Декоратори у Python: Теорія та синтаксис

1.1. Функції як об'єкти першого класу (First-Class Objects)

У Python функції є "об'єктами першого класу". Це означає, що вони можуть:

- Бути присвоєні змінним.
- Передаватися як аргументи іншим функціям.
- Повертатися з інших функцій.
- Зберігатися у структурах даних (списках, словниках).

Це фундаментальна концепція для розуміння декораторів.

Приклад:

```
def greet(name):
    return f"Привіт, {name}!"

# Присвоєння функції змінній
my_function = greet
print(my_function("Олег")) # Виведе: Привіт, Олег!

# Передача функції як аргументу
def call_function(func, arg):
    return func(arg)

print(call_function(greet, "Марія")) # Виведе: Привіт, Марія!
```

1.2. Вкладені функції (Nested Functions) та Замикання (Closures)

Вкладені функції — це функції, визначені всередині інших функцій.

Замикання — це вкладена функція, яка "запам'ятовує" та має доступ до змінних зі своєї зовнішньої (охоплюючої) області видимості, навіть після того, як зовнішня функція завершила своє виконання.

Приклад:

```
def outer_function(msg):
    # msg - змінна із зовнішньої області видимості
    def inner_function():
        print(msg)
    return inner_function

# outer_function повертає inner_function (замикання)
hello_func = outer_function("Привіт!")
bye_func = outer_function("Бувай!")

hello_func() # Виведе: Привіт!
bye_func() # Виведе: Бувай!
```

1.3. Що таке Декоратор?

Декоратор — це функція, яка приймає іншу функцію як аргумент, розширює її функціонал (загортає її) і повертає нову функцію (або модифіковану версію оригінальної функції).

По суті, декоратори дозволяють "обернути" функцію, щоб додати до неї певну поведінку до або після її виконання, не змінюючи її вихідний код.

Основна ідея:

```
@декоратор
def функція():
    pass

# Це еквівалентно:
def функція():
    pass
функція = декоратор(функція)
```

1.4. Синтаксис Декораторів (@)

Python надає синтаксичний цукор (@) для зручного використання декораторів.

Без синтаксичного цукру:

```
def my_decorator(func):
    def wrapper():
        print("Щось перед виконанням функції.")
        func()
        print("Щось після виконання функції.")
    return wrapper

def say_hello():
    print("Привіт, світ!")

# Декорування функції вручну
say_hello = my_decorator(say_hello)
say_hello()
```

3 синтаксичним цукром (@):

```
def my_decorator(func):
    def wrapper():
        print("Щось перед виконанням функції.")
        func()
        print("Щось після виконання функції.")
        return wrapper

@my_decorator
def say_hello():
        print("Привіт, світ!")

say_hello()
```

Обидва приклади дають однаковий результат, але синтаксис @ є чистішим та

1.5. Навіщо використовувати Декоратори?

- Принцип DRY (Don't Repeat Yourself): Уникайте дублювання коду. Якщо вам потрібно додати одну й ту саму допоміжну функціональність до багатьох функцій, декоратор ідеально підходить.
- **Розділення відповідальностей (Separation of Concerns):** Відокремлюйте основну бізнес-логіку функції від допоміжної (логінг, аутентифікація, вимірювання часу).
- Модифікація поведінки без зміни коду: Додавайте або змінюйте поведінку функції, не торкаючись її внутрішньої реалізації. Це робить код більш гнучким та легким для підтримки.
- **Читабельність коду:** Використання @ робить код більш декларативним, чітко показуючи, яка додаткова функціональність застосовується до функції.

1.6. Поширені випадки використання Декораторів (з фокусом на веб-додатки)

- 1. **Логування (Logging):** Запис інформації про виклики функцій, їхні аргументи, результати та час виконання.
 - *Веб-приклад:* Логування HTTP-запитів до певних ендпоінтів, запис інформації про користувача, що здійснив запит.
- 2. **Аутентифікація та Авторизація (Authentication & Authorization):** Перевірка, чи має користувач право доступу до певної функції або ресурсу.
 - Beб-приклад: @login_required для доступу лише зареєстрованим користувачам; @admin_only для доступу лише адміністраторам.
- 3. Вимірювання часу виконання (Timing/Performance): Вимірювання, скільки часу займає виконання функції.
 - *Веб-приклад*: Моніторинг продуктивності API-ендпоінтів.
- 4. **Кешування (Caching):** Зберігання результатів дорогих обчислень, щоб уникнути їх повторного виконання.
 - *Веб-приклад:* Кешування результатів запитів до бази даних або зовнішніх API.
- 5. **Маршрутизація (Routing) у веб-фреймворках:** Визначення, який URL-шлях відповідає певній функції обробника (view function).
 - о Веб-приклад: @app.route('/users') y Flask, @app.get("/items/") y FastAPI.
- 6. **Обробка помилок (Error Handling):** Обгортання функцій для централізованого перехоплення та обробки винятків.
 - o Beб-приклад: Автоматичне повернення 500 Internal Server Error або іншої

відповіді у випадку неочікуваної помилки в обробнику запиту.

1.7. Декоратори з аргументами

Щоб передати аргументи декоратору, вам потрібна додаткова функція-обгортка. Структура стає такою:

```
def decorator_with_args(arg1, arg2): # Це функція, яка приймає аргументи декоратора def actual_decorator(func): # Це власне декоратор, який приймає функцію def wrapper(*args, **kwargs): # Це обгортка, яка виконує логіку print(f"Декоратор отримав аргументи: {arg1}, {arg2}") result = func(*args, **kwargs) return result return wrapper return actual_decorator

@decorator_with_args("значення1", "значення2") def my_function(): print("Функція виконана.")

my_function()
```

Тут decorator_with_args — це фабрика декораторів, яка повертає сам декоратор actual decorator.

1.8. Важливість functools.wraps

Коли ви використовуєте декоратор, він замінює оригінальну функцію на функцію wrapper. Це призводить до втрати метаданих оригінальної функції, таких як її ім'я (name), docstring (doc), модуль тощо.

Це може ускладнити налагодження, тестування та інтроспекцію коду.

Модуль functools надає декоратор @functools.wraps(func), який копіює відповідні атрибути з оригінальної функції func до функції wrapper.

Приклад без wraps:

```
def simple_decorator(func):
    def wrapper():
        """Це docstring обгортки."""
        return func()
    return wrapper

@simple_decorator
def original_function():
    """Це docstring оригінальної функції."""
    pass

print(original_function.__name__) # Виведе: wrapper
print(original_function.__doc__) # Виведе: Це docstring обгортки.
```

Приклад з wraps:

```
import functools

def simple_decorator_with_wraps(func):
    @functools.wraps(func) # Використовуемо @functools.wraps
    def wrapper():
        """Це docstring обгортки."""
        return func()
    return wrapper

@simple_decorator_with_wraps
def original_function_with_wraps():
        """Це docstring оригінальної функції."""
        pass

print(original_function_with_wraps.__name__) # Виведе:
    original_function_with_wraps
print(original_function_with_wraps.__doc__) # Виведе: Це docstring
    oригінальної функції.
```

Завжди використовуйте @functools.wraps(func) при створенні декораторів!

Частина 2: Практичні Приклади Декораторів

```
import functools
import time
import datetime
```

Приклад 1: Базовий декоратор

Декоратор, який додає повідомлення до та після виконання функції.

```
def simple_logger_decorator(func):
   @functools.wraps(func) # Важливо для збереження метаданих
оригінальної функції
    def wrapper(*args, **kwargs):
       print(f"[{datetime.datetime.now().strftime('%H:%M:%S')}]
Виклик функції: {func.__name__}")
        result = func(*args, **kwargs)
       print(f"[{datetime.datetime.now().strftime('%H:%M:%S')}]
Функція {func.__name__} завершила виконання.")
        return result
   return wrapper
@simple_logger_decorator
def greet(name):
    """Привітати користувача за ім'ям."""
   print(f"Привіт, {name}!")
   return f"Привітання для {name}"
@simple_logger_decorator
def add_numbers(a, b):
    """Додає два числа."""
   print(f"Додаю {a} i {b}")
```

```
return a + b

print("\n--- Приклад 1: Базовий декоратор ---")
greet("Олег")
result_add = add_numbers(5, 3)
print(f"Результат додавання: {result_add}")
print(f"IM'я функції greet після декорування: {greet.__name__}")
print(f"Docstring функції greet після декорування: {greet.__doc__}")
print("-" * 30)
```

Приклад 2: Декоратор з аргументами (для імітації ролей/прав доступу)

Декоратор, який перевіряє, чи має користувач потрібну роль для доступу до функції.

```
# Імітація поточного користувача та його ролей
current user roles = ["user", "admin"]
def role required(required role):
    def decorator(func):
       @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kwargs):
            if required role in current user roles:
                print(f"Доступ дозволено для {func. name }
(потрібна роль: {required role}).")
               return func(*args, **kwargs)
            else:
                print(f"Доступ заборонено для {func. name }.
Потрібна роль '{required role}'.")
               return None # Або викликати виняток, повернути
помилку НТТР тощо.
        return wrapper
```

```
return decorator
@role required("admin")
def delete user(user id):
    """Видаляє користувача з системи."""
   print(f"Користувач {user id} видалено.")
   return True
@role required("user")
def view profile(user id):
    """Переглядає профіль користувача."""
   print(f"Перегляд профілю користувача {user_id}.")
   return {"user id": user id, "data": "some data"}
print("\n--- Приклад 2: Декоратор з аргументами (ролі) ---")
delete user(123) # Доступ заборонено, бо current user roles не
містить "admin"
current user roles.append("admin") # Додаємо роль адміністратора
print("\n(Після додавання ролі 'admin' до поточного користувача)")
delete user(123) # Доступ дозволено
view profile(456) # Доступ дозволено
print("-" * 30)
```

Приклад 3: Декоратор для вимірювання часу виконання (Timing Decorator)

Корисно для моніторингу продуктивності веб-ендпоінтів або дорогих операцій.

```
def timer_decorator(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start_time = time.perf_counter() # Використовуємо
```

```
perf counter для точності
        result = func(*args, **kwargs)
        end time = time.perf counter()
        execution time = end time - start time
        print(f"Функція '{func.__name__}' виконана за
{execution time:.4f} секунд.")
        return result
    return wrapper
@timer decorator
def simulate_heavy_computation(duration_seconds):
    """Імітує важкі обчислення."""
   print(f"Починаю важкі обчислення на {duration_seconds}
секунд...")
    time.sleep(duration seconds)
    print("Обчислення завершено.")
    return "Обчислення успішні"
print("\n--- Приклад 3: Декоратор для вимірювання часу ---")
simulate_heavy_computation(0.5)
simulate_heavy_computation(0.1)
print("-" * 30)
```

Приклад 4: Декоратор для обробки команд Telegram бота

Демонструє, як декоратори використовуються для реєстрації обробників команд у ботах.

```
# Імітація сховища для обробників команд
_BOT_COMMAND_HANDLERS = {} # Словник: команда -> функція-обробник
class TelegramBot:
```

```
def command(self, command name):
       Декоратор для реєстрації функції як обробника команди бота.
       Приймає назву команди (наприклад, "start", "help").
       def decorator(func):
           @functools.wraps(func)
           def wrapper(message):
               # Тут може бути логіка парсингу повідомлення,
               # передача аргументів команди тощо.
               print(f"[{datetime.datetime.now().strftime('%H:%M:%S')}]
Обробка команди '/{command name}'...")
               return func(message) # Передаємо повідомлення обробнику
           # Реєструємо обгорнуту функцію як обробник для цієї команди
           BOT COMMAND HANDLERS[command name] = wrapper
           print(f"Команда '/{command name}' зареєстрована для функції
'{func. name }'.")
           return wrapper # Повертаємо обгорнуту функцію
       return decorator
   def process message(self, message text):
       ....
       Імітує отримання повідомлення та його маршрутизацію до
відповідного обробника.
       if message text.startswith('/'):
           parts = message_text.split(' ', 1) # Розділяємо команду та
можливі аргументи
           command = parts[0][1:] # Видаляємо '/'
           if command in BOT COMMAND HANDLERS:
               print(f"Диспетчеризація повідомлення: '{message text}' до
обробника команди '{command}'.")
               return BOT COMMAND HANDLERS[command](message text)
           else:
               print(f"Невідома команда: '{command}'.")
               return "Невідома команда."
```

```
else:
            print(f"Отримано звичайне повідомлення: '{message text}'.")
            return "Я отримав ваше повідомлення."
# Створюємо екземпляр нашого "Telegram бота"
bot = TelegramBot()
@bot.command("start")
def handle start(message):
    """Обробник команди /start."""
   return "Привіт! Я ваш тестовий бот. Використовуйте /help для списку
команд."
@bot.command("help")
def handle help(message):
    """Обробник команди /help."""
   return "Доступні команди: /start, /help, /echo <текст>."
@bot.command("echo")
def handle echo(message):
    """Обробник команди /echo, що повторює текст користувача."""
   parts = message.split(' ', 1)
   if len(parts) > 1:
       return f"Ви сказали: {parts[1]}"
    else:
        return "Будь ласка, надайте текст для команди /echo."
print("\n--- Приклад 4: Декоратор для обробки команд Telegram бота
---")
print("Зареєстровані команди бота:")
for cmd, handler in BOT COMMAND HANDLERS.items():
   print(f" - /{cmd}: {handler.__name__}")
# Імітація отримання повідомлень
print("\nlмiтація отримання повідомлень:")
print(f"Бот відповів: {bot.process message('/start')}")
print(f"Бот відповів: {bot.process message('/help')}")
print(f"Бот відповів: {bot.process message('/echo Привіт, бот!')}")
```

```
print(f"Бот відповів: {bot.process_message('Звичайний текст')}")
print(f"Бот відповів: {bot.process_message('/unknown_command')}")
print("-" * 30)
```

Приклад 5: Декоратор для обробки помилок (Error Handling Decorator)

Декоратор, який перехоплює певні винятки та повертає стандартне повідомлення про помилку.

```
import logging
# Налаштування базового логування
logging.basicConfig(level=logging.INFO, format='%(asctime)s -
%(levelname)s - %(message)s')
def handle exceptions(exception type, error message="Виникла
помилка."):
    def decorator(func):
       @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kwargs):
            trv:
                return func(*args, **kwargs)
            except exception type as e:
                logging.error(f"Помилка у функції '{func. name }':
{e}")
                return error message # Повертаємо стандартизоване
повідомлення
        return wrapper
    return decorator
@handle_exceptions(ValueError, "Некоректне значення вхідних даних.")
def process user input(value):
```

```
"""Обробляє вхідні дані користувача, може викликати
ValueError.""
   if not isinstance(value, int):
       raise ValueError("Вхідне значення має бути цілим числом.")
   if value < 0:
        raise ValueError("Значення не може бути від'ємним.")
    print(f"Обробка значення: {value}")
   return value * 2
@handle_exceptions(ZeroDivisionError, "Спроба ділення на нуль.")
def divide(numerator, denominator):
    """Виконує ділення."""
   return numerator / denominator
print("\n--- Приклад 5: Декоратор для обробки помилок ---")
print(f"Peзультат обробки '10': {process_user_input(10)}")
print(f"Peзультат обробки 'abc': {process user input('abc')}") #
Викличе ValueError
print(f"Peзультат обробки '-5': {process user input(-5)}") #
Викличе ValueError
print(f"Результат ділення 10/2: {divide(10, 2)}")
print(f"Результат ділення 10/0: {divide(10, 0)}") # Викличе
ZeroDivisionError
print("-" * 30)
```