

Itens

Itens de pesquisa

Projeto: Aplicativo Finanças

Tipo ▾

Status

Responsável ▾

Mais +

Salvar filtro

BÁSICA JQL

3 de 9 ^ v

  1   

Tarefas pendentes ▾

⚡ Ações ▾

Informações

Detalhes

Definition of Ready:

1. Os requisitos para implementar a gamificação de metas foram detalhados e compreendidos pela equipe.
2. As mecânicas de gamificação, como avanços na meta, atribuições e cupons de recompensas, foram definidas e aprovadas.
3. Os critérios de aceitação foram definidos, incluindo a capacidade de definir o avanço nas metas e recompensas ao alcançá-las.
4. Quaisquer efeitos colaterais nas funcionalidades existentes foram identificados e avaliados.

Definition of Done:

1. A funcionalidade para gamificação de metas foi implementada de acordo com os requisitos e as mecânicas de gamificação definidas.
2. Todos os casos de teste relacionados à gamificação de metas foram executados e passaram com sucesso.
3. A funcionalidade foi revisada para garantir sua qualidade e conformidade com as diretrizes de codificação.
4. A funcionalidade foi implantada no ambiente de produção e está disponível para uso pelos usuários finais.

Story point estimate	3
----------------------	---

3

Versões

Relator

A Ananda

Criado semana passada

Atualizado ontem

 Configurar