

DETECTIA OBIECTELOR

PROFESOR COORDONATOR, GHITA IOANA

STUDENT, PISTANILA ANA-MARIA

CUPRINS

1.Cerință	3
2. Implementarea algoritmului	3
3. Explicarea codului	3
4. Exemple de rulare	4
5. Bibliografie	5

1. Cerință

Tema proiectului este detectia unor obiecte individuale, intr-o imagine cu mai multe obiecte de forme diferite si aflate in pozitii diferite.

2.Implementarea algoritmului

Pentru a determina dacă un obiect se află în imaginea principală, s-au luat în considerare două criterii : numărul de colțuri al obiectului și culoarea. Programul conține trei funcții:

- colorObject primește ca parametru imaginea cu obiectul de referință și returnează culoarea acestuia;
- cornerObject primește ca parametru imaginea de referința și returnează numărul de colțuri al obiectului;
- contur1 parcurge imaginea cu toate obiectele, extrage numarul de colturi
 ale acestora, apoi pe baza celor doua functii de mai sus, se verifica daca
 numarul de colturi al obiectului individual este egal cu numarul de colturi al
 vreunui obiect din imaginea mare. Apoi se verifica daca obiectul de referinta
 are aceeasi culoare cu unul din obiectele care a indeplinit criteriul cu
 numarul de colturi.

Daca obiectul a fost gasit, se deseneaza un contur verde in jurul acestuia pentru a stii ca acesta a fost identificat in imaginea mare cu toate obiectele. In consola se va afisa culoarea obiectului de referinta si numarul de colturi al acestuia, cat si culorile si numarul de colturi ale obiectelor din imaginea principala pentru a vedea exact unde se face identificarea daca acesta a fost gasit. Se va afisa si mesajul "Obiect gasit" daca acesta a indeplinit toate criteriile. In caz contrar, se va afisa mesajul ""Nu exista"

3.Explicarea codului

Initial am deschis imaginea principala cu toate obiectele cu functia imread. Apoi am citit din fisier pe rand cate o imagine cu obiectul de referinta. Am convertit imaginea principala din color in grayscale, deoarece pentru gasirea contururilor avem nevoie de obiecte albe pe fundal negru. Am utilizat Canny pentru a detecta marginile in imaginea care utilizeaza praguri de histereza(Această metodă utilizează mai multe praguri pentru a găsi margini. Se incepe prin a utiliza pragul superior pentru a găsi începutul unei margini. Odată ce avem un punct de pornire, se

urmareste traseul marginii prin imagine pixel cu pixel, marcând o margine ori de câte ori suntem deasupra pragului inferior.)

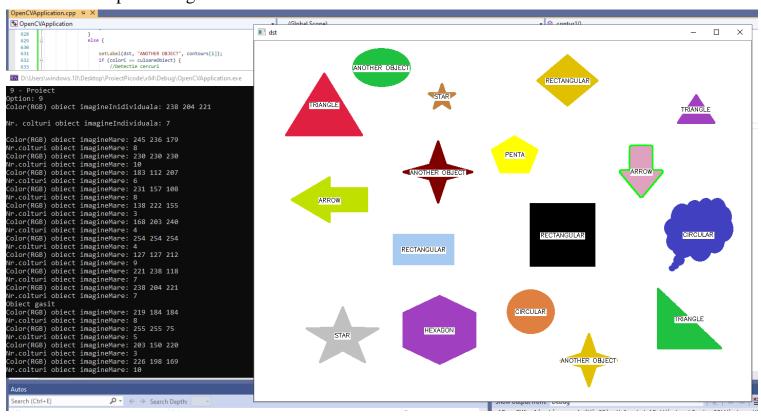
Apoi am folosit functia findContours pentru a gasi contururile din imagine.Primul argument este imaginea sursa, al doilea este modul de recuperare al conturului, iar apoi avem metodele de aproximare a conturului.

Am parcurs contururile si apoi am folosit functia approxPolyDP unde se aproximeaza cu precizie si se obtine o succesiune de puncte de contur(numarul de colturi) aratate de variabila "approx". Cu ajutorul functiei _boundingRect se deseneaza un dreptunghi aproximativ in jurul imaginii pentru a evidentia regiunea de interes dupa obtinerea contururilor din imagine. Apoi se calculeaza media fiecarui canal cromatic(average colour) cu functia mean.

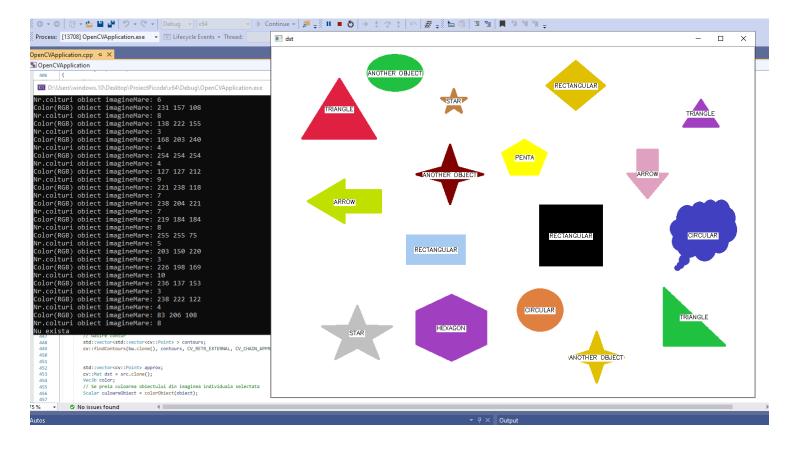
Am verificat apoi numarul de colturi si am setat un label in functie de acesta. Apoi am verificat daca avem egalitate intre culoarea obiectului referinta si una dintre culorile din imaginea principala. Daca exista egalitate, atunci vom desena un contur verde in jurul acelui obiect pentru a stii ca acesta a fost identificat in imaginea mare si se afiseaza in consola mesajul "Obiect gasit".

4. Exemple de rulare

Exemplu de Sageata Roz Gasita



Exemplu de Sageata Portocalie Negasita



5.Bibliografie

- 1. https://docs.opencv.org/3.4/d4/d73/tutorial_py_contours_begin.html?fbc_lid=IwAR0xz6ePcX_MQkQdnVdMZ8Fe1uQn0frGxmiFsGQiOti4ayV0PCI-m4Ge-gY
- 2. https://www.opencv-srf.com/2011/09/object-detection-tracking-using-contours.html
- 3. https://stackoverflow.com/questions/34969505/opency-how-can-i-find-the-color-inside-a-contour-polygon?fbclid=IwAR1z05SNYP0b1EVr0q9ROlXsYxpDuIhXNMZONw3p_EC7bxog6AJ6Wz-QwpQ
- 4. https://docs.opencv.org/master/d3/dc0/group__imgproc__shape.html