

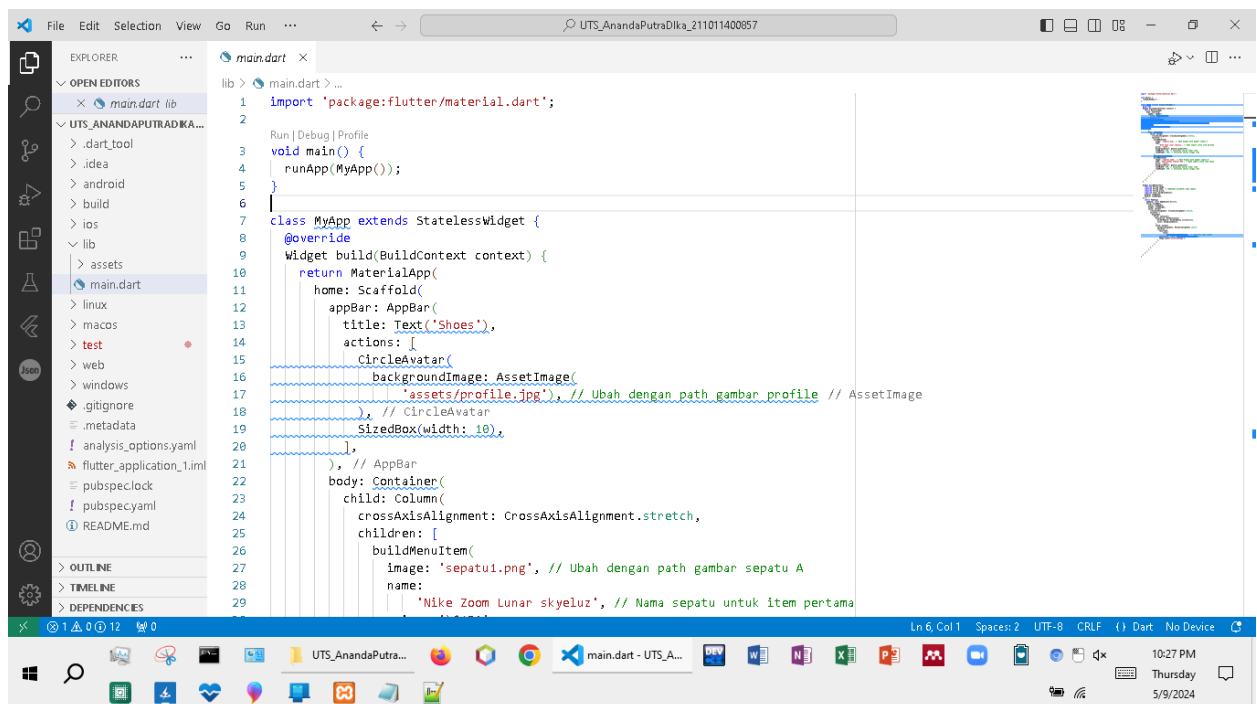
Nama : Ananda Putra Dika

Nim : 211011400857

Kelas : 06TPLM004

1. Pengembangan native adalah pendekatan di mana aplikasi dikembangkan secara khusus untuk platform tertentu, seperti iOS atau Android, dengan menggunakan bahasa pemrograman yang disesuaikan dan alat bantu yang diberikan oleh platform, sementara pengembangan hybrid melibatkan penggunaan teknologi web seperti HTML, CSS, dan JavaScript yang dibungkus dalam wrapper untuk menciptakan aplikasi yang dapat berjalan di berbagai platform dengan satu kode basis, memungkinkan pengembangan lebih cepat tetapi sering kali dengan kinerja yang sedikit kurang optimal dibandingkan dengan aplikasi native.

2. Sourcode:



```
lib > main.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      home: Scaffold(
12        appBar: AppBar(
13          title: Text('Shoes'),
14          actions: [
15            CircleAvatar(
16              backgroundImage: AssetImage(
17                'assets/profile.jpg', // Ubah dengan path gambar profile // AssetImage
18              ), // CircleAvatar
19              SizedBox(width: 10),
20            ), // AppBar
21          body: Container(
22            child: Column(
23              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
24              children: [
25                buildMenuItem(
26                  image: 'sepatu1.png', // Ubah dengan path gambar sepatu A
27                  name:
28                    'Nike Zoom Lunar skyeluz', // Nama sepatu untuk item pertama
29                ),
30              ],
31            ),
32          ),
33        ),
34      ),
35    );
36  }
37 }
```

