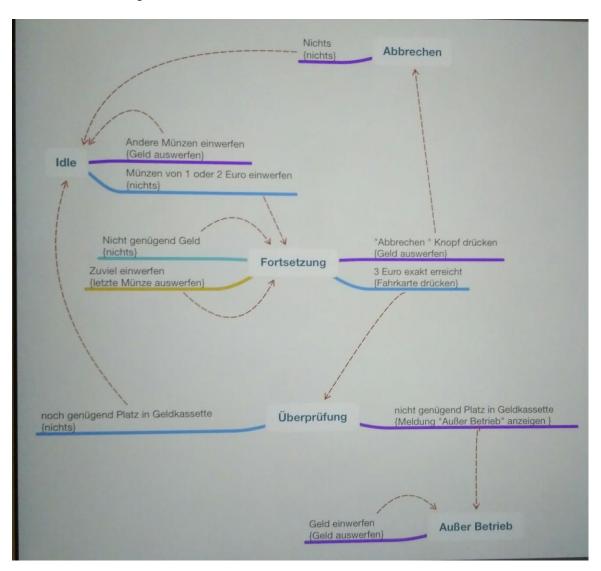
### Aufgabe 1.1

Ereignisse: Münzen von 1 oder 2 Euro einwerfen, Andere Münzen einwerfen, "Abbrechen" Knopf drüken, 3 Euro exakt erreicht, nicht genügend Geld, Zuviel einwerfen, noch genügend Platz in Geldkassette, nicht genügend Platz in Geldkassette

Zustände: Idle, Fortsetzung, Überprüfung, Abbrechen, Außer Betrieb

Aktion: Geld auswerfen, Fahrkarte drüken, Meldung "Außer Betrieb" anzeigen

Warum kann ein endlicher Automat keine Warteliste von Vorbestellungen unterstützen? Weil sie unendlich lang sein könnte und weil er sich nicht merken kann, wer zuerst vorbestellt hat.



a)

a)					
verliehen	Nicht ausleibar		Ausleihbar	Grundzustand	
				=> ausleihbar {nichts}	neu gekaufte Buch kartalogisieren
=> Grundzustand {Eehlermeldung "Buch ist verliehen" senden}			=> nicht ausleihbar {Timer 1 startet}		Buch ausleihen
		Falls nicht so` => Grundzustand {nichts}	Falls ein Buch in schlechten Zustand ist => verliehen (Buch auswerfen, aus dem Katalog austragen)		Überprüfung
	Falls Buch zurückgeben  -> ausleihbar {Timer 1 stoppt}  Falls Buch nicht zurückgeben -> nicht ausleibar {Timer 1 stoppt, Timer 2 startet, Erste Mahnung senden}				(Timer 1 zur Leihfrist) Time out
	Falls Buch zurückgeben => ausleihbar {Timer 2 stoppt, Verzugsgebühr von 5 Euro fordern} Falls Buch nicht zurückgeben => nicht ausleihbar {Timer 2 stoppt, Timer 3 startet, Zweite Mahnung senden}				(Timer 2 zur ersten Mahnung) Time out
	Falls Buch zurückgeben  -> ausleihbar {Timer 3 stoppt,     Verzugsgebühr von 20 Euro fordern} Falls Buch nicht zurückgeben -> verliehen => Grundzustand {Timer 3 stoppt,     das Buch aus dem Katalog gestrichen}				(Timer 3 zur zweiten Mahnung) Time out

D)						
vorbestellt	verliehen	Nicht ausleibar		Ausleihbar	Grundzustand	
					=> ausleihbar {nichts}	neu gekaufte Buch kartalogisieren
	=> Grundzustand {Fehlermeldung "Buch ist verliehen" senden}			=> nicht ausleihbar {Timer 1 startet}		Buch ausleihen
			Falls night so ` => Grundzustand {nichts}	Falls ein Buch in schlechten Zustand ist -> verliehen (Buch auswerfen, aus dem Katalog austragen)		Überprüfung
		=> vorbestellt {nichtz}				Buch vorbestellen
Falls Buch zurückgeben => verliehen {Vorbesteller informieren, Buch aus dem Katalog austragen, Timer 1 startet}		Falls Buch zurückgeben  => ausleihbar {Timer 1 stoppt}} Falls Buch nicht zurückgeben => nicht ausleibar {Timer 1 stoppt, Timer 2 startet, Erste Mahnung senden}				(Timer 1 zur Leihfrist) Time out
Falls Buch zurückgeben => verliehen {Vorbesteller informieren, Buch aus dem Katalog austragen, Timer 1 startet}		Falls Buch zurückgeben => ausleihbar {Timer 2 stoppt,				(Timer 2 zur ersten Mahnung) Time out
Falls Buch zurückgeben => verliehen {Vorbesteller informieren, Buch aus dem Katalog austragen, Timer 1 startet}		Falls Buch zurückgeben => ausleihbar {Timer 3 stoppt, Verzugsgebühr von 20 Euro fordern} Falls Buch nicht zurückgeben => verliehen => Grundzustand {Timer 3 stoppt, das Buch aus dem Katalog gestrichen}				(Timer 3 zur zweiten Mahnung) Time out

### a. Kommt von A, will nach B

	Fahrzeug bei C	C ist frei
(an die Kreuzung) heranfahren	=> warten {Fahrzeug bei C weiterfahren}	=> weiterfahren {nichts}
warten	=> warten {nichts}	=> weiterfahren {nichts}
weiterfahren		

# b. Kommt von A, will nach C

	Ein Fahrrradfahrer geradeaus durchfahren will	Kein Fahrradfahrer
(an die Kreuzung) heranfahren	=> warten {Fahrrad weiterfahren}	=> weiterfahren {nichts}
warten	=> warten {nichts}	=> weiterfahren {nichts}
weiterfahren		

# Kommt von C, will nach B

	Ein Fahrrradfahrer geradeaus durchfahren will	Kein Fahrradfahrer
(an die Kreuzung) heranfahren	=> warten {Fahrrad weiterfahren}	=> weiterfahren {nichts}
warten	=> warten {nichts}	=> weiterfahren {nichts}
weiterfahren		

# Kommt von C, will nach A

	"Fahrzeug bei A, das nach B will" oder/und "Fahrzeug bei B, das nach A will"	A und B ist frei
(an die Kreuzung) heranfahren	=> warten {Fahrzeug bei A oder/und B weiterfahren}	=> weiterfahren {nichts}
warten	=> warten {nichts}	=> weiterfahren {nichts}
weiterfahren		

### Kommt von B, will nach A

(an die Kreuzung) heranfahren	=> weiterfahren {nichts}
warten	
weiterfahren	

# Kommt von B, will nach C

	Fahrzeug bei A	A ist frei	
(an die Kreuzung) heranfahren	=> warten {Fahrzeug bei A weiterfahren}	=> weiterfahren {nichts}	
warten	=> warten {nichts}	=> weiterfahren {nichts}	
weiterfahren			

c. Fahrzeug bei A, das nach B will, Fahrzeug bei B, das nach C will, und Fahrzeug bei C, das nach A will

