

Laboratorijska vježba

Dodatne vježbe za strukture i datoteke

- 1) Napisati program koji od korisnika čita n brojeva u niz i zatim ih sprema u binarnu datoteku (sa fwrite). Prije samog niza se sprema broj n. Broj n se isto čita od korisnika prije čitanja samih brojeva niza.
- 2) Napisati program koji čita datoteku iz prethodnog zadatka (sa fread) i ispisuje brojeve na ekran.
- 3) Napisati program koji od korisnika čita n struktura u niz i zatim ih sprema u binarnu datoteku. Prije samog niza se sprema broj n. Broj n se isto čita od korisnika prije čitanja struktura. Strukture su tipa Koordinata i sastoje se od dva float broja.
- 4) Napisati program koji od korisnika čita jedan broj odnosno indeks. Program iz datoteke iz prethodnog zadatka čita i ispisuje na ekran koordinatu koja odgovara tom indeksu. (koristite fseek)
- 5) Napisati program koji od korisnika čita dvije koordinate. Program u datoteku (iz zadatka 3) dodaje još jednu točku na kraj datoteke. Program zatim čita i ispisuje sve koordinate unazad. (otvorite datoteku za čitanje i pisanje)