Asinkrono web programiranje

Peta Vježba - rad sa Stream-om

Pokušajte prilikom rješavanja uočiti koje bi vrijednosti mogle biti "const".

Napraviti skriptu koja će generirati tri različite veličine slika (150x150, 100x100 i 50x50). Pronađite modul preko NPM-a koji će imati ovu funkcionalnost.

Nove slike bi trebalo preimenovati tako da imaju nove dimenzije. Znači "**slika1.jpg**" za dimenzije 150x150 bi se trebala zvati "**slika1-150x150.jpg**". Nakon što su sve slike smanjene napraviti datoteku "**legenda.txt**" u kojoj će biti ime slike i njezina veličina. Vrijednost za veličinu možete ostaviti u byte-ovima.

Vaša skripta bi trebala moći primiti parametar pri pozivu s kojim se može definirati nova dimenzija. Ukoliko se proslijedi parametar za dimenziju pri pozivu skripte onda će se samo generirati prosljeđena veličina.

Na primjer, naredba u terminalu:

node {vasaSkripta} --velicina 75x75 bi trebala samo generirati slike veličine **75x75**

Poziv::

node {vasaSkripta} će generirati 150x150,100x100 i 50x50 veličine.

Bitno:

- koristite stream za učitavanje i pisanje slika
- kod ne smije imati unhandled exception-e (errore trebate logirati i zaustaviti skritpu pravilno)
 - errore možete samo logirati u terminalu