



Challenge

Silver- Chapter 2

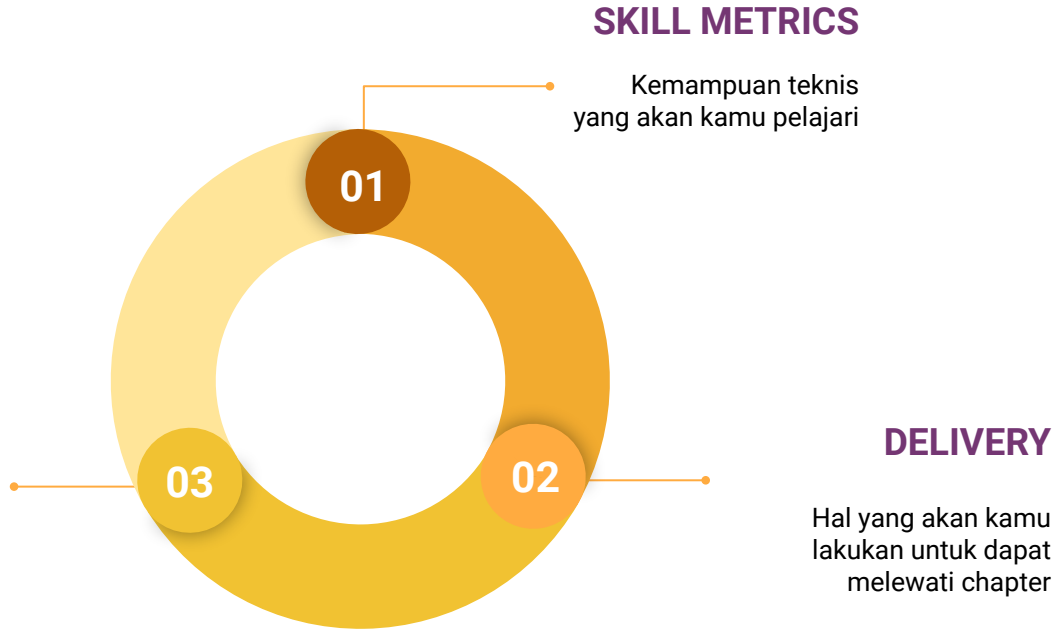
Selamat datang di **Challenge Chapter 2** online
course **Android** dari Binar Academy!





ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan
challenge yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter





SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

1. *Melakukan Instalasi Android Studio*
2. *Deklarasi program dengan aturan penamaan Kotlin (Code Convention)*
3. *Membuat layout sederhana dalam Android Studio*
4. *Menggunakan Widget untuk pembuatan layout Android Studio*
5. *Menyisipkan file format vektor dalam layout program di Android Studio*
6. *Melakukan Instalasi GIT*
7. *Integrasi Project ke dalam Gitlab*



DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

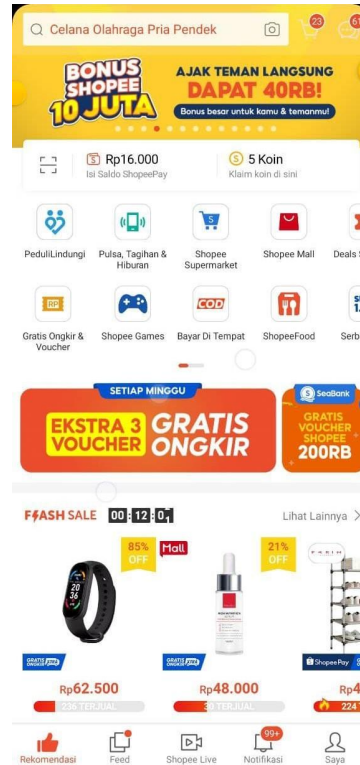
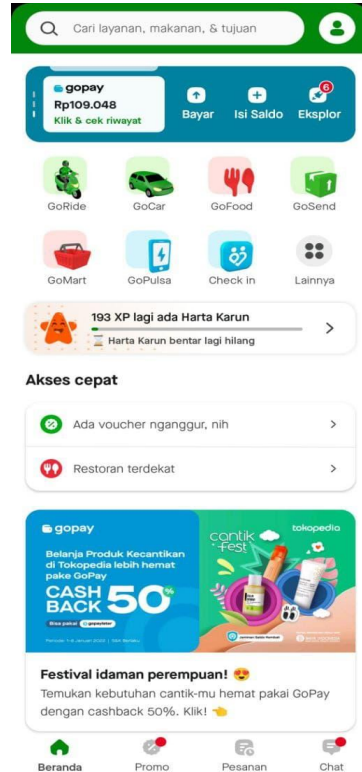
1. *Mampu melakukan instalasi Android Studio pada PC.*
2. *Memahami aturan penulisan dan penamaan di Android Studio*
3. *Memahami cara pembuatan layout dengan Android Studio menggunakan fitur Widget*
4. *Mampu menyisipkan file dengan format vektor ke dalam layout Android Studio.*
5. *Mampu membuat layout sederhana dengan Android Studio.*
6. *Mengenal Fungsi GIT sebagai android developer*
7. *Mampu melakukan instalasi GIT*
8. *Mampu mengintegrasikan coding dalam GIT*



CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. *Mampu menggunakan View dan ViewGroup untuk membuat layout yang mirip dengan contoh.*
2. *Mampu menggunakan file gambar (.svg, .png, .jpg) untuk membuat layout yang mirip dengan contoh.*
3. *Dapat membuat layout semirip mungkin dengan contoh.*
4. *Memasukkan project ke dalam GIT.*



Buatlah dua layout dari tiga contoh aplikasi di atas dan setelah itu masukkan challenge ini ke dalam GIT!



Terima
Kasih