

Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

Sesi Briefing Hari Pertama Praktikum

(durasi : ± 1 jam)

1. Pengenalan Lingkungan Kerja Praktikum

Pada sesi ini dijelaskan mengenai :

- Penamaan folder
- Tools yang digunakan selama praktikum berlangsung : *command prompt* & editor teks (Notepad atau Notepad++). Pastikan bahwa program Java bisa diakses melalui command prompt. Peserta diminta untuk membuka command prompt dan menjalankan perintah :

```
java -version
```

untuk mengetahui versi yang digunakan serta memastikan hal di atas. Jika perintah tersebut tidak dapat dilakukan, pastikan setting PATH sudah di point-kan ke %JAVA_INSTALL_DIRECTORY%\bin

2. Coding convention

Pada sesi ini dijelaskan mengenai kesepakatan penulisan kode supaya seragam. Kesepakatan kode ini diambil dari <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html> dengan penyesuaian sbb. :

- a) Nama kelas dan file ditulis menggunakan standar Camel Case. Diawali dengan huruf besar, jika ada beberapa kata, huruf kata yang mengikuti diawali pula dengan huruf besar.

Contoh : HelloWorld , BujurSangkar , PersegiPanjang , DAOManager , dsb.

- b) Semua kode kelas diawali dengan c-style comment yang menyebutkan nama file kelas, tanggal dibuat, nama penulis program, serta deskripsi kelas tersebut.

Contoh :

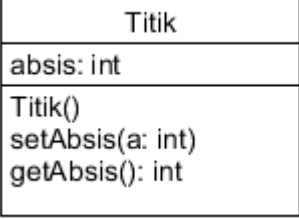
```
/**
 * File      : HelloWorld.java      25/02/18
 * Penulis   : Panji Wisnu Wirawan
 * Deskripsi :
 * kelas yang berisi program utama untuk menampilkan pesan Hello World
 * pada layar
 *
 * /
```

- c) Penulisan selain nama kelas, konstruktor, dan konstanta dengan huruf kecil.

- d) Setiap memasuki blok kode yang baru (setelah kurung kurawal buka '{') kode berikutnya diikuti dengan indentasi.

3. Mapping dari kelas diagram ke dalam program Java

Pada bagian ini, mahasiswa dijelaskan cara mapping dari kelas diagram ke program Java. Berikut adalah contoh mapping-nya (komentar pada program Java dihilangkan).

 <pre>classDiagram class Titik { absis: int Titik() setAbsis(a: int) getAbsis(): int }</pre>	<pre>class Titik{ int absis; Titik(){ absis = 0; } void setAbsis(int a){ absis=a; } int getAbsis(){ return absis; } }</pre>
---	--

4. Kesalahan yang biasa terjadi

- Nama kelas tidak sama dengan nama filenya.

Contoh 1 :

Nama Kelas : Titik

Nama File : Titiks.java

Output bytecode : Titik.class

Contoh 2 :

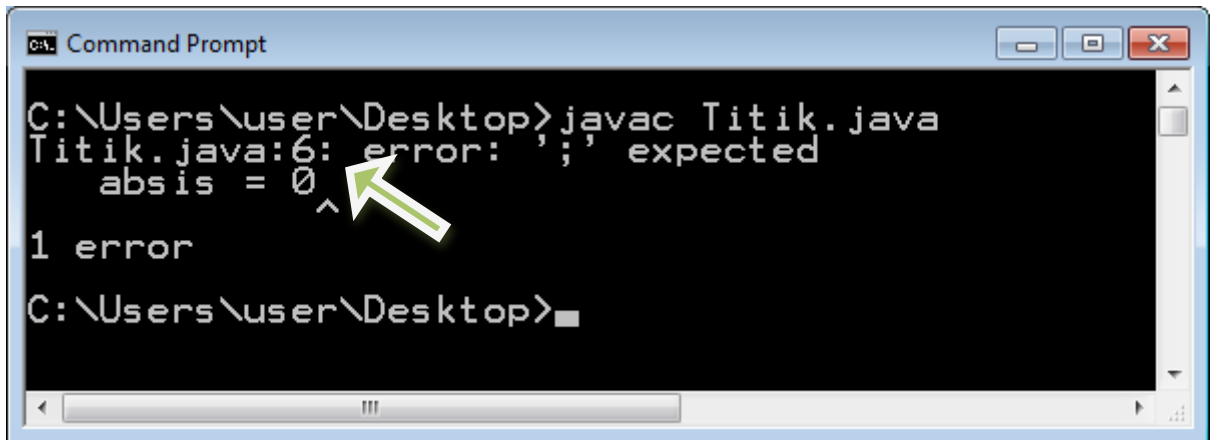
Nama Kelas : Coba

Nama File : Titiks.java

Output bytecode : Coba.class

- Salah penulisan (kurang “titik koma”, kurang kurung kurawal, salah menulis nama kelas , dll).

Contoh : kurang penulisan “titik koma”, compiler telah menunjukkan kesalahan kode-nya pada baris berapa sbb :



```
C:\Users\user\Desktop>javac Titik.java
Titik.java:6: error: ';' expected
    absis = 0
            ^
1 error
C:\Users\user\Desktop>
```

The screenshot shows a Windows Command Prompt window with a blue title bar. The command prompt displays the command `javac Titik.java` and the resulting error message: `Titik.java:6: error: ';' expected`. Below the error message, the line of code `absis = 0` is shown with a caret (^) under the space before the closing curly brace, indicating the missing semicolon. A green arrow points to this caret. The prompt then shows `1 error` and the command prompt returns to the `C:\Users\user\Desktop>` prompt.

Contoh hasil compile program pada gambar di atas, compiler menunjukkan bahwa ada kesalahan pada baris keenam dan apa kesalahannya.