

Itens

Itens de pesquisa

Q

Projeto: Aplicativo Finanças ▾

Tipo ▾

Status ▾

Responsável ▾

Mais +

Salvar filtro

- Criado ▾

↕ ↻
- Conexão com bancos

SCRUM-32
- Campo com cupons de parceiros

SCRUM-12
- Gamificação de metas

SCRUM-11
- Criação de Dashbaord com despesas

SCRUM-10
- Definição de metas

SCRUM-6
- Criação de classificação

SCRUM-5
- Definição de orçamento

SCRUM-3
- Criar registro

SCRUM-2
- Login de usuário

SCRUM-1

✎ Adicionar pai

/

SCRUM-12

Campo com cupons de parceiros

📎 Anexar

👤 Adicionar item filho

🔗 Vincular item

▾

⋮

Descrição

Eu como usuário desejo gastar menos para cumprir minhas metas

Critérios de aceitação

Dado que o usuário está visualizando a lista de cupons de parceiro disponíveis, Quando ele seleciona um cupom específico para usar Então o cupom é exibido para ser apresentado no parceiro

Dado que o usuário deseja obter mais informações sobre um cupom de parceiro específico, Quando ele clica no cupom desejado na lista de cupons disponíveis, Então uma janela pop-up é exibida com detalhes adicionais sobre o cupom, como termos e condições, data de validade e restrições de uso.

Dado que o usuário realiza uma compra com sucesso usando um cupom, Quando ele conclui o processo e a transação é confirmada, Então ele recebe uma notificação no aplicativo

Atividade

Mostrar: Tudo

Comentários

Histórico

Mais recentes primeiro ↕

A

Adicionar comentário...

Dica de ouro:

aperte M para fazer comentários

Compartilhar ▾

Exportar itens ▾

Ir para todos os itens

VISUALIZAÇÃO DE LISTA ≡

VISUALIZAÇÃO DETALHADA ≡

⋮

BÁSICA

JQL

2 de 9

^

▾

🔒

👁 1

👍

🔗

⋮

Tarefas pendentes ▾

⚡ Ações ▾

Informações

^

Detalhes

Definition of Ready:

1. Os requisitos para adicionar o campo de cupons de parceiro foram detalhados e compreendidos pela equipe.

2. As interfaces de usuário necessárias para inserir e aplicar cupons foram projetadas e aprovadas.

3. Os critérios de aceitação foram definidos, incluindo a validação e aplicação de cupons.

4. Quaisquer integrações necessárias com sistemas de parceiros foram identificadas e planejadas.

Definition of Done:

1. A funcionalidade para adicionar e aplicar cupons de parceiro foi implementada de acordo com os requisitos e as interfaces de usuário aprovadas.

2. Todos os casos de teste relacionados ao campo de cupons de parceiro foram executados e passaram com sucesso.

3. A funcionalidade foi revisada por um colega para garantir sua qualidade e conformidade com as diretrizes de codificação.

4. A funcionalidade foi implantada no ambiente de produção e está disponível para uso pelos usuários finais.

Story point estimate

2

Versões

Relator

A Ananda

Criado semana passada

Atualizado ontem

⚙ Configurar