SVEUČILIŠTE U SPLITU SVEUČILIŠNI ODJEL ZA STRUČNE STUDIJE

Preddiplomski stručni studij Računarstvo

ANAMARIJA PAPIĆ

ZAVRŠNI RAD

IZRADA PLATFORME ZA TIMSKI RAD

SVEUČILIŠTE U SPLITU SVEUČILIŠNI ODJEL ZA STRUČNE STUDIJE

Preddiplomski stručni studij Računarstvo

Predmet: Odabrani alati i naredbe u Linuxu

ZAVRŠNI RAD

Kandidat: Anamarija Papić

Naslov rada: Izrada platforme za timski rad

Mentor: Nikola Grgić, viši predavač

Sadržaj

Sa	Sažetak 1						
1	Uvo	d		2			
2	Korištene tehnologije						
	2.1	Larave	el	3			
	2.2	Docke	r spremnici kao razvojno okruženje	4			
		2.2.1	Nginx	4			
		2.2.2	PHP	4			
		2.2.3	MySQL	5			
		2.2.4	phpMyAdmin	5			
	2.3	Upravi	itelji paketima i ovisnostima	5			
		2.3.1	npm	5			
		2.3.2	Composer	6			
	2.4	Razvoj	jna okruženja za testiranje	6			
3	Opis implementacije praktičnog rada						
	3.1	Instala	cija i konfiguracija okruženja	7			
		3.1.1	Početni komplet Laravel Jetstream	7			
		3.1.2	.env datoteka	8			
	3.2	3.2 Struktura Laravel aplikacije					
		3.2.1	Struktura početnog direktorija s izvornim kôdom aplikacije	9			
		3.2.2	Struktura app direktorija	10			
	3.3	Struktı	ura relacijske baze podataka	11			
	3.4	Interak	ccija s bazom podataka	12			
		3.4.1	Migracije	12			
		3.4.2	Populacija podatcima	15			
		3.4.3	Eloquent ORM	16			
			3.4.3.1 Modeli i tvornice modela	16			
			3.4.3.2 Relacije	21			
			3.4.3.3 Kolekcije	28			
	3.5	Usmie	rivanje zahtjeva (engl. <i>routing</i>)	28			

Do	Dodatci					
Li	teratu	ra	43			
5	Zakl	jučak	42			
4	Prez	entacija korisničkog sučelja pri korištenju aplikacije	41			
	3.14	Otvoreni kôd i doprinos zajednice na projektima Laravel ekosustava	40			
		3.13.2 Pisanje i pokretanje testova	40			
		3.13.1 Korišteni alati	40			
	3.13	Testiranje i kvaliteta kôda	40			
	3.12	Lokalizacija	40			
	3.11	Spatie Laravel Media Library paket	40			
		3.10.1 MinIO - AWS S3 kompatibilan servis za pohranu	40			
	3.10	Pohrana datoteka	40			
		3.9.2 Događaji	40			
		3.9.1 Akcije	40			
	3.9	Livewire komponente	40			
		3.8.2 Politike	37			
		3.8.1 Vrata	36			
	3.8	Autorizacija	36			
	3.7	Autentikacija	35			
	3.6	Middleware	32			

Sažetak

Cilj ovog završnog rada je razviti web aplikaciju koja će služiti kao platforma za timski rad na različitim projektima. Koristeći razvojni okvir Laravel izrađena je aplikacija *Teamstructor*. U navedenoj aplikaciji korisnici mogu formirati timove u kojima članovi tima imaju pristup projektima na kojima tim radi. Unutar svakog projekta članovi tima imaju pristup projektnoj diskusiji - mjestu pogodnom za dijeljenje svih novosti i ažuriranja vezanih uz taj projekt te pristup dijeljenim projektnim resursima - datotekama prenesenim od strane članova tima. Također je implementirano i jednostavno administrativno sučelje. U ovom pisanom radu bit će predstavljene tehnologije koje su korištene i način na koji je aplikacija implementirana.

Ključne riječi: razvojni okvir Laravel, Livewire, Docker razvojno okruženje, pohrana datoteka, lokalizacija

Summary

Developing a Teamwork Platform

The goal of this final thesis is to develop a web application that will serve as a platform for teamwork on various projects. The *Teamstructor* application was developed using
the Laravel framework. In the mentioned application, users can form teams in which team
members have access to the projects the team is working on. Within each project, team
members have access to the project discussion - a place suitable for sharing all news and
updates related to that project and access to shared project resources - files uploaded by team
members. A simple administrative interface is also implemented. This paper will present the
technologies that were used and the way in which the application was implemented.

Keywords: Laravel framework, Livewire, Docker development environment, file storage, localization

1. Uvod

U današnjem dinamičnom poslovnom svijetu, gotovo je nazamisliv posao koji barem u nekoj mjeri ne uključuje rad unutar tima. Također sve veći dio zaposlenika radi na izdvojenom radnom mjestu tj. *remote* ili hibridno, a sve manji radi isključivo iz ureda tj. *on-site*, pa je potrebno svladati i tu prepreku te nekadašnju komunikaciju isključivo licem u lice sada dijelom zamijeniti novim alatima. Kako bi tim uspješno djelovao i ostvario postavljeni cilj nužno je da su svi članovi tima međusobno usklađeni i mogu neometano surađivati - zato je potrebno osigurati da su članovi tima umreženi te mogu brzo primati novosti vezane uz poslovne zadatake dodijeljene timu te lako međusobno dijeliti resurse.

Kao praktični dio ovog završnog rada izrađena je web aplikacija *Teamstructor*. Registrirani korisnici mogu kreirati timove i pozivati članove u svoj tim. Članovi tima mogu kreirati različite projekte unutar tima. Unutar svakog projekta članovi tima mogu raspravljati i objavljivati novosti relevantne za projekt u formi objava i jednorazinskih komentara. Također, unutar svakog tima članovi tima mogu pregledavati dijeljene resurse te prenositi nove datoteke s osobnog računala među resurse. Prijavljeni korisnici mogu pristupati timovima i timskim projektima (te raspravama i resursima) samo ukoliko su članovi tog tima. Implementirano je i jednostavno administrativno sučelje dostupno korisniku s ulogom administratora u kojemu može lako pregledavati postojeće korisnike, timove i projekte.

GitHub repozitorij u kojem je sadržan cijeli izvorni kôd aplikacije *Teamstructor* dosupan je na poveznici https://github.com/anamarijapapic/teamstructor, a repozitorij s LATEX datotekama korištenima za pisanje ovog rada na poveznici https://github.com/anamarijapapic/teamstructor-docs.

U poglavljima koja slijede prvo će se kratko predstaviti tehnologije korištene pri izradi aplikacije, a zatim će se detaljno i pregledno opisati način na koji je sama aplikacija implementirana.

2. Korištene tehnologije

2.1. Laravel

Laravel je PHP (engl. *PHP: Hypertext Preprocessor*) razvojni okvir (engl. *framework*) namijenjen razvoju web aplikacija zasnivanih na MVC ("Model-View-Controller") arhitekturi. Njegove značajke su da je slobodan, besplatan te otvorenog kôda, stoga je cijeli njegov izvorni kôd dostupan na platformi GitHub [1] gdje svatko može dati svoj doprinos pa se naziva i razvojnim okvirom zajednice (engl. *community framework*). Tvorac Laravela je Taylor Otwell, koji je 2011. godine razvio početnu verziju Laravela pokušavajući poboljšati tada popularan razvojni okvir CodeIgniter.

Trenutno je, uz Symfony, Laravel najpopularniji PHP razvojni okvir zahvaljujući svojoj jednostavnoj i izražajnoj sintaksi, detaljnoj dokumentaciji i obilnoj količini (video)vodiča, jasnoj strukturi, iznimnoj skalabilnosti te bogatom Laravel ekostustavu s dostupnom ogromnom bibliotekom pomno održavanih paketa.

Pruža elegantna gotova "out-of-the-box" rješenja za česte značajke potrebne web aplikacijama: jednostavno i brzo usmjerivanje zahtjeva, moćno ubrizgavanje ovisnosti, pohranjivanje sesija i predmemorije, autentikaciju, autorizaciju, interakciju s podatcima u bazi, modelima, migracijama i relacijama, validaciju, slanje e-pošte i notifikacija, pohranu datoteka, red čekanja i pozadinsku obradu poslova, zakazivanje zadataka, događaje itd [2].

Dolazi s **Artisan** sučeljem naredbenog retka (engl. *command line interface*) koje pruža mnoge korisne naredbe koje pomažu pri razvoju aplikacije. Artisan naredbe su u formi php artisan <command>.

Instalacijom Laravela također se dobiva i **Tinker** (REPL - "Read—Eval—Print—Loop") interaktivna ljuska koja omogućava testne interakcije s modelima, poslovima, događajima itd. Za početak rada u Tinker razvojnom okruženju pokreće se Artisan naredba php artisan tinker [3].

Laravel i njegovi ostali paketi prve strane (engl. *first-party*) prate semantičko verzioniranje, pri čemu se *major* verzija razvojnog okvira Laravel sada izdaje svake godine, dok su *minor* i *patch* izdanja češća. Sva izdanja razvojnog okvira Laravel primaju ispravke pogrešaka do 18 mjeseci od izdavanja, a sigurnosne ispravke do 2 godine od izdavanja. Trenutna verzija razvojnog okvira Laravel je 10.x te zahtijeva minimalnu PHP verziju 8.1 [4].

2.2. Docker spremnici kao razvojno okruženje

Kako bi se web aplikacija jednako uspješno izvodila u različitim okruženjima - na različitim operativnim sustavima i arhitekturama računala, korištena je tehnologija Docker **spremnika** (engl. *containers*) te je aplikacija kontejnerizirana.

Svaki stroj koji ima instaliran Docker Engine može pokretati i stvarati Docker spremnike konstruirane iz Docker slika (engl. *image*). Za izgraditi sliku spremnika Docker koristi Dockerfile datoteku u kojoj se nalazi skripta s uputama za kreiranje iste. Za inicijalizaciju i izvođenje aplikacija koje se sastoje od više spremnika potreban je alat **Docker Compose** te su u tom slučaju aplikacijski servisi konfigurirani u docker-compose.yml datoteci. Instalacijom Docker Desktop aplikacije na računalo dobiva se i Docker Engine i Docker Compose V2 te dodatni alati. Upisivanjem naredbe docker compose up u terminal iz direktorija projekta pokreće se aplikacija i svi njeni servisi, a naredbom docker compose down zaustavljaju se svi pokrenuti servisi te se brišu spremnici [5]. Unutar docker-compose.yml datoteke kreirani su imenovani volumeni (engl. *volumes*) koji služe za očuvanje podataka koje generiraju i koriste Docker spremnici [6].

U nastavku će kratko biti opisane tehnologije koje su nužne za rad aplikacije, a definirane su kao servisi u docker-compose.yml datoteci.

2.2.1. Nginx

Kao lokalni web poslužitelj (engl. *server*) korišten je Nginx [engine x]. Kao početna točka za konfiguraciju web poslužitelja koristi se datoteka default.conf [7], u čijem se sadržaju unutar server direktive konfigurira virtualni poslužitelj [8].

2.2.2. PHP

PHP (rekurzivni akronim za *PHP: Hypertext Preprocessor*, a prije je kratica označavala *Personal Home Page*) je popularni besplatni skriptni jezik otvorenog kôda (izvorni kôd je dostupan na platformi GitHub [9]) koji se izvršava na poslužitelju (engl. *server-side scripting*). 1994. godine razvio ga je Rasmus Lerdorf, a sintaksa mu je bazirana na C, Java i Perl programskim jezicima. PHP je jezik opće namjene, ali je posebno prikladan za razvijanje web aplikacija [10].

PHP se koristi u najpopularnijem sustavu za upravljanje sadržajem (engl. CMS - Con-

tent Management System) – WordPressu, a postoji i nekoliko PHP razvojnih okvira: Laravel, Symfony, CodeIgniter, Zend, Yii 2, CakePHP, Fuel PHP, FATFree, Aura i dr. [10]

Trenutna verzija PHP jezika je 8.2, a trenutno je aktivno podržana i verzija 8.1. Svaka grana izdanja (engl. *release branch*) PHP-a u potpunosti je podržana dvije godine od svog prvog stabilnog izdanja i tijekom tog razdoblja za nju se objavljuju ispravci pogrešaka i sigurnosnih problema. Nakon tog razdoblja aktivne podrške, grana izdanja dobiva još jednu godinu podrške samo za kritične sigurnosne ispravke i to po potrebi. Nakon što isteknu tri godine podrške, grana dolazi do kraja života (engl. *end of life*) i više nije podržana [11].

2.2.3. MySQL

MySQL je besplatni program otvorenog kôda za upravljanje relacijskim bazama podataka (engl. *RDBMS - Relational Database Management System*). Pokrata "SQL" u imenu stoji za "*Structured Query Language*" - najčešći standardizirani jezik korišten za pristup bazama podataka. Najčešća alternativa MySQL-u su također besplatni programi otvorenog kôda MariaDB i PostgreSQL. Kod MySQL-a osnovni stroj baze podataka i ujedno i najčešće korišteni je InnoDB koji koristi transakcijski mehanizam [10].

2.2.4. phpMyAdmin

phpMyAdmin je besplatni softverski alat otvorenog kôda napisan u PHP-u koji podržava širok spektar operacija unutar MySQL i MariaDB relacijskih baza podataka. Radi se o intuitivnom grafičkom korisničkom sučelju (engl. *GUI - Graphical User Interface*) pa akcije mogu biti izvršene unutar korisničkog sučelja izravno u web pregledniku [10].

Može mu se pristupiti unosom adrese http://localhost:8080 u web preglednik, pri čemu će se pojaviti phpMyAdmin "Welcome to phpMyAdmin" stranica koja traži unos korisničkog imena i loznike.

2.3. Upravitelji paketima i ovisnostima

2.3.1. npm

npm (Node package manager) je upravitelj paketa za Node.js nastao 2009. godine kao projekt otvorenog kôda koji bi JavaScript programerima pomogao da jednostavno dijele zapakirane module kôda.

npm je klijent naredbenog retka koji programerima omogućuje instaliranje i objavljivanje tih paketa.

Frontend paketi o kojima aplikacija ovisi zapisani su u package.json datoteku, a te iste ovisnosti (engl. dependencies) instaliraju se pozivom naredbe npm install iz terminala. Pokretanjem te naredbe kreira se node_modules direktorij koji u sebi sadrži poddirektorije - instalirane module tj. biblioteke potrebne za frontend dio aplikacije [12].

2.3.2. Composer

Composer je alat za upravljanje ovisnostima u PHP-u te je osnova modernog PHP razvoja. Omogućava deklariranje "paketa" tj. biblioteka o kojima projekt ovisi te će njima upravljati - voditi brigu o instalaciji, ažuriranju i uklanjanju istih na bazi projekta tako da će ih preuzeti unutar projekta u vendor direktorij. Unutar composer.json datoteke zapisane su željene ovisnosti projekta. Unutar composer.lock datoteke zapisani su svi instalirani paketi i njihove točne verzije, tako da se projekt "zaključava" na te konkretne verzije paketa [13].

Određeni paket može se zatražiti naredbom composer require gdje se navodi naziv isporučitelja paketa, naziv paketa te ograničenje verzije paketa. Naredbom composer install instaliraju se sve Composer ovisnosti aplikacije, naredbom composer update ažuriraju se paketi, a naredbom composer remove i navođenjem naziva isporučitelja paketa i naziva paketa može se ukloniti paket iz liste ovisnosti [14].

Minimalna Composer verzija koju Laravel 10.x zahtijeva je 2.2.0.

2.4. Razvojna okruženja za testiranje

PHPUnit Sebastiana Bergmanna najpopularnije je PHP razvojno okruženje za testiranje. U Laravelu je podrška za testiranje s PHPUnitom zadano uključena te je phpunit.xml datoteka unaprijed postavljena. PHPUnit 10 je trenutna stabilna verzija.

Pest je razvojno okruženje za testiranje izgrađeno na PHPUnitu, ali s uključenim novim dodatnim značajkama. Podržava i pokretanje testova pisanih za PHPUnit. Trenutna verzija Pesta je 2.0.

3. Opis implementacije praktičnog rada

3.1. Instalacija i konfiguracija okruženja

3.1.1. Početni komplet Laravel Jetstream

Kako bi developerima uštedio vrijeme u samome početku razvijanja nove aplikacije, Laravel nudi autentikacijske i aplikacijske početne komplete (engl. *starter kits*) kao što su Laravel Breeze i Laravel Jetstream koji automatski pružaju rute, kontrolere i poglede (engl. *views*) potrebne za registraciju i autentikaciju [15].

Laravel Jetstream dizajniran je koristeći **Tailwind CSS**, *utility-first* CSS razvojni okvir. Datoteke postcss.config.js i tailwind.config.js koriste se pri *buildanju* kompajliranog CSS-a aplikacije.

Značajke koje početni komplet Laravel Jetstream pruža su autentikacija, registracija, upravljanje korisničkim profilima, ponovno postavljanje lozinke, verifikacija e-adrese, dvostruka provjera autentičnosti (engl. *two-factor authentication*), upravljanje aktivnim sesijama u web preglednicima, API podrška te opcionalne opcije za upravljanje timovima [16].

Instalira se koristeći Composer, a naredbe za instalaciju prikazane su u ispisu 1.

```
composer create-project laravel/laravel teamstructor-app

composer create-project laravel/laravel teamstructor-app

composer require laravel/jetstream
```

Ispis 1: Naredbe za instalaciju Jetstream paketa u novi Laravel projekt

Jetstream pruža izbor između korištenja **Livewire** ili Inertia.js *frontend scaffoldinga*. O tom izboru ovisi i odabrani jezik za predloške (engl. *templating language*) jer uz Livewire to je **Blade**, a uz Inertia.js to je Vue.js [16].

Za instaliranje Jetstreama s Livewire *frontend scaffoldingom* i to s uključenom podrškom za timove koristi se naredba

```
php artisan jetstream:install livewire --teams[17].
```

php artisan vendor:publish —tag=jetstream—views je naredba čijim se izvršavanjem u app direktoriju kreira direktorij resources/view/components koji sadrži razne generičke Blade komponente čija je svrha da ih se jednostavno može koristiti te pružanje konzistentnog korisničkog sučelja bez potrebe da developer kreira vlastite komponente [18].

Nakon instalacije Jetstreama potrebno je instalirati i pokrenuti *build* NPM ovisnosti pomoću naredbi npm install i npm run build te migrirati bazu naredbom php artisan migrate [17].

3.1.2. . env datoteka

.env datoteka nalazi se u aplikacijskom root direktoriju i služi kao konfiguracijska datoteka za Laravel web aplikaciju. Pri instalaciji Laravela kreirana je tako da se u nju kopira ogledna konfiguracijska datoteka .env.example [19].

Dobra je praksa i zbog sigurnosti i zbog toga što je konfiguracija promjenjiva ovisno o pojedinačnim okruženjima da neenkriptirana .env datoteka nije dio kontrole izvornog kôda aplikacije, dok je to u redu za .env.example datoteku te ista može poslužiti kao ogledni primjer s *placeholder* vrijednostima za varijable koje je potrebno definirati [19].

Primjer definicije varijable može se vidjeti u ispisu 2.

```
APP_NAME=Teamstructor
```

Ispis 2: Definicija varijable u .env datoteci

U Laravel aplikaciji pristup vrijednosti pojedine varijable iz .env datoteke moguć je pomoću \$_ENV PHP superglobalne varijable ili koristeći funkciju env, kao u ispisu 3.

```
'name' => env('APP_NAME', 'Laravel'),
```

Ispis 3: Pristup vrijednosti environment varijable u Laravelu

3.2. Struktura Laravel aplikacije

3.2.1. Struktura početnog direktorija s izvornim kôdom aplikacije

Osnovna struktura *root* direktorija Laravel aplikacije jest sljedeća [20]:

teamstructor-app			
app			
bootstrap			
config			
database			
node_modules			
public			
resources			
routes			
storage			
tests			
vendor			

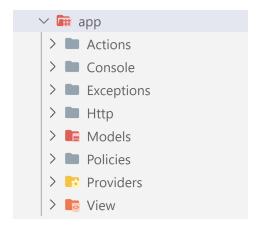
- app Sadrži "jezgru" aplikacije te će biti posebno predstavljen u poglavlju 3.2.2.
- bootstrap Sadrži datoteku app.php koja pokreće razvojni okvir te direktorij cache koji sadrži datoteke predmemorije za optimizaciju performansi.
- config Sadrži konfiguracijske datoteke.
- database Sadrži migracije, tvornice modela (engl. model factories) i seed-ove.
- node_modules Nije u osnovnoj strukturi, međutim nastaje instalacijom NPM ovisnosti te sadrži instalirane module tj. biblioteke potrebne za *frontend* dio aplikacije kao poddirektorije.
- public Sadrži datoteku index.php koja je polazna točka svih zahtjeva prema aplikaciji te konfigurira automatsko učitavanje (engl. *autoloading*). Također se tu nalaze i javna "imovina" aplikacije (engl. *assets*): slike te JavaScript i CSS datoteke.
- resources Sadrži poglede (engl. *views*) i nekompajlirane JavaScript i CSS datoteke koje su *assets* aplikacije.
- routes Sadrži definicije svih ruta u aplikaciji. Zadano su uključene datoteke: web.php, api.php, console.php i channels.php.
- storage Služi kao lokalno spremište podataka aplikacije te je podijeljen na direktorije app, framework i logs. Sadrži .log datoteke zapisnika, kompajlirane

Blade predloške, sesije, predmemorije datoteka itd.

- tests Sadrži skripte za automatizirane aplikacijske testove te dolazi s po jednim oglednim primjerom *unit* i *feature* testova.
- vendor Sadrži preuzete Composer ovisnosti aplikacije.

3.2.2. Struktura app direktorija

Na slici 1 prikazan je sadržaj app direktorija.



Slika 1: Sadržaj app direktorija

Možemo vidjeti da se app direktorij sastoji od sljedećih poddirektorija [20]:

- Actions Direktorij koji se kreira pri Jetstream instalaciji, a sadrži Action klase koje obično izvode samo jednu akciju i odgovaraju jednoj Jetstream ili Fortify značajki kao npr. kreiranje korisnika ili tima, postavljanje nove lozinke, brisanje korisnika ili tima, dodavanje člana u tim itd. [21]
- Console Sadrži datoteku Kernel.php u kojoj se registriraju *custom* Artisan naredbe.
- Exceptions Sadrži datoteku Handler.php koja upravlja svim iznimkama u aplikaciji te je moguće registrirati nove *custom* iznimke.
- Http Gotovo sva logika aplikacije smještena je u ovaj direktorij. Sadrži kontrolere, klase Livewire komponenti te *middleware*.
- Models Sadrži klase svih Eloquent modela ove web aplikacije.
- Policies Nastaje izvođenjem make: policy Artisan naredbe te sadrži klase u

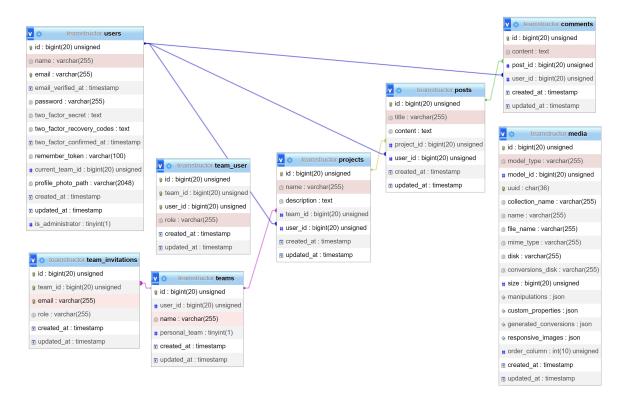
kojima su definirana pravila autorizacije unutar aplikacije.

- Providers Sadrži sve davatelje usluga (engl. service providers) aplikacije.
- View Direktorij se kreira pri Jetstream instalaciji, a sadrži klase Livewire *layout* komponenti "application" *layout* te "guest" *layout* [22].

Još nekolicina direktorija može biti generirana unutar app direktorija izvršavanjem Artisan make naredbi za generiranje klasa [20].

3.3. Struktura relacijske baze podataka

Na slici 2 prikazan je ER (engl. *Entity Relationship*) dijagram relacijske baze podataka u phpMyAdmin sučelju na kojemu možemo vidjeti tablice u koje su podatci spremani te njihove međusobne relacije.



Slika 2: Dijagram relacijske baze podataka

Radi preglednosti su na dijagramu sa slike 2 prikazane samo tablice koje se odnose na modele, a izostavljene su tablice:

failed_jobs - Automatski prisutna u Laravel aplikacijama, služi za pohranu poslova iz reda čekanja koji se nisu uspjeli izvršiti.

- migrations Automatski prisutna u Laravel aplikacijama, služi za pohranu migracija.
- password_reset_tokens Automatski prisutna u Laravel aplikacijama, služi za pohranu tokena za ponovno postavljanje lozinki u aplikaciji.
- personal_access_tokens Kreira ju Laravel Sanctum pri instalaciji Laravel Jetstreama, a služi za pohranu API tokena u aplikaciji.
- sessions Kada se koristi database *driver* za sesije, onda se u ovu tablicu iste pohranjuju.
- telescope_entries, telescope_entries_tags,
 telescope_monitoring Nastaju pri instalaciji Laravel Telescopea, a služe za
 pohranu podataka za Telescope.

U poglavlju 3.4 će biti više rečeno o načinima na koje se ostvaruje interakcija s bazom podataka te o samim modelima i relacijama.

3.4. Interakcija s bazom podataka

3.4.1. Migracije

Migracije služe kao kontrola verzije baze podataka. U Laravelu migracije koriste fasadu (engl. *facade*) Schema koja pruža *database agnostic* podršku za sve sustave baza podataka koje Laravel podržava [23].

Migracija se može kreirati pozivom make: migration Artisan naredbe te će se ista smjestiti u database/migrations direktorij. Nazivu svake migracije dodaje se pripadajući *timestamp* prema kojem Laravel prati redoslijed migracija [23].

Sama migracijska klasa sadrži dvije metode: up koja kreira ili modificira tablice, stupce ili indekse u bazi podataka te down koja bi trebala poništiti promjene učinjene u up metodi inverznim operacijama [23].

U ispisu 4 možemo vidjeti kôd migracije za kreiranje tablice projects u kojoj u up metodi kreiramo tablicu navodeći njezin naziv i stupce koje sadrži, a u down metodi poništavamo operacije izvedene u up metodi na način da se odbacuje novokreirana tablica ti. izvodi *drop* tablice.

```
1 <?php
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
7 return new class extends Migration
       * Run the migrations.
     public function up(): void
          Schema::create('projects', function (Blueprint $table) {
              $table->id();
              $table->string('name');
              $table->text('description');
              $table->foreignId('team_id')->constrained();
              $table->foreignId('user_id')->constrained();
              $table->timestamps();
          });
       * Reverse the migrations.
     public function down(): void
          Schema::dropIfExists('projects');
31 };
```

Ispis 4: Migracija za kreiranje tablice projects

U ispisu 5 prikazana je migracija koja modificira tablicu users tako da joj dodaje stupac is_administrator. U up metodi definira se stupac koji će se dodati, a u down metodi te promjene će biti poništene odbacivanjem novododanog stupca metodom dropColumn.

```
1 <?php
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
7 return new class extends Migration
      /**
       * Run the migrations.
     public function up(): void
          Schema::table('users', function (Blueprint $table) {
              $table->boolean('is_administrator')->default(false);
          });
18
       * Reverse the migrations.
     public function down(): void
          Schema::table('users', function (Blueprint $table) {
              $table->dropColumn('is_administrator');
          });
28 };
```

Ispis 5: Migracija za dodavanje stupca is_administrator u tablicu users

Za izvršiti sve migracije koje se još nisu primjenile na bazu podataka pokreće se Artisan naredba migrate, a za povratak na prethodnu migraciju tj. poništavanje promjena posljednjih *n* migracija Artisan naredba migrate: rollback [23].

3.4.2. Populacija podatcima

Populacija baze podataka (engl. seeding) u Laravelu se može obaviti koristeći seed klase koje se nalaze u direktoriju database/seeders. Ondje se zadano nalazi DatabaseSeeder klasa koja sadrži metodu run koja se izvršava pozivom db: seed Artisan naredbe. Unutar metode run koristeći se metodom call pozivaju se dodatni ostali u aplikaciji definirani seederi. Dobra je praksa seeding kôd podijeliti u više dijelova tj. seed klasa jer se tako ne "zatrpava" isključivo jedan seeder kôdom. U ispisu 6 može se vidjeti seedere pozvane koristeći metodu call [24].

```
1 <?php
3 namespace Database\Seeders;
5 // use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
6 use Illuminate\Database\Seeder;
8 class DatabaseSeeder extends Seeder
      /**
       * Seed the application's database.
      public function run(): void
          $this->call([
              UserSeeder::class,
              TeamSeeder::class,
              ProjectSeeder::class,
              PostSeeder::class,
              CommentSeeder::class,
              ResourceSeeder::class,
          ]);
      }
23
24 }
```

Ispis 6: Sadržaj DatabaseSeeder klase

Samo ubacivanje podataka u bazu podataka koristeći *seedere* može se ostvariti ručno koristeći *query builder* ili koristeći Eloquent tvornice modela (engl. *model factories*) o čemu će biti više riječi u nastavku.

3.4.3. Eloquent ORM

Eloquent ORM (engl. *object-relational mapper*) je Laravelova biblioteka za objektnorelacijsko mapiranje čija je uloga olakšati interakcije s bazom podataka jer obavlja konverziju
kôda napisanog u objektno orijentiranom jeziku u jezik relacijske baze podataka i obrnuto.
Omogućava stvaranje virtualne objektne baze podataka koja je prilagođena korištenju unutar
programskog jezika [25].

3.4.3.1. Modeli i tvornice modela

Eloquent modeli nalaze se u direktoriju app/Models te se za stvaranje novog modela koristi Artisan naredba make:model. Svaka tablica baze podataka odgovara jednom Eloquent modelu te će on biti korišten za operacije nad istom. Prema konvenciji, ako drugačije nije definirano u samoj klasi, naziv odgovarajuće tablice je naziv klase modela u množini u *snake caseu*. Tako su u tablici 1 prikazani nazivi klasa modela te odgovarajući nazivi tablica (koje su prikazane i na slici 2).

Tablica 1: Nazivi klasa modela i pripadajuće tablice

Naziv klase modela	Naziv odgovarajuće tablice
Comment	comments
Membership	team_user
Post	posts
Project	projects
Resource	media
Team	teams
TeamInvitation	team_invitations
User	users

U klasi modela definiramo njegove atribute (*fillable* - one koji su *mass assignable* tj. dozvoljeno je da ih dodijele korisnici aplikacije te *hidden* - one koji su skriveni pri serijalizaciji), relacije (o kojima će biti više riječi u poglavlju 3.4.3.2), *traits* tj. osobine koje koristi,

događaje koje šalje itd.

U ispisu 7 prikazan je dio kôda iz klase modela User gdje je vidljivo da koristi nekolicinu osobina (engl. *traits*) te definiranje atributa modela.

```
1 <?php
3 namespace App\Models;
5 use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
6 use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\HasMany;
7 use Illuminate\Foundation\Auth\User as Authenticatable;
8 use Illuminate\Notifications\Notifiable;
9 use Laravel\Fortify\TwoFactorAuthenticatable;
10 use Laravel\Jetstream\HasProfilePhoto;
use Laravel\Jetstream\HasTeams;
use Laravel\Sanctum\HasApiTokens;
14 class User extends Authenticatable
15 {
     use HasApiTokens;
     use HasFactory;
     use HasProfilePhoto;
     use HasTeams;
     use Notifiable;
     use TwoFactorAuthenticatable;
      /**
       * The attributes that are mass assignable.
       * @var array<int, string>
27
     protected $fillable = [
          'name', 'email', 'password',
      ];
31
32
       * The attributes that should be hidden for serialization.
```

```
* @var array<int, string>
      protected $hidden = [
          'password',
38
          'remember_token',
          'two_factor_recovery_codes',
          'two_factor_secret',
          'is_administrator',
      ];
43
      /**
       * The attributes that should be cast.
       * @var array<string, string>
      protected $casts = [
          'email_verified_at' => 'datetime',
      ];
53
      /**
       * The accessors to append to the model's array form.
       * @var array<int, string>
      protected $appends = [
          'profile_photo_url',
      1;
63 // ...
```

Ispis 7: Dio kôda model klase User

U ispisu 7 možemo primjetiti da model User koristi osobinu HasFactory. Pomoću tvornica modela (engl. *model factories*) može se definirati skup zadanih atributa za određeni Eloquent model pa je olakšano populiranje baze podataka sa testnim zapisima. Tvornica modela može se generirati Artisan naredbom make: factory te će se nalaziti u database/factories direktoriju [26].

U ispisu 8 prikazan je dio kôda iz tvornice modela UserFactory gdje je vidljiva metoda definition koja vraća skup atributa koji bi se trebali primijeniti na model pri njegovom kreiranju. Za generiranje testnih lažnih podataka koristi se Faker [27] PHP biblioteka čija je instanca u \$this->faker [26].

```
1 <?php</pre>
3 namespace Database\Factories;
5 use App\Models\Team;
6 use App\Models\User;
7 use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\Factory;
8 use Illuminate\Support\Str;
9 use Laravel\Jetstream\Features;
11 class UserFactory extends Factory
12 {
       * The name of the factory's corresponding model.
       * @var string
       */
      protected $model = User::class;
      /**
       * Define the model's default state.
       * @return array<string, mixed>
      public function definition(): array
          return [
              'name' => $this->faker->name(),
              'email' => $this->faker->unique()->safeEmail(),
              'email_verified_at' => now(),
              'password' => '...', // password
31
              'two_factor_secret' => null,
32
              'two_factor_recovery_codes' => null,
```

Ispis 8: Dio kôda tvornice modela UserFactory

Također, tvornicama modela možemo definirati stanja (engl. *factory states*) koja predstavljaju način da se primijene diskretne izmjene tj. modificiraju atributi na nekoj tvornici modela. U ispisu 9 prikazan je dio kôda iz tvornice modela UserFactory gdje se definira stanje tvornice modela za stvaranje administrator korisnika. Vidljivo je da to stanje vrši izmjene samo na odabranim atributima, a ostali atributi će biti postavljeni kao u izvornoj definiciji tvornice modela [26].

Ispis 9: Dio kôda tvornice modela UserFactory koji prikazuje definiciju stanja tvornice modela

3.4.3.2. Relacije

Odnosi tj. relacije između modela definiraju se unutar samih klasa Eloquent modela kao metode. Možemo ponovno pogledati sliku 2 i obratiti pozornost na veze među modelima.

Model User definira veze prema modelima Project, Post i Comments kao što je vidljivo u ispisu 10, a u osobini HasTeams koju model koristi definirane su veze prema modelima Team i Membership te su te metode prikazane u ispisu 11.

```
/**
       * Get the projects created by user.
     public function projects(): HasMany
          return $this->hasMany(Project::class);
       * Get the user's posts.
     public function posts(): HasMany
          return $this->hasMany(Post::class);
       * Get the user's comments.
     public function comments(): HasMany
          return $this->hasMany(Comment::class);
23
```

Ispis 10: Relacije modela User

```
2 * Get all of the teams the user owns.
```

Ispis 11: Relacije modela User koje koristi iz osobine Has Teams

Model Team definira veze prema modelu Project, kao što je vidljivo u ispisu 12, a nasljeđujući model JetstreamTeam definirane su veze prema modelima User, Membership i TeamInvitation te su te metode prikazane u ispisu 13.

```
1 <?php
2
3 namespace App\Models;
4
5 // ...
6 use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\HasMany;
7 // ...
8 use Laravel\Jetstream\Team as JetstreamTeam;
9</pre>
```

```
10 class Team extends JetstreamTeam

11 {

12

13 // ...

14

15   /**

16   * Get the projects for the team.

17   */

18   public function projects(): HasMany

19   {

20     return $this->hasMany(Project::class)->latest();

21   }

22

23 // ...
```

Ispis 12: Relacije modela Team

Ispis 13: Relacije modela Team koje nasljeđuje od modela Jetstream Team

Model Membership je pivotni model (između modela Team i User), a model TeamInvitation definira vezu prema modelu Team kao što je prikazano u ispisu 14:

```
/**
2  * Get the team that the invitation belongs to.
3  */
4  public function team(): BelongsTo
5  {
6    return $this->belongsTo(Jetstream::teamModel());
7  }
```

Ispis 14: Relacije modela TeamInvitation

Model Project definira veze prema modelima Team, User i Post vidljivo u ispisu 15, te implementirajući *interface* HasMedia i koristeći osobinu InteractsWithMedia definira i vezu prema modelu Resource vidljivo u ispisu 16.

```
1 <?php
2
3 namespace App\Models;
4</pre>
```

```
5 // ...
6 use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
7 use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\BelongsTo;
8 use Illuminate\Database\Eloquent\Relations\HasMany;
9 use Spatie\MediaLibrary\HasMedia;
10 use Spatie\MediaLibrary\InteractsWithMedia;
12 class Project extends Model implements HasMedia
      // ...
     use InteractsWithMedia;
     // ...
      * Get the team that owns the project.
      */
      public function team(): BelongsTo
          return $this->belongsTo(Team::class);
      /**
27
      * Get the user that created the project.
      public function user(): BelongsTo
         return $this->belongsTo(User::class);
      }
      /**
      * Get the posts for the project.
      */
37
      public function posts(): HasMany
         return $this->hasMany(Post::class)
                      ->with(['user', 'comments'])
                      ->latest();
42
```

```
44 45 // ...
```

Ispis 15: Relacije modela Project

```
public function media(): MorphMany

2 {
    return $this->morphMany(config('media-library.media_model'), 'model')
    ;
4 }
```

Ispis 16: Relacije modela Project koje koristi iz osobine InteractsWithMedia

Model Post definira veze prema modelima Project, User i Comment kao što je prikazano u ispisu 17, a model Comment definira veze prema modelima Post i User, prikazano u ispisu 18.

```
/**
2  * Get the project that owns the post.
3  */
4  public function project(): BelongsTo
5  {
6     return $this->belongsTo(Project::class);
7  }
8
9  /**
10  * Get the author of the post.
11  */
12  public function user(): BelongsTo
13  {
14     return $this->belongsTo(User::class);
15  }
16
17  /**
18  * Get the comments for the post.
19  */
20  public function comments(): HasMany
```

```
21  {
22     return $this->hasMany(Comment::class)->latest();
23  }
```

Ispis 17: Relacije modela Post

Ispis 18: Relacije modela Comment

Model Resource nasljeđujući model Media iz Spatie Media Library paketa definira vezu prema modelu Project, prikazano u ispisu 19.

```
public function model(): MorphTo

{
    return $this->morphTo();
}
```

Ispis 19: Relacije modela Resource koje nasljeđuje od modela Media

U ovim prethodno navedenim odnosima među modelima primjećujemo da su korištene Eloquent relacije HasMany i inverzna joj BelongsTo - koje označavaju vezu jedan prema

više (1:N) odnosno više prema jedan (N:1). Za ostvarivanje veze više prema više (N:M) korištena je Eloquent relacija BelongsToMany. Također su korištene i polimorfne Eloquent relacije MorphMany i inverzna joj MorphTo - koje označavaju polimofnu vezu (neovisnu o tipu modela) jedan prema više (1:N) odnosno više prema jedan (N:1) [28].

3.4.3.3. Kolekcije

U Laravelu postoji bazna klasa Illuminate\Support\Collection koja pruža praktičan *wrapper* (omotač) za rad s nizovima podataka. Eloquent upiti tj. sve Eloquent metode koje vraćaju više od jednog rezultata vraćaju instancu klase

Illuminate\Database\Eloquent\Collection. Objekt Eloquent kolekcija nasljeđuje baznu Laravel kolekciju pa tako nasljeđuje i sve metode dosupne u baznoj klasi [29].

Neke od najkorištenijih metoda su all, count, dd, dump, except, find, first, firstOrFail, get, only, pop, push, sortBy, sortByDesc, toArray, toJson, where, whereBetween, whereIn itd. [30]

3.5. Usmjerivanje zahtjeva (engl. routing)

Sve rute u Laravel aplikaciji definirane su unutar datoteka koje se nalaze unutar direktorija routes. Te su datoteke automatski učitane zahvaljujući

App\Providers\RouteServiceProvider. U datoteci routes/web.php definirane su rute korištene na aplikacijskom web sučelju, koje se mogu dohvatiti unosom URL-a u web preglednik. Rutama iz routes/web.php dodijeljena je web *middleware* grupa koja pruža značajke kao što su stanje sesija i CSRF (engl. *Cross-Site Request Forgery*) zaštita [31].

Ispis 20 prikazuje sadržaj datoteke routes/web.php gdje je vidljiv način na koji su rute definirane. Podijeljene su u prvenstveno u dvije grupe - prva dostupna svim prijavljenim korisnicima (grupa koristi *middleware* koji zahtijeva autentikaciju), te druga dostupna samo admin korisnicima (korišten *custom middleware* can:admin-privileges), a zadnja defnirana ruta je ona koju koristi kontoler pri promjeni jezika aplikacije o čemu će biti riječi u poglavlju 3.12. Svakoj ruti dodijeljeno je jedinstveno ime koristeći metodu name.

```
1 <?php
```

```
3 use App\Http\Controllers\LanguageController;
4 use App\Http\Livewire\Admin\ShowProjects as AdminShowProjects;
5 use App\Http\Livewire\Admin\ShowTeams;
6 use App\Http\Livewire\Admin\ShowUsers;
7 use App\Http\Livewire\Media\ShowResources;
8 use App\Http\Livewire\Posts\ShowPosts;
9 use App\Http\Livewire\Projects\ShowProjects;
10 use Illuminate\Support\Facades\Route;
12 /*
13 | -----
14 | Web Routes
17 | Here is where you can register web routes for your application. These
18 | routes are loaded by the RouteServiceProvider and all of them will
19 | be assigned to the "web" middleware group. Make something great!
20
21 */
23 Route::middleware([
     'auth:sanctum',
     config('jetstream.auth_session'),
     'verified',
27 ]) -> group (function () {
     Route::get('/', function () {
          return view('dashboard');
     }) ->name('dashboard');
      Route::get('teams/{team}/projects', ShowProjects::class)
          ->name('teams.projects');
33
      Route::get('teams/{team}/projects/{project}/discussion', ShowPosts::
     class)
          ->name('teams.projects.discussion');
37
     Route::get('teams/{team}/projects/{project}/resources', ShowResources
     ::class)
       ->name('teams.projects.resources');
```

```
40 });
42 Route::group([
      'prefix' => 'admin',
      'middleware' => ['auth:sanctum', 'can:admin-privileges'],
45 ], function () {
      Route::get('/', function () {
          return view('admin-dashboard');
      }) ->name('admin.dashboard');
      Route::get('/users', ShowUsers::class)
          ->name('admin.dashboard.users');
      Route::get('/teams', ShowTeams::class)
          ->name('admin.dashboard.teams');
      Route::get('/projects', AdminShowProjects::class)
          ->name('admin.dashboard.projects');
58 });
60 Route::get('locale/{locale}', [LanguageController::class, 'switchLocale'
     ->name('locale.switch');
```

Ispis 20: Sadržaj datoteke routes/web.php

Izvršavanjem Artisan naredbe route: list mogu se izlistati sve rute definirane u aplikaciji te je rezultat izvršavanja iste prikazan na slici 3.

```
/ debugbar/assets/javascript debugbar.assets.js > Barryvdh\Debugbar > AssetController@js
debugbar/assets/stylesheets debugbar.assets.css > Barryvdh\Debugbar > AssetController@js
debugbar/cache/{key}/{tags?} debugbar.cache.delete > Barryvdh\Debugbar > CacheController@delete
debugbar/clockwork/{id} debugbar.clockwork > Barryvdh\Debugbar > OpenHandlerController@clockwork
debugbar/open debugbar.clockwork > Barryvdh\Debugbar > OpenHandlerController@handle
debugbar/telescope/{id} debugbar.clockwork > Barryvdh\Debugbar > DepenHandlerController@handle
debugbar/telescope/{id} debugbar.clockwork > Barryvdh\Debugbar > DepenHandlerController@show
ignition/execute-solution ignition.executeSolution > Spatie\LaravelIgnition > ExecuteSolutionController@inition/bealth-check
GET HEAD
 GET | HEAD
GET | HEAD
                                  GET LHEAD
GET HEAD
 GET | HEAD
 GET LHEAD
 GET | HEAD
 GET | HEAD
 POST
 GET | HEAD
 POST
 GET LHEAD
GET HEAD
GET HEAD
GET HEAD
 GET HEAD
                                telescope/telescope-api/client-requests/(telescopeintryid)
Larawell/telescope - ClientRequestController@show
telescope/telescope-api/commands
telescope/telescope-api/compands
telescope/telescope-api
 GET | HEAD
 GET HEAD
 GET | HEAD
 GET HEAD
 PUT
 POST
 GET | HEAD
 GET | HEAD
GET | HEAD
 GET | HEAD
 GET HEAD
 POST
 GET | HEAD
 GET | HEAD
 GET | HEAD
 GET | HEAD
 GET HEAD
 POST
 GET LHEAD
 GET | HEAD
 GET | HEAD
 GET | HEAD
                                        user/two-factor-recovery-codes Laravel\Fortify > RecoveryCodeController@store user/two-factor-secret-key : two-factor.secret-key > Laravel\Fortify > TwoFactorSecretKeyController@show {locale}/livewire/message/{name} : livewire.message-localized > Livewire\Controllers > HttpConnectionHandler
 GET | HEAD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Showing [98] routes
```

Slika 3: Izlist svih ruta definiranih u aplikaciji pomoću Artisan naredbe route:list

3.6. Middleware

Middleware, srednji sloj Laravel web aplikacije, mehanizam je za pregled, filtriranje i kontrolu korisničkih HTTP zahtjeva koji dolaze aplikaciji. Nekoliko *middlewarea* zadano je uključeno u razvojni okvir Laravel, uključujući onaj za autentikaciju i CSRF zaštitu. Sve *middleware* klase nalaze se u direktoriju app/Http/Middleware te se novi *middleware* može stvoriti Artisan naredbom make: middleware [32].

U ispisu 21 prikazan je ConfigureLocale *middleware* napisan za potrebe implementacije lokalizacije.

```
1 <?php
3 namespace App\Http\Middleware;
5 use Closure;
6 use Illuminate\Http\Request;
7 use Illuminate\Support\Facades\App;
8 use Illuminate\Support\Facades\Session;
9 use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
n class ConfigureLocale
       * Handle an incoming request.
       * @param \Closure(\Illuminate\Http\Request): (\Symfony\Component\
     HttpFoundation\Response)
                                $next
17
     public function handle(Request $request, Closure $next): Response
          if ($request->has('locale')) {
20
              $locale = $request->get('locale');
              Session::put('locale', $locale);
          }
          if (Session::has('locale') && array_key_exists(Session::get('
     locale'), config('locales'))) {
```

Ispis 21: Middleware ConfigureLocale

Pojedini *middleware* treba se registrirati u aplikaciji - ako se želi da je aktivan globalno dodaje ga se među vrijednosti podatkovnog člana \$middleware klase app/Http/Kernel.php, a ako se želi da djeluje na pojedinoj ruti na nju ga se dodaje pomoću metode middleware. Radi jednostavnosti i praktičnosti, unutar klase app/Http/Kernel.php u podatkovnom članu \$middlewareAliases pojedinom *middlewareu* se može nadjenuti *alias* ime [32] (pogledati ispis 22).

```
/**
       * The application's middleware aliases.
       * Aliases may be used to conveniently assign middleware to routes
     and groups.
       * @var array<string, class-string|string>
      protected $middlewareAliases = [
          'auth' => \App\Http\Middleware\Authenticate::class,
          'auth.basic' => \Illuminate\Auth\Middleware\
     AuthenticateWithBasicAuth::class,
          'auth.session' => \Illuminate\Session\Middleware\
     AuthenticateSession::class,
          'cache.headers' => \Illuminate\Http\Middleware\SetCacheHeaders::
     class,
          'can' => \Illuminate\Auth\Middleware\Authorize::class,
          'guest' => \App\Http\Middleware\RedirectIfAuthenticated::class,
14
          'password.confirm' => \Illuminate\Auth\Middleware\RequirePassword
```

```
::class,

'signed' => \App\Http\Middleware\ValidateSignature::class,

'throttle' => \Illuminate\Routing\Middleware\ThrottleRequests::

class,

'verified' => \Illuminate\Auth\Middleware\EnsureEmailIsVerified::

class,

'locale' => \App\Http\Middleware\ConfigureLocale::class,

']

'locale' => \App\Http\Middleware\ConfigureLocale::class,

];
```

Ispis 22: Definiranje *middleware aliasa*

Različite *middleware* klase može se međusobno grupirati pod istim ključem (engl. *key*) u prethodno navedenoj Kernel klasi koristeći podatkovni član \$middlewareGroups [32] (pogledati ispis 23).

```
* The application's route middleware groups.
       * @var array<string, array<int, class-string|string>>
      protected $middlewareGroups = [
          'web' => [
              \App\Http\Middleware\EncryptCookies::class,
              \Illuminate\Cookie\Middleware\AddQueuedCookiesToResponse::
     class,
              \Illuminate\Session\Middleware\StartSession::class,
              \App\Http\Middleware\ConfigureLocale::class,
              \Illuminate\View\Middleware\ShareErrorsFromSession::class,
              \App\Http\Middleware\VerifyCsrfToken::class,
              \Illuminate\Routing\Middleware\SubstituteBindings::class,
          ],
          'api' => [
              // \Laravel\Sanctum\Http\Middleware\
     EnsureFrontendRequestsAreStateful::class,
              \Illuminate\Routing\Middleware\ThrottleRequests::class.':api'
19
              \Illuminate\Routing\Middleware\SubstituteBindings::class,
20
```

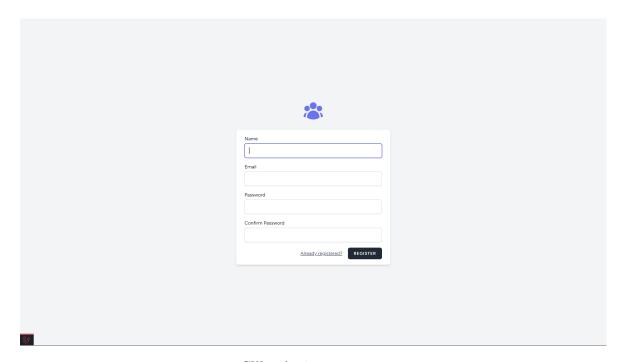
```
21 ],
22 ];
```

Ispis 23: Definiranje *middleware* grupa

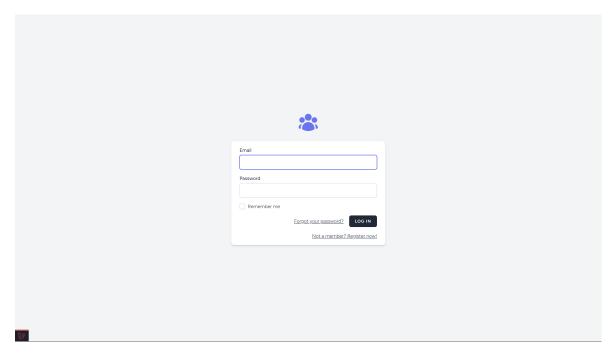
3.7. Autentikacija

Početni komplet Laravel Jetstream u potpunosti se pobrinuo za cjelokupan autentikacijski sustav aplikacije na način da koristi autentikacijske servise Laravel Fortifyja, uz to pruživši robustan i moderan *scaffolding* korisničkog sučelja. Laravel autentikacijskim servisima može se pristupiti putem fasade (engl. *facade*) Auth [33].

Na slici 4 prikazano je pristupanje ruti register unutar web preglednika, a na slici 5 ruti login.



Slika 4: /register



Slika 5: /login

3.8. Autorizacija

U Laravelu postoje dva osnovna načina na koji se autoriziraju akcije - koristeći vrata (engl. *gates*) ili koristeći politike (engl. *policies*). Vrata su najprimjenjivija za autorizaciju akcija koje nisu vezane uz model ili resurs već su općenite za cijelu aplikaciju, a politike su namijenjene za autorizaciju akcija nad određenim modelom/resursom [34].

3.8.1. Vrata

Vrata (engl. *gates*) određuju ima li korisnik ovlasti za izvršavanje određene radnje. Obično se definiraju unutar boot metode u klasi

App\Providers\AuthServiceProvider koristeći fasadu Gate [34].

U ispisu 24 prikazana je boot metoda u kojoj se definiraju vrata 'admin-privileges' te se koristeći metodu before definira *closure* koji će biti provjeravan prije svih ostalih autorizacijskih provjera.

```
/**
2  * Register any authentication / authorization services.
3  */
4  public function boot(): void
```

Ispis 24: Vrata korištena za implementaciju admin korisnika i administratorskog sučelja

3.8.2. Politike

Politike (engl. *policies*) su klase čija je zadaća organizacija autorizacijske logike pojedinog modela/resursa. Generiraju se pozivom Artisan naredbe make:policy te se nalaze unutar direktorija app/Policies. Kreirane politike potrebno je registrirati unutar podatkovnog člana \$policies klase App\Providers\AuthServiceProvider (prikazano u ispisu 25) gdje se mapira pojedine Eloquent modele s odgovarajućom politikom [34].

```
1   /**
2    * The policy mappings for the application.
3    *
4    * @var array<class-string, class-string>
5    */
6    protected $policies = [
7         Team::class => TeamPolicy::class,
8         Project::class => ProjectPolicy::class,
9         Post::class => PostPolicy::class,
10         Comment::class => CommentPolicy::class,
11         Resource::class => ResourcePolicy::class,
```

```
12 ] ;
```

Ispis 25: Registriranje politika

Kao primjer politike u ispisu 26 prikazana je datoteka PostPolicy.php tj. politika koja definira autorizaciju akcija nad modelom Post. Tu je definirano da pojedinu objavu mogu vidjeti samo članovi tima kojem objava pripada, također da objavu može urediti i ažurirati samo onaj korisnik koji ju je i objavio, a ovlasti za izbrisati objavu imaju vlasnik tima, vlasnik/tvorac projekta kojem objava pripada te autor objave.

```
<?php
3 namespace App\Policies;
5 use App\Models\Post;
6 use App\Models\User;
8 class PostPolicy
       * Determine whether the user can view any models.
      public function viewAny (User $user): bool
          return true;
17
       * Determine whether the user can view the model.
      public function view(User $user, Post $post): bool
21
22
          return $user->belongsToTeam($post->project->team);
      }
25
26
       * Determine whether the user can create models.
```

```
public function create (User $user): bool
         return true;
      }
33
      /**
      * Determine whether the user can update the model.
      public function update(User $user, Post $post): bool
37
         return $post->user->id == $user->id;
      }
       * Determine whether the user can delete the model.
       */
      public function delete(User $user, Post $post): bool
          return $user->ownsTeam($post->project->team) ||
              $user->ownsProject($post->project) ||
              $post->user->id == $user->id;
      }
      * Determine whether the user can restore the model.
      */
      public function restore(User $user, Post $post): bool
         return false;
      /**
60
      * Determine whether the user can permanently delete the model.
      public function forceDelete(User $user, Post $post): bool
63
         return false;
65
```

Ispis 26: Politika za autorizaciju akcija nad modelom Post

Za provjeru korisnikovih ovlasti za izvršenje pojedine akcije nad modelom/resursom koristi se metoda authorize, a unutar Blade predložaka koriste se još i direktive @can, @cannot, @canany [34].

3.9. Livewire komponente

- 3.9.1. Akcije
- 3.9.2. Događaji
- 3.10. Pohrana datoteka
- 3.10.1. MinIO AWS S3 kompatibilan servis za pohranu
- 3.11. Spatie Laravel Media Library paket
- 3.12. Lokalizacija
- 3.13. Testiranje i kvaliteta kôda
- 3.13.1. Korišteni alati

Laravel Debug Bar, Laravel Telescope, Laravel Pint, pretpregled elektroničke pošte
- MailHog

- 3.13.2. Pisanje i pokretanje testova
- 3.14. Otvoreni kôd i doprinos zajednice na projektima Laravel ekosustava

4.	Prezentacija korisničkog sučelja pri korištenju apli-			
	kacije			

5. Zaključak

U ovom tekstu dan je pregled izrade završnog rada. Na temelju iznesenog, studenti bi trebali izraditi korektno sastavljeni završni rad. Naravno, najteži dio izrade je sadržaj rada, koji studenti moraju sami osmisliti. Ovaj tekst pomoći će im da izbjegnu zamke plagiranja i da uoče vrijednost samostalnog i autorskog rada.

Literatura

- [1] https://github.com/laravel/laravel, posjećeno 12.6.2023.
- [2] Laravel LLC, "Laravel The PHP Framework For Web Artisans," https://laravel.com/, posjećeno 12.6.2023.
- [3] —, "Laravel Documentation Artisan Console," https://laravel.com/docs/10.x/artisan, posjećeno 12.6.2023.
- [4] —, "Laravel Documentation Release Notes," https://laravel.com/docs/10.x/releases, posjećeno 12.6.2023.
- [5] Docker Inc., "Docker Docs Try Docker Compose," https://docs.docker.com/compose/gettingstarted/, posjećeno 14.6.2023.
- [6] —, "Docker Docs Volumes," https://docs.docker.com/storage/volumes/, posjećeno 14.6.2023.
- [7] Laravel LLC, "Laravel Documentation Deployment," https://laravel.com/docs/10.x/deployment, posjećeno 14.6.2023.
- [8] NGINX Part of F5, Inc., "NGINX Docs Configuring NGINX and NGINX Plus as a Web Server," https://docs.nginx.com/nginx/admin-guide/web-server/web-server/, posjećeno 14.6.2023.
- [9] https://github.com/php/php-src, posjećeno 14.6.2023.
- [10] S. Brekalo, *Uvod u PHP programiranje*. Međimursko veleučilište u Čakovcu, 2018., https://www.mev.hr/wp-content/uploads/2019/01/Uvod_u_PHP_programiranje. pdf, posjećeno 14.6.2023.
- [11] The PHP Group, "php.net Supported Versions," https://www.php.net/supported-versions.php, posjećeno 14.6.2023.
- [12] npm, Inc., "npm Docs About npm," https://docs.npmjs.com/about-npm, posjećeno 14.6.2023.
- [13] Composer, "Composer Documentation Getting Started," https://getcomposer.org/doc/00-intro.md, posjećeno 14.6.2023.

- [14] —, "Composer Documentation Basic Usage," https://getcomposer.org/doc/01-basic-usage.md, posjećeno 14.6.2023.
- [15] Laravel LLC, "Laravel Documentation Starter Kits," https://laravel.com/docs/10.x/starter-kits, posjećeno 16.6.2023.
- [16] "Laravel Jetstream Introduction," https://jetstream.laravel.com/3.x/introduction.html, posjećeno 16.6.2023.
- [17] "Laravel Jetstream Installation," https://jetstream.laravel.com/3.x/installation.html, posjećeno 16.6.2023.
- [18] "Laravel Jetstream Livewire," https://jetstream.laravel.com/3.x/stacks/livewire.html, posjećeno 16.6.2023.
- [19] Laravel LLC, "Laravel Documentation Configuration," https://laravel.com/docs/10.x/configuration, posjećeno 16.6.2023.
- [20] —, "Laravel Documentation Directory Structure," https://laravel.com/docs/10.x/structure, posjećeno 16.6.2023.
- [21] "Laravel Jetstream Concept Overview: Actions," https://jetstream.laravel.com/2.x/concept-overview.html#actions, posjećeno 16.6.2023.
- [22] "Laravel Jetstream Concept Overview: Layouts," https://jetstream.laravel.com/2.x/concept-overview.html#layouts, posjećeno 16.6.2023.
- [23] Laravel LLC, "Laravel Documentation Database: Migrations," https://laravel.com/docs/10.x/migrations, posjećeno 18.6.2023.
- [24] —, "Laravel Documentation Database: Seeding," https://laravel.com/docs/10.x/seeding, posjećeno 19.6.2023.
- [25] —, "Laravel Documentation Eloquent: Getting Started," https://laravel.com/docs/10.x/eloquent, posjećeno 19.6.2023.
- [26] —, "Laravel Documentation Eloquent: Factories," https://laravel.com/docs/10.x/eloquent-factories, posjećeno 20.6.2023.
- [27] https://github.com/FakerPHP/Faker, posjećeno 20.6.2023.
- [28] Laravel LLC, "Laravel Documentation Eloquent: Relationships," https://laravel.com/

- docs/10.x/eloquent-relationships, posjećeno 21.6.2023.
- [29] —, "Laravel Documentation Eloquent: Collections," https://laravel.com/docs/10.x/eloquent-collections, posjećeno 21.6.2023.
- [30] —, "Laravel Documentation Collections," https://laravel.com/docs/10.x/collections, posjećeno 21.6.2023.
- [31] —, "Laravel Documentation Routing," https://laravel.com/docs/10.x/routing, posjećeno 26.6.2023.
- [32] —, "Laravel Documentation Middleware," https://laravel.com/docs/10.x/middleware, posjećeno 26.6.2023.
- [33] —, "Laravel Documentation Authentication," https://laravel.com/docs/10.x/authentication, posjećeno 27.6.2023.
- [34] —, "Laravel Documentation Authorization," https://laravel.com/docs/10.x/authorization, posjećeno 27.6.2023.

Dodatci

Popis slika

1	Sadrzaj app direktorija	10
2	Dijagram relacijske baze podataka	11
3	Izlist svih ruta definiranih u aplikaciji pomoću Artisan naredbe route: list	31
4	/register	35
5	/login	36
Popi	s tablica	
1	Nazivi klasa modela i pripadajuće tablice	16
Popi	s ispisa kôda	
1	Naredbe za instalaciju Jetstream paketa u novi Laravel projekt	7
2	Definicija varijable u .env datoteci	8
3	Pristup vrijednosti environment varijable u Laravelu	8
4	Migracija za kreiranje tablice projects	13
5	Migracija za dodavanje stupca is_administrator u tablicu users	14
6	Sadržaj DatabaseSeeder klase	15
7	Dio kôda model klase User	17
8	Dio kôda tvornice modela UserFactory	19
9	Dio kôda tvornice modela UserFactory koji prikazuje definiciju stanja	
	tvornice modela	20
10	Relacije modela User	21
11	Relacije modela User koje koristi iz osobine HasTeams	21
12	Relacije modela Team	22
13	Relacije modela Team koje nasljeđuje od modela JetstreamTeam	23
14	Relacije modela TeamInvitation	24
15	Relacije modela Project	24

16	Relacije modela Project koje koristi iz osobine InteractsWithMedia	26
17	Relacije modela Post	26
18	Relacije modela Comment	27
19	Relacije modela Resource koje nasljeđuje od modela Media	27
20	Sadržaj datoteke routes/web.php	28
21	Middleware ConfigureLocale	32
22	Definiranje <i>middleware aliasa</i>	33
23	Definiranje <i>middleware</i> grupa	34
24	Vrata korištena za implementaciju admin korisnika i administratorskog sučelja	36
25	Registriranje politika	37
26	Politika za autorizaciju akcija nad modelom Post	38