Proyecto de Programación I. Moogle!

Nombre: Ana Paula González Muñoz

Grupo: 121



El proyecto Moogle! consiste en un sistema de recuperación de información que basa su funcionamiento central en el algoritmo TF-IDF y en la implementación de modelos vectoriales para garantizar búsquedas más eficientes y acertadas. Se emplearon un conjunto de lenguajes de programación para lograr la mejor vinculación entre los elementos que conforman el código. Como principal motor en la creación y el trabajo con los algoritmos, se empleó el lenguaje C#, mientras que la interfaz gráfica se encuentra codificada en una plataforma web.

Para garantizar una edición sencilla y la legibilidad del código desarrollado, se utilizaron en el proyecto las clases:

- ✓ preSearch, que se encarga de hacer todos los cálculos pertinentes antes de realizar la búsqueda. Encontramos los métodos:
 - ObtenerRuta: se encarga de obtener la ruta de cada txt que se encuentran en la base de datos.
 - Normalizar: se encarga de normalizar los textos (eliminar tildes, espacios, caracteres que puedan hacer ruido)
 - GuardarTxt: se encarga de guardar los txt normalizados de la base de datos para poder trabajar con ellos.
 - *Tfldf*: se encarga de calcular Frecuencia Inversa Frecuencia Inversa del Documento (Tf*ldf) para darle un valor a las palabras según su importancia en la base de datos y en los documentos.
- ✓ search, se encarga de hacer todos los cálculos pertinentes durante la búsqueda.
 Encontramos los métodos:
 - obtener query: se encarga de cargar y normalizar (sin eliminar los operadores) la búsqueda que introduce el usuario.
 - guardarOperadores: se encarga de guardar las palabras con operadores
 (~, ^, *, !) y eliminar los operadores de la búsqueda.
 - *Tfquery:* se encargad de calcular la Frecuencia Inversa (Tf) de las palabras de la búsqueda que introduce el usuario.
 - querySinRepetir: se encarga de eliminar las palabras repetidas de la búsqueda que introduce el usuario
 - queryTfldf: se encarga de multiplicar la Frecuencia Inversa (Tf) de cada palabra la búsqueda por la Frecuencia Inversa del Documento (Idf) general de la misma palabra.
 - OperadorDeImportancia: se encarga de modificar el Tf*ldf de las palabras de la búsqueda que contengan dicho operador.
 - magnitudDeLaQuery: se encarga de calcular la magnitud $\sqrt{A^2 + B^2 + \cdots + N^2}$ (donde A,B...N es el TF*IDF de la búsqueda)

- diccionarioDeSimilitudDeCoseno: se encarga de convertir los documentos y la búsqueda del usuario en vectores del plano para saber cuales documentos son mas relevantes. Se divide por partes:
 - vector documento: crea el vector documento multiplicando el TF*IDF de las palabras del documento
 - suma punto: sumatoria de los TF*IDF de la búsqueda y del documento
 - o magnitud del documento: se encarga de calcular la magnitud $\sqrt{A^2 + B^2 + \dots + N^2}$ (donde A,B...N es el TF*IDF del documento)
- similitudDeCosenoOrdenado: en una lista se guardan los documentos que mas coincidencias tienen con la búsqueda del usuario
- Operadores: se encarga de realizar las operaciones pertinentes según los operadores que tenga la búsqueda:
 - ! no debe aparecer la palabra: se eliminan los documentos que contengan esa palabra del diccionario que almacena todas las similitudes de coseno
 - ^ debe aparecer: se eliminan los documentos que no contengan esa palabra en el diccionario que almacena todas las similitudes de coseno
 - cercanía: se aumenta la similitud de coseno mientras más cercanas sean las palabras
- OrdenarQuerySegunTfldf: se encarga de ordenar las palabras sin repetir de la query según su importancia. Es un método auxiliar para los snippets
- Snippets: se encarga de mostrar una parte del documento donde se encuentra la palabra con mayor coincidencia de la búsqueda en el mismo
- DistanciaHamill: si en la búsqueda hay una palabra que no se encuentra en nuestro content, se encarga de comparar dicha palabra con todas las palabras de nuestro content y buscar la palabra con menor cambio y la sugiere para realizar una nueva búsqueda.