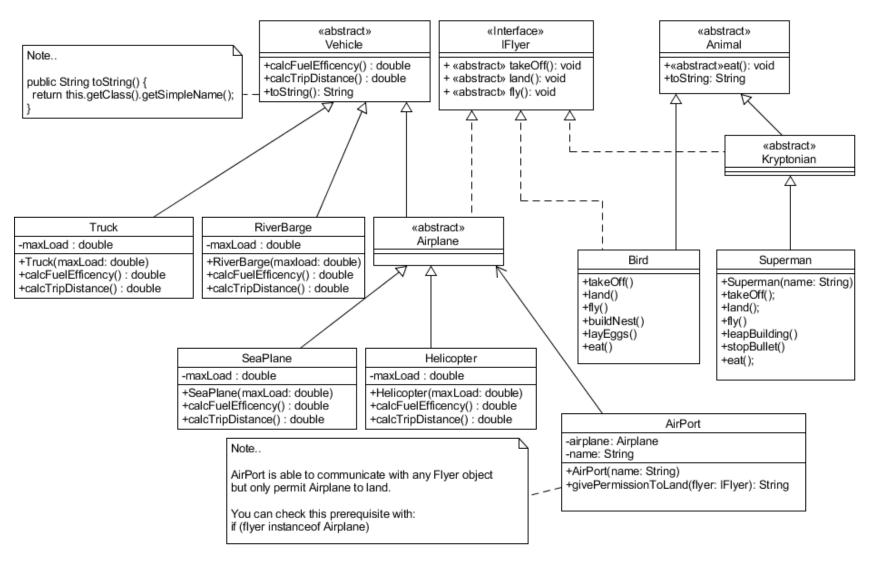
TEST 3
WAKTU 60 MENIT
Referensi Diagram Kelas yang Dapat Digunakan



NB: Jika tidak ada ketentuan dan catatan maka implementasi kode (algoritma) dalam tubuh method bebas .

Lengkapi program berikut dengan kelas (dan method) yang dibutuhkan saja, agar Main Program yang diberikan memberi Output seperti yang diminta!

Tips: Jangan ragu untuk googling jika dibutuhkan

```
Main Program
                                                                                               Output
public class ProgramMedium {
                                                                                                run:
    public static void main(String[] args) {
                                                                                                Truck adalah angkutan darat yang sangat handal
        Truck truck = new Truck();
                                                                                                SeaPlane dapat take-off dan mendarat di perairan laut
        System. out. println(truck);
                                                                                                Helicopter hanya memerlukan landasan kecil
        SeaPlane sPlane = new SeaPlane();
                                                                                                ********************************
        System. out. println(sPlane);
                                                                                                jumlah Armada Truck: 3
        Helicopter copter = new Helicopter();
        System. out. println(copter);
                                                                                                jumlah Armada SeaPlane: 1
        System.out.println("################################");
                                                                                                jumlah Armada Helicopter: 2
                                                                                                ********************************
        List<Truck> armadaTruck = new ArrayList<>();
                                                                                                Menambahkan armada baru
        List<SeaPlane> armadaSeaPlane = new ArrayList<>();
                                                                                                >> Jumlah unit kendaraan : 3
        List<Helicopter> armadaHelicopter = new ArrayList<>();
                                                                                                Menambahkan armada baru
        // Menambahkan kendaraan ke kelompok armada yang sesuai
                                                                                                >> Jumlah unit kendaraan : 4
        armadaTruck.add(truck);
                                                                                                Menambahkan armada baru
        armadaTruck.add(truck);
                                                                                                >> Jumlah unit kendaraan : 6
        armadaTruck.add(truck);
        System.out.println("jumlah Armada Truck: " + armadaTruck.size());
        armadaSeaPlane.add(sPlane);
        System.out.println("jumlah Armada SeaPlane: " + armadaSeaPlane.size());
        armadaHelicopter.add(copter);
        armadaHelicopter.add(copter);
        System.out.println("jumlah Armada Helicopter: " + armadaHelicopter.size());
        System.out.println("#################################");
        * Buatlah Kelas ArmadaKendaraan yang memiliki 2 method yaitu tambahArmada()
        * yang dapat menerima suatu Collection dengan batasan tipe kelas yang diijinkan,
        * ingat upperbound generic : Collection <? extends UpperboundClass>
        * dan getAllArmada() untuk mengambil semua kendaraan
        ArmadaKendaraan armadaKendaraan = new ArmadaKendaraan();
        System. out. println ("Menambahkan armada baru");
        armadaKendaraan.tambahArmada(armadaTruck);
        System.out.println(">> Jumlah unit kendaraan : " + armadaKendaraan.getAllArmada().size());
        System. out. println ("Menambahkan armada baru");
        armadaKendaraan.tambahArmada(armadaSeaPlane);
        System.out.println(">> Jumlah unit kendaraan : " + armadaKendaraan.getAllArmada().size());
        System.out.println("Menambahkan armada baru");
        armadaKendaraan.tambahArmada(armadaHelicopter);
        System.out.println(">> Jumlah unit kendaraan: " + armadaKendaraan.getAllArmada().size());
```