

Readme

博客园：<http://www.cnblogs.com/owasp/>

程序介绍：

本程序是一个小型的闯关游戏，关卡可以定义任何种类的游戏，只要有输入和输出即可，比如可以是成语、数学、一段对话等，如果玩家输入是正确答案，则会获得积分、金币和技能等奖励。

游戏运行情况：

1、角色选择，需正确输入角色名

游戏加载中...

可供选择的角色：

角色名	金币	技能
电神吊炸天	100	['提示', '双倍积分奖励']
Angelababy	100	['双倍积分奖励']
奶茶妹妹	100	['双倍金币奖励']

请选择角色，输入角色名：a

角色输入错误！

请选择角色，输入角色名：奶茶妹妹

角色名：奶茶妹妹，等级：1，积分：0，金币：100，已闯关卡：0，技能：['双倍金币奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 >

2、开始游戏

在游戏过程中，可以使用技能卡，这样如果闯关成功，则会获得相应的奖励效果。同一种技能在同一关只能使用一次。

角色名：奶茶妹妹，等级：1，积分：0，金币：80，已闯关卡：0，技能：['双倍金币奖励', '提示', '提示']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 1

关卡1

类型：成语

可赚——> 积分：100，金币：100，技能：[]

题目：天衣__

可选项：['杨', '里', '王', '适', '建', '病', '无', '与', '站', '缝', '逃']

请输入正确的答案，可使用技能['3:双倍金币奖励', '1:提示', '1:提示']> 1

比喻事物周密完善，找不出什么毛病！

请输入正确的答案，可使用技能['2:双倍金币奖励', '1:提示']> 1

同一种技能在同一关内不能重复使用！

请输入正确的答案，可使用技能['3:双倍金币奖励', '1:提示']> 3

成功使用双倍金币卡，本次关卡游戏胜利可获得200金币

请输入正确的答案，可使用技能['1:提示']> 无缝

闯关成功！

角色名：奶茶妹妹，等级：1，积分：100，金币：280，已闯关卡：1，技能：['提示']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 >

继续游戏会进入第二关：

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 1

关卡2

类型:成语

可赚——> 积分: 150, 金币: 100, 技能: ['双倍积分奖励']

题目: 八__

可选项: ['晚', '谋', '过', '眼', '七', '仙', '洋', '足', '禁', '海', '含']

请输入正确的答案, 可使用技能['1:提示']> 仙

闯关失败!

角色名:奶茶妹妹, 等级:1, 积分:100, 金币:280, 已闯关卡:1, 技能: ['提示']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 1

关卡2

类型:成语

可赚——> 积分: 150, 金币: 100, 技能: ['双倍积分奖励']

题目: 八__

可选项: ['晚', '谋', '过', '眼', '七', '仙', '洋', '足', '禁', '海', '含']

请输入正确的答案, 可使用技能['1:提示']> 仙过海

闯关成功!

角色名:奶茶妹妹, 等级:1, 积分:250, 金币:380, 已闯关卡:2, 技能: ['提示', '双倍积分奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 >

继续游戏, 进入第三关:

角色名:奶茶妹妹, 等级:1, 积分:250, 金币:380, 已闯关卡:2, 技能: ['提示', '双倍积分奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 1

关卡3

类型:数学

可赚——> 积分: 200, 金币: 100, 技能: ['双倍积分奖励']

题目: 啤酒2元一瓶, 四个瓶盖可以换一瓶啤酒, 两个空瓶可以换一瓶啤酒, 请问10元钱可以喝几瓶啤酒?

可选项: 请填空__

请输入正确的答案, 可使用技能['1:提示', '2:双倍积分奖励']> 2

成功使用双倍积分卡, 本次关卡游戏胜利可获得400积分

请输入正确的答案, 可使用技能['1:提示']> 20

闯关成功!

角色名:奶茶妹妹, 等级:3, 积分:650, 金币:480, 已闯关卡:3, 技能: ['提示', '双倍积分奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 >

3、技能购买

购买技能, 需要有相应的等级和金币才能购买技能, 购买成功后玩家的金币将会相应的减少。

角色名:奶茶妹妹,等级:3,积分:650,金币:480,已闯关卡:3,技能:['提示','双倍积分奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 2

id	技能	所需等级	金币(¥)
1	提示	1	10
2	双倍积分奖励	3	50
3	双倍金币奖励	3	50

请输入你要购买的技能,default_input is:[quit]> 2

购买成功!

角色名:奶茶妹妹,等级:3,积分:650,金币:430,已闯关卡:3,技能:['提示','双倍积分奖励','双倍积分奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 2

id	技能	所需等级	金币(¥)
1	提示	1	10
2	双倍积分奖励	3	50
3	双倍金币奖励	3	50

请输入你要购买的技能,default_input is:[quit]> 3

购买成功!

角色名:奶茶妹妹,等级:3,积分:650,金币:380,已闯关卡:3,技能:['提示','双倍积分奖励','双倍积分奖励','双倍金币奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 >

角色名:奶茶妹妹,等级:1,积分:0,金币:100,已闯关卡:0,技能:['双倍金币奖励']

1、开始游戏 2、购买技能 3、退出游戏 > 2

id	技能	所需等级	金币(¥)
1	提示	1	10
2	双倍积分奖励	3	50
3	双倍金币奖励	3	50

请输入你要购买的技能,default_input is:[quit]> 2

等级或金币不足,请选择其他购买!

角色名:奶茶妹妹,等级:1,积分:0,金币:100,已闯关卡:0,技能:['双倍金币奖励']

4、自定义关卡,玩家可以自己根据下面的格式新增关卡:

```
{ "id":3,
  "point":200,
  "type":"数学",
  "content":"啤酒2元一瓶,四个瓶盖可以换一瓶啤酒,两个空瓶可以换一瓶啤酒,请问10元钱可以喝几瓶啤酒?",
  "choices":"请填写_____",
  "answer":"20",
  "gold":100,
  "prompt":"比喻各自拿出本领或办法,互相竞赛",
  "skill":["2"] }
```

id:关卡号

point:游戏胜利可获取的积分

type:游戏类型

content:游戏题目

answer:游戏答案

gold:游戏胜利可获取的金币

prompt:游戏提示

skill:游戏胜利可获得的技能