



# DISEÑO WEB

Guía 3

**DAVID VALENCIA SANDOVAL**  
INGENIERO EN SISTEMAS  
[david.valencia@ciaf.edu.co](mailto:david.valencia@ciaf.edu.co)

# Etiquetas de Agrupación

Las etiquetas de agrupación se utilizan para organizar el contenido de una página de manera lógica y estructurada. Estas etiquetas ayudan a mejorar la accesibilidad, el mantenimiento y el estilo de la página.

`<p></p>`



`<hr>`



`<ul></ul>`



`<dt></dt>`



`<ol></ol>`



`<main></main>`



`<pre></pre>`



`<menu></menu>`



## La etiqueta <main>

La etiqueta <main> es una etiqueta de agrupación general que debe utilizarse para representar el contenido dominante y principal del documento. De forma habitual, esta etiqueta suele ser elemento hijo de etiquetas como <body>, <div>, <form>.

```
<main>  
  <h2>Contenido</h2>  
  <p>Contenido principal...</p>  
</main>
```

## La etiqueta <pre>

Quizás hayas comprobado que si quieres escribir un fragmento de código en HTML, el navegador no suele respetar los espacios consecutivos que escribes, así como otros caracteres especiales como los **ENTER (saltos de línea)**, colocándolos todos en la misma línea.

La etiqueta <pre> se puede utilizar para mostrar texto respetando el formato con el que está escrito (espacios en blanco, saltos de línea, etc...).

```
<pre>Este texto tiene un estilo dado
    desde el código
    donde le estamos dando muchos saltos de línea y           espacios
</pre>
```

## La etiqueta <menu>

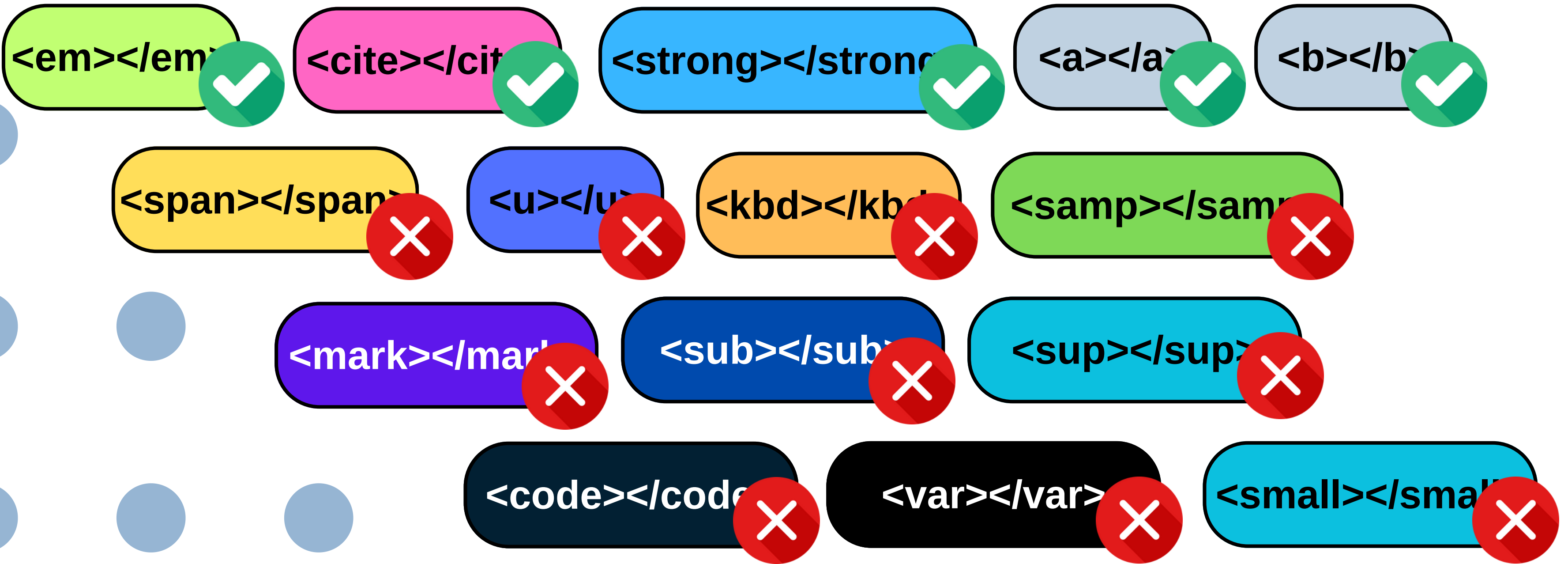
La lista no enumerada <ul> y la lista de menú <menu> son casi idénticas. Ambas se utilizan para elementos que no tienen un orden.

La principal diferencia radica en que <ul> se utiliza para mostrar elementos sin un orden concreto, mientras que <menu> se utiliza para crear menús que contienen elementos interactivos que suelen formar parte de una barra de herramientas:

```
<menu>
  <li><button>Todas las Recetas</li>
  <li><button>Carne</li>
  <li><button>Pescado</li>
</menu>
```

# Etiquetas Textuales

Las etiquetas textuales en HTML se utilizan para definir y dar formato al contenido textual de una página web. Estas etiquetas permiten organizar, estilizar y estructurar el texto de manera que sea más legible y semántico.



## La etiqueta <span>

Se utiliza para agrupar otras etiquetas variadas, agruparlas y organizarlas de forma semántica o con cierto sentido, la etiqueta <span> permite hacer lo mismo con fragmentos de texto, sin cambiar el flujo del mismo.

```
<p>  
  Este <strong>párrafo</strong> de texto tiene <span>algunos fragmentos de texto</span>  
  que mantienen su <span>disposición original</span>.  
</p>
```

## La etiqueta <u>

En versiones anteriores de HTML, la etiqueta <mark> no existía, y su etiqueta equivalente más similar era <u>. La etiqueta <u> permitía subrayar fragmentos de texto para recalcarlos, similar a como lo hace el botón U de un procesador de textos como Word o Google Docs.

```
<p>Este texto, inicialmente no resaltado, <u>está ahora marcado</u>.</p>
```

## La etiqueta <mark>

La etiqueta <mark> permite destacar un texto sobre el resto, de forma intencionada, de modo que el lector observe que se está intentando dirigir la atención a este fragmento de texto.

```
<p>Este texto, inicialmente no resaltado, <mark>está ahora marcado</mark>.</p>
```



## La etiqueta <kbd>

La etiqueta **<kbd>** se utiliza precisamente para representar la entrada de datos por parte del usuario. El nombre de la etiqueta proviene de keyboard, ya que tradicionalmente siempre se ha utilizado el teclado para proporcionar información por parte del usuario.

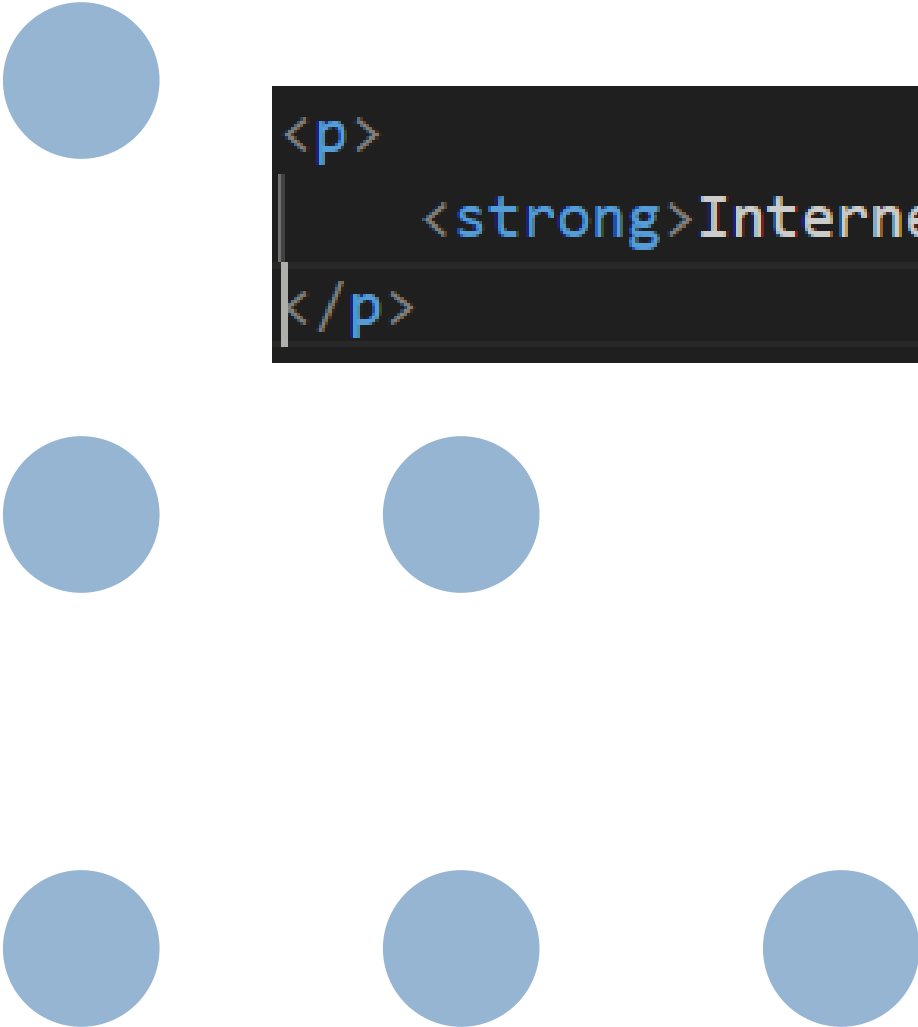
El ejemplo más común y fácil de entender es la entrada de datos mediante combinaciones de teclado para realizar una acción determinada.

```
<p>  
    Para abrir una nueva pestaña en el navegador,  
    pulsa la combinación de teclas <kbd>CTRL</kbd>+<kbd>T</kbd>.  
</p>
```

## La etiqueta `<samp>`

La etiqueta `<samp>` es la opuesta a la etiqueta `<kbd>`. Si la última representa la entrada de datos por parte del usuario a la máquina, la etiqueta `<samp>` nos permite representar la salida de la información que proviene de una máquina, hacia el usuario.

Mediante esta etiqueta podemos mostrar la salida de un programa o sistema a un usuario:

A series of five light blue circles of varying sizes are arranged in a decorative pattern on the left side of the slide. One circle is at the top, followed by two in the middle, and three at the bottom.

```
<p>  
  <strong>Internet Explorer</strong> mostró un mensaje: <samp>Error: Todo ha ido bien</samp>.  
</p>
```

## La etiqueta <sup>

La etiqueta HTML <sup> se utiliza para indicar superíndices. De esta forma tenemos un mecanismo que nos permite diferenciar el número 24<sup>2</sup> del número 242. Observa el siguiente fragmento de código:

```
<p>El resultado de 24<sup>2</sup> es <strong>576</strong>.</p>
```

## La etiqueta <sub>

De la misma forma, podemos utilizar la etiqueta <sub> para hacer referencia a subíndices.

```
<p>El resultado queda guardado en la variable <var>x<sub>t</sub></var>.</p>
```

## La etiqueta `<code>`

Mediante la etiqueta `<code>` indicamos al navegador que el texto que incluyamos en su interior, debe ser interpretado visualmente como un fragmento de código. Esto lo hace muy interesante para mostrar fragmentos de código en nuestra página.

```
<p>  
    El fragmento de código Javascript <code>console.log("Hola")</code> sirve para  
    mostrar un mensaje por la consola del navegador.  
</p>
```

## La etiqueta <var>

se utiliza para definir variables o incógnitas matemáticas. Si necesitamos hacer referencia a una variable informática o una variable matemática, podemos utilizar esta etiqueta para hacer referencia. Por defecto, establecerá una tipografía monoespaciada (utilizada en terminales de texto o programas informáticos) y así se entenderá mejor que es una variable:

```
<p>  
    Para obtener el resultado final, lo único que tiene que hacer el usuario  
    es multiplicar la variable <var>x</var> por 42.  
</p>
```

## La etiqueta <small>

La etiqueta <small> nos permite realizar justo eso: aclaraciones, advertencias o avisos que generalmente se establecen en letra pequeña en un documento, que no forman parte del discurso general del documento, sino de una aclaración o detalle en profundidad sobre uno de los temas tratados.

```
<p>  
  Para abrir este archivo necesitarás el programa <strong>Manz9000</strong>.  
  <small>Es necesario 10GB disponibles en disco.</small>  
</p>
```

# Etiquetas Multimedia

las etiquetas multimedia se utilizan para incrustar y gestionar contenido multimedia en una página web, como imágenes, videos, audio y gráficos vectoriales. A continuación, te presento algunas de las etiquetas multimedia más comunes y cómo usarlas

`<picture></picture>`



`<video></video>`



`<audio></audio>`



`<iframe></iframe>`



`<img>`



## La etiqueta <picture>

Se utilizará como un contenedor donde vamos a indicar al navegador que queremos mostrar una imagen. Luego, en su interior, podemos establecer varias etiquetas source donde vamos a proporcionarle posibles opciones, de las cuáles tendrá que decidir cuál utilizar.

```
<picture>
  <source srcset="image.avif">
  <source srcset="image.webp">
  
</picture>
```



## La etiqueta <video>

Se utiliza para incrustar videos en una página web. La etiqueta <video> permite añadir atributos para controlar la reproducción, como controls para mostrar los controles del reproductor, autoplay para reproducir automáticamente, y loop para repetir el video.

A series of five light blue circles of varying sizes arranged in a decorative pattern on the left side of the slide.

```
<video src="fornite.mp4" width="360" height="640"></video>
```

## La etiqueta <audio>

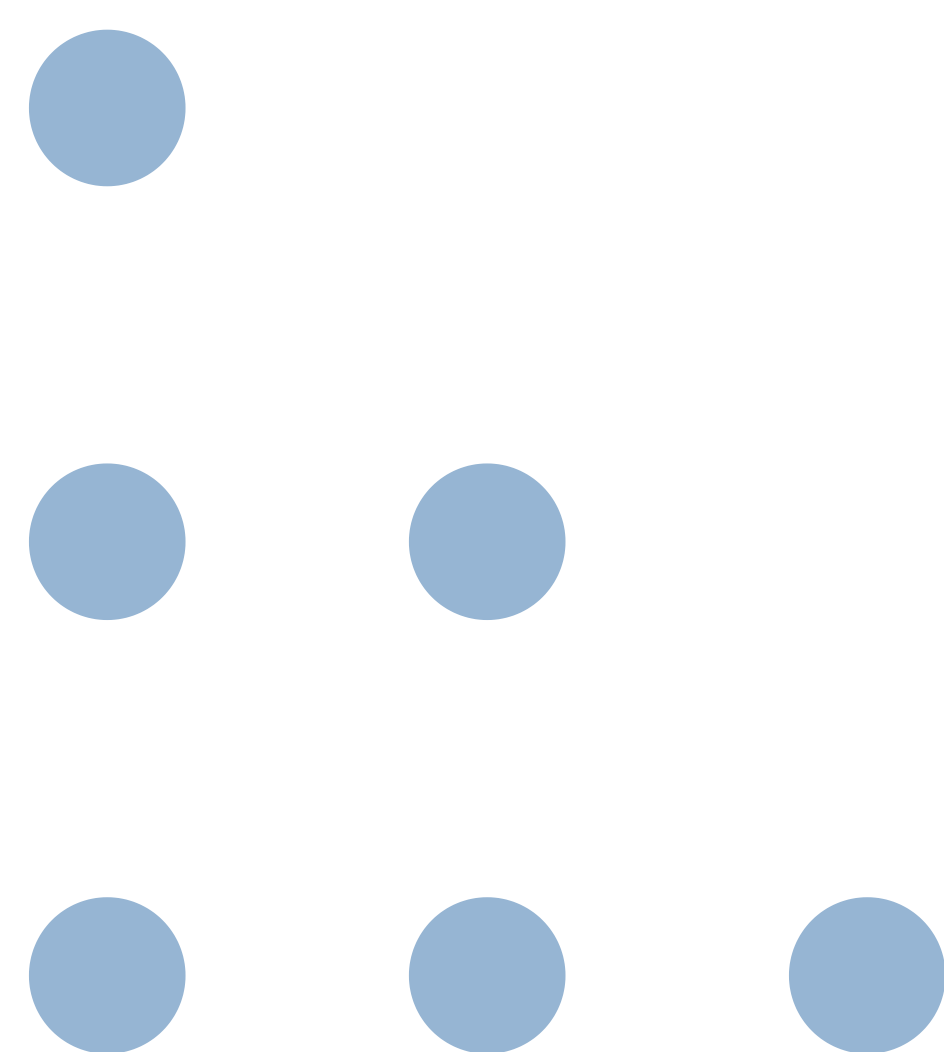
Se utiliza para incrustar archivos de audio. Similar a <video>, la etiqueta **<audio>** puede incluir el atributo controls para mostrar los controles de reproducción.

```
<audio src="luna.mp3"></audio>
```

## La etiqueta <iframe>

Permite incrustar otro documento HTML dentro de la página actual. Se puede usar para mostrar otros sitios web, documentos o contenido interactivo.

```
<iframe src="https://www.youtube.com/embed/Imeq3GeRttw" width="560" height="315">
</iframe>
```



# Actividad

## 3

El objetivo de esta actividad es que los estudiantes apliquen sus conocimientos básicos de HTML para crear un periódico digital de al menos 5 páginas. Cada página debe contener diferentes tipos de noticias y estar estructurada de manera que se asemeje a un periódico tradicional en formato digital.