

Save-Arendelle

Arendelle adalah sebuah negara yang penduduknya terserang *pandemi virus corona*. Sang Ratu, *queen ELISA* ingin menyelamatkan penduduknya dari serangan virus dengan meminta pertolongan para **doctor** untuk menyembuhkan pasien dan **scientist** untuk membasmi *virus*. Sebagai orang yang baik hati, ayo bantu *queen ELISA* membuat program untuk menyelamatkan **Arendelle**.

Main Menu

Main menu akan menampilkan status yang akan **selalu update setiap 3 detik sekali**.

<pre>Save-Arendelle ===== Level : 1 Virus : 0/12 Patient : 10 ===== 1. Get help 2. See helpers 3. Exit >></pre>	<pre>Inisialisasi: level = 1 max_patient = level*10 patient = max_patient max_virus = patient + patient/5 virus = 0 max_helper = 5 + level/5</pre>
--	---

Apabila **patient sudah 0**, maka level akan bertambah, lalu dilakukan inisialisasi kembali dengan **level yang baru**. Semua helper dalam list **dikosongkan**.

Namun, apabila **jumlah virus mencapai maksimum**, maka **Arandelle** akan punah :((*close program*)

```
Arandelle was destroyed by viruses
Thank you for saving us :(
```

Get Help

Pada menu ini, *queen ELSA* dapat meminta pertolongan untuk **Kill Viruses** atau **Heal People**. Apabila *queen ELSA* memilih **Kill Viruses**, maka seorang **scientist** akan ditambahkan. Sedangkan untuk **Heal People**, seorang **doctor** akan ditambahkan.

Pastikan *queen ELSA* harus menginput data sesuai ketentuan:

- Name [3 – 15 chars]
- Working Time [10 – (max_patient*5) | multiple 10]

1. Kill viruses 2. Heal people Choose [0 for back] :	Input your name [3-15 chars] : 3 Input your name [3-15 chars] : Anna Input your working time [10 - 50, multiple 10] : 30
--	--

Doctor dan **scientist** akan bekerja selama **working time** mereka. Apabila waktu kerja sudah habis, maka:

- **Doctor** dapat menyembuhkan patient sebanyak **working time/10**. Namun beresiko **menambahkan virus** sekitar 1 sampai dengan **(working time/5)** (*random*)
- **Scientist** dapat mengurangi virus sebanyak **working time/10**. Namun beresiko **menambahkan patient** sekitar 1 sampai dengan **(working time/5)** (*random*)

Setelah itu, **doctor** dan **scientist** yang sudah selesai bertugas akan kembali ke negara masing-masing (*hapus dari list*).

Pastikan juga apabila jumlah **scientist** dan **doctor** sudah **mencapai kapasitas**, *queen ELSA* tidak dapat meminta pertolongan sampai seorang **doctor** atau **scientist** selesai bekerja.

See Helpers

Pada menu ini, *queen ELSA* dapat melihat informasi **doctor** dan **scientist** yang sedang menolongnya

```
Helpers : 2/5

Name : Professor Shinta
Working time : 40 hours
Remaining time : 25 hours

Name : Doctor Sherly
Working time : 30 hours
Remaining time : 27 hours

Press enter to continue...
```

Exit

Apabila *queen ELSA* memilih menu ini, maka **Arandelle** akan punah :(
(*close program*).

```
Good bye Arendelle :(
Thank you for saving us!
```

NOTES

***Untuk lebih jelasnya, bisa lihat code yang sudah dilampirkan

Ini hanya soal latihan ya... Jadi kami tidak bisa menjamin soal UAP kalian akan seperti ini atau tidak. Harusnya sih mirip-mirip karena latihan ini sudah mencakup semua materi UAP kalian, tapi ini agak advance sih multi-threading nya.

Paling kalian pelajari lagi saja kisi-kisi yang sudah kami share. Kalau ada pertanyaan silakan hubungi kami. Selamat belajar 😊