Autgabe 1.1

Zustande:

En: Idle (Startzustände)

22; 1E

23: 2€

Eli: Sensor

25: Außer Behich

Ereignisse:

E1: 16 einwerlen

E2: 2€ einwerfen

E3: Alles außer 16 einnerfen

E4: Alles außer 26 oder 16 einwofen

Musterlösung von Alexander König

ES: Abbruch

EG: Noch Platz in der Geldlesse

E7: Kein Platz in der Geldhasse

E8: X & einwefen

Allionen:

A1: nichts machen

12: lette Mine auswefen

13: Karle drucken

AL: Alles Gedd auswerten

Sufgase 1.1 Mustolösung erstellt von E4/42 Alexander König * ldle E5/44 ES 12 E2/Ai E6 A1 ENIAN 2€ 1€ E2/43 E4/42 EN143 Sensor E7/A1 Außer Betrieb E8/42