

Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

DOCUMENTO PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

ShopDev

Versión: 1.4

\sim

Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

HISTORIAL DE REVISIÓN

VERSIÓ	ELABO	ELABORACIÓN		REVISIÓN		BACIÓN
N N	Fecha	Responsabl e	Fecha	Responsa ble	Fecha	Responsable
1.0	08/07/2021	Ana Milena Arias	10/07/2022	Luisa Fernanda Ojeda	<dd aa="" mm=""></dd>	<nombre></nombre>
1.1	12/09/2021	Ana Milena Arias	12/09/2022	Luisa Fernanda Ojeda		
1.2	21/01/2022	Ana Milena Arias	31/01/2022	Luisa Fernanda Ojeda		
1.3	31/01/2022	Luisa Fernanda Ojeda	2/02/2022	Ana Milena Arias		
1.4	04/02/2022	Ana Milena Arias	06/02/2022	Jesus David Plitt		

CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

VERSIÓN	MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR
1.0	Se define la situación actual del proyecto con el propósito, alcance, y definición.
1.1	En la situación actual se define la situación esperada, se modifica la introducción del documento.
1.2	se hacen correcciones de en el documento en la parte de interpretación textual para una mejor presentación.



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

1.3	se anexan imágenes para mostrar el producto.
1.4	se define el logo del proyecto el cual se coloca en el documento.

Tabla de contenido

1. Introduccion	4
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	4
1.4 Responsables e involucrados	4
1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)	5
2. Descripción General	5
3. Situación Actual	5
4. Situación Esperada	6
5. Justificación	6
6. Observaciones	6



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

1. Introducción

En este documento se da a conocer el desarrollo de una tienda virtual especializada en accesorios para desarrolladores de software donde se definirá el alcance que se logrará con el proyecto, además, trataremos la problemática referente a la poca oferta de productos personalizados y especializados para programadores en la región (accesorios, camisetas, buzos, periféricos, entre otros)

1.1 Propósito

Este documento se realizará con el fin de exponer de forma general el proyecto que será realizado, las causas, necesidades y el alcance esperado.

1.2 Alcance

ShopDev será en su primera versión una aplicación web, está herramienta permitirá realizar compras online a nivel nacional y para una futura versión se tendrá una aplicación móvil la tienda virtual no contará con una pasarela de pago, ni la facturación electrónica.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Anónimo: es un usuario al que se le permite acceder a ciertos recursos que se encuentran en una red o en una página web, pero no tiene todos los beneficios asociados con alguien que se considera un usuario registrado o autorizado.

Carrito de compras: Es el nombre que recibe la plataforma, módulo o plugin que se encarga de recopilar los pedidos que hacen los usuarios en una página web que cuente con una tienda en línea.

Cliente: Persona que compra en un establecimiento comercial o público, especialmente la que lo hace regularmente.



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

Internet: red global de computadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios.

Login:es el proceso que controla el acceso a un sistema de información mediante unas credenciales proporcionadas por el usuario (nombre de usuario y contraseña).

Logotipo: es la representación gráfica (identidad visual) de una marca.

Python: lenguaje de programación de alto nivel que es utilizado para desarrollar todo tipo de aplicaciones.

React: es una librería Javascript utilizada en el desarrollo de interfaces de usuario.

Splashscreen: primera pantalla visible para el usuario cuando inicia una aplicación.

Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a una computadora realizar determinadas tareas.

1.4 Responsables e involucrados

Nombre	Tipo (Responsable/	Rol
--------	--------------------	-----



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

	Involucrado)	
Ana Milena Arias Giraldo	Responsable	Backend
2. Luisa Fernanda Ojeda Lopez	Responsable	Frontend
3. Jesus David Plitt Torres	Responsable	Backend
4. Daniel Hernando Rojas Falla	Responsable	Tester
5. Jorge Alberto Aristizabal Moreno	Responsable	Tester

1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)

Julián Pérez Porto y Ana Gardey. Publicado: 2008. Actualizado:

2020.Definicion.de: Definición de software (https://definicion.de/software/)

Hardsoft (27 mayo) . Qué es una tienda virtual y los beneficios al pequeño negocio https://hardsoft.mx/index.php/que-es-una-tienda-virtual-y-los-beneficios-al-pequeno-negocio/

2. Descripción General

La problemática identificada es que en el departamento del Quindío no se encuentra la venta de productos y artículos tecnológicos personalizados, especialmente para los desarrolladores de software, por lo tanto, surge la necesidad de crear mecanismos adecuados de mercantilización puesto que los productos y artículos que se buscan comercializar cuentan con una demanda importante, económicamente son accesibles y el mercado ha venido en un crecimiento constante en los últimos años.

Dicho lo anterior y teniendo en cuenta que el mundo atraviesa por una era de revolución tecnológica, este proyecto que tiene por nombre ShoppDev es una marca especializada para desarrolladores de software, es una tienda virtual que ofrece productos (camisetas, buzos, gorras entre otros) relacionados a los lenguajes de programación y artículos tecnológicos con una intención y asesoría personalizada. Lo anterior con el fin de satisfacer a los clientes relacionados a este mercado tan atractivo.



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

3. Situación Actual

El proyecto se encuentra en la etapa de documentación y prototipado dónde se muestra el diseño y las funciones que se van a desarrollar como el modulo de vista previa de los productos, el módulo para diseño de las camisetas, el carrito de compras, el login y demás funciones con las que contará la tienda.

4. Situación Esperada

Se espera tener una plataforma de comercio electrónico en donde se tengan roles de Administrador, usuario anónimo y usuario comprador quien podrá registrarse y acceder a la compra, personalización y seguimiento de su pedido

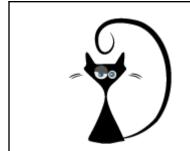
NOTA: Los usuarios anónimos podrán ver la plataforma, pero deberán registrarse al momento de guerer comprar su producto.

Se tendrá una interfaz clara y fácil de usar en donde podrán navegar a través de las diferentes clasificaciones y secciones en donde encontrarán individualmente descripción de cada elemento fotografía e información detallada del producto, el proceso de compra se realizará a través de una integración con las plataformas de pago más utilizadas en el mercado.

PLUS: Para esta plataforma queremos incluir un módulo interactivo en donde los clientes podrán personalizar sus elementos fácilmente pasando por elementos, logos y frases del mundo del desarrollo.

5. Justificación

Atendiendo a las consideraciones de la situación esperada se optó por realizar este proyecto, ya que ofrece a los programadores una tienda virtual especializada en accesorios, como camisetas, gorras, buzos, vasos, termos, entre otros, a su vez insumos más completos como monitores de acuerdo su interés.



Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01

6. Observaciones

Algunos clientes desearían comprar muebles o escritorios especiales para su labor el cual se revisará para actualización en la parte de productos.

Consideraciones: La aplicación que se va a desarrollar busca que la comunidad de software e intereses tecnológicos cuente con una tienda virtual especializada en accesorios que están relacionados con su entorno laboral.

Anexo: Fotografías de los accesorios





Ficha	Proyecto	
2184110	ShoppDev	
Fecha	Versión	Código
2022/02/06	1.4	PT-PP-01



