

Graf algoritmi

Vježba 6

Dana je udaljenost između gradova u pajek formatu.

1. Napisati program koji traži najkraće putove iz jednog grada do svih drugih gradova koristeći:
 - (a) Dijkstra algoritam
 - (b) Bellman-Ford algoritam
2. Napisati program koji traži najkraći put između dva grada koristeći:
 - (a) Greedy BFS
 - (b) A* algoritam

Možete koristiti networkx. Usporedite rezultate različitih algoritama.

Napomene:

— Rješenja se predaju u obliku prezime_ime_brojvježbe_oznakazadatka.py.

— Sav kod koji pišete treba se nalaziti u funkcijama. Koristite konstrukt:

```
def main():  
    # funkcija iz koje zovemo ostale funkcije  
    # za razlicite testne primjere  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

— Za zadatke treba napraviti i mjerenje vremena izvršavanja algoritama.

— Zadaci se rješavaju samostalno. Preuzimanje i modificiranje tuđeg koda penalizirat će se (gubitkom prava izlaska na ispit) i onome tko ustupi svoj kod.