TUGAS BESAR PROBABILITAS DAN STATISTIKA

I Wayan Ananta Suandira (18219038) Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung Bandung, Indonesia anantasuandira@gmail.com

Abstrak

Tugas besar probabilitas dan statistika dirancang untuk memenuhi kompetensi mahasiswa dalam memanipulasi dan menginterpretasikan data yang besar menggunakan teknologi ilmu komputer. Data yang diperoleh dari hasil survey akan

Kata kunci: Laporan, format, panduan.

1. PENDAHULUAN

Ilmu probabilitas dan statistika merupakan ilmu matematika yang dirancang untuk mengumpulkan, mengorganisir, menginterpretasikan, menganalisis data numerikal. Banyak ragam ilmu ini yang digunakan dalam melakukan analisis peristiwa penting yang menyangkut populasi seperti pemilihan umum dan laporan penjualan. Ilmu Statistika akan menjembatani ketidaktahuan manusia terhadap data hingga akhirnya memberi pencerahan pada peristiwa tersebut sehingga dapat memberi pertimbangan dalam pengambilan keputusan. Dengan pertimbangan dari statistika dan probabilitas, kemungkinan galat yang akan dihadapi di masa depan akan berkurang sehingga kemungkinan terciptanya keputusan buruk seperti kerugian penjualan.

Manipulasi terhadap data telah mengalami tahap automasi yang cukup signifikan, hingga saat ini manipulasi big data telah dapat diautomasi dengan pemrograman khusus, contohnya dengan SQL dan Python. Python sendiri memiliki tool khusus untuk manipulasi data yaitu pandas. Pandas memberi kita kemudahan untuk melakukan agregasi dan analisis dari data yang divisualisasi dengan library-library yang tersedia. Visualisasi data dilakukan dengan library matplotlib dan seaborn, sementara agregasi dilakukan dengan numpy.

Data yang telah dikumpulkan dengan tool SurveyMonkey mengenai finTech, eCommerce, dan eChannel. Survey bertujuan untuk memetakan hubungan populasi dengan topik-topik bahasan yang juga bersifat *up to date* mengenai korelasi eChannel dengan COVID-19. Dalam tugas besar ini mahasiswa diperkenalkan dengan proses pengambilan data ke populasi, proses pembersihan data, proses visualisasi data, proses analisis data,

hingga uji statistik yang memberi pertimbangan lebih atas sebuah keputusan.

2. STUDI PUSTAKA

2.1 Confidence Interval

Dalam statistika, confidence interval atau selang kepercayaan merupakan salah satu jenis estimasi statistik dari data yang diobservasi. Selang kepercayaan mengajukan selang atau range yang dapat dipercaya untuk sebuah parameter, misalnya mean. Interval menyatakan persentase observan menginginkan sampel yang diambil benar-benar mewakilkan populasi. Confidence level atau tingkat kepercayaan dapat dipilih oleh observan dengan tingkat yang lebih tinggi akan menunjukkan selang yang lebih luas dan mengurangi presisi. Confidence interval yang populer untuk dipakai biasanya 90%, 95%, dan 99%.

Confidence interval akan diambil dari segi proporsi dalam tugas besar ini. Proporsi atau peluang munculnya sebuah nilai yang dikehendaki dilambangkan dengan p sementara nilai kontranya dilambangkan dengan q, q = 1- p. Sementara distribusi yang dipilih adalah distribusi Z karena jumlah data yang banyak sehingga dipercaya mewakili populasi. Formula yang digunakan dalam penghitungan confidence interval adalah:

$$\hat{p} - z_{\alpha/2} \cdot \sqrt{\frac{\hat{p}(1-\hat{p})}{n}}$$

Disini p melambangkan proporsi atau peluang kemunculan sebuah nilai yang diperoleh dengan cara membagi kemunculan kejadian dengan jumlah percobaan. **p** sendiri adalah nilai asli dari parameter yang diperiksa selangnya. Sementara Z adalah sebuah konstanta yang dapat diperoleh dari tabel distribusi z sesuai dengan tingkat kepercayaan yang ditetapkan oleh observan. Nantinya selang kepercayaan akan menghasilkan selang yang sama besarnya baik dari sebelah kiri atau lebih kecil dari parameter maupun sebelah kanan atau lebih besar dari parameter.

3. METODOLOGI

Metode yang digunakan dalam pengerjaan tugas besar ini secara berurutan antara lain:

1. Survey

Survey dilakukan oleh peserta tugas besar kepada populasi acak pengguna eLifestyle, eCommerce, fintech, dan eChannel. Data yang dihasilkan dari survey cukup besar sehingga dapat mewakilkan populasi pengguna.

2. Membersihkan data

Data mentah dari survey masih memiliki kekurangan atas galat-galat yang terjadi saat survey, data mentah survey juga belum siap untuk divisualisasikan sehingga harus disiapkan terlebih dahulu.

3. Visualisasi Data

Data hasil survey divisualisasi menggunakan libray yang tersedia pada python seperti pandas, matplotlib, dan seaborn.

4. Menganalisis hasil visualisasi

Hasil visualisasi dianalisis untuk menghasilkan pertimbangan-pertimbangan pengambilan keputusan di masa depan.

5. Menentukan Confidence Interval

Setiap data hasil analisis akan ditentukan confidence intervalnya untuk mengetahui range selang kepercayaan.

6. Uji hipotesis statistik

Uji hipotesis digunakan untuk memberi tambahan pertimbangan untuk menerima atau menolak hipotesis awal.

4. HASIL DAN ANALISIS

4.1 TAHAP DATA CLEANING

Hasil survey yang dilakukan dengan tool surveyMonkey memiliki dimensi yang sangat besar melebihi 2000x600 sel. Bagaimanapun data mentah yang diambil dari hasil survei masih memiliki banyak kekurangan. Data diambil dari populasi acak yang dengan latar belakang berbeda dan ber kemungkinan memiliki masalah dalam Pengisian survei. Banyak missing cells yang terdapat dalam survei yang kemungkinan besar disebabkan oleh kondisi perangkat atau jaringan pengisi survei, Peristiwa tersebut juga bisa mengakibatkan pengisi survei harus mengisi survei ulang sehingga terjadi duplikasi. Banyak juga mengisi survei yang tidak mengisi seluruh pertanyaan karena tidak relevannya pertanyaan dengan kondisi pengisi survey, misalnya populasi yang tidak menggunakan FinTech. Untuk itu diperlukan pembersihan data supaya data dapat

divisualisasi kan dengan baik. Tahapan pembersihan data:

1. Penghapusan Duplikasi

Dalam Pengisian survei, banyak responden yang diperkirakan memiliki masalah dalam Pengisian survei. Karena ukuran survei yang besar memuat 68 pertanyaan sehingga memerlukan stabilitas internet yang baik untuk mengisi seluruh pertanyaan. Saat internet tidak stabil, pengisian survei dapat terputus sehingga responden harus mengulang mengisi survey responden juga bisa saja merasa mereka akan melanjutkan Pengisian survei pada lain waktu, padahal setiap Pengisian survei akan direkam oleh sistem survei sehingga duplikasi data tidak dapat dihindari. Duplikasi data dapat diatasi dengan menghapus seluruh baris yang mengisi kolom nomor responden yang sama untuk setiap NIM surveyor yang sama. Diasumsikan setiap surveyor memilih responden berbeda. dengan nama yang Fitur menghilangkan duplikasi karena setiap orang yang mengisi survei lebih dari sekali akan memiliki jawaban jawaban yang sama dengan yang mereka masukan pada percobaan pertama. Percobaan yang diambil untuk duplikasi pengisi adalah percobaan terakhir. Karena dipercaya responden sudah menganggap pengisian terakhir tersebut sebagai pengisian final.

2. Penghapusan Data tidak lengkap

Responden dianggap valid jika mengisi seluruh pertanyaan dalam survei. Maka dari itu penulis memilih sebuah pertanyaan mudah dengan jawaban iya atau tidak yang dipercaya dapat diisi oleh seluruh responden. Penulis memilih sebuah pertanyaan dari ladang eCommerce menyesuaikan dengan analisis yang akan dilakukan penulis. Pertanyaan yang penulis pilih adalah Apakah responden pernah menggunakan layanan QR code yang jawabannya relatif mudah karena QR code Responden tidak mengisi sering ditemui. pertanyaan itu dengan jawaban ya maupun tidak akan dihapus keseluruhan barisnya karena jawabannya dianggap tidak valid.

3. Penggabungan Data

Data dengan jawaban tunggal akan disatukan untuk dihitung masing masing jawabannya dan diproyeksikan dalam Visualisasi. Sementara jawaban jam maka akan diganti value masing masing isinya dengan parameter 1 untuk terisi dan NaN jika tak terisi sehingga penghitungan nilai akan merata untuk seluruh pilihan Jamak. Nantinya seluruh data akan di *count* sehingga seluruh data dapat diproyeksikan dengan baik pada visualisasi.

4. Penggantian value

Data pada data mentah survei tidak bersifat representatif karena mengandung jawaban berupa angka misalnya 1 untuk ya dan 2 untuk tidak. Untuk mempermudah visualisasi data value yang tersedia akan diganti dengan nilai yang direpresentasikannya pada survei. Penulis menggunakan fungsi mapping untuk mengubah nilai nilai tidak representatif menjadi nilai nilai yang merepresentasikan data.

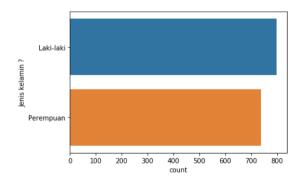
5. Pengolahan kolom lainnya

Kolom lainnya merupakan pertanyaan survei paling bebas yang dapat diisi dengan nilai apapun responden. Hal ini mengakibatkan perbedaan bahasa maupun penulisan yang dilakukan oleh responden akan menghasilkan nilai yang berbeda jika divisualisasikan. Namun kolom lainnya juga dapat diabaikan, karena kolom ini tidak mengandung pendapat responden secara bebas yang tidak terwakili pada masing masing pertanyaan. Pada Representasi tabel, kolom lainnya akan dimodifikasi angka 1 pada setiap baris yang terisi dengan string. Sehingga dapat direpresentasikan sebagai pilihan Jamak. Tabel lainnya juga direpresentasikan pada tabel lain dengan terlebih dahulu mengubah semua huruf pada string menjadi lowercase karena python bersifat case-sensitive sehingga perbedaan huruf kapital akan memberi perbedaan nilai.

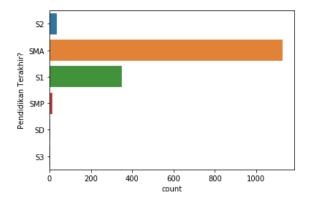
Data yang telah dibersihkan memiliki dimensi 1545x610 yang sebagian besar penghapusan diakibatkan oleh tidak validnya data pada pertanyaan QR Code.

4.2 TAHAP DATA VISUALIZATION & ANALYSIS

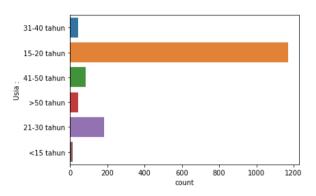
1. Visualisasi dan analisis latar belakang responden



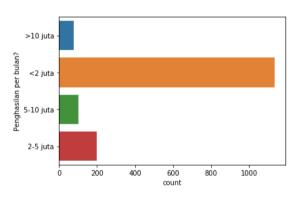
Gambar 4.2.1.1 Jenis Kelamin Responden



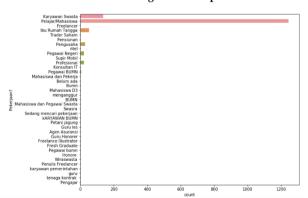
Gambar 4.2.1.2 Pendidikan Responden



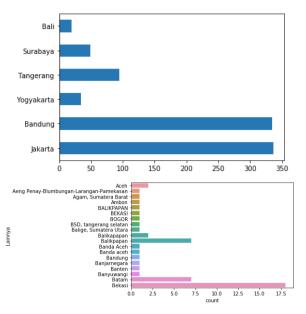
Gambar 4.2.1.3 Usia Responden



Gambar 4.2.1.4 Penghasilan Responden



Gambar 4.2.1.5 Pekerjaan Responden

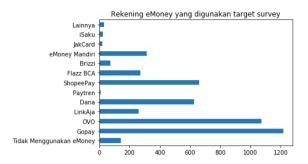


Gambar 4.2.1.1 Domisili Responden

Sebaran jenis kelamin responden sesungguhnya bersifat relatif karena jumlah rasio gender di Indonesia khususnya mendekati 50 banding 50. Dapat dilihat juga pada gambar bahwa perbedaan pengisi laki laki dan perempuan tidak berbeda jauh secara signifikan. Jenis kelamin responden juga bergantung dari target surveyor. Karena surveyor merupakan mahasiswa di universitas, pendidikan terakhir surveyor adalah pendidikan SMA. Surfer cenderung mengajak teman temannya masingmasing untuk mengisi survei ini selain dari keluarganya. Maka dari itu tidak heran bahwa pendidikan terakhir mayoritas responden adalah tingkat SMA yang melambangkan teman teman surveyor, dan pendidikan sarjana melambangkan keluarga surveyor yang dapat mengisi survei ini. Tidak mengherankan juga mayoritas responden berusia rentang 15 hingga 20 tahun karena mayoritas mengisi survei adalah responden pekerjaan pelajar/mahasiswa lulusan SMA yang saat ini usianya berada pada rentang 17 - 21 tahun. Karena rentang yang terlalu tinggi pada usia mahasiswa, dan tidak merepresentasikan sebaran usia pada dunia nyata. Survei ini dipercaya memiliki bias mewakili usia 15-20 tahun lulusan SMA. Dapat dilihat juga lebih dari 60% jumlah responden memiliki penghasilan di bawah 2 juta rupiah perbulan penghasilan yang cukup rendah, karena sebagian besar responden masih berada dalam tahap bagian di universitas maupun sekolah, sehingga belum produktif dalam menghasilkan penghasilan. Domisili responden didominasi oleh dua kota besar yaitu Jakarta dan Bandung. Mayoritas mahasiswa ITB berasal dari provinsi DKI Jakarta, Jawa Barat, dan Banten. Maka tidak mengherankan apabila Jakarta dan Bandung menjadi kota yang mendominasi pada Pengisian survei. Terlebih lagi ITB berada di Kota Bandung. Namun dapat dilihat juga bahwa banyak pengisi

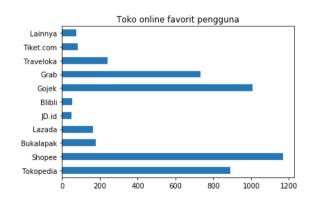
yang mengisi pada kalem lainnya dengan daerah yang bervariasi.

2. Visualisasi dan Analisis Data eMoney dan eCommerce



Gambar 4.2.2.1 Rekening eMoney Responden

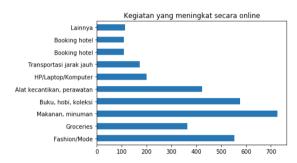
Grafik menunjukkan mayoritas pengguna eMoney menggunakan Gopay dan OVO. merupakan eMoney dari perusahaan Gojek yang berawal dari jasa teknologi transportasi yang memiliki klaim bahwa pembayaran transportasi akan lebih mudah menggunakan eMoney. Gopay juga selain itu merupakan eMoney pertama yang populer di Indonesia setelah promosinya pada aplikasi Gojek dengan cara penurunan biaya transportasi hanya dengan GoPay. OVO sendiri mengikuti jejak GoPay dengan cara menggaet Grab dan melakukan promosi dengan metode serupa namun juga berfokus pada sistem pengantaran makanan (GrabFood). ShopeePay banyak dipilih responden karena Shopee menetapkan regulasi gratis ongkos kirim pada pelanggannya apabila pelanggan shopee membayar menggunakan ShopeePay dengan regulasi top-up yang relatif mudah.



Gambar 4.2.2.2 Toko Online Favorit Responden

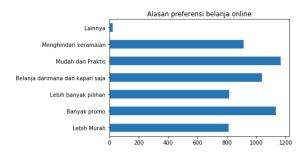
Tersaji pada grafik, sesuai dengan analisis sebelumnya, Shopee dan Gojek memperoleh respon terbanyak dari responden yang mendukung penggunaan eMoney dan eWallet masing-masing platform. Gojek sebagai penyedia layanan transportasi online yang baik di Indonesia tentunya membantu gojek dalam menarik perhatian calon calon penggunannya, daya tarik gojek ditambah lagi dengan status gojek yang

merupakan perusahaan dalam negeri sehingga masyarakat lebih memilih gojek dari pesaingnya dan merupakan sebuah nilai plus bagi gojek. Perlakuan promosi gojek mengundang banyak pengguna baru yang menggunakan gopay karena sebagian besar promosi gojek hanya tersedia dengan gopay. Shopee sendiri merupakan sebuah perusahaan bersifat korporasi yang berdiri di Singapura, membuat shopee memiliki nilai valuasi yang tinggi dibandingkan perusahaan di Indonesia. Dengan valuasi yang tinggi tersebut shopee memiliki kesempatan untuk melakukan banyak pengembangan penelitian dan terhadap produknya lebih menari sehingga masyarakat. Salah satu contohnya adalah User interface dan user experience shopee yang bagus dan menarik sehingga lebih dilirik orang awam.



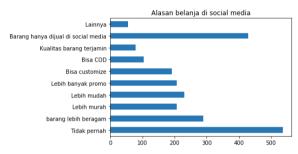
Gambar 4.2.2.3 Kegiatan Online yang Meningkat

Pada grafik terlihat bahwa kegiatan yang meningkat secara signifikan dalam rentang waktu enam bulan terakhir adalah pembelian makanan dan minuman. Pembelian makanan dan minuman mendominasi kegiatan yang meningkat karena himbauan pemerintah untuk melakukan bekerja dari rumah dan mengurangi kontak fisik dengan manusia lain sehubungan dengan COVID 19. Pembelian makanan dan minuman yang dimaksud di sini secara online adalah pembelian secara delivery. Delivery dapat dilakukan dengan menghubungi penyaji makanannya langsung maupun melalui perantara seperti gojek atau grab. Di sini gojek memiliki kesempatan yang lebih dari kegiatan online yang meningkat karena pada tabel sebelumnya disebutkan bahwa gojek merupakan salah satu toko online favorit dari pengguna. Belanja online buku, Hobi, koleksi, hingga fashion sudah merupakan kebiasaan masyarakat sejak waktu yang lama. Harga yang ditawarkan oleh toko online biasanya lebih kompetitif dan pilihan yang disediakan juga lebih banyak dan beragam. Koleksi secara khusus lebih sulit ditemui pada toko toko umum, sehingga pembelian barang barang koleksi akan lebih efektif jika dilakukan secara dalam jaringan.



Gambar 4.2.2.4 Alasan Preferensi belanja online

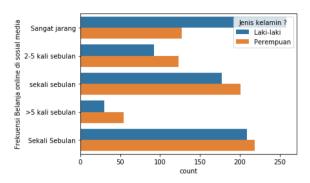
Konsistensi dapat dilihat dari analisis grafik terakhir bahwa pembelian online memberi kemudahan dan langkah praktis dalam prosesnya seperti dalam produk koleksi. Kondisi pandemi COVID-19 juga mendorong responden untuk lebih menghindari keramaian, sehingga trafik di dalam marketplace tempat belanja online akan naik. Promo merupakan salah satu penggaet masyarakat untuk melakukan transaksi online. Seperti yang telah disebutkan sebelumnya, promosi biasanya akan memanfaatkan eMoney masing-masing marketplace sehingga traffic dari penggunaan masing-masing marketplace eMoney meningkat.



Gambar 4.2.2.5 Alasan Belanja di media sosial

Sosial media adalah tempat banyak responden berekspresi dan menghabiskan waktu. Maka tidak heran sosial media juga merupakan ladang bisnis online yang menjanjikan. Selain marketplace sosial media juga merupakan platform penjualan barang barang secara eksklusif dari satu pihak ke pihak lain. Biasanya barang yang dijual di sosial media merupakan barang eksklusif yang ditemukan pada media sosial penjual. Pembelian di sosial media relatif lebih sedikit dibandingkan marketplace dan pada tabel dapat dilihat bahwa responden meragukan kualitas barang di media sosial dan kurangnya kemampuan penjual di media sosial dalam melakukan COD merupakan alasan banyak responden memilih marketplace ketimbang media sosial kecuali dalam melakukan belanja barang eksklusif.

2. Visualisasi dan Analisis Data Korelasi



Gambar 4.2.3.1 Korelasi jenis kelamin dan frekuensi belanja

Dari grafik kegiatan yang meningkat secara online, fashion/mode dan perawatan/kecantikan masingmasing menempati posisi ketiga dan keempat setelah makanan/minuman dan buku/koleksi. Fashion dan perawatan keduanya merupakan kategori yang lebih populer di kalangan perempuan sehingga tidak mengherankan apabila jumlah pembelanja perempuan lebih banyak dibanding laki-laki di seluruh frekuensi kecuali frekuensi "Sangat jarang." Seluruh kegiatan yang naik secara online pada Gambar 4.2.2.3 selain perawatan dan fashion merupakan kategori yang sama populernya di kalangan laki-laki dan perempuan sehingga tidak mengherankan juga frekuensi belanja perempuan secara rata-rata berada di atas laki-laki.

4.1 TAHAP UJI STATISTIK

Confidence interval akan dihitung dengan selang kepercayaan 95% (z = 1.96) dengan n = 30, 100, dan 1545 yang diambil secara acak. Dibuat fungsi di python untuk uji statistik.

Kategori	Proporsi	n	CI
		30	0.338
	Laki-laki	100	0.419
Jenis		1545	0.492
Kelamin	Daramau	30	0.299
	Perempu an	100	0.380
	an	1545	0.453
	0 – 14	30	-0.024
	tahun	100	-0.009
	tanun	1545	0.003
	15 - 20 tahun	30	0.605
		100	0.674
		1545	0.737
Usia	21 – 30 tahun	30	0.002
Osia		100	0.054
		1545	0.101
	31 – 40	30	-0.031
	tahun	100	0.004
	tailuii	1545	0.019
	41 - 50	30	-0.036
	tahun	100	0.009

	1545	0.043
> 50	30	-0.031
> 50	100	-0.004
tahun	1545	0.020

	SD	30	-0.017
		100	-0.006
Pendidikan		1545	0.000
Terakhir		30	-0.025
	SMP	100	-0.009
		1545	0.005
		30	0.57
	SMA	100	0.642
		1545	0.707
	S1	30	0.077
		100	0.145
Pendidikan		1545	0.206
Terakhir	S2	30	-0.030
		100	-0.006
		1545	0.015
		30	-0.011
	S3	100	-0.005
		1545	-0.001

	Pelajar / Mahasiswa	30	0.664
		100	0.728
	Manasiswa	1545	0.786
	17	30	-0.01
	Karyawan Swasta	100	0.032
	Swasta	1545	0.073
	Ilan Dana ala	30	-0.030
	Ibu Rumah Tangga	100	-0.002
Dalramiaan		1545	0.024
Pekerjaan	Pengusaha	30	-0.029
		100	-0.008
		1545	0.011
	Profesi	30	-0.028
	(Dokter,	100	-0.008
	Dosen, dll)	1545	0.008
	Dagayyai	30	-0.028
	Pegawai	100	-0.008
	Negeri	1545	0.008

		30	0.575
	< 2 juta	100	0.647
		1545	0.711
		30	0.008
	2 – 5 juta	100	0.062
Penghasilan		1545	0.111
per Bulan	5 – 10 juta	30	-0.022
		100	0.017
		1545	0.053
	> 10 juta	30	-0.027
		100	0.007
		1545	0.040

		30	0.070
	Jakarta	100	0.137
		1545	0.197
		30	0.068
	Bandung	100	0.135
		1545	0.195
		30	-0.030
	Yogyakarta	100	-0.006
Domisili		1545	0.014
Domisin	Tangerang	30	-0.024
		100	0.014
		1545	0.049
	Surabaya	30	-0.030
		100	-0.002
		1545	0.022
		30	-0.027
	Bali	100	-0.009
		1545	0.006

No eMoney	30	-0.011
	100	0.035
	1545	0.078
	30	0.641
Gopay	100	0.707
	1545	0.767
	30	0.530
OVO	100	0.604
	1545	0.672
LinkAja	30	0.033
	100	0.094
	1545	0.149
	30	-0.021
Paytren	100	-0.009
	1545	0.002
	30	0.230
Dana	100	0.309
	1545	0.381
	eMoney Gopay OVO LinkAja Paytren	No eMoney 100 1545 30 Gopay 100 1545 30 OVO 100 1545 30 LinkAja 100 1545 30 Paytren 100 1545 30 Dana 100

	ShopeePay	30	0.251
		100	0.331
		1545	0.403
		30	0.393
	Flazz BCA	100	0.100
		1545	0.156
		30	-0.028
	Brizzi	100	0.006
Rekening		1545	0.037
eMoney	eMoney Mandiri	30	0.058
		100	0.123
		1545	0.182
	JakCard	30	-0.027
		100	-0.009
		1545	0.006
		30	-0.028
	iSaku	100	-0.008
		1545	0.000

Rekening eMoney	Lainnya	30 100 1545	$\begin{array}{c} 0.030$

	Tokopedia	30	0.399
		100	0.479
		1545	0.552
		30	0.603
	Shopee	100	0.673
	_	1545	0.735
		30	0.001
T. 1	Bukalapak	100	0.052
Toko Online		1545	0.099
Favorit	Lazada	30	-0.003
ravont		100	0.046
		1545	0.091
	JD.id	30	-0.030
		100	-0.002
		1545	0.024
		30	-0.030
	Blibli	100	-0.001
		1545	0.025

	Gojek	30	0.480
		100	0.557
	-	1545	0.627
		30	0.294
	Grab	100	0.375
		1545	0.448
Toko	Traveloka	30	0.252
Online		100	0.083
Favorit		1545	0.136
	Tiket.com	30	-0.026
		100	0.009
		1545	0.042
		30	-0.028
	Lainnya	100	0.006
		1545	0.037

| min Fashion/mode 30: 0.18580248187520546 0.528760624920911 100: 0.26335859778495 0.45120450901116643 1545: 0.3333865273200492 0.38117657947606726 Groceries 30: 0.08373898337576333 0.38745842762747296 100: 0.1524217101168211 0.31877570088641516 1545: 0.21443756911237127 0.256759841890865 Makanan, minuman 30: 0.29193808613531497 0.6491622374892805 100: 0.37272029892119446 0.568380024703401 1545: 0.4456611758372364 0.4954391477873591 buku, hobi, koleksi 30: 0.1997780903317727 0.5458529776293923 100: 0.2780390228011004 0.4675920451600647 1545: 0.3487033540408323 0.39692771392033277 alat kecantikan 30: 0.11422290098437132 0.4333499145496093 100: 0.1863898757475213 0.3611829397864593 1545: 0.25155177515667126 0.29602104037730936 HP/Laptop/Komputer 30: 0.00893106456345473 0.24867411343007279 100: 0.06314625106210874 0.19445892693141875 1545: 0.11209889928753361 0.1455062787059939 Transportasi jarak jauh 30: -0.0008669266695489342 0.22481514673427386 100: 0.050168528818457236 0.1737796912462677 1545: 0.0962500949049397 0.1276981251597852 Booking hotel 30: -0.021341697966112225 100: 0.0199261811518264 0.1611475232088307 0.11987964409089205 1545: 0.05718828610686446 0.08261753913585398 Pulsa 30: 0.26435339062023244 0.6197890042017741 100: 0.3447311457613533 0.5394112490606532 1545: 0.41730682476727743 0.4668355700547291 Lainnva 30: -0.019762603725039005 0.16733541925901957 100: 0.02254750394049583 0.12502531159348473

ALASAN PREFERENSI MEDIA SOSIAL

0.08682214471915883

1545: 0.060750670814821744

n min	١	max
Tidak perna		
30: 0.1771670168534169		0.5179786142145442
100: 0.25423771566695175		0.4409079154010094
1545: 0.3238273463804846		0.3713182846874765
barang lebih beragam		
30: 0.0475111660631139		0.32659886629934565
100: 0.11062370171041777		0.26348633065204174
1545: 0.16761005471749926		0.20649997764496028
Lebih murah		
30: 0.011689286729835005		0.25497737993683167
100: 0.0667061450223876		0.19996052164427908
1545: 0.11638264868119624		0.15028401798547042
Lebih mudah		
30: 0.021489510706922232		0.276245117124793
100: 0.07909961777286977		0.21863501005884545
1545: 0.1311176497591364		0.16661697807257883
Lebih banyak promo		0110001037007237003
30: 0.011689286729835005		0.25497737993683167
100: 0.0667061450223876		0.19996052164427908
1545: 0.11638264868119624		0.15028401798547042
Bisa customize		0.15020401/5054/042
30: 0.0058387846137362		0.24141040632477512
100: 0.059110649909650786		0.18813854102886055
1545: 0.10721154286162599		0.14003764807688535
Bisa COD		0.14003/0400/000333
30: -0.022349570272090086		0.15697740198730045
100: 0.0182032019198195		0.11642462979539087
1545: 0.05481961366499773	4	
Kualitas barang terjamin	4	0.07900021003021203
30: -0.027689321309599793		0.12995469347788458
100: 0.00796009460675081		0.09430527756153398
1545: 0.04014910712335076	2	
Barang hanya dijual di so		
30: 0.11740895631068143	C	0.43793084951456124
100: 0.18989136737160794		0.3654484384536347
		0.30000172139246084
1545: 0.25533808443278183		0.300001/2139246084
Lainnya		0 1010020665277000
30: -0.03070555534472552		0.1019029665377088
100: -0.00071763392655960		
1545: 0.02635943197120738		0.044837979032028866

ALASAN PREFERENSI BELANJA ONLINE

n min	max
Lebih Murah	
30: 0.3462187380123981	0.7036194496898672
100: 0.42704087792405776	0.6227973097782076
1545: 0.5000178063354315	0.5498203813668339
Banyak promo	
30: 0.5750881414925044	0.8915785251741621
100: 0.6466588721453788	0.8200077945212878
1545: 0.7112824034316501	0.7553842632350165
Lebih banyak pilihan	
30: 0.3488563735507717	0.7061598076790017
100: 0.4296565152418403	0.6253596659879331
1545: 0.5026135807471959	0.5524026004825775
Belanja darimana dan kapan	saja
30: 0.5045535166472646	0.840430302122962
100: 0.5805082634114318	0.7644755553587947
1545: 0.6490902648676071	0.6958935539026194
Mudah dan Praktis	
30: 0.5999385362799623	0.9081520786067692
100: 0.669637552612883	0.8384530622738484
1545: 0.7325710524042804	0.775519562482451
Menghindari keramaian	
30: 0.4150000100463618	0.7668770126073599
100: 0.4945730254418799	0.6873039972118418
1545: 0.5664220788614385	0.6154549437922832
Lainnya	
30: -0.028718455974131762	0.0597864171391803
100: -0.008704077144122475	0.03977203830917102
1545: 0.009367553880150765	0.021700407284897777

Uji Hipotesis

1. Pengujian jumlah proporsi aktivitas online meningkat antara Fashion (F) dan buku (B) dengan signifikansi α = 0.05

H0: $pB \le pF$ Ha: pB > pFn=1545 $Z\alpha = 1,64$

Zuji = 0,9006

Karena Zuji < Zα, sehingga tidak masuk daerah kritis, maka H0 gagal ditolak, pengujian p value:

P(Z > 0.9006) = 1 - (Z < 0.9006) = 0.184

 $P > \alpha$ sehingga H0 gagal ditolak.

Bukti masih belum cukup untuk membuktikan proporsi peningkatan aktivitas pembelian buku lebih dari peningkatan aktivitas pembelian Fashion/Mode.

2.Pengujian proporsi pengguna eMoney Gopay(X) dan pengguna eMoney OVO(Y) dengan signifikansi α = 0.05

H0: $pY \ge pX$ Ha: pY < pXn = 1545 $Z\alpha = 1,64$

Zuji = -5,836

Karena Zuji < -Zα, maka Z masuk daerah kritis dan H0 berhasil ditolak dan menerima Ha, pengujian p value:

 $P(Z < -5,836) \sim 0$

P < α sehingga H0 berhasil ditolak

Bukti cukup untuk membuktikan bahwa proporsi pengguna OVO lebih sedikit dibandingkan dengan proporsi pengguna Gopay.

3. Pengujian proporsi preferensi belanja online lebih murah (M) dan proporsi preferensi banyak pilihan (B) dengan signifikansi α = 0.05.

H0: pM ≥ pB

Ha: pM < pB

n=100

 $Z\alpha = 1.64$

Zuji = -0.0425

Karena Zuji > -Zα, maka Z tidak masuk daerah kritis dan H0 gagal ditolak dan, pengujian p value:

P(Z<-0.0425) = 0.48405

P > α sehingga H0 gagal ditolak

Bukti masih belum cukup untuk membuktikan bahwa proporsi preferensi belanja online banyak pilihan lebih dari proporsi preferensi belanja online harga lebih murah.

4. Pengujian proporsi preferensi belanja di media sosial lebih mudah (M) dan proporsi bisa customize (C) dengan signifikansi $\alpha = 0.05$.

H0: pM ≤ pC

Ha: pM > pC

n = 100 dan 1545

 $Z\alpha = 1.64$

Z1545 = 2,03 P = 0.021

Z100 = 0.516 P=0.301

karena Z1545 > $Z\alpha$ > Z100, maka untuk menolak H0 diperlukan 1545 jumlah populasi, pengujian p value:

P(Z>2,03)=1 - P(Z<2,03) = 0.021 (1545)

P < α maka H0 berhasil ditolak dan menerima Ha, bukti cukup untuk menolak H0, berarti lebih banyak yang prefer belanja di media sosial karena lebih mudah dibanding karena bisa customize

P(Z>0.516)=1 - P(Z<0.516)=0.301 (100)

P < α maka H0 gagal ditolak, bukti kurang untuk menolak H0 5. Pengujian toko favorit pengguna Tokopedia (T) dan Grab (G) dengan signifikansi α = 0.05.

 $H0: pT \le pG$

Ha: pT > pG

n = 100

 $Z\alpha = 1,64$

Zuji = 1.458

Karena Zuji < Z α , maka z tidak jatuh di daerah kritis dan H0 gagal ditolak. pengujian p value:

P(Z>1.458)=1 - P(Z<1,458)=0.072

karena P > α berarti H0 gagal ditolak, hal ini berarti bukti masih belum cukup untuk membuktikan bahwa proporsi pengguna tokopedia lebih besar dari proporsi pengguna Grab.