pe următoarele **linii** avem informații despre **n** elevi; pentru fiecare elev informația are următoarea structură:
 - linie de forma <șir de caractere> reprezentând numele elevului
 - urmată de m linii care conțin notele elevului (numere naturale nenule) la m materii, fiecare având următoarea structură:

<nume_materie>,<nota_1>,<nota_2>,...,<nota_k>

Observații:

- Materiile nu apar în aceeași ordine la toți elevii, dar toți elevii din clasă au același număr de materii. Denumirile materiilor nu conțin caracterul ',' (virgula).
- Numărul de note este variabil, dar nenul.
- Dacă un elev are *o singură notă* la o materie **sau** media este *strict mai mică decât 5*, acesta va avea media egală cu 0 și va rămâne corigent.

Exemplu de fișier de intrare:

5 3 Ana Maria Pop Matematica, 10, 9, 9, 10, 10 Limba romana, 8, 9, 9, 8 Fizica, 10, 9, 7, 10, 10 Mihai Popescu Fizica, 10, 10 Matematica, 9, 7, 10, 10 Limba romana, 8, 3, 5, 10 Andrei Mincu Matematica, 10, 9, 2 Fizica, 3, 7, 9 Limba romana,5,4 Ioana Matei Fizica, 10, 10 Limba romana, 9, 9, 10, 10 Matematica, 10, 10, 10, 9 Alin Enache Limba romana, 10, 10, 10 Matematica, 10, 10, 10, 10 Fizica,10

Cerinte:

a) [2 p.] Scrieți o funcție care citește datele din fișierul **note.in** și returnează o structură de date cu informațiile din fișier. Folosiți o structură de date convenabilă pentru a rezolva eficient subpunctele următoare.

b) [1 p.] Scrieți o funcție despre_elev care primește structura definită la punctul anterior și un șir de caractere (numele elevului) și returnează o listă care conține tupluri de forma (nume_materie, medie). Se va citi de la tastatură numele unui elev și se vor afișa pe ecran mediile acestuia (rotunjite cu două zecimale) la fiecare materie (sortate descrescător după medie). Dacă numele introdus nu apărea în catalog, se va afișa un mesaj corespunzător.

Exemplu:

Intrare tastatură:

Ana Maria Pop

Matematica 9.60
Fizica 9.20
Limba romana 8.50

c) [1 p.] Scrieți o funcție adauga_nota care primește structura definită la punctul a), două șiruri de caractere (numele elevului și materia) și un număr variabil de numere naturale reprezentând note ale elevului la acea materie și adaugă în structură notele primite ca parametru la materia respectivă pentru acel elev. Se vor citi de la tastatură numele unui elev, materia și două note și se va afișa pe ecran noua medie a acestuia la materia citită

Exemplu:

Intrare tastatură: Afișare pe ecran:
Ana Maria Pop Fizica 10 10 Fizica 9.43