关于EsRejectExecutionException异常的分析

异常如下:

```
비사비
xidachao(席大超) 2017-07-19 16:19:41
  java.lang.Exception: Exception in get values from ES, exception: java.util.concurrent.ExecutionException:
  RemoteTransportException[[hdh20][10.33.50.20:9300][indices:data/read/search]]; nested:
  SearchPhaseExecutionException[all shards failed]; nested: EsRejectedExecutionException[rejected executio
  of org.elasticsearch.transport.TransportService$4@4e108851 on EsThreadPoolExecutor[search, queue
  capacity = 2000, org.elasticsearch.common.util.concurrent.EsThreadPoolExecutor@7f23bc1[Running, pool
  size = 49, active threads = 49, queued tasks = 2000, completed tasks = 76167355]]];
   java.lang.Exception: Exception in get values from ES. exception: java.util.concurrent.ExecutionExcep
    tion: RemoteTransportException[[hdh20][10.33.50.20:9300][indices:data/read/search]]; nested: SearchP
    haseExecutionException[all shards failed]; nested: EsRejectedExecutionException[rejected execution o
    f org.elasticsearch.transport.TransportService$4@4e108851 on EsThreadPoolExecutor[search, queue capa
    city = 2000, org.elasticsearch.common.util.concurrent.EsThreadPoolExecutor@7f23bc1[Running, pool siz
    e = 49, active threads = 49, queued tasks = 2000, completed tasks = 76167355]]];
           at com.hikvision.bigdata.ude.datamanipulator.EsIndexerRDD$$anon$1.getValuesFromES(EsIndexerR
           at com.hikvision.bigdata.ude.datamanipulator.EsIndexerRDD$$anon$1.<init>(EsIndexerRDD.scala:
           at com.hikvision.bigdata.ude.datamanipulator.EsIndexerRDD.compute(EsIndexerRDD.scala:445)
           at org.apache.spark.rdd.RDD.computeOrReadCheckpoint(RDD.scala:300)
           at org.apache.spark.rdd.RDD.iterator(RDD.scala:264)
           at org.apache.spark.rdd.MapPartitionsRDD.compute(MapPartitionsRDD.scala:38)
           at org.apache.spark.rdd.RDD.computeOrReadCheckpoint(RDD.scala:300)
           at org.apache.spark.rdd.RDD.iterator(RDD.scala:264)
xidachao(席大超) 2017-07-19 16:19:54
 这种es的查询,队列满的情况这个版本也需要考虑下吧
chenguodong (陈国栋) 2017-07-19 16:24:14
 es满了不是直接抛拒绝异常吗
xidachao(席大超) 2017-07-19 16:24:51
 这个就是es抛出来的,只不过是在spark里抛出来了
```

原因分析如下:

- ES的每个节点都为检索配置了一个线程池(EsThreadPoolExecutor)和一个等待队列 (SizeBlockingQueue),这个等待队列是一个有界的阻塞队列,也就是说当配置了 capacity(这里是2000)后,容量就固定了,当超过这个容量后,就会拒绝后续的请求进入 这个队列中。
- 这个线程池有N个workers,这里就是pool size的大小,也就是49个,当一个请求进来时,如果有worker空闲,那么就会起一个worker出来这个请求,如果worker满了,那么进入等待队列中,当请求多时,就会超过这个等待队列,就会抛出 EsRejectExecutionException异常。

总结

这个异常的原因就是并发请求过多,导致超出了有界的阻塞队列。 解决办法如下:

- 增加这个有界阻塞队列的容量。
- 增加线程池的poo size,
- 这个阻塞队列提供了size方法,可以在请求进来时看这个队列的size是否快接近capacity,如果接近了,就直接拒绝请求。