



MOCH. ANANG ARDIANSYAH

+6289514312154 | mochanangardiansyah@gmail.com

www.linkedin.com/in/anang28 | website-porto-wheat.vercel.app

Citraloka Residence C3/11 Sidoarjo

Mahasiswa aktif semester 4 Program Studi S1 Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Negeri Surabaya angkatan tahun 2022. Aktif dalam kegiatan akademik perkuliahan dengan mengikuti beberapa kepanitiaan di kampus. saya sangat tertarik dengan mempelajari desain UI/UX menggunakan Figma untuk pengembangan antarmuka aplikasi atau situs web. Selain itu, saya mahir dalam pengembangan web sebagai pengembang front-end, memanfaatkan HTML, CSS, Bootstrap dan JavaScript.

Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya

2022 - Sekarang

S1 Pendidikan Teknologi Informasi - IPK 3,85

- Mata Kuliah Relevan: Multimedia, Interaksi manusia dan komputer, Sistem digital, Analisis perancangan sistem

SMA Negeri 16 Surabaya - Surabaya

2019 - 2022

IPA

- Nilai Rata-rata: 90,04 / 100.00

Pengalaman Organisasi

Himpunan Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informasi - Surabaya

Mei 2024 - Sekarang

Head of Departemen Kewirausahaan

Forum Mahasiswa Sidoarjo (FORMASDA) - Sidoarjo

Feb 2024 - Sekarang

Staff Departemen Ekraf

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMTI) - Surabaya

Apr 2023 - Des 2023

Staff Departemen Kewirausahaan

Pengalaman Kepanitiaan

Sie Acara Bootcamp Web Dev

Himpunan Teknik Informatika (HIMTI)

- Membantu koor merencanakan dan mengatur acara bootcamp, termasuk jadwal dan pengaturan tempat. Promosikan bootcamp di kalangan siswa dan mahasiswa dan pastikan peserta memadai.

Sie Perkap Code Jam

Himpunan Teknik Informatika (HIMTI)

- bertanggung jawab untuk memastikan semua hal teknis terkait dengan perlombaan koding Code Jam berjalan dengan baik, sehingga acara dapat berlangsung sukses dan sesuai dengan harapan.

Koor Sie Acara Webinar BMC

Forum Mahasiswa Sidoarjo (FORMASDA)

- Mengelola seluruh proses perencanaan dan pengaturan acara webinar BMC.
- Memastikan promosi acara webinar BMC dilakukan dengan efektif, termasuk memanfaatkan media sosial dan saluran komunikasi lainnya.
- Memantau jalannya acara webinar BMC dan memastikan semua aspek teknis dan administratif berjalan sesuai rencana.

Sie Keamanan Améliorer TI

Himpunan Teknik Informatika (HIMTI)

- Menjaga keamanan selama pengkaderan berlangsung
- Membuat tata tertib

Sie Acara X-Project 9.0

Himpunan Teknik Informatika (HIMTI)

- Membantu dalam memasarkan dan mempromosikan acara melalui media sosial, sehingga meningkatkan kehadiran acara.
- PIC lomba BMC

Projek

- **Project Perancang Layanan TPQ dengan Neatbeans** ([Link Project](#)) Jun 2023 – Aug 2023
Matakuliah Pemograman Berorientasi Obyek
- **Project Design UI/UX** Nov 2023 – Des 2023
Matakuliah Interaksi Manusia dan Komputer ([Link Project](#))
- **Project Penjualan Bahan Sembako Berbasis Website** ([Link Project](#)) Feb 2024 – Mei 2024
Matakuliah Pemograman WEB
- **Project Aplikasi Buku Digital Berbasis Mobile** ([Link Project](#)) Sep 2023 – Okt 2024
Matakuliah Pemograman Mobile
- **Project Website dan UI/UX** ([Link Project](#)) Feb 2024 – Mei 2024
Matakuliah APS dan RPL
- **Project Web Kalkulator Eliminasi Gauss Jordan** ([Link Project](#)) Mei 2023
Matakuliah Teknik Komputasi

Informasi Tambahan

- **Programing Skill** : HTML, CSS, Bootstrap 5,
- **UI/UX Design Skill** : Design Thinking, Design System, UI Design, Prototyping
- **SoftSkills**: Time Management, Ability to Work in a Team, Fast Learner
- **Interests**: UI/UX Designer, Technology
- **Software Design** : Figma, Canva, Capcut
- **Software Programing** : Visual Studio Code, Github