

Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión Código		
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

Manual De Usuario Administrador

ShopDev

Versión: 1.2



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión	Código	
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

HISTORIAL DE REVISIÓN

VERSI	ELABORA	CIÓN	REVISIÓN		SIÓN APROBACIÓN	
ÓN	Fecha	Respo nsable	Fecha	Respons able	Fecha	Responsa ble
1.0	28/02/2022	Jesus David Plitt Torres	05/04/2 022	Daniel Hernando Rojas Falla	<dd <br="" mm="">aa></dd>	<nombre></nombre>
.1.1	1/03/2022	Jorge Alberto Aristiz abal	05/04/2 022	Daniel Hernando Rojas Falla		
1.2	05/04/2022	Daniel Herna ndo Rojas Falla	05/04/2 022	Jesus David Plitt Torres		

CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

VERSI ÓN	MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR	
1.0	se empieza a montar el contenido sobre la plantilla de manual de usuario por parte del administrador	
1.1	se anexa glosario de términos y responsables	
1.2	Se diligencian los puntos 7, 8 y 9.	



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión	Código	
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

Tabla de contenido

1. Introducción	4
2. Alcance	4
3. Definiciones, Siglas y Abreviaturas	4
4. Responsables e involucrados	4
5. Roles y Usuarios	4
5.1 Usuarios	4
5.2 Roles	4
6. Ingreso al Sistema	4
7. Navegación	4
8. Opciones, Módulos o Funcionalidades	4
8.1 Opción 1:	5



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión	Código	
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

8.2	Opción 2:	5
8.3	Opción 3:	5
8.n	Opción n:	5
9. Me	nsajes	5
9.1	Error	5
9.2	Advertencia	5
9.3	Confirmación	5
9.4	Información	5

1. Introducción

En este documento se dará a conocer el manual de usuario para el administrador de la aplicación web, donde podrá conocer y ver sus funciones, módulos y más para el manejo del sistema.

2. Alcance

ShopDev será en su primera versión una aplicación web, está herramienta permitirá realizar compras online a nivel nacional y para una futura versión se tendrá una aplicación móvil la tienda virtual no contará con una pasarela de pago, ni la facturación electrónica.



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión Código		
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

3. Definiciones, Siglas y Abreviaturas

Anónimo: es un usuario al que se le permite acceder a ciertos recursos que se encuentran en una red o en una página web, pero no tiene todos los beneficios asociados con alguien que se considera un usuario registrado o autorizado

Carrito de compras: Es el nombre que recibe la plataforma, módulo o plugin que se encarga de recopilar los pedidos que hacen los usuarios en una página web que cuente con una tienda en línea.

Cliente: Persona que compra en un establecimiento comercial o público, especialmente la que lo hace regularmente.

Internet: Red global de computadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios.

Login: Es el proceso que controla el acceso a un sistema de información mediante unas credenciales proporcionadas por el usuario (nombre de usuario y contraseña).

Logotipo: Representación gráfica (identidad visual) de una marca.

Python: Lenguaje de programación de alto nivel que es utilizado para desarrollar todo tipo de aplicaciones.

React: es una librería Javascript utilizada en el desarrollo de interfaces de usuario.



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión Código		
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

Splashscreen: Primera pantalla visible para el usuario cuando inicia una aplicación.

Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a una computadora realizar determinadas tareas.

4. Responsables e involucrados

Nombre	Tipo (Responsable/ Involucrado)	Rol
 Ana Milena Arias Giraldo Luisa Fernanda Ojeda Lopez Jesus David Plitt Torres Daniel Hernando Rojas Falla Jorge Alberto Aristizabal Moreno 	Responsable Responsable Responsable Responsable Responsable	Backend Frontend Backend Tester Tester

5. Roles y Usuarios

5.1 Usuarios

Como se ha mencionado ShopDev es una página web con un enfoque de ventas en la cual los usuarios tendrán la posibilidad de elegir el producto que desee, además podrán personalizar y gestionar cada producto.

Para la primera versión de la página web no se hace necesaria la definición de varios roles, por lo tanto solo se contará con el administrador, usuario anónimo y el cliente.



Curso/ Grupo	Proyecto		
2184110	SHOPDEV		
Fecha	Versión Código		
2022/04/05	1.2	PT-MU-01	

5.2 Roles

Administrador

El administrador corresponde a la persona encargada de toda la página web, es decir, el que puede manipular la página internamente y gestionar cambios visibles del mismo.

Cliente

El cliente corresponde a cualquier usuario del sistema que desee interactuar con la página web, lo consideramos cliente una vez registrada la persona, de lo contrario sería un usuario anónimo.

Anónimo

El usuario anónimo puede interactuar con la página web; También podrá elegir y modificar productos pero a la hora de comprar deberá registrarse para terminar el proceso de compra.

6. Ingreso al Sistema

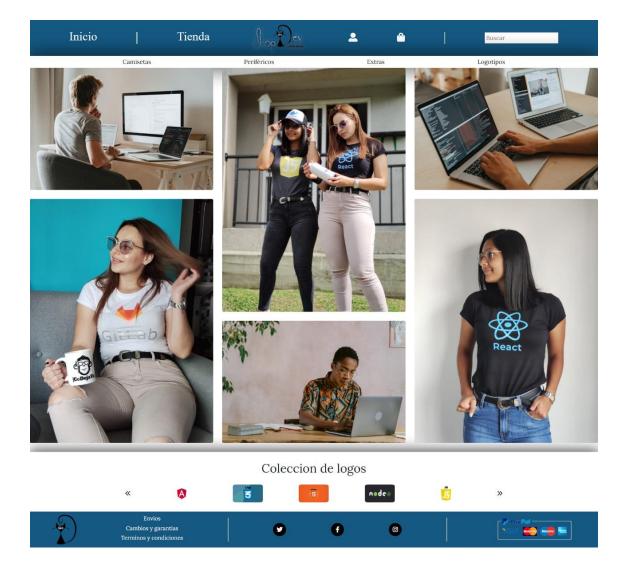
El administrador al ingresar al sistema podrá ver la página del home y podrá iniciar sesión como administrador; allí ya podrá gestionar pedidos y productos.

7. Navegación

El administrador podrá iniciar sesión con su correo y su contraseña y podrá tener acceso completo al home.

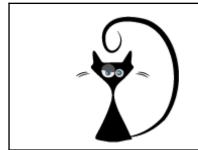


Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01



Descripción En la ventana inicial de la tienda, el administrador podrá observar:

- 1. Opciones para indagar en la tienda, es decir, camisetas, periféricos, etc.
- 2. Opción de buscar para encontrar lo que desee de una forma más rápida.
- 3. Se podrán observar algunas fotos de los diferentes productos disponibles.
- 4. Se podrá observar la colección de logos con los cuales los usuarios podrán interactuar a la hora de personalizar sus productos.
- 5. Se podrán visualizar las formas de contacto y de pago.
- 6. Visualización de botones que permiten acceder a través de links rápidamente a redes sociales.



Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

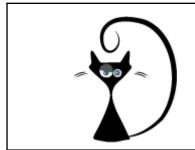
- 7. Acceso al carrito de compras.
- 8. Visualización y edición de la información general de la tienda (envíos, cambios y garantías y términos y condiciones).

8. Opciones, Módulos o Funcionalidades

8.1 Opción 1: VENTANA INICIAL DEL ADMINISTRADOR

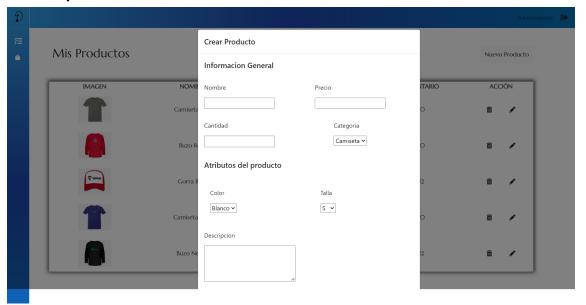


Luego de iniciar sesión, el administrador observa la pantalla inicial, donde podrá ver el catálogo de productos presentes en la tienda



Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

8.2 Opción 2: VENTANA CREACIÓN DE PRODUCTOS



Para crear un producto (agregarlo al listado), el administrador puede crearlo, indicando los datos referentes al producto a agregar, tales como: su nombre, precio, cantidad, categoría, y atributos del producto, tales como su color, su talla y su descripción.



Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

8.3 Opción 3: VENTANA DE PEDIDOS

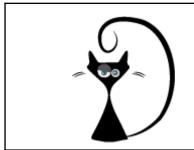


El administrador puede acceder a gestionar los pedidos, donde visualiza la información de cada uno de ellos, además de controlar el estado del pedido y las acciones a realizar, ya sea editando la información o borrando el pedido, si ya se ha finalizado ó se ha cancelado.

8.4 Opción 4: VENTANA DE NOTIFICACIONES

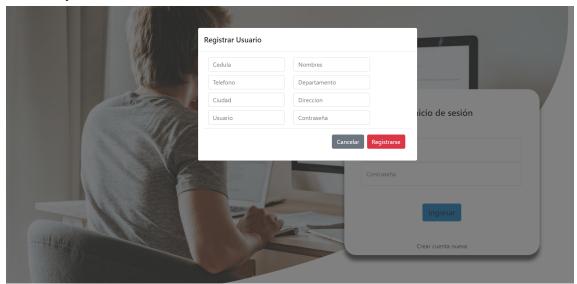


Al ingresar a esta ventana, el administrador podrá crear notificaciones diferentes acciones realizadas en la tienda o para los clientes en particular.



Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

8.5 Opción 5: VENTANA DE REGISTRO



El administrador por primera vez, también realiza un registro de su información, para poder posteriormente iniciar sesión y ya realizar las respectivas acciones que corresponden a su rol en la página.

8.6 Opción 6: VENTANA DE INICIO DE SESIÓN



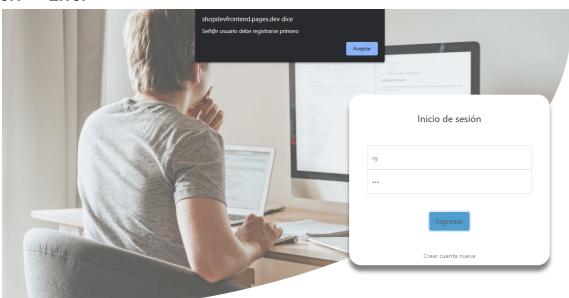


Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

Igualmente, el administrador puede iniciar sesión, digitando su correo y su contraseña, para poder realizar acciones en la tienda.

9. Mensajes

9.1 Error



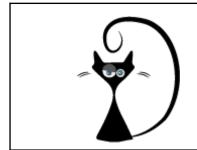
Se presentan mensajes de error en nuestro sistema cuando el administrador digita datos incorrectos a los que se piden o una confirmación invalida, en la imagen se ve que se está iniciando sesión con un usuario y/o contraseña inválida.

9.2 Advertencia

en el momento no tenemos mensaje de advertencia

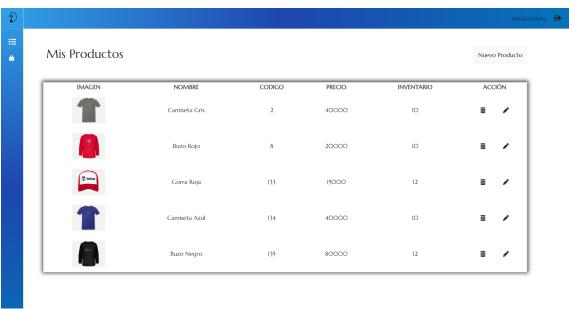
9.3 Confirmación

Se confirman acciones a realizar al momento de agregar, modificar o eliminar un producto.



Curso/ Grupo	Proyecto	
2184110	SHOPDEV	
Fecha	Versión	Código
2022/04/05	1.2	PT-MU-01

9.4 Información



Aquí, el administrador tiene la información principal, donde puede ver el catálogo. aquí, podrá ver los detalles de los productos.