

Objektno programiranje

vježba 8

Preopterećenje operatora

1. Napišite klasu `timer` koja sadrži privatne članove `h`, `m` tipa `int` i `s` tipa `double`, koja predstavlja rezultat u trci Formule 1. Napišite potrebne konstruktore i operatore kako bi za grupu vozača izračunali:

- prosječnu brzinu svih vozača,
- postignuto vrijeme najbržeg vozača,
- razliku vremena do vremena najbržeg vozača (u sekundama),
- ispisati postignuta vremena u obliku stringa "h:m:s"

Klasa treba imati operatore: `+=`, `-=`, `+`, `-`, `/=`, `/`, `<<`, operator `double`

2. Zbog kršenja pravila svi su vozači kažnjeni sa dodatnih `m` sekundi. Napisati funkcijski objekt kojim će se postignuto vrijeme vozača povećati za `m` sekundi.

Pomoć: Za najbržu vožnju koristite funkciju `min_element` iz `<algorithm>`. Da bi funkcija ispravno računala potrebno je definirati `operator<`.