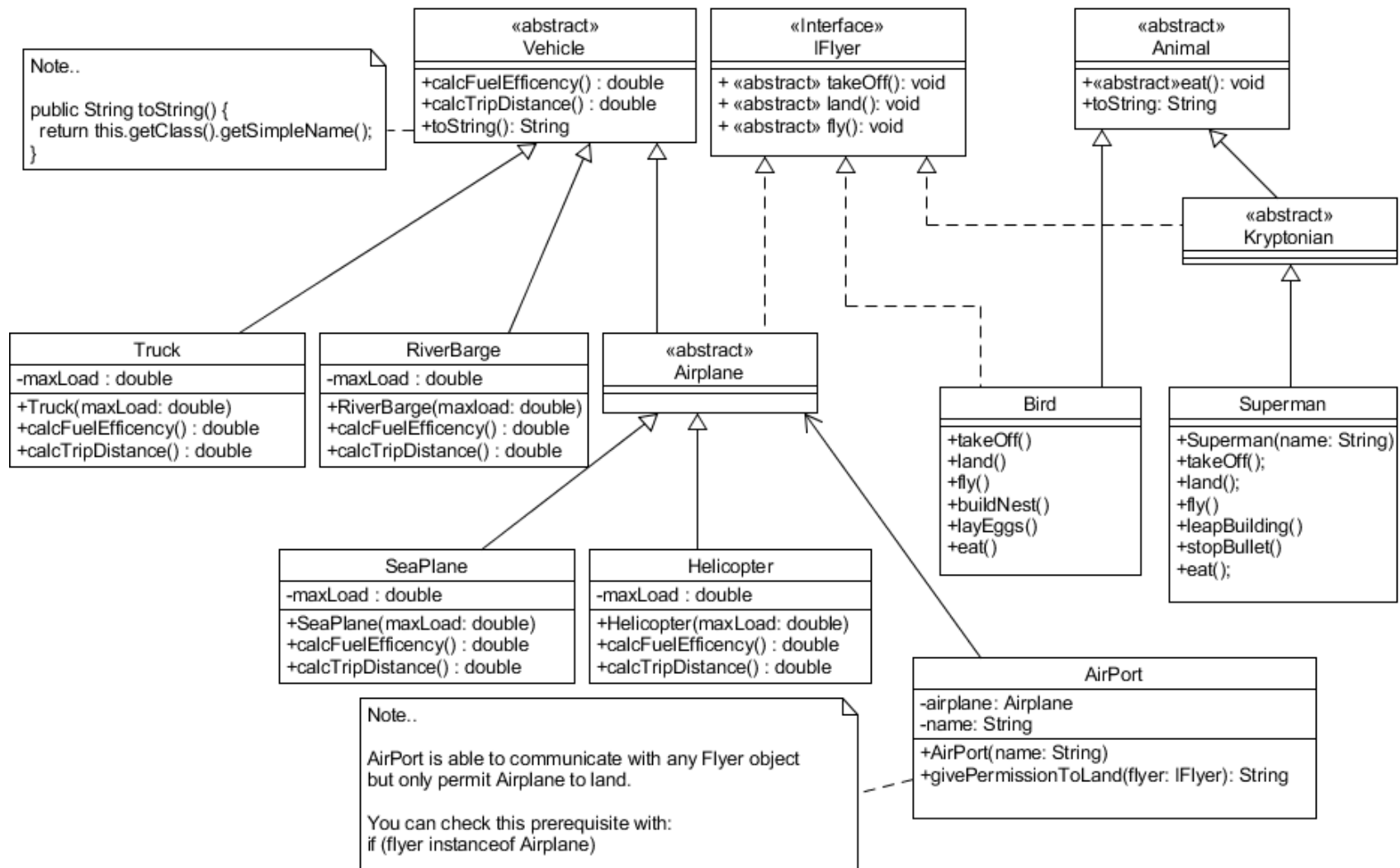


TEST 3

WAKTU 60 MENIT

Referensi Diagram Kelas yang Dapat Digunakan



NB: Jika tidak ada ketentuan dan catatan maka implementasi kode (algoritma) dalam tubuh method bebas .

SOAL:

Lengkapi dengan Kelas, method, dll yang dibutuhkan saja,

agar Main Program yang diberikan memberi Output seperti yang diminta!

Main Program	Output
<pre>public class ProgramEasy { public static void main(String[] args) { List<IFlyer> koleksiBisaTerbang; koleksiBisaTerbang = new ArrayList<>(); IFlyer superman = new Superman("superman"); IFlyer superboy = new Superman("superboy"); IFlyer supergirl = new Superman("supergirl"); IFlyer merpati = new Bird(); IFlyer eagle = new Bird(); koleksiBisaTerbang.add(merpati); koleksiBisaTerbang.add(eagle); koleksiBisaTerbang.add(superman); koleksiBisaTerbang.add(supergirl); koleksiBisaTerbang.add(superboy); for (IFlyer bisaTerbang : koleksiBisaTerbang) { if (bisaTerbang instanceof Superman) { System.out.println("I'm " + ((Superman)bisaTerbang).getName()); System.out.println("Bangsa :Kryptonian"); System.out.print("Makan: "); ((Animal) bisaTerbang).eat(); System.out.println(""); } else { System.out.println("I'm " + bisaTerbang.getClass().getSimpleName()); System.out.println("Bisa terbang"); System.out.print("Makan: "); ((Animal)bisaTerbang).eat(); System.out.println(""); } } } }</pre>	<pre>run: I'm Bird Bisa terbang Makan: Makanan Burung I'm Bird Bisa terbang Makan: Makanan Burung ← I'm superman ← Bangsa :Kryptonian Makan: Nasi Goreng ← I'm supergirl ← Bangsa :Kryptonian Makan: Nasi Goreng I'm superboy ← Bangsa :Kryptonian Makan: Nasi Goreng</pre>