

Nama : Ananta Yusra Putra Akmal
NIM : 2109106024
Kelas : A 2021
Praktikum : Pemrograman Berorientasi Objek

POSTTEST 5

Output Program :

1. Menu Utama

```
=====
+++ SISTEM PENDATAAN INVENTORI PERGUDANGAN +++
=====
1. Read
2. Cread
3. Update
4. Delete
5. EXIT
Masukan Pilihan : █
```

2. Menu Lihat Data

```
=====
LIST BARANG GUDANG
=====

TOTAL DATA : 2

Lihat data
1. Barang Cair
2. Barang Padat
Masukan Pilihan : █
```

a. Lihat Data Benda Cair

```
===== Benda Cair =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim : JNT
Nama barang : pembersih lantai
Jumlah barang : 120
Merk Barang : wipol
Satuan barang : Dus
Jenis Cairan : Kimia

-----

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

b. Lihat Data Benda Padat

```
===== Benda Padat =====  
ID = 1  
Nama Kargo Penirim : SiCepat  
Nama barang       : kursi  
Jumlah barang     : 55  
Merk Barang       : Informa  
Satuan barang     : Pack  
Jenis Benda Padat : Lainnya  
  
-----  
apakah anda ingin melanjutkan (y/n)?
```

3. Menu Tambah Data

```
=====  
TAMBAH BARANG  
=====  
  
Nambah data  
1. Benda Cair  
2. Benda Padat  
Masukan Pilihan :
```

a. Tambah Data Benda Cair

```
===== Benda Cair =====  
Nama Kargo Pengirim  
1.JNE  
2.JNT  
3.SiCepat  
Masukan Nama Kargo Pengirim:2  
Masukan Nama Barang       : pembersih lantai  
Masukan Jumlah Barang     : 120  
Masukan Merk Barang       : wipol  
Nama Satuan Barang  
1.Kilo  
2.Pack  
3.Dus  
Masukan Satuan Barang     : 3  
Jenis cairan  
1.Kimia  
2.minuman  
3.lainnya  
Masukan Jenis Cairan      : 1  
  
Status                     : Barang Gudang Dari JNT  
Dengan Jenis Barang Cair   : Kimia  
Berhasil ditambahkan  
  
apakah anda ingin melanjutkan (y/n)?
```

b. Tambah Data Benda Padat

```
===== Benda Padat =====
Nama Kargo Pengirim
    1.JNE
    2.JNT
    3.SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:3
Masukan Nama Barang      : kursi
Masukan Jumlah Barang    : 55
Masukan Merk Barang      : Informa
Nama Satuan Barang
    1.Kilo
    2.Pack
    3.Dus
Masukan Satuan Barang    : 2
Jenis Benda Padat
    1.Kimia
    2.Makanan
    3.lainnya
Masukan Jenis Benda Padat : 3

Status                      : Barang Gudang Dari SiCepat
Dengan Jenis Barang Padat  : Lainnya
Berhasil ditambahkan

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

4. Menu Ubah Data

```
=====
          UBAH BARANG
=====

TOTAL DATA : 2
Ubah Data Barang
1. Benda Cair
2. Benda Padat
Masukan Pilihan : █
```

a. Ubah Data Benda Cair

```
===== Benda Cair =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim : JNT
Nama barang : pembersih lantai
Jumlah barang : 120
Merk Barang : wipol
Satuan barang : Dus
Jenis Cairan : Kimia

Masukan ID barang : 1
Nama Kargo Pengirim
    1.JNE
    2.JNT
    3. SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:2
Masukan Nama Barang : Teh
Masukan Jumlah Barang : 1289
Masukan Merk Barang : Teh Kotak
Masukan Satuan Barang
    1.Kilo
    2.Pack
    3.Dus
Masukan Satuan Barang : 3
Jenis_cairan
    1.Kimia
    2.makanan
    3.lainnya
Masukan Jenis Cairan : 2
Data berhasil diedit!

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

b. Ubah Data Benda Padat

```
===== Benda Padat =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim : SiCepat
Nama barang : kursi
Jumlah barang : 55
Merk Barang : Informa
Satuan barang : Pack
Jenis Benda Padat : Lainnya

Masukan ID barang : 1
Nama Kargo Pengirim
    1.JNE
    2.JNT
    3. SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:2
Masukan Nama Barang : Laptop
Masukan Jumlah Barang : 25
Masukan Merk Barang : Astuti (ASus TUF GammIng)
Masukan Satuan Barang
    1.Kilo
    2.Pack
    3.Dus
Masukan Satuan Barang : 2
Jenis Benda Padat :
    1.Kimia
    2.Minuman
    3.lainnya
Masukan Jenis Benda Padat : 3
Data berhasil diedit!

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

c. Data Setelah Di Ubah Benda Cair

```
=====
LIST BARANG GUDANG
=====

TOTAL DATA : 2

Lihat data
1. Barang Cair
2. Barang Padat
Masukan Pilihan : 1
===== Benda Cair =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim   : JNT
Nama barang          : Teh
Jumlah barang        : 1289
Merk Barang          : Teh Kotak
Satuan barang        : Dus
Jenis Cairan         : Minuman

-----

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

d. Data Setelah Di Ubah Benda Padat

```
=====
LIST BARANG GUDANG
=====

TOTAL DATA : 2

Lihat data
1. Barang Cair
2. Barang Padat
Masukan Pilihan : 2
===== Benda Padat =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim   : JNT
Nama barang          : laptop
Jumlah barang        : 25
Merk Barang          : Astuti (Asus Tuf Gaming)
Satuan barang        : Dus
Jenis Cairan         : Lainnya

-----

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

5. Menu Hapus Data

```
=====
      HAPUS BARANG
=====

TOTAL DATA : 2
Hapus Data Barang
1. Benda Cair
2. Benda Padat
Masukan Pilihan : █
```

a. Hapus Data Benda Cair

```
===== Benda Cair =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim   : JNT
Nama barang          : Teh
Jumlah barang        : 1289
Merk Barang          : Teh Kotak
Satuan barang        : Dus
Jenis Cairan         : Makanan

Masukan ID barang : 1
Data deleted successfully.

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

b. Hapus Data Benda Padat

```
===== Benda Padat =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim   : JNT
Nama barang          : Laptop
Jumlah barang        : 25
Merk Barang          : Astuti (ASus Tuf GammIng)
Satuan barang        : Pack
Jenis Benda Padat    : Lainnya

Masukkan indeks Barang: 1
Data berhasil dihapus!

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

c. Lihat Data Benda Cair Setelah DiHapus

```
=====
LIST BARANG GUDANG
=====

TOTAL DATA : 0

Lihat data
1. Barang Cair
2. Barang Padat
Masukan Pilihan : 1
===== Benda Cair =====
Data Tidak ada

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

d. Lihat Data Benda Padat Setelah DiHapus

```
=====
LIST BARANG GUDANG
=====

TOTAL DATA : 0

Lihat data
1. Barang Cair
2. Barang Padat
Masukan Pilihan : 2
===== Benda Padat =====
Data Tidak ada

apakah anda ingin melanjutkan (y/n)? █
```

6. Exit

```
=====
+++ SISTEM PENDATAAN INVENTORI PERGUDANGAN +++
=====

1. Read
2. Cread
3. Update
4. Delete
5. EXIT
Masukan Pilihan : 5
PS E:\UNMUL\JAVA\JAVAsemester4> █
```