

Попова Анастасия

Женщина, 23 года, родилась 13 сентября 2000

+7 (900) 2980248

anestheziia@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://t.me/aparaw>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, волонтерство, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 4 месяца

Июль 2022 —
настоящее время
1 год 4 месяца

Самообучение frontend-разработке

github.com/ananastasiap

Студент

Основные проекты:

1. ИРВАС (остекление балконов и лоджий):

сайт: <https://irvas-glazing.netlify.app/>

код: <https://github.com/ananastasiap/balconies-glazing>

Необходимо было реализовать:

1. Два вида модальных окон, которые появляются при нажатии на элементы и которые появляются автоматически через определённое время.
2. Табы (вкладки).
3. Формы отправки с валидацией + форма-калькулятор.
4. Таймер.
5. Модуль с показом изображений (раздел "Наши работы").

2. Картины.art (онлайн-магазин картин на заказ):

сайт: <https://pic-art.netlify.app/>

код: <https://github.com/ananastasiap/pictures-art>

Требовалось добавить функционал:

1. Модальные окна.
2. Плавный скролл.
3. Слайдеры: автоматическое переключение (остановка при наведении) и ручное переключение.
4. Формы отправки данных с валидацией и маской для номера.
5. Подгрузка элементов с сервера (игрушечный сервер).
6. Калькулятор расчёта общей суммы.
7. Фильтрация элементов.

- 8. Замена изображений при наведении.
- 9. Аккордеон.
- 10. Бургер меню.
- 11. Drag & Drop загрузки изображений.

3. BringItUp (многостраничный сайт обучающей платформы):
сайт: <https://bring-itup.netlify.app/>
код: <https://github.com/ananastasiap/bring-it-up>

Были выполнены следующие требования к функционалу:

- 1. Слайдеры
- 2. Взаимодействие с YouTube Player API
- 3. Добавление пунктов-карточек по нажатию кнопки
- 4. Всплывающее попап окно
- 5. Формы отправки с валидацией
- 6. Аккордеон
- 7. Событие скачивания файла
(немного подробнее расписано в репозитории)

4. omnifood (доставка еды):
сайт: <https://ananastasiap.github.io/omnifood/>
код: <https://github.com/ananastasiap/omnifood>

Необходимо было сверстать адаптивный одностраничный сайт по макету.

5. Plants (покупка растений):
сайт: <https://ananastasiap.github.io/gardening/>
код: <https://github.com/ananastasiap/gardening>

Необходимо было сверстать сайт по макеты из Figma (без адаптации)

Образование

Бакалавр

2022

Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики", Москва
Школа гуманитарных наук и искусств, Филология

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый
Немецкий — A2 — Элементарный
Французский — A2 — Элементарный

Навыки

JavaScript TypeScript React HTML HTML5 CSS CSS3 Sass Git
BEM Webpack Vite Gulp Figma

Дополнительная информация

Обо мне

GitHub: <https://github.com/ananastasiap>

Открыла для себя программирование на 2-м курсе университета. Начала с Python и побывала на Финтех Курсе от Тинькофф по бэкенд разработке. Восхитилась frontend-разработкой, теперь посвящаю ей всё свободное и несвободное время. Хочу стать специалистом именно в этой сфере.

Люблю игры, и стараюсь участвовать в разных волонтерских программах. Например, помощь в проведении акций по раздельному сбору мусора, создание образовательных материалов для учеников начальных классов и переводы субтитров к авторским англоязычным фильмам.

Работала по другим специальностям по профильному образованию:

- корректор, редактор, копирайтер, переводчик.

На данный момент я работаю (неполная занятость, part-time) специалистом технической поддержки умных устройств в Яндекс Crowd.

Занимаюсь:

- Технической помощью пользователям с неполадками, связанными с умными устройствами (Станциями):

* баги;

* аппаратные неполадки;

- Адаптацией и передачей информации от пользователей разработчикам и менеджерам (для улучшения продукта).