



Challenge

Silver- Chapter 3

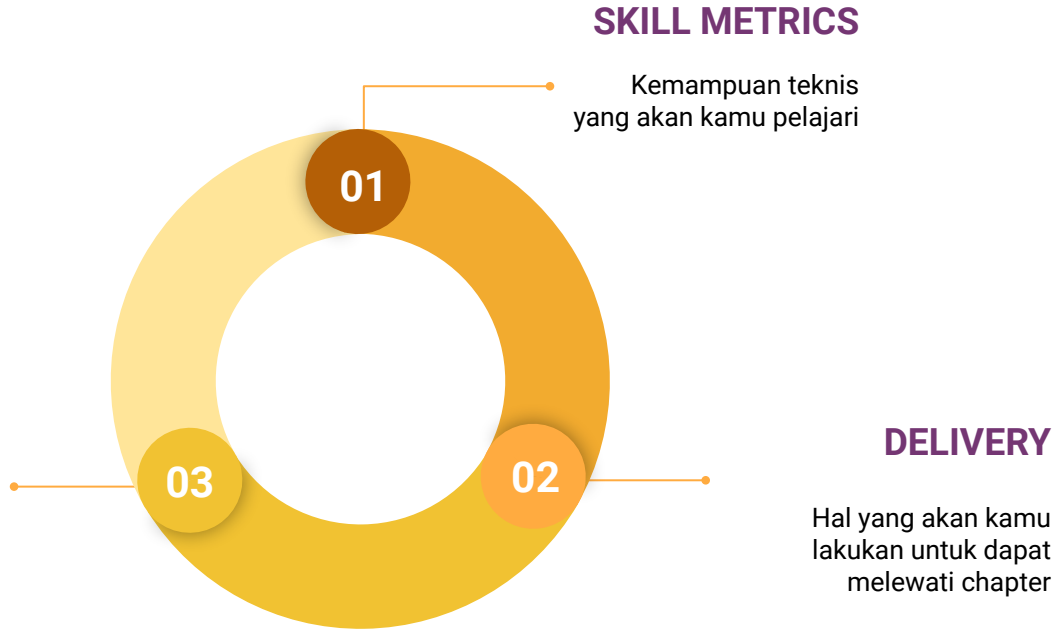
Selamat datang di **Challenge Chapter 3**
online course **Android** dari
Binar Academy!





ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan
challenge yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter





SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- *Mendeklarasikan activity dalam aplikasi Android.*
- *Mampu mendeklarasikan fragment dalam aplikasi Android.*
- *Menggunakan intent untuk sistem perpindahan halaman di aplikasi Android.*
- *Menerapkan sistem navigation component di aplikasi Android*



DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Mengetahui activity dan penerapannya dalam project aplikasi Android mandiri.
2. Mengetahui fragment dan penerapannya dalam project aplikasi Android mandiri.
3. Mengetahui Intent dan Mampu membuat sistem perpindahan halaman dengan Intent.
4. Memahami class Bundle, Serializable, dan Parcelable, serta penggunaannya dalam mendeklarasikan intent.
5. Mengetahui fitur Jetpack dan mampu mengimplementasikan fitur Navigation componentnya untuk sistem navigasi halaman.



CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. Memasukkan project ke dalam GIT.
2. Memfilter value usia apakah termasuk value ganjil/genap.
3. Menggunakan navigation component dan menerapkan singleActivity.
4. Mengirimkan lebih dari satu tipe data sekaligus dan menampilkannya (Parcelable/Serializable/Bundle).



Buatlah sebuah aplikasi sederhana seperti contoh berikut :





Adapun aktivitas screen yang diharapkan adalah sebagai berikut:

- Aplikasi dapat berpindah antar screen dan dapat mengirimkan data ke screen lain serta dapat menerima data dari screen sebelumnya.
- Pada screen 4 membawa sebuah data bundle dan akan kembali ke screen 3.
- Ketika kembali ke screen 3, terdapat sebuah function yang dapat membedakan nilai usia kita ganjil atau genap.

Setelah itu masukkan challenge ini ke GIT dan kirimkan ke fasil.





Terima
Kasih