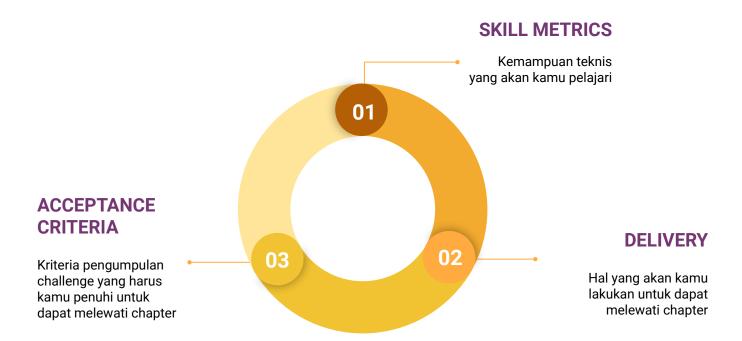


Selamat datang di Challenge Chapter 4 online course Android Developer dari Binar Academy!











SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- Menampilkan pesan dengan Toast dan Snackbar
- Membuat Dialog dalam Android
- Membuat tampilan RecyclerView pada Aplikasi Android
- Melakukan penyimpanan data lokal dengan Shared Preference
- Melakukan penyimpanan data dengan ORM



DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

- 1. Membuat aplikasi Note sederhana dengan fitur register, login, dan home
- 2. Melakukan penyimpanan data user lewat pendaftaran di halaman register
- 3. Membuat navigasi untuk user yang sudah pernah login atau setelah register, ke halaman Home
- 4. Menampilkan data dari user yang telah teregistrasi di halaman home dengan tampilan RecyclerView
- 5. Membuat sistem CRUD dengan fitur input, edit, dan hapus data note



CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

- Menggunakan Toast atau SnackBar sebagai info ke User bahwa proses berhasil/gagal
- 2. Menggunakan Dialog untuk membantu proses CRUD
- 3. Menggunakan RecyclerView untuk menampilkan data
- 4. Menggunakan SharedPreferences
- 5. Menggunakan ORM untuk proses CRUD





Buat Aplikasi Note Taking (Catatan)

- Gunakan navigation component untuk proses navigasi antar screen.
- Buat halaman register dan login aplikasi
- Buat lah halaman home yang berisi listing catatan menggunakan RecyclerView. Jika data masih kosong, buatlah state pada screen yang memberitahu data masih kosong.
- Aplikasi dapat mengirimkan data ke screen lain serta dapat menerima data dari screen sebelumnya. Untuk CRUD data dapat menggunakan dialog.
- Apabila penyimpanan berhasil / tidak berhasil, berikan pesan ke user berupa Toast atau SnackBar.
- Setelah itu masukkan task ini ke GIT

Klik Disini untuk Layout dalam Figma!



Terima Kasih