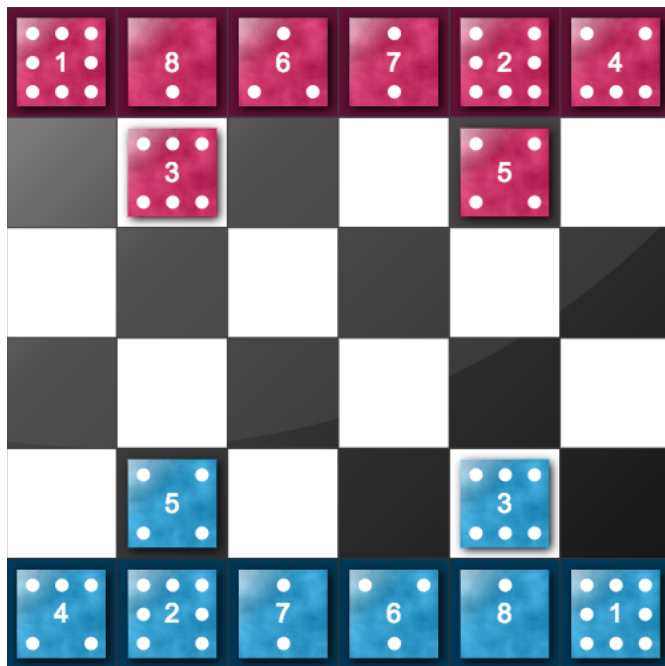


# Colamone

Game design : @kurehajime



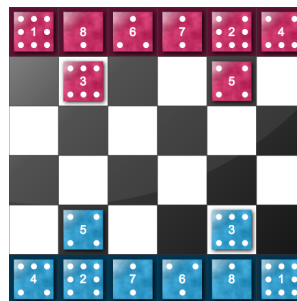
## Colamoneとは

Colamoneはチェスや将棋に似た2人で遊ぶボードゲームです。駒を交互に進めて一番奥の相手の敵陣を目指します。駒にはそれぞれ点数が振られており、敵陣まで辿り着けば駒の点数分の得点が入り、先に8点得点したプレイヤーの勝利です。駒の動ける方向と点数は反比例しており、どの駒を犠牲にしてどの駒を活かすかが戦略の鍵になります。

## Colamoneのルール

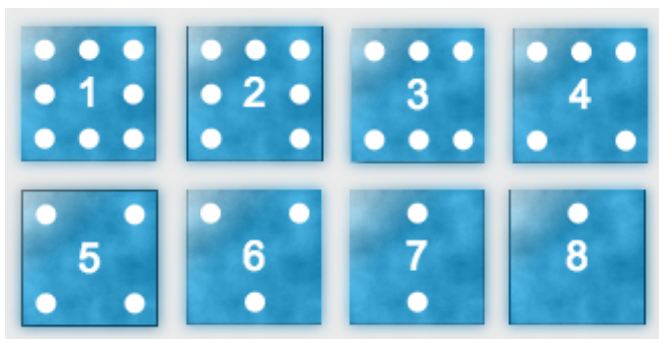
### 初期配置

[簡易ルール] 駒をランダムに配置します。ただし置ける場所は手前1列に6つ、手前2列目の左右の端から1つ開けた場所に2つです。必ずお互いの駒が点対称になるようにします。



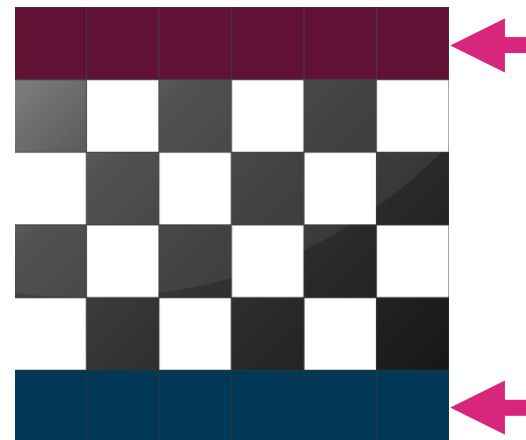
[上級ルール] 先手から順に交互に1つずつ駒を配置していきます。置ける場所はランダムルールと同じですが、どこにどの数字を置くかは自由です。点対称である必要也没有ありません。

### 駒の動き



それぞれの駒は●の方向に1マスずつ進むことができます。点数の高い駒ほど動きが少なく、点数の低い駒ほど多くの方向に進むことができます。相手の駒のある場所に移動することで、相手の駒を盤上から取り除くことができます。

### 勝利条件



自分の駒を一番奥の相手のエリアまで進めると、到達した駒に書かれた点数が得点となります。先に8点以上獲得したプレイヤーの勝利です。

敵陣まで到達し得点となった駒は動かすことが出来なくなり、相手も取ることが出来ません。

8点以上を得るプレイヤーが現れる前にどちらかのプレイヤーの動かせる駒が無くなった際は、その時点で多く得点しているプレイヤーの勝利となります。得点が高点の場合は引き分けとなります。

### 千日手

同一局面が3回現れた場合は、先手のプレイヤーが打開しなければなりません。

# Colamone ペーパークラフト

