



# Challenge

**Silver-** Chapter 1

---

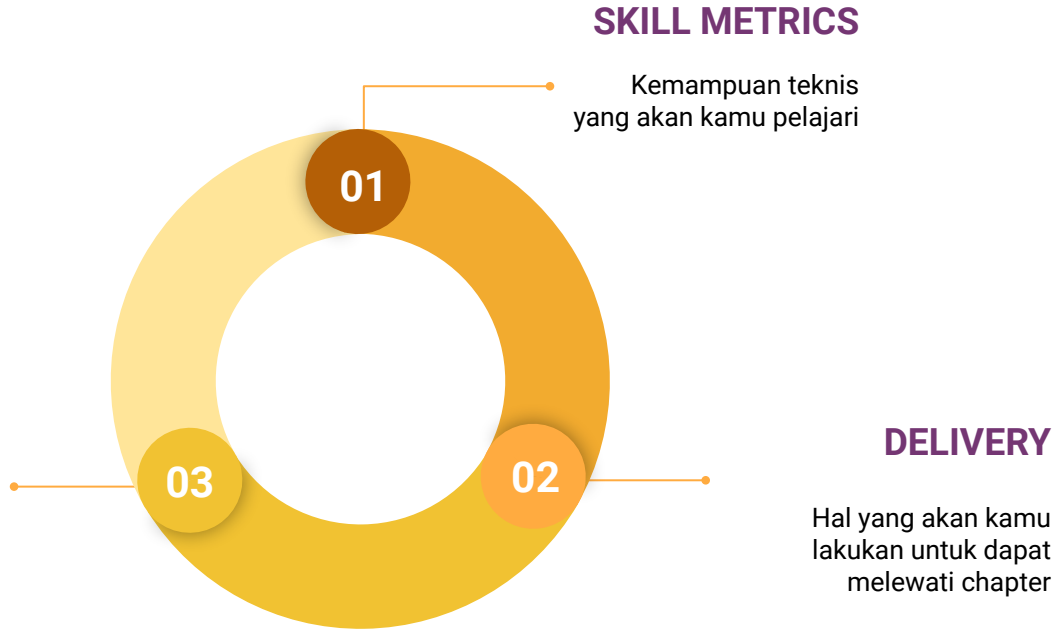
Selamat datang di **Challenge Chapter 1**  
online course **Android** dari  
Binar Academy!





### ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan  
challenge yang harus  
kamu penuhi untuk  
dapat melewati chapter





### SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- *Mengenal peran dan skill yang dibutuhkan Android Developer*
- *Mengenal tools umum yang digunakan Android Developer*
- *Mampu menggunakan IntelliJ untuk pemrograman Kotlin*
- *Memahami dasar-dasar pemrograman kotlin, mulai dari struktur data, variable, Tipe Data, Array, dan List*
- *Mampu mendeklarasikan ekspresi dasar Control Flow dalam Kotlin*
- *Mampu mendeklarasikan Class, Object, dan Constructor dalam pemrograman Kotlin*
- *Mampu mendeklarasikan Function, Parameter, dan Method dalam pemrograman Kotlin*
- *Mampu menerapkan konsep OOP (Object-Oriented Programming) dalam pemrograman Kotlin*



### DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. *Mempelajari sejarah perkembangan Aplikasi Android*
2. *Mengenal berbagai jenis struktur, variable, dan tipe data di bahasa pemrograman Kotlin*
3. *Praktek mendeklarasikan elemen array dan list dalam pemrograman Kotlin*
4. *Praktek mendeklarasikan ekspresi dasar dan loop di pemrograman Kotlin*
5. *Praktek mendeklarasikan class dan object di pemrograman Kotlin*
6. *Menggunakan berbagai jenis Function dan Method dalam pemrograman Kotlin*
7. *Mengimplementasikan 4 pilar konsep Object-Oriented Programming (OOP)*



### CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. *Menerapkan bahasa pemrograman Kotlin*
2. *Menerapkan control flow*
3. *Menerapkan function & method untuk masing-masing task*



Bahasa Pemrograman Kotlin memiliki berbagai fitur yang bisa kamu manfaatkan untuk menciptakan sesuatu.

Dengan fungsi-fungsi tertentu, kamu bahkan bisa membuat **berbagai bentuk** dengan sintaks nya saja.

Nah, tugas kali ini adalah membuat **bentuk-bentuk tertentu** dengan bahasa pemrograman Kotlin.





Challenge-nya :

Buatlah seperti gambar yang ada di atas menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.





Bentuk bentuk yang harus dibuat:

- Piramida bintang,
- Piramida terbalik bintang,
- Piramida bintang
- Piramida terbalik bintang,
- Plus Bintang
- X Bintang

Ketentuan Pengumpulan Tugas :

- Simpan Tugas di atas dalam sebuah project intelliJ IDEA.
- Compress project tersebut menjadi .rar atau .zip.
- Upload project tersebut ke dalam GDrive
- Kirimkan Link GDrive tersebut ke Fasil untuk diperiksa.





Terima  
Kasih