

Itens

Itens de pesquisa

Q

Projeto: Aplicativo Finanças ▾

Tipo ▾

Status ▾

Responsável ▾

Mais +

Salvar filtro

- Criado ▾

↕ ↻
- Conexão com bancos

SCRUM-32
- Campo com cupons de parceiros

SCRUM-12
- Gamificação de metas

SCRUM-11
- Criação de Dashbaord com despesas

SCRUM-10
- Definição de metas

SCRUM-6
- Criação de classificação

SCRUM-5
- Definição de orçamento

SCRUM-3
- Criar registro

SCRUM-2
- Login de usuário

SCRUM-1

✎ Adicionar pai / SCRUM-6

Definição de metas

📎 Anexar

👤 Adicionar item filho

🔗 Vincular item

▾

⋮

Descrição

Eu como usuário, desejo definir metas financeiras para alcançar objetivos como valor investido ou economizar para uma viagem

Critérios de aceitação

Dado que o usuário está na tela de definição de metas, Quando ele especifica o valor desejado e a data-alvo para uma nova meta e clica no botão "Criar Meta", Então a nova meta é criada e exibida na lista de metas do usuário.

Dado que o usuário tenta definir uma meta para economizar uma quantia específica em um determinado período de tempo, Quando ele insere o valor desejado e a data-alvo, mas o aplicativo detecta que a meta é financeiramente inviável com base no histórico de gastos do usuário, Então o usuário recebe uma mensagem de aviso perguntando se ele tem certeza que seguirá com esses valores

Dado que o usuário atinge uma meta específica, Quando ele clica na meta concluída e seleciona a opção "Marcar como concluída", Então a meta é marcada como concluída no aplicativo e o usuário recebe um cupom com descontos acima de 50% nos nossos parceiros

Dado que o usuário deseja monitorar o progresso em direção a uma meta em tempo real, Quando ele visualiza a meta no dashboard principal do aplicativo, Então ele pode ver um gráfico ou indicador visual que mostra seu progresso atual em relação à meta estabelecida e quanto falta para alcançá-la.

Atividade

Mostrar: Tudo

Comentários

Histórico

Mais recentes primeiro ↕

A

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte **M** para fazer comentários

Compartilhar ▾

Exportar itens ▾

Ir para todos os itens

VISUALIZAÇÃO DE LISTA ≡

VISUALIZAÇÃO DETALHADA ≡

⋮

BÁSICA

JQL

5 de 9

^

▾

🔒

👁 1

👍

🔗

⋮

Tarefas pendentes ▾

⚡ Ações ▾

Informações

^

Detalhes

Definition of Ready:

1. Os requisitos para definir metas foram detalhados e compreendidos pela equipe.

2. As interfaces de usuário necessárias para configurar metas foram projetadas e aprovadas.

3. Os critérios de aceitação foram definidos, incluindo a capacidade de definir valores de metas e prazos.

4. Quaisquer regras de negócio relacionadas à definição de metas foram identificadas e documentadas.

Definition of Done:

1. A funcionalidade para definir metas foi implementada de acordo com os requisitos e as interfaces de usuário aprovadas.

2. Todos os casos de teste relacionados à definição de metas foram executados e passaram com sucesso.

3. A funcionalidade foi revisada para garantir sua qualidade e conformidade com as diretrizes de codificação.

4. A funcionalidade foi implantada no ambiente de produção e está disponível para uso pelos usuários finais.

Story point estimate

2

Versões

Relator

A

Ananda

Criado semana passada

Atualizado há 12 horas

⚙ Configurar