	<i>Curso/ Grupo</i>		<i>Proyecto</i>	
	<i>Fecha</i>		<i>Versión</i>	<i>Código</i>
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

SHOPDEV

Versión: 1.01



	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

Tabla de contenido

1. Introducción	3
2. Alcance	3
3. Definiciones, siglas y abreviaturas	3
4. Responsables e involucrados	3
5. Plan De Pruebas	4
6. Casos De Prueba	6
6.1 Caso de uso - N° CU1. Registro de Usuarios - Prueba N° 1	6
6.4 Caso de uso N° CU1- Login- Prueba N° 2	14
6.5 Caso de uso N° CU2- Consultar Carrito Prueba N° 1	16

	Curso/ Grupo	Proyecto	
	Fecha	Versión	Código
	2021/12/08	1.0	PT-DCP-01

1. Introducción

En este documento se da a conocer el desarrollo de una tienda virtual especializada en accesorios para desarrolladores de software donde se definirá el alcance que se logrará con el proyecto, además, trataremos la problemática referente a la poca oferta de productos personalizados y especializados para programadores en la región (accesorios, camisetas, buzos, periféricos, entre otros), así como también, su respectivo plan de pruebas.

2. Alcance


Esta sección cubre la confección del plan de pruebas, detalles de cada prueba y los resultados que deberían arrojar las mismas.

3. Definiciones, siglas y abreviaturas

Anónimo: es un usuario al que se le permite acceder a ciertos recursos que se encuentran en una red o en una página web, pero no tiene todos los beneficios asociados con alguien que se considera un usuario registrado o autorizado.

Carrito de compras: Es el nombre que recibe la plataforma, módulo o plugin que se encarga de recopilar los pedidos que hacen los usuarios en una página web que cuente con una tienda en línea.

Cliente: Persona que compra en un establecimiento comercial o público, especialmente la que lo hace regularmente.

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

Internet: red global de computadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios.

Login: es el proceso que controla el acceso a un sistema de información mediante unas credenciales proporcionadas por el usuario (nombre de usuario y contraseña).


Logotipo: es la representación gráfica (identidad visual) de una marca.

Python: lenguaje de programación de alto nivel que es utilizado para desarrollar todo tipo de aplicaciones.

React: es una librería Javascript utilizada en el desarrollo de interfaces de usuario.

Splashscreen: primera pantalla visible para el usuario cuando inicia una aplicación.

Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a una computadora realizar determinadas tareas.

	Curso/ Grupo	Proyecto	
	Fecha	Versión	Código
	2021/12/08	1.0	PT-DCP-01

4. Responsables e involucrados


Nombre	Tipo (Responsable / Involucrado)	Rol
1. Ana Milena Arias Giraldo	Responsable	<i>Scrum Master - Backend</i>
2. Luisa Fernanda Ojeda Lopez	Responsable	<i>Developer Team - Frontend</i>
3. Jesus David Plitt	Responsable	<i>Developer Team - Backend</i>
4. Daniel Hernando Rojas	Responsable	<i>Developer Team - Tester</i>
5. Jorge Alberto Aristizabal	Responsable	<i>Developer Team - Tester</i>

5. Plan De Pruebas

Los módulos a probar serán: El registro de usuarios, el login y el carrito de compras, con la finalidad de determinar su correcto funcionamiento.

5.1 Modulo Registro de Usuarios

En este módulo el usuario podrá ingresar la información necesaria para registrarse en el sistema.

	<i>Curso/ Grupo</i>	<i>Proyecto</i>	
	<i>Fecha</i>	<i>Versión</i>	<i>Código</i>
	2021/12/08	1.0	PT-DCP-01

5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo Registro de usuarios

Nombre Caso de Prueba	Descripción	Historia de Usuario
CP1 – Registro de usuario exitoso	Verifica el registro exitoso por parte del usuario	HU1 – Registro de usuario
CP2 - Registro de usuario no exitoso	Verifica el comportamiento del sistema cuando no se puede realizar el registro correctamente	HU1 – Registro de usuario

5.2 Módulo Login


En este módulo el usuario podrá ingresar el nombre de usuario y la contraseña para acceder al sistema.

5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo Login

Nombre Caso de Prueba	Descripción	Historia de Usuario
CP3 – Login exitoso	Verifica si el inicio de sesión por parte del usuario, es exitoso.	HU2 – Login
CP4 - Login no exitoso	Verifica el comportamiento del sistema cuando no se puede realizar el inicio de sesión con éxito	HU2 – Login

5.3 Módulo carrito de compras

El usuario podrá hacer uso del carrito de compras donde contará con las opciones


	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

de visualizar, modificar y/o eliminar productos del carrito.

5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo consultar carrito


Nombre Caso de Prueba	Descripción	Historia de Usuario
CP7 – Consulta de carrito exitosa	Verifica si un usuario puede consultar, modificar y eliminar productos del carrito de compras de forma exitosa	HU6 – Consultar carrito
CP8 - Consulta de carrito no exitosa	Verifica el comportamiento del sistema cuando no se puede realizar la consulta en el carrito de compras de forma exitosa	HU6 – Consultar carrito

6. Casos De Prueba

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

6.1 Caso de uso - N° CU1. Registro de Usuarios - Prueba N° 1

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
CASO DE PRUEBA No.	CP1	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	1.0
		FECHA EJECUCIÓN	04/04/2022
CASO DE USO:	CU1	MÓDULO DEL SISTEMA	Registro de usuario
Descripción del caso de prueba:	Este caso de prueba permite verificar el correcto funcionamiento de la ventana de registro de usuario		
CASO DE PRUEBA			
Precondiciones			
No aplica			
Pasos de la prueba			
1.Se da clic en el botón registrarse			
2.Se diligencia el formulario de registro			
3.Se aceptan los terminos y condiciones			

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


4. Se da clic en el botón crear cuenta

DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN	COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO		SI	NO	
Nombre	Pepe	Correcto	Se registra el usuario en la base de datos	x		se reciben los datos del cliente
Apellido	Ruiz	Correcto		x		
Correo Electrónico	pepe@gmail.com	Correcto	recibido	x		no está el campo correo en el registro del cliente
Contraseña	XJ l%/(#23	Correcto	recibido	x		

Post condiciones

Se espera que el registro sea exitoso (Alerta-mensaje-decir que dice el mensaje)


RESULTADOS DE LA PRUEBA

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


Defectos y desviaciones		Veredicto
la aplicación demora en cargar exitosamente el registro pero cumple		
Observaciones		
El registro no me indica dónde colocar el correo electrónico pero da mensajes de alerta cuando algo está mal ejecutado.		

6.2 Caso de uso N° CU1- Registro de Usuarios - Prueba N° 2


INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
CASO DE PRUEBA No.	CP2	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	1.0
		FECHA EJECUCIÓN	04/04/2022
CASO DE USO:	CU1	MÓDULO DEL SISTEMA	Registro de usuario

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

Descripción del caso de prueba:		Este caso de prueba permite verificar el incorrecto funcionamiento de la ventana de registro de usuario				
CASO DE PRUEBA						
Precondiciones						
No aplica						
Pasos de la prueba						
1.Se ingresa al botón registrarse						
2.Se diligencia el formulario de registro						
3.Se aceptan los terminos y condiciones						
4.Se da clic en el botón crear cuenta						
DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN	COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO		SI	NO	
Nombre	Pepe	Correcto	Por medio de una ventana de alerta	x		
Apellido	Ruiz	Correcto	se informa al usuario que los	x		

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


			datos ingresados son erróneos			
Correo Electrónico	pepe	Incorrecto		x		
Contraseña	XJ l%/(#23	Correcto		x		
Post condiciones						
Se espera que el registro no sea exitoso						
RESULTADOS DE LA PRUEBA						
Defectos y desviaciones					Veredicto	
al colocar un campo incorrecto no se podrá hacer un registro exitoso.						
Observaciones						
no se tiene en cuenta en la versión beta el ingreso del correo electrónico siendo el						

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


mismo usuario	
---------------	--

6.3 Caso de uso N° CU1- Login- Prueba N° 1

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
CASO DE PRUEBA No.	CP3	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	1.0
		FECHA EJECUCIÓN	04/04/2022
CASO DE USO:	Login de usuarios	MÓDULO DEL SISTEMA	Gestión de usuarios
Descripción del caso de prueba:	En este caso, el usuario podrá loguearse después de su registro ingresando datos requeridos por el sistema		
CASO DE PRUEBA			

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


Precondiciones						
El usuario debe estar ya registrado en base de datos						
Pasos de la prueba						
1.El usuario diligencia el formulario de inicio de sesión						
2. El usuario da clic en el botón iniciar sesión para acceder al home de la página ya logueado						
DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN	COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO		SI	NO	
correo	jesus@gmail.com	correcto	El usuario podrá ingresar sin problemas	x		el sistema inicia sesion como tipo cliente y me deja en la ventana del home
contraseña	###%&D	correcto		x		
Post condiciones						

	Curso/ Grupo	Proyecto	
	Fecha	Versión	Código
	2021/12/08	1.0	PT-DCP-01


Se espera que el ingreso sea exitoso	
RESULTADOS DE LA PRUEBA	
Defectos y desviaciones	Veredicto
el sistema siempre vuelve al home en el inicio de sesión no donde se está ubicado dentro de la página	sin aplicación
Observaciones	Probador
el usuario ya debe estar registrado para poder iniciar sesión se recuerda que usuario y correo es el mismo	el sistema lleva a la página del home para continuar su navegación

6.4 Caso de uso N° CU1- Login- Prueba N° 2


INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
CASO DE PRUEBA No.	DE	CP3	VERSIÓN DE EJECUCIÓN
			1.0
			FECHA EJECUCIÓN
			05/04/2022

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

CASO DE USO:		Login de usuarios		MÓDULO DEL SISTEMA		Gestión de usuarios		
Descripción del caso de prueba:		En este caso, el usuario podrá loguearse después de su registro ingresando los datos requeridos por el sistema.						
CASO DE PRUEBA								
Precondiciones								
El usuario debe estar ya registrado en base de datos								
Pasos de la prueba								
1.El usuario diligencia el formulario de inicio de sesión								
2. El usuario da clic en el botón iniciar sesión para acceder al home de la página ya logueado								
DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN		COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA	
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO			SI	NO		


	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

correo	jesus	incorrecto	Por medio de una ventana de alerta se informará al usuario que los datos ingresados son incorrectos	x		el sistema lleva ya al home de la página estando ya el registrado sistema
contraseña	###%&D	correcto		x		
Post condiciones						
Se espera que el ingreso sea exitoso						
RESULTADOS DE LA PRUEBA						
Defectos y desviaciones						Veredicto
el sistema carga lento el inicio de sesión						se hace inicio de sesion
Observaciones				Probador		
el sistema considera que usted debe ya estar registrado si no lo está e intenta iniciar sesion el sistema se lo indicará				el sistema muestra el inicio de sesión		

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

6.5 Caso de uso N° CU2- Consultar Carrito Prueba N° 1

INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA			
CASO DE PRUEBA No.	DE CP4	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	1
		FECHA EJECUCIÓN	05/04/2022
CASO DE USO:	Consulta del carrito de compras.	MÓDULO DEL SISTEMA	Gestión de productos
Descripción del caso de prueba:	El usuario podrá ingresar al carrito de compras, donde visualizará los productos seleccionados para comprar, allí mismo podrá modificar o eliminar el pedido.		
CASO DE PRUEBA			
Precondiciones			
1- El usuario debe tener ingresados productos en el carrito			

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


Pasos de la prueba

1. El usuario ingresa al carrito de compras
2. El sistema presenta los elementos ingresados al carrito de compras
3. El usuario presiona los botones de aumento o disminución de la cantidad de productos
4. El campo cantidad varía, dependiendo de lo definido por el usuario

DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN	COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO		SI	NO	
Cantidad	4	Correcto	El proceso de modificación de productos en el carrito se ejecutará correctamente	x		el sistema actualiza la cantidad del carrito de compras

Post condiciones


El sistema debe permitir la modificación de los productos

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01


RESULTADOS DE LA PRUEBA			
Defectos y desviaciones			Veredicto
se debe en cuenta la selección de cantidad a modificar			se actualiza la cantidad del producto dentro del carrito de compras
Observaciones		Probador	

6.5 Caso de uso N° CU2- Consultar Carrito Prueba N° 2


INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

CASO DE PRUEBA No.	CP5	VERSIÓN DE EJECUCIÓN	1
		FECHA EJECUCIÓN	
CASO DE USO:	Consulta del carrito de compras.	MÓDULO DEL SISTEMA	Gestión de productos
Descripción del caso de prueba:	El usuario podrá ingresar al carrito de compras, donde visualizará los productos seleccionados; allí mismo, podrá modificar o eliminar el pedido.		
CASO DE PRUEBA			
Precondiciones			
1- El usuario debe tener ingresado productos en el carrito			
Pasos de la prueba			
5. El usuario ingresa al carrito de compras 6. El sistema presenta los elementos ingresados al carrito de compras 7. El usuario presiona los botones para aumentar o disminuir la cantidad de productos			

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

8. El campo cantidad, varía dependiendo del valor definido por el usuario						
DATOS DE ENTRADA			RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN	COINCI DE		RESPUESTA DEL SISTEMA
CAMPO	VALOR	TIPO ESCENARIO		SI	NO	
Cantidad	4	Incorrecto	El proceso de modificación de productos en el carrito no se ejecutará correctamente	x		no se actualiza ya que ya tiene esa cantidad
Post condiciones						
El sistema debe permitir la eliminación y modificación de los productos						
RESULTADOS DE LA PRUEBA						
Defectos y desviaciones					Veredicto	

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	2021/12/08		1.0	PT-DCP-01

el sistema se demora en la carga de la actualización al confirmar o quedarse pegado ya que cuenta con esa cantidad no hay afectación		no se actualiza el producto
Observaciones	Probador	
el carrito de compra tiene como función la gestión de productos enlistados para ser comprados el cual podríamos gestionar	se vuelve a cargar la pagina para ver si se actualiza la cantidad	