**Parte I – Relatório**

Sistema CRUD com moradores de uma república + tarefas + alimentos + divisão bicho/morador

- Contexto:

- Problema: Divisão de tarefas e alimentos entre moradores/bichos de uma república

- Justificativa:

- Objetivo Geral:

- Objetivos Específicos:

- Modelagem do sistema (Fluxograma - principais dados e funções da solução de software):

- Discussão (explicar, em linhas gerais, os algoritmos de busca e ordenação implementados, e suas respectivas complexidades de tempo e espaço no pior e melhor caso):

*- Indicar quem implementará cada um dos TADs identificados e dos algoritmos (busca/ordenação).*

**Morador.h/c**

Struct: Nome, Idade, Curso, Apelido, Periodo, Status

Get e set + CRUD

**tarefas.h/c**

Struct: Nome, Prazo, Quem

Get e set + CRUD

**alimentos.h/c**

Struct: Descrição, PrazoDeValidade, Quem, Localização

Get e set + CRUD

**Republica.h/c**

Struct: Nome, Endereço, Telefone, Comodos, Atributos, RepublicasAmigas, Moradores, Tarefas, Alimentos, NumMoradores

Get e set + CRUD

**MENU**

No lerRepublica, mostrar todas as informações da república e perguntar se deseja fazer alguma alteração com os dados dos moradores, das tarefas e dos alimentos.

Criar:

Nome, Endereço, Telefone, Comodos, Atributos, RepublicasAmigas

Deseja acrescentar algum morador?

Sim: criaMorador;

Não: volta pro menu inicial.

MENU INICIAL (Referente a República)

1 – Criar

2 – Deletar

3 – Editar

4 – Ler

5 – Buscar

6 – Ordenar

MENU EDITAR

1 – Republica

2 – Morador

3 – Alimento

4 – Tarefa

MENU BUSCAR

1 – Republica

2 – Morador

3 – Alimento

4 – Tarefa

MENU ORDENAR

1 – Republica

2 – Morador

3 – Alimento

4 – Tarefa

MENU ORDENAR-REPUBLICA

1 – Por Ordem Alfabetica

2 – Por Numero de Moradores

MENU ORDENAR-MORADOR

1 – Por Ordem Alfabetica

2 – Por Status

MENU ORDENAR-ALIMENTO

1 – Por Ordem Alfabetica

2 – Por Prazo de Validade

MENU ORDENAR-TAREFA

1 – Por Ordem Alfabetica

2 – Por Prazo