
	<i>Curso/ Grupo</i>		<i>Proyecto</i>	
	<i>Fecha</i>		<i>Versión</i>	<i>Código</i>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

## Manual Técnico: Configuración

ShopDev

Versión: 1.2


	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

## HISTORIAL DE REVISIÓN

VERSIÓN	ELABORACIÓN		REVISIÓN		APROBACIÓN	
	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable
1.0	11/03/2022	Ana Milena Arias Giraldo	12/3/2022	DANIEL ROJAS		
1.1	24/03/2022	Jesus David Plitt Torres	25/3/2022	DANIEL ROJAS		
1.2	25/03/2022	Jesus David Plitt Torres	4/4/2022	DANIEL ROJAS		


## CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

VERSIÓN	MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR
1.0	Se anexa introducción, alcance, definiciones y responsables
1.1	Se agregan los aspectos técnicos del sistema y requisitos de configuración y se arregla el diseño del documento.
1.2	se hace todo el proceso de configuración necesario para desarrollar el proyecto.

	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

## Tabla de contenido

1. Introducción	4
2. Alcance	4
3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
4. Responsables e involucrados	4
5. Aspectos Técnicos	4
6. Requisitos de Configuración	4
7. Proceso de Configuración o Despliegue	4
8. Ingreso al Sistema	

	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

## 1. Introducción

En este documento se da a conocer el desarrollo de una tienda virtual especializada en accesorios para desarrolladores de software donde se definirá el alcance que se logrará con el proyecto, además, trataremos aspectos técnicos de instalación, configuración, despliegue y tecnologías a utilizar.

## 2. Alcance


ShopDev será en su primera versión una aplicación web, esta herramienta permitirá realizar compras online a nivel nacional y para una futura versión se tendrá una aplicación móvil la tienda virtual no contará con una pasarela de pago, ni la facturación electrónica.

## 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

**Anónimo:** es un usuario al que se le permite acceder a ciertos recursos que se encuentran en una red o en una página web, pero no tiene todos los beneficios asociados con alguien que se considera un usuario registrado o autorizado

**Carrito de compras:** Es el nombre que recibe la plataforma, módulo o plugin que se encarga de recopilar los pedidos que hacen los usuarios en una página web que cuente con una tienda en línea.

**Cliente:** Persona que compra en un establecimiento comercial o público, especialmente la que lo hace regularmente.

	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

**Internet:** Red global de computadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios.

**Login:** Es el proceso que controla el acceso a un sistema de información mediante unas credenciales proporcionadas por el usuario ( nombre de usuario y contraseña).


**Logotipo:** Representación gráfica ( identidad visual ) de una marca.

**Python:** Lenguaje de programación de alto nivel que es utilizado para desarrollar todo tipo de aplicaciones.

**React:** es una librería Javascript utilizada en el desarrollo de interfaces de usuario.

**Splashscreen:** Primera pantalla visible para el usuario cuando inicia una aplicación.

**Software:** Conjunto de programas y rutinas que permiten a una computadora realizar determinadas tareas.

	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

#### 4. Responsables e involucrados


Nombre	Tipo (Responsable/ Involucrado)	Rol
Ana Milena Arias Giraldo	Responsable	Backend
Luisa Fernanda Ojeda Lopez	Responsable	Frontend
Jesus David Plitt Torres	Responsable	Backend
Daniel Hernando Rojas Falla	Responsable	Tester
Jorge Alberto Aristizabal Moreno	Responsable	Tester

#### 5. Aspectos Técnicos

Para el desarrollo se tiene en cuenta aspectos técnicos para su creación y funcionamiento; el equipo de donde se desarrolla lo tendremos en un procesador mínimo core i5 o rizen 3 y en adelante cualquier procesador mayor, una memoria ram aproximada de 8 GB el almacenamiento del disco puede superar las 256 GB para tener un buen funcionamiento se recomienda windows o linux para la parte del backend y mac para el frontend pero en este caso el aplicativo se desarrolló todo en windows.

#### 6. Requisitos de Configuración

En el desarrollo manejamos las herramientas como visual studio code como editor de código, en el motor de base de datos utilizamos MYSQL WORKBENCH 8.0 y despliegue en clever cloud, con la parte del backend lo desarrollamos con el lenguaje de python flask por su agilidad

	Curso/ Grupo	Proyecto	
	Fecha	Versión	Código
	11/03/2022	1.0	PT-MTCA-01

y simplicidad en el código, para luego unirlo con la parte del frontend desarrollado en react la cual fue necesario utilizar node js para poder utilizar esa estructura de react por parte del frontend, acompañado del despliegue de imágenes en la plataforma cloundinary. El diseño de la aplicación fue acompañado de css y bootstrap.

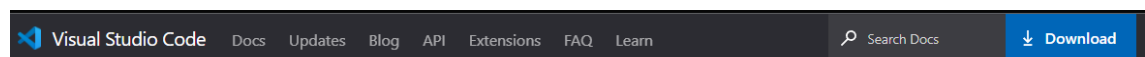
*Se deben mencionar los requisitos en cuanto a herramientas necesarias para el funcionamiento del sistema Ej: Motor de BD, SDK, JDK, JRE, IDE Servidores de Aplicaciones, Software Externo, librerías, archivos de configuración, Clientes de BD entre otros.*

## 7. Proceso de Configuración o Despliegue

### 1. VISUAL STUDIO CODE

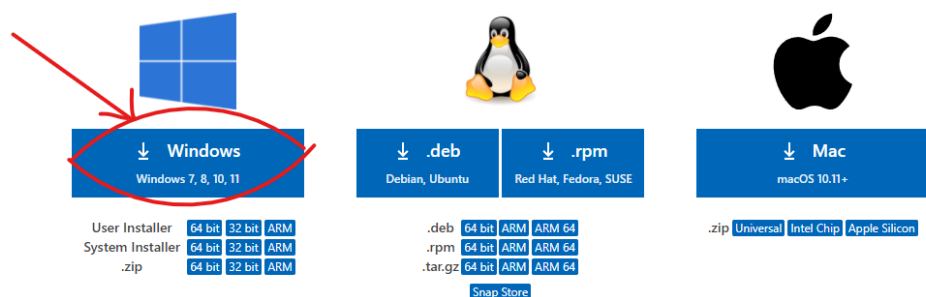
Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

para la instalación de este editor entramos a la pagina <https://code.visualstudio.com/download> donde seleccionaremos el instalador para nuestro sistema operativo como utilizamos para el desarrollo windows les mostrare donde seleccionaremos .




## Download Visual Studio Code

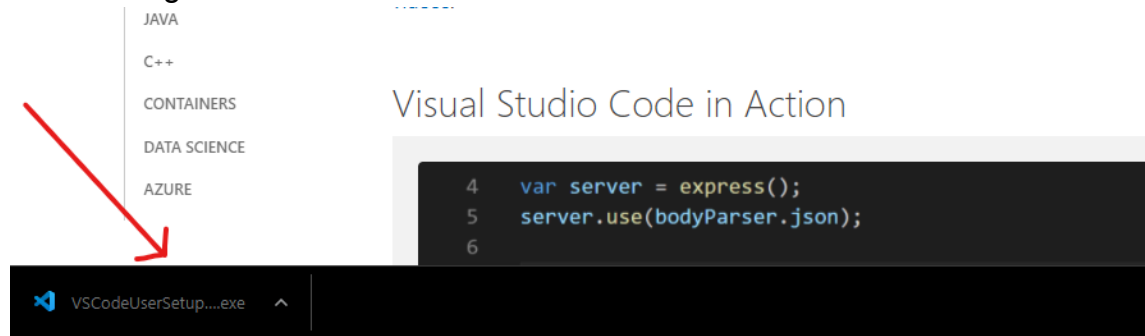
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



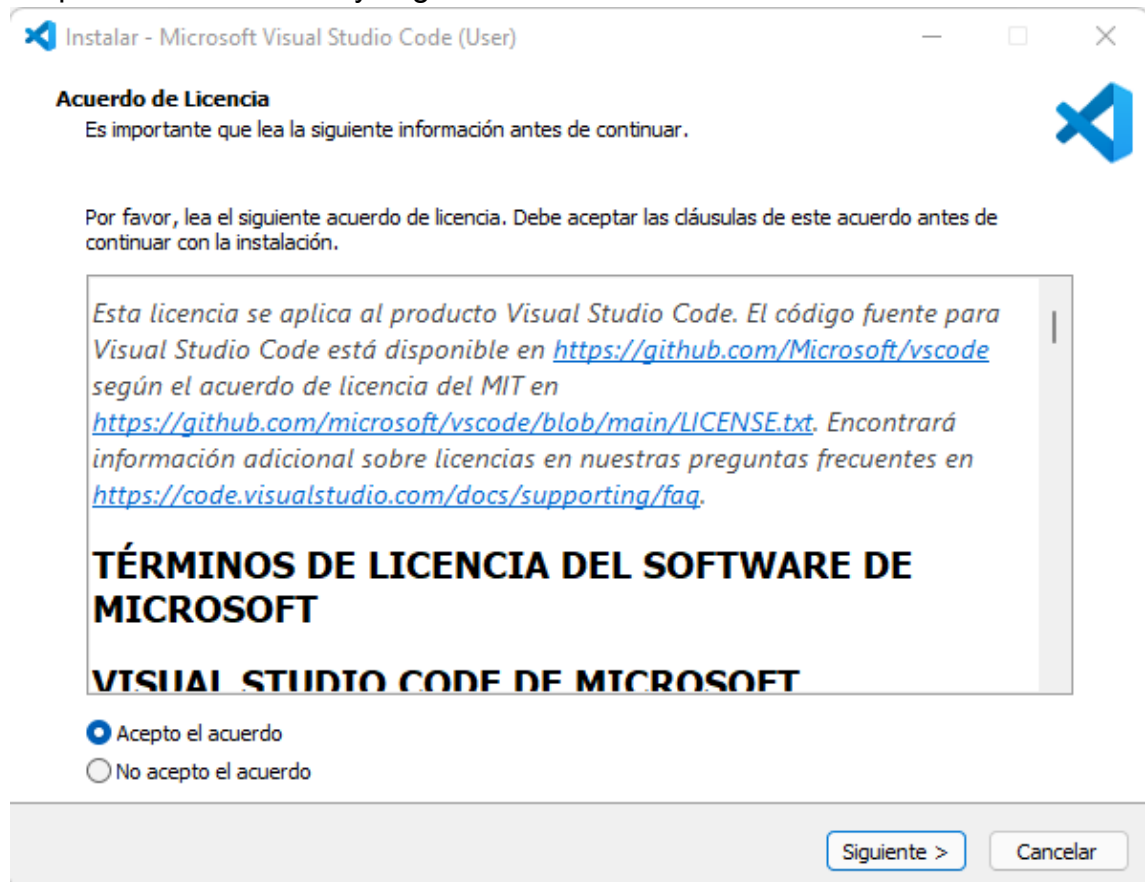
luego ejecutamos el instalador presionando click en el archi que se

	Curso/ Grupo	Proyecto	
	Fecha	Versión	Código
	11/03/2022	1.0	PT-MTCA-01

nos descarga.



aceptamos los términos y seguimos a la instalación.




seguimos hasta la opción instalar y quedaría listo nuestro editor de código.

## 2. MYSQL WORKBENCH

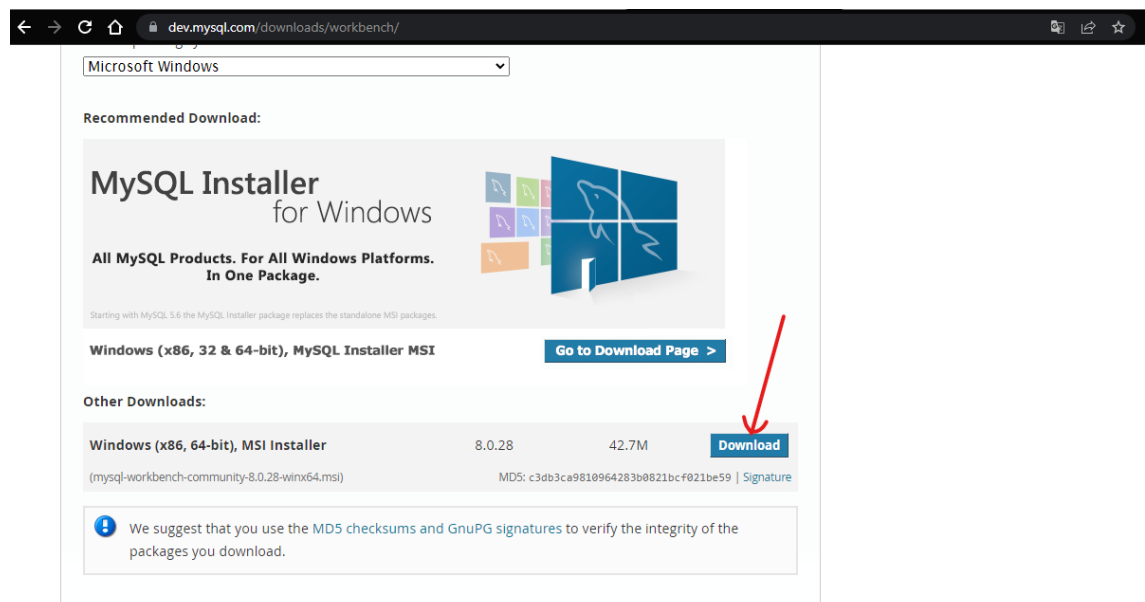
MySQL Workbench es una herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, administración de bases de datos, diseño de bases de datos, gestión y




	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

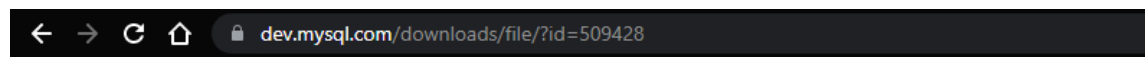
mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL.

Para la instalación de workbench debemos ingresar primero a la pagina <https://dev.mysql.com/downloads/workbench/> y descargar el paquete instalador según nuestro sistema operativo en esta caso instale windows de 64-bit.



podemos iniciar sesión en oracle o continuar la descarga sin iniciar sesión no hay inconveniente en mi caso iniciare con la descarga sin iniciar sesión.

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01



## Descargas de la comunidad MySQL

Inicie sesión ahora o regístrese para obtener una cuenta gratuita.

Una cuenta web de Oracle le proporciona las siguientes ventajas:

- Acceso rápido a descargas de software MySQL
- Descargar documentos técnicos y presentaciones
- Publicar mensajes en los foros de discusión de MySQL
- Informe y realice un seguimiento de los errores en el sistema de errores de MySQL

**Iniciar sesión »**  
utilizando mi cuenta Oracle Web


**Regístrese »**  
para una cuenta Oracle Web

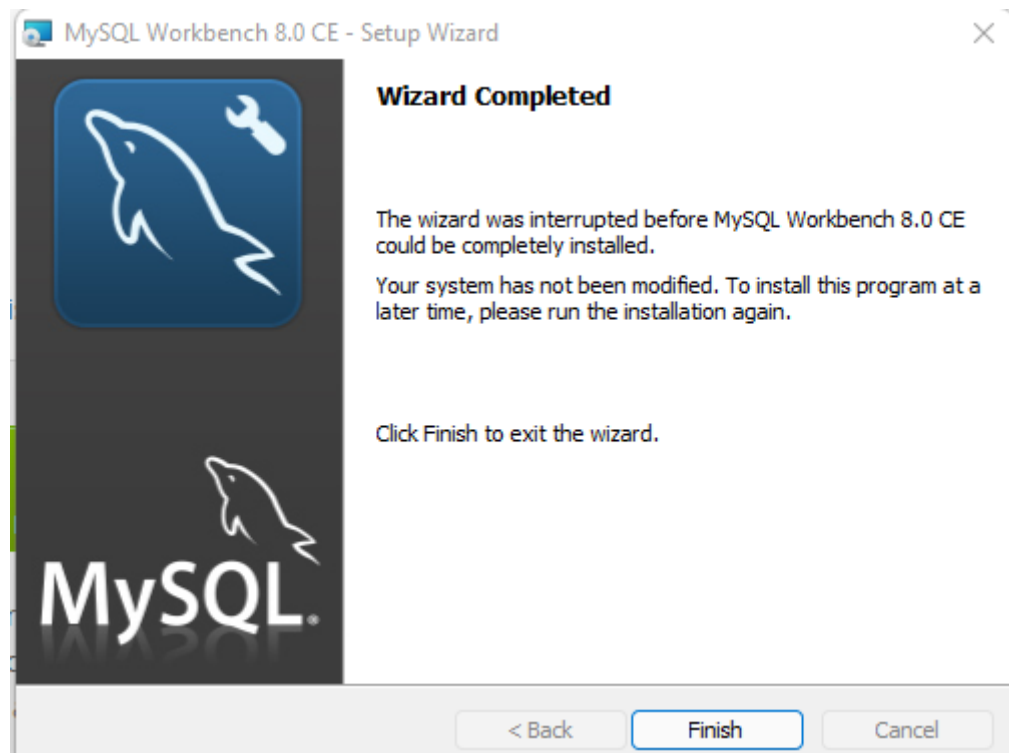
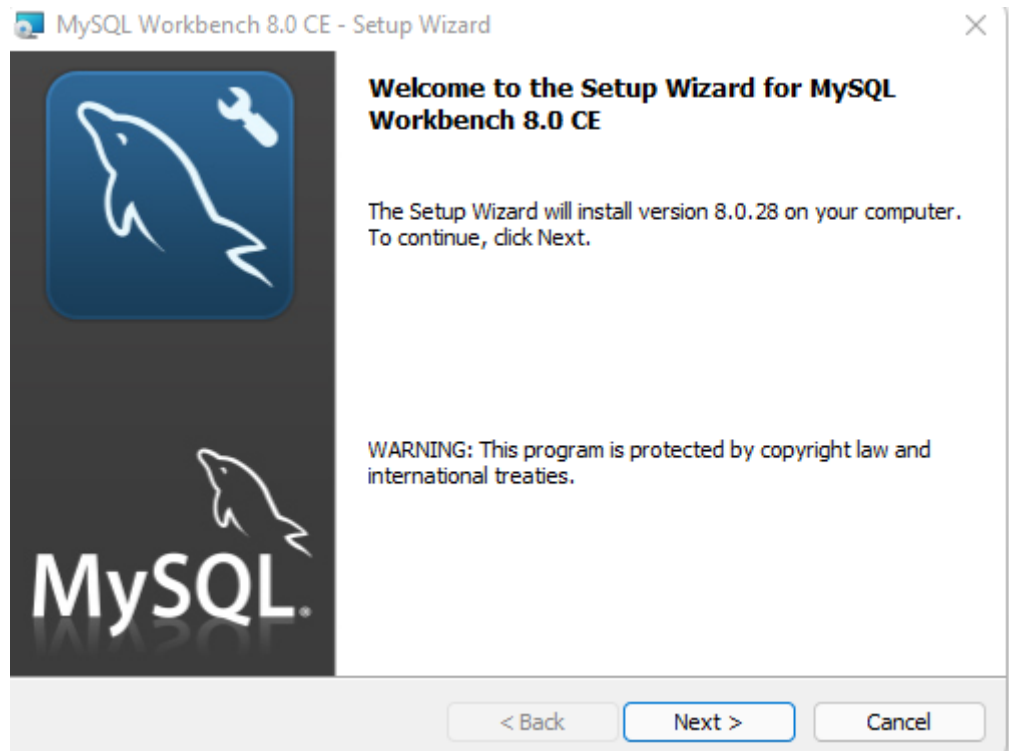
MySQL.com utiliza Oracle SSO para la autenticación. Si ya tiene una cuenta web de Oracle, haga clic en el enlace Iniciar sesión. De lo contrario, puede registrarse para obtener una cuenta gratuita haciendo clic en el enlace Registrarse y siguiendo las instrucciones.

No gracias, solo inicia mi descarga.




continuamos en next con la descarga hasta continuar con la la selección donde vamos a guardar todo y se instalará, por último damos en finalizar y quedaria listo.

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01



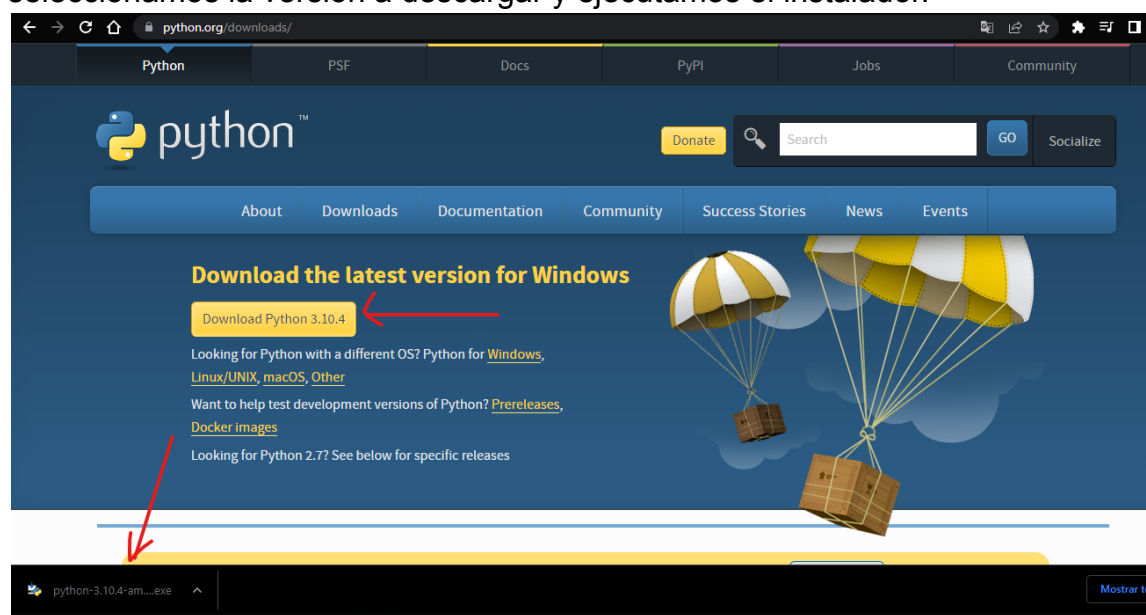
### 3. PYTHON

Python es un lengua

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

Un lenguaje de alto nivel de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código, se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo, ejemplos: Instagram, Netflix, Panda 3D, entre otros.

Para la instalación de python debemos descargar el lenguaje desde la página <https://www.python.org/downloads/> y seleccionamos la versión a descargar y ejecutamos el instalador.



posterior a la instalación ya lo podremos usar en algún editor de código (por ejemplo visual studio code).

#### 4. **FLASK**

Flask es un framework minimalista escrito en Python que permite crear aplicaciones web rápidamente y con un mínimo número de líneas de código. Está basado en la especificación WSGI de Werkzeug y el motor de templates Jinja2 y tiene una licencia BSD.


Para la instalación de Flask vamos a utilizar pip, de una manera muy simple en cmd o nuestra terminal que tengamos en el editor de código con el siguiente comando.

```
$ pip install Flask
```

en caso de que no funcione y solicite ser administrador podremos utilizar.

```
$ sudo pip install Flask
```

Una buena práctica dentro del mundo Python es ejecutar el código dentro de un entorno virtual o virtualenv. Dentro del entorno virtual podremos trabajar con diferentes versiones de

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

Python y de las librerías que estemos utilizando.

## 5. REACT

React es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. Es mantenido por Facebook y la comunidad de software libre. En el proyecto hay más de mil desarrolladores libres.

Para la instalación de react nos situaremos en nuestra carpeta de trabajo donde abriremos la terminal para ejecutar una serie de comandos en esta caso utilizaremos create react app que es una de las mejores maneras de empezar una página única de react.

Create React App configura tu ambiente de desarrollo de forma que puedas usar las últimas características de Javascript, brindando una buena experiencia de desarrollo, y optimizando tu aplicación para producción. Necesitarás tener Node  $\geq 14.0.0$  y npm  $\geq 5.6$  instalados en tu máquina. Para crear un proyecto ejecuta:

```
npx create-react-app my-app
cd my-app
npm start
```

## 6. NODE J

Para la instalación de node js va a Entrar en <https://nodejs.org/es/download/> y descargar el instalador de Node.js en el sistema operativo deseado. Podemos elegir entre Windows, Mac y Linux.

**Descargas**

Versión actual: 14.17.1 (includes npm 6.14.13)


Descargue el código fuente de Node.js o un instalador pre-compilado para su plataforma, y comience a desarrollar hoy.

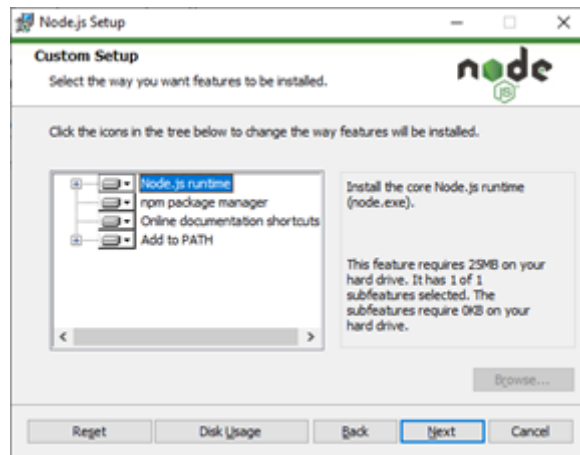
LTS Recomendado para la mayoría	Actual Últimas características
 Instalador Windows <small>node-v14.17.1-win.exe</small>	 Instalador macOS <small>node-v14.17.1.pkg</small>
	 Código Fuente <small>node-v14.17.1.tar.gz</small>

Instalador Windows (.msi)  
 Binario Windows (.zip)  
 Instalador macOS (.pkg)  
 Binario macOS (.tar.gz)  
 Binario Linux (x64)  
 Binario Linux (ARM)  
 Código Fuente

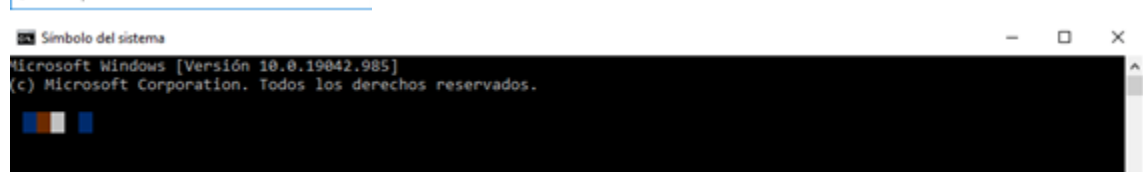
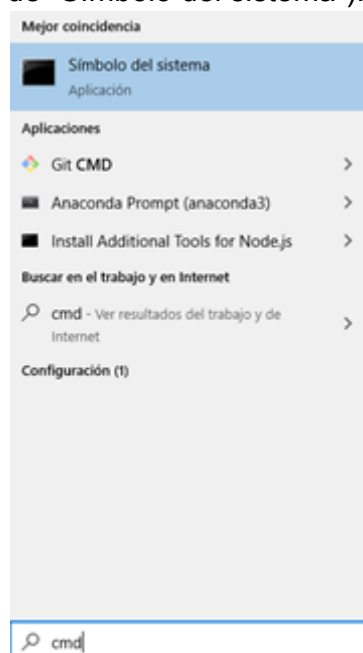
32-bit	64-bit
32-bit	64-bit
	64-bit
	64-bit
	64-bit
ARMv7	ARMv8
node-v14.17.1.tar.gz	

Luego ejecuta el instalador que acabamos de descargar. Simplemente debemos avanzar en el proceso de instalación.


	<b>Curso/ Grupo</b>		<b>Proyecto</b>	
	<b>Fecha</b>		<b>Versión</b>	<b>Código</b>
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01



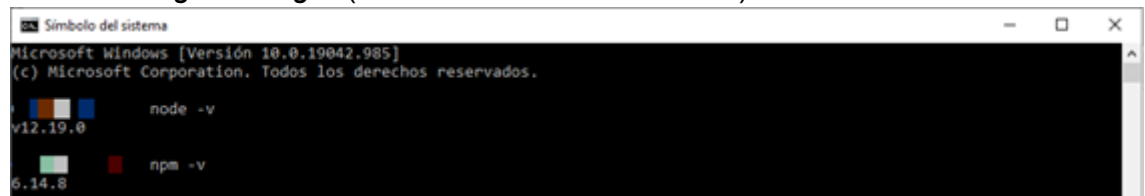
Una vez finalizado el proceso de instalación, podemos comprobar fácilmente si se ha instalado correctamente. Para ello, vamos al intérprete de comandos de nuestro ordenador (en Windows, por ejemplo, escribir “cmd” en la barra de búsqueda y abrir la aplicación de “Símbolo del sistema”).



En la ventana de comandos, escribir `node -v` y pulsar la tecla *Enter*. Nos debería aparecer la versión que tenemos instalada de Node.js (en mi caso la versión 12.19.0). Para comprobar que se nos ha

	Curso/ Grupo		Proyecto	
	Fecha		Versión	Código
	11/03/2022		1.0	PT-MTCA-01

instalado también NPM, escribiremos `npm -v` y pulsaremos de nuevo *Enter*. Nos debería aparecer también en este caso la versión del *Node Package Manager* (en mi caso la versión 6.14.8).



```

Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.985]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\> node -v
v12.19.0

C:\> npm -v
6.14.8

```

Con estos 4 sencillos pasos ya tendremos instalado y disponible para utilizar todo el potencial de Node.js junto con el instalador de paquetes NPM.

## 8. Ingreso al Sistema

En el ingreso al aplicativo web nos encontraremos con el home, donde se podrá navegar libremente, y se tiene en consideración que para los usuarios definidos hay ciertas condiciones que limitan su uso hasta el punto que tengan que seguir su propia navegación.