Nama : Ananta Yusra Putra Akmal

NIM : 2109106024

Kelas : Informatika A 2021

Praktikum : Pemrograman Berorientasi Objek

POSTTEST 6

A. Output Program

• Login Gagal

```
WARNING: USERNAME/PASSWORD SALAH
------
Login Akun
-----
Username : []
```

• Login Berhasil masuk ke sistem menu utama

• Kelola Data Benda Cair

• Kelola Data Benda Padat

• Tambah Data Benda Cair

```
=====|| Nambah data ||=====
===== Benda Cair
Nama Kargo Pengirim
         1.JNE
          2.JNT
          3.SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:1
Masukan Nama Barang : Teh Kotak
Masukan Jumlah Barang : 120
Masukan Merk Barang : Cap Bangau
Nama Satuan Barang
         1.Kilo
         2.Pack
         3.Dus
Masukan Satuan Barang : 3
Jenis cairan
          1.Kimia
          2.minuman
         3.lainnya
Masukan Jenis Cairan : 2
Status
                              : Barang Gudang Dari JNE
Dengan Jenis Barang Cair : Minuman
Berhasil ditambahkan
```

• Lihat Data Benda Cair

```
=====|| Lihat Data ||=====

===== Benda Cair =====

ID = 1
Nama Kargo Penirim : JNE
Nama barang : Teh Kotak
Jumlah barang : 120
Merk Barang : Cap Bangau
Satuan barang : Dus
Jenis Cairan : Minuman
```

Ubah Data Benda Cair

```
====|| Ubah Data ||====
          Benda Cair =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim : JNE
Nama barang : Teh Kotak
Jumlah barang : 120
Merk Barang : Cap Bangau
Satuan barang : Dus
Jenis Cairan : Minuman
Masukan ID barang : 1
Nama Kargo Pengirim
          1.JNE
          2.JNT
          SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:2
Masukan Nama Barang : Teh
Masukan Jumlah Barang : 100
Masukan Merk Barang : Teh Kotak
Nama Satuan Barang
           1.Kilo
           2.Pack
           3.Dus
Masukan Satuan Barang : 3
Jenis cairan
           1.Kimia
           2.minuman
           3.lainnya
Masukan Jenis Cairan
Data berhasil diedit!
```

• Hapus Data Benda Cair

```
=====|| Hapus Data ||=====

===== Benda Cair =====

Nama Kargo Penirim : JNT

Nama barang : Teh

Jumlah barang : 100

Merk Barang : Teh Kotak

Satuan barang : Dus

Jenis Cairan : Minuman

Masukan ID barang : 1

Data deleted successfully.
```

Kembali ke Menu Utama

• Tambah Data Benda Padat

```
=====|| Nambah data ||=====
==== Benda Padat =====
Nama Kargo Pengirim
        1.JNE
         2.JNT
         3.SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:1
Masukan Nama Barang : Beras
Masukan Jumlah Barang : 200
Masukan Merk Barang : Raja Lele
Nama Satuan Barang
         1.Kilo
          2.Pack
         3.Dus
Masukan Satuan Barang : 1
Jenis Benda Padat
         1.Kimia
         2.Makanan
         3.lainnya
Masukan Jenis Benda Padat : 2
                                : Barang Gudang Dari JNE
Status
Dengan Jenis Barang Padat
                                : Makanan
Berhasil ditambahkan
```

• Lihat Data Benda Padat

```
===== | Lihat Data | =====

E==== Benda Padat =====

ID = 1

Nama Kargo Penirim : JNE

Nama barang : Beras

Jumlah barang : 200

Merk Barang : Raja Lele

Satuan barang : Kilo

Jenis Cairan : Makanan
```

• Ubah Data Benda Padat

```
=====|| Ubah Data ||====
==== Benda Padat =====
ID = 1
Nama Kargo Penirim : JNE
Nama barang : Beras
Jumlah barang : 200
Merk Barang : Raja Lele
Satuan barang : Kilo
Jenis Cairan : Makanan
Masukan ID barang : 1
Nama Kargo Pengirim
          1.JNE
           2.JNT
          SiCepat
Masukan Nama Kargo Pengirim:3
Masukan Nama Barang : Kayu
Masukan Jumlah Barang : 20
Masukan Merk Barang : Playwood
Nama Satuan Barang
           1.Kilo
          2.Pack
           3.Dus
Masukan Satuan Barang : 2
Jenis Benda Padat :
           1.Kimia
           2.Makanan
          3.lainnya
Masukan Jenis Benda Padat : 3
Data berhasil diedit!
```

Hapus Data Benda Padat

=====| | Hapus Data ||===== Benda Padat =====

ID = 1

Nama Kargo Penirim : SiCepat

Nama barang : Kayu

Jumlah barang : 20

Merk Barang : Playwood

Satuan barang : Pack Jenis Cairan : Lainnya

Masukkan indeks Barang: 1 Data berhasil dihapus!

Kembali Ke menu utama

+++ SISTEM PENDATAAN INVENTORI PERGUDANGAN +++ >>>>>>> Barang Padat <<<<<<< 1. Tambah Data 2. Lihat Data 3. Ubah Data 4. Hapus Data 5. Kembali Masukkan Pilihan : 5 +++ SISTEM PENDATAAN INVENTORI PERGUDANGAN +++ Admin : ananta 1. Kelola Data Barang Cair 2. Kelola Data Barang Padat 3. Logout Masukkan Pilihan :

LogOut

+++ SISTEM PENDATAAN INVENTORI PERGUDANGAN +++ Admin : ananta 1. Kelola Data Barang Cair 2. Kelola Data Barang Padat 3. Logout Masukkan Pilihan: 3 PS E:\UNMUL\JAVA\JAVAsemester4>