

LAPORAN

SISTEM PERGUDANGAN

Guna Memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek

Dosen Pengampu : Bapak Putut Pamilah Widagdo, M. Kom



Disusun Oleh:

Ananta Yusra Putra Akmal

2109106024

KELAS A
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN
2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena atas karunia-Nya lah saya mampu menyelesaikan penyusunan laporan Pemrograman Berorientasi Objek ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Kemudian, laporan ini saya buat dalam rangka memenuhi syarat penilain Tugas mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek yang meliputi nilai individu.

Pembuatan laporan ini menggunakan metode studi pustaka, yaitu mengumpulkan dan mengkaji materi Pemrograman Berorientasi Objek dari berbagai referensi serta membuat suatu system dengan tema galeri seni. Saya gunakan metode pengumpulan data agar laporan yang saya susun dapat memberikan informasi yang akurat dan bisa dibuktikan.

Saya sebagai penyusun pastinya tidak pernah lepas dari kesalahan. Begitu pula dalam penyusunan makalah ini, yang mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, saya mohon maaf atas segala kekurangannya. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.

Samarinda, 22 Mei 2023

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	1
1.3 Manfaat.....	1
BAB II	2
PEMBAHASAN.....	2
2.1 Database.....	2
2.2.1 Login Page.....	2
2.2.2 Registrasi Page.....	5
BAB III	7
PENUTUP	7
3.1 Kesimpulan.....	7
BAB IV	8
LAMPIRAN SOURCE CODE.....	8

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital yang terus berkembang, industri pergudangan dan logistik juga menghadapi tantangan baru. Dalam mengelola pergudangan, efisiensi, kecepatan, dan ketepatan informasi sangat penting untuk menjaga aliran barang yang lancar. Oleh karena itu, banyak perusahaan pergudangan memperkenalkan sistem pergudangan berbasis platform sebagai solusi untuk mengoptimalkan operasi mereka.

Sistem pergudangan aplikasi berbasis platform adalah suatu sistem yang menggabungkan teknologi informasi dan manajemen pergudangan untuk menyediakan layanan yang terintegrasi. Dengan adanya sistem ini, perusahaan dapat mengelola semua aspek pergudangan mereka secara efektif, mulai dari penerimaan barang, penyimpanan, pengemasan, hingga pengiriman.

1.2 Tujuan

- a) Meningkatkan efisiensi operasional
- b) Memaksimalkan pengelolaan inventaris
- c) Meningkatkan kepuasan pelanggan
- d) Meningkatkan analisis dan pengambilan keputusan
- e) Mengurangi biaya dan meningkatkan profitabilitas

1.3 Manfaat

- a) Pengelolaan inventaris yang lebih efisien
- b) Peningkatan produktivitas dan efisiensi
- c) Manajemen informasi yang terpusat
- d) Peningkatan kepuasan pengguna
- e) Analisis dan perbaikan berkelanjutan

BAB II

PEMBAHASAN

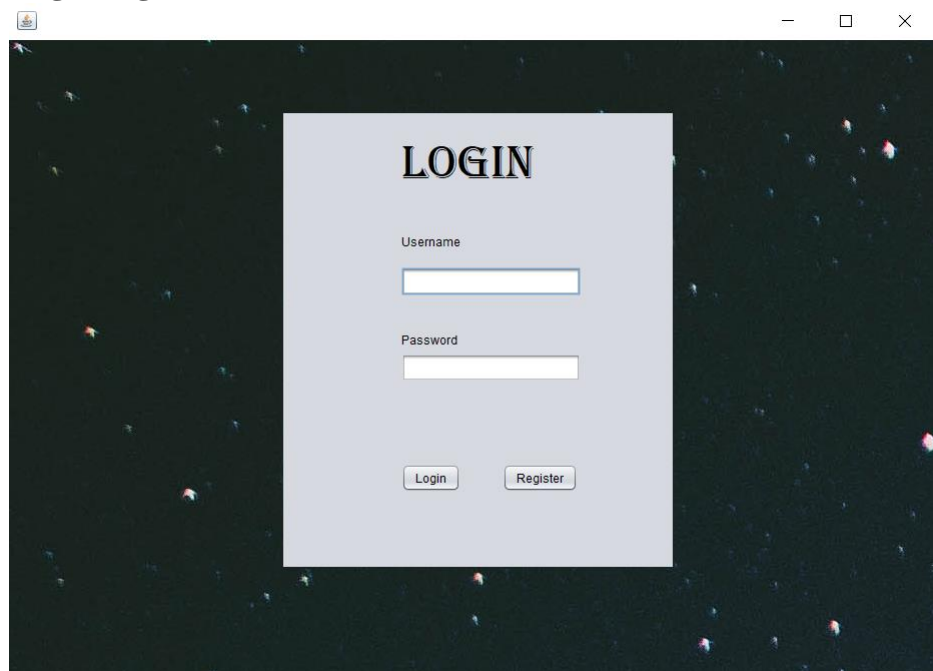
2.1 Database

gudang2 tb_akun	
id	int(11)
username	varchar(30)
password	varchar(30)
Nama	varchar(30)
Email	varchar(30)

Gambar 2.1 Database

2.2 Penggunaan Aplikasi

2.2.1 Login Page



LOGIN

Username

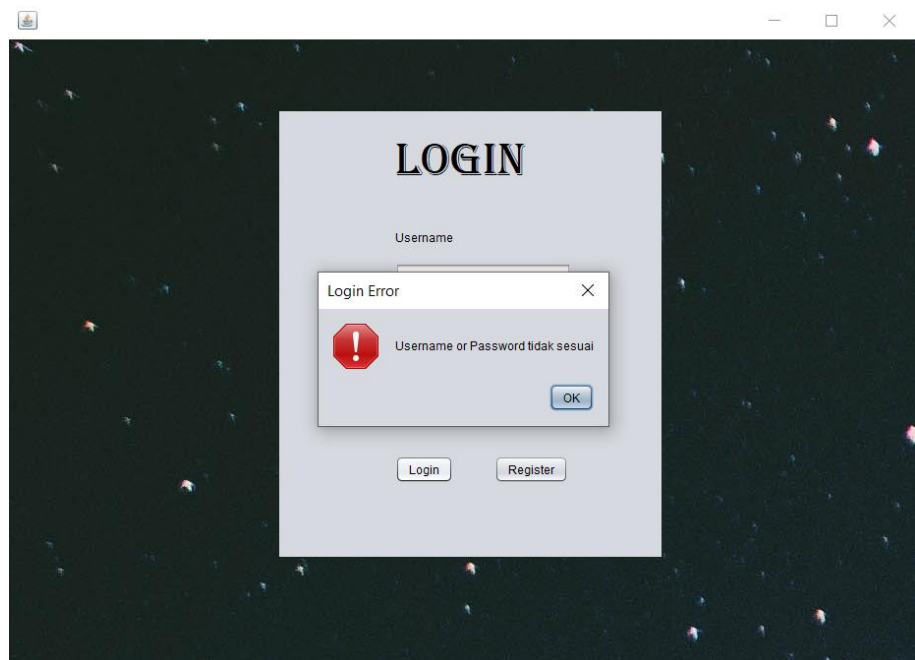
Password

Login Register

Gambar 2.2 Login Page

Penjelasan :

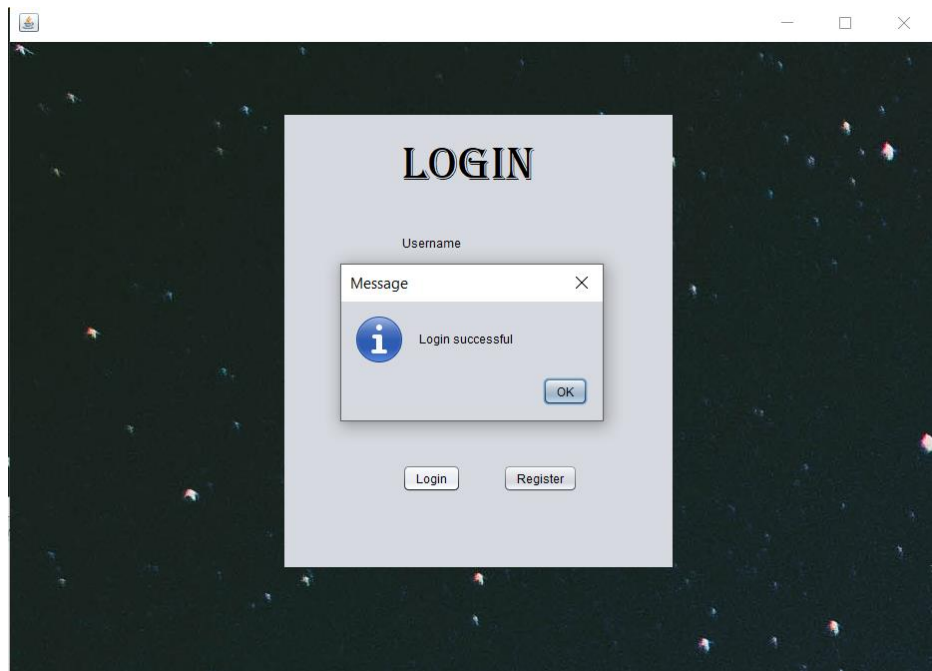
Fitur login ini memungkinkan pengguna untuk mengidentifikasi diri mereka dengan menggunakan kombinasi username dan password yang telah terdaftar sebelumnya. Dengan demikian, hanya pengguna yang memiliki akun yang valid dan informasi login yang benar yang dapat mengakses fitur-fitur sistem yang terbatas.



Gambar 2.3 Error Login Page

Penjelasan :

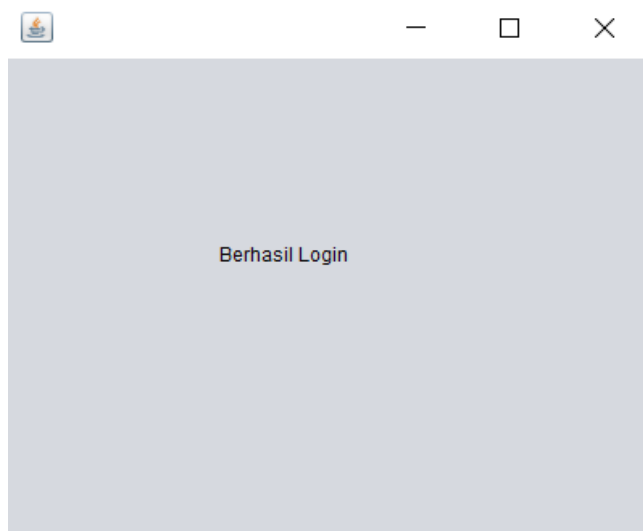
Jika pengguna tidak menginputkan data login atau menginput data login yang tidak valid maka akan tampil message box error.



Gambar 2.4 Login Page Berhasil

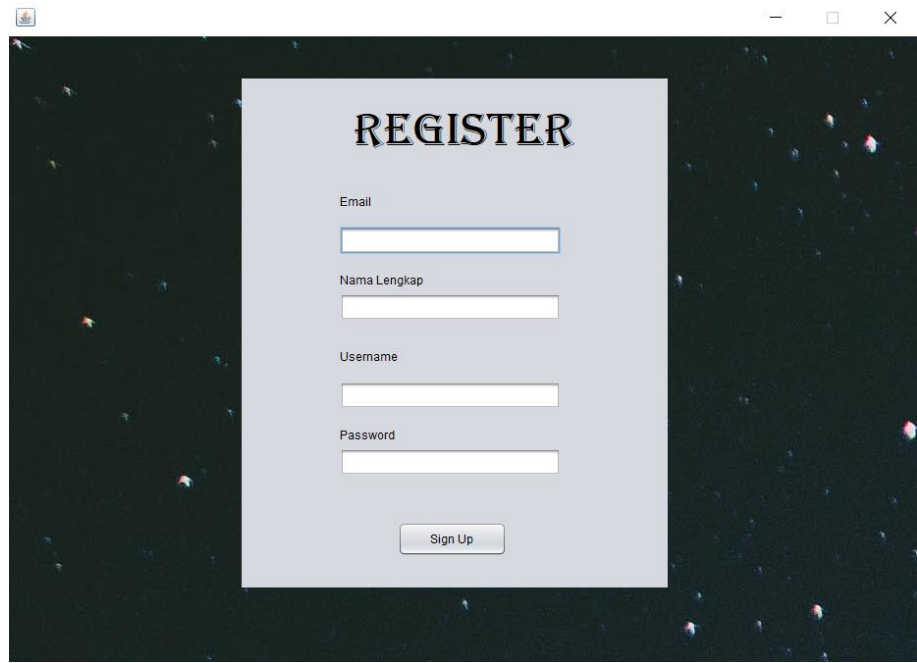
Penjelasan :

Ketika login menggunakan password dan username yang valid maka akan muncul notifikasi login berhasil dan akan di alihkan ke halaman yang berikutnya



Gambar 2.5 Halaman Setelah Login

2.2.2 Registrasi Page

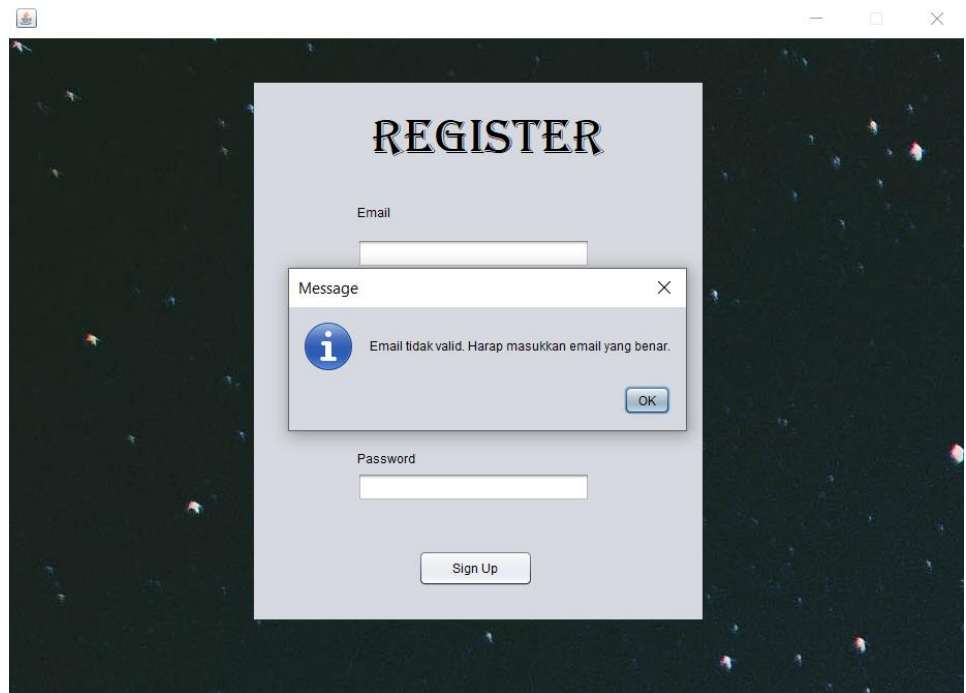


The image shows a web browser window displaying a registration page. The page has a dark background with a starry space pattern. In the center, there is a light gray rectangular box containing the registration form. The form is titled "REGISTER" in a large, bold, serif font. Below the title, there are four input fields, each with a label above it: "Email", "Nama Lengkap", "Username", and "Password". Each input field is a simple white rectangle with a thin blue border. Below the input fields, there is a "Sign Up" button, which is a light gray rectangle with rounded corners and a thin blue border. The browser window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons in the top right corner.

Gambar 2.6 Registrasi Page

Penjelasan :

Proses registrasi dimulai dengan pengguna mengisi formulir registrasi yang mencakup informasi yang diperlukan, seperti nama lengkap, alamat email, username, dan password. Setelah pengguna mengisi formulir registrasi dengan benar, sistem akan melakukan verifikasi dan validasi data yang diberikan. Jika semua informasi yang diberikan valid, akun pengguna akan dibuat dan tersimpan dalam database sistem.



Gambar 2.7 Error Registrasi

Penjelasan :

Jika pengguna tidak mengisi data yang di butuhkan atau menggunakan format yang salah dalam penulisan email maka akan muncul notifikasi error.

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Sistem pergudangan aplikasi berbasis platform merupakan solusi yang efektif untuk mengoptimalkan operasional pergudangan dan logistik dalam era digital. Dengan mengintegrasikan teknologi informasi dengan manajemen pergudangan, perusahaan dapat mencapai sejumlah manfaat, termasuk efisiensi operasional yang meningkat, pengelolaan inventaris yang lebih baik, peningkatan kepuasan pelanggan, analisis yang lebih baik, dan pengurangan biaya.

Dalam konteks yang semakin kompetitif, sistem pergudangan berbasis platform memungkinkan perusahaan untuk beradaptasi dengan perubahan pasar, meningkatkan produktivitas, dan memberikan layanan yang lebih baik kepada pelanggan. Dengan memanfaatkan teknologi untuk mengotomatisasi proses logistik, memantau inventaris secara real-time, dan menyediakan informasi yang terpusat, perusahaan dapat mengoptimalkan penggunaan sumber daya, mengurangi kesalahan manusia, dan mengambil keputusan yang lebih cerdas berdasarkan data yang akurat.

Dalam keseluruhan, pembuatan sistem pergudangan aplikasi berbasis platform merupakan langkah yang strategis untuk meningkatkan efisiensi operasional dan kepuasan pelanggan, serta memaksimalkan profitabilitas perusahaan. Dengan mengintegrasikan teknologi dengan manajemen pergudangan, perusahaan dapat menghadapi tantangan masa depan dengan lebih baik dan memperoleh keunggulan kompetitif dalam industri pergudangan dan logistik yang terus berkembang.

BAB IV

LAMPIRAN SOURCE CODE

https://github.com/anantaYSR/PBO-Pemrograman_Berorientasi_Objek/tree/master/Tugas_Kuliah

