UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ ANA PAULA ANTUNES ARAUJO KAUE RODRIGO PACHECO MICAEL DOUGLAS SILVA SANTANA ENZO HENRIQUE DA ROCHA

PROJETOR INTEGRADOR HANDS ON WORK III - SISTEMA PARA FACULDADE: UNIADS

ITAJAÍ 2020

Sumário

1	IIN	ITRODUÇAO	4
2	CF	RONOGRAMA	5
	2.1	Semana 35	5
	2.2	Semana 36	5
	2.3	Semana 37	5
	2.4	Semana 38	5
	2.5	Semana 39	5
3	RE	EGRAS DE NEGÓCIO	6
	RI	NO001	6
	RI	N0002	6
	RI	N0003	7
4	RE	EQUISITOS FUNCIONAIS	8
	[R	F0001] MENU DE NAVEGAÇÃO	8
	[R	F0002] OPÇÃO > SAIR	8
	[R	F0003] CADASTRAR DE PROFESSOR	9
	[R	F0004] CADASTRAR DE MUNICÍPIO	9
	[R	F0005] CADASTRAR DE CURSO	.10
	[R	F0006] CADASTRAR DE ALUNO	.10
	[R	F0007] CADASTRAR DE TURMA	.11
	[R	F0008] ALTERAR CADASTRO DE PROFESSOR	.11
	[R	F0009] ALTERAR CADASTRO DE MUNICIPIO	.12
	[R	F0010] ALTERAR CADASTRO DE CURSO	. 12
	[R	F0011] ALTERAR CADASTRO DE ALUNO	.13
	[R	F0012] ALTERAR CADASTRO DE TURMA	.13
	[R	F0013] CANCELAR CADASTRO DE PROFESSOR	.14
	[R	F0014] CANCELAR CADASTRO DE MUNICIPIO	.14
	[R	F0015] CANCELAR CADASTRO DE CURSO	.15
	[R	F0016] CANCELAR CADASTRO DE ALUNO	. 15
	[R	F0017] CANCELAR CADASTRO DE TURMA	.16
	[R	F0018] ATIVAR CADASTRO DE PROFESSOR	.16
	[R	F0019] ATIVAR CADASTRO DE MUNICIPIO	.17
	[R	F0020] ATIVAR CADASTRO DE CURSO	.17
	_	F0021] ATIVAR CADASTRO DE ALUNO	
	[R	F0022] ATIVAR CADASTRO DE TURMA	.18

	[RF	0023] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE ALUNOS MATRICULADOS	18
	[RF	0024] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE CURSOS	19
	[RF	0025] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE PROFESSOR POR CURSO	19
	[RF	0026] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE TURMAS	19
5	REC	QUISITOS NÃO FUNCIONAIS	20
	RNF	001	20
	RNF	002	20
	RNF	-003	21
	RNF	⁻ 004	21
	RNF	⁻ 006	21
	RNF	007	22
6	PRO	DTOTIPAGEM DE INTERFACE	23
	6.1	Tela principal	23
	6.2	Tela principal Menu Opção	24
	6.3	Tela principal Menu Cadastro	24
	6.4	Tela principal Relatórios	25
	6.5	Formulário de Cadastro de aluno	26
	6.6	Formulário de cadastro de cursos	27
	6.7	Formulário de cadastro de município	28
	6.8	Formulário de cadastro de Professor	29
	6.9	Formulário de cadastro de Turmas	30
	6.10	Relatório de alunos matriculados	31
	6.11	Relatório de Cursos ativos	31
	6.12	Relatório de Professores por curso	32
	6.13	Relatório de turmas ativas	33
7	RFF	FRÊNCIA	3/

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho foi elaborado com o intuito de praticarmos o que vimos em aula.

Utilizamos alguns dos conceitos que nos foram apresentados como os requisitos funcionais que "descrevem o que o software faz, considerando uma perspectiva de tarefas e serviços de seus usuários em específico" (VAZQUEZ; SIMÕES, 2016, p. 96), os requisitos não funcionais que "descrevem qualidades que o produto de software deve observar para ser efetivo e limitações gerais ao funcionamento dos requisitos funcionais estabelecidos para o software" (VAZQUEZ; SIMÕES, 2016, p. 96), as regras de negócio que podem ser definidas como "Leis que regem o negócio podendo ser políticas corporativas, legislação, regulamentações governamentais e padrões de negócio, sendo que, não estão ligadas à solução, mas sim ao negócio onde a solução será utilizada (VAZQUEZ; SIMÕES, 2016, p. 292), a prototipagem de solução que foi feita em fotos e vídeo demonstrativo da solução, elaboração de formulários utilizando o Microsoft Visual Studio, na opção de projeto Windows form. Neste projeto utilizamos a linguagem C# e para a criação do banco de dados utilizamos o MySQL e o phpMyAdmin.

Quanto a aplicação, ela reproduz diversas funções tais como inserção e/ou alteração dos diversos cadastros presentes no sistema, possibilitando o usuário interagir diretamente com o banco de dados do sistema em questão. Será possível observar um controle de atividade frente as respectivas funções. E é possível, interagindo diretamente com o sistema, incluir direta ao banco de dados do software, exibindo também um controle de status no qual pode ser alterado no estado de ativo ou cancelado. Os campos que exibem a informação do ID de cada tabela ficarão indisponíveis para edição tal como matrícula do aluno. Os formulários de cadastro possuem uma tabela que listam os principais dados dos cadastros já efetuados, nessa mesma tabela podemos por meio do evento de duplo clique, abrir o cadastro e efetuar alterações nos dados.

2 CRONOGRAMA

2.1 Semana 35

Início do projeto, reuniões e levantamento de necessidades.

2.2 Semana 36

Elaboração dos protótipos de interface.

Levantamento de requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócio.

Criação do banco de dados.

Início do desenvolvimento do sistema.

2.3 **Semana 37**

Testes com a utilização do banco de dados.

Testes dos requisitos funcionais.

Desenvolvimento das funcionalidades dos relatórios.

2.4 Semana 38

Testes de requisitos não funcionais.

Desenvolvimento das funções de excluir e alterar cadastro.

2.5 Semana 39

Testes finais das funcionalidades do sistema.

Homologação do sistema.

Conclusão do relatório.

3 REGRAS DE NEGÓCIO

Segundo Ventura (2019, p. 1) Regras de negócio podem ser definidas como premissas e restrições aplicadas a uma operação comercial de uma empresa, que precisam ser atendidas para que o negócio funcione da maneira esperada.

A seguir as regras de negócio levantadas em um projeto para desenvolver uma solução para gestão de turmas de uma universidade.

RN0001		
	O aluno só pode ser matriculado em	
NOME	um curso caso possua todas as	
	informações requeridas.	
MÓDULO	Gerenciamento de alunos	
DATA DE CRIAÇÃO	05/09/2020	
AUTOR	Kaue Rodrigo Pacheco	
VERSÃO	1.0	
DEPENDÊNCIA	RFN001	
	O aluno deve fornecera administração	
	da faculdade as seguintes	
	informações:	
DESCRIÇÃO	Nome	
DESCRIÇÃO	Curso	
	Município	
	UF	
	Logradouro	
TIPO	Restrição	

RN0002		
NOME	Matricula permitida apenas em cursos ativos.	
MÓDULO	Administrativo	
DATA DE CRIAÇÃO	05/09/2020	
AUTOR	Ana Paula Antunes Araujo	
VERSÃO	1.0	
DEPENDÊNCIA	RNF004	
DESCRIÇÃO	Alunos só podem ser cadastrados em cursos que estão ativos.	
TIPO	Restrição	

RN0003		
NOME	Cada aluno deve ter um número de matricula individual	
MÓDULO	Administrativo	
DATA DE CRIAÇÃO	05/09/2020	
AUTOR	Ana Paula Antunes Araujo	
VERSÃO	1.0	
DEPENDÊNCIA	RNF007	
DESCRIÇÃO	Cada Aluno deve ter um número de matricula individual que será utilizado com uma identidade do aluno dentro da Universidade.	
TIPO	Restrição	

4 REQUISITOS FUNCIONAIS

Requisito pode-se definir como uma exigência, solicitação, desejo ou necessidade, sendo assim um requisito funcional é uma função que um software deverá atender/realizar. Ou seja, exigência, solicitação, desejo, necessidade, que um software deverá materializar. (VENTURA, 2019, p. 1),

A seguir os requisitos funcionais levantados para este projeto.

[RF0001] MENU DE NAVEGAÇÃO		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Essencial	
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	Funcionário, Coordenador, interagirão diretamente com o menu do formulário e podem selecionar entre as opções: opção, cadastro, relatórios.	
SAÍDAS E PÓS-	Ao ser selecionado uma opção o programa deverá executar o	
CONDIÇÕES	formulário selecionado.	
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	Selecionar opção do Menu; (Opcional) Opção > Sair; (Opcional) Cadastro > Aluno; (Opcional) Cadastro > Curso; (Opcional) Cadastro > Município; (Opcional) Cadastro > Professor; (Opcional) Cadastro > UF; (Opcional) Relatórios > Alunos matriculados; (Opcional) Relatórios > Cursos ativos; (Opcional) Relatórios > Professores por curso; (Opcional) Relatórios > Turmas ativas.	

[RF0002] OPÇÃO > SAIR		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Importante	
ENTRADA E PRÉ-	Funcionário, Coordenador, interagirão diretamente com o	
CONDIÇÕES	botão	
CONDIÇUES	Opção > Sair.	
SAÍDAS E PÓS-	Ao ser selecionado esta opção o programa deverá ser	
CONDIÇÕES	encerrado.	
FLUXO DE EVENTOS	Selecionar Menu Opção;	
PRINCIPAL	1. (Opcional) Sair;	

[RF0003] CADASTRAR DE PROFESSOR		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Essencial	
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O sistema deverá ter os campos Nome, Formação, Município, UF, Logradouro e Número. O usuário irá preencher os campos, e poderá inserir um novo professor.	
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em inserir, o sistema irá criar um ID ao professor. Ao atualizar o sistema deverá registrar os dados no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro realizado com sucesso.	
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de professor. Digitação do campo nome; Seleção da formação do professor; Digitação do campo logradouro; Digitação do campo número Seleção do UF (Unidade Federativa); Seleção do município; Inserir o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cadastro de professor finalizado. 	

[RF0004] CADASTRAR DE MUNICÍPIO		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Essencial	
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O sistema deverá ter os campos Nome, Id, UF e Código IBGE. O usuário irá preencher os campos, e poderá inserir um novo município.	
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em inserir, o sistema irá criar um ID ao município. Ao atualizar o sistema deverá registrar os dados no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro realizado com sucesso.	
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de município. 1. Digitação do campo Nome; 2. Seleção do UF (Unidade Federativa); 3. Digitação do campo Código IBGE; 4. Inserir o cadastro no banco de dados; 5. Sistema retorna mensagem de sucesso; 6. Cadastro de município finalizado. 	

	[RF0005] CADASTRAR DE CURSO
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O sistema deverá ter os campos Curso, Grau, Código, Coordenador, Polo e Carga Horária. O usuário irá preencher os campos, e poderá inserir um novo curso.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em inserir, o sistema irá criar um ID para o curso cadastrado. Ao atualizar o sistema deverá registrar os dados no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro realizado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de curso. Digitação do campo curso; Seleção do grau do curso; Digitação do campo carga horária; Seleção do coordenador; Seleção do polo; Inserir o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cadastro de município finalizado.

[RF0006] CADASTRAR DE ALUNO		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Essencial	
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O sistema deverá ter os campos Nome, Matrícula, Curso, Município, UF, Logradouro e Número. O usuário irá preencher os campos, e poderá inserir um novo aluno.	
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em inserir, o sistema irá criar um ID para o aluno que será utilizado como matricula do mesmo. Ao atualizar o sistema deverá registrar os dados no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro realizado com sucesso.	
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	Entrada na tela de cadastro de aluno. 1. Digitação do campo nome; 2. Seleção do município; 3. Seleção do UF (Unidade Federativa); 4. Seleção do curso; 5. Digitação do campo logradouro; 6. Digitação do campo número; 7. Seleção da turma; 8. Inserir o cadastro no banco de dados; 9. Sistema retorna mensagem de sucesso; 10. Cadastro de município finalizado.	

[RF0007] CADASTRAR DE TURMA		
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)	
PRIORIDADE	Essencial	
ENTRADA E PRÉ-	O sistema deverá ter os campos Curso, Polo e Professor. O	
CONDIÇÕES	usuário irá preencher os campos, e poderá inserir uma nova	
CONDIÇOES	turma.	
_	Ao clicar em inserir, o sistema irá criar um ID para a turma. Ao	
SAÍDAS E PÓS-	atualizar o sistema deverá registrar os dados no banco de	
CONDIÇÕES	dados e retornar uma mensagem de cadastro realizado com	
	sucesso.	
	Entrada na tela de cadastro de turma.	
	1. Seleção do curso;	
FLUXO DE EVENTOS	2. Seleção do polo;	
PRINCIPAL	3. Seleção do professor;	
FRINCIPAL	4. Inserir o cadastro no banco de dados;	
	5. Sistema retorna mensagem de sucesso;	
	6. Cadastro de município finalizado.	

[RF0008] ALTERAR CADASTRO DE PROFESSOR	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja alterar, nos campos do formulários irá exibir todos os dados do cadastro, então o usuário deve alterar o campo da informação que deseja alterar no cadastro, e então ele poderá alterar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em alterar, o sistema deve atualizar os dados do cadastro selecionado no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro atualizado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de professor. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será alterado; Alterar o campo desejado; Alterar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Alteração de cadastro de professor finalizado.

[RF0009] ALTERAR CADASTRO DE MUNICIPIO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
_	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja alterar, nos campos do formulários irá exibir todos os
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	dados do cadastro, então o usuário deve alterar o campo da
OONDIQUE	informação que deseja alterar no cadastro, e então ele poderá
	alterar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS-	Ao clicar em alterar, o sistema deve atualizar os dados do
CONDIÇÕES	cadastro selecionado no banco de dados e retornar uma
	mensagem de cadastro atualizado com sucesso.
	Entrada na tela de cadastro de município.
	Duplo clique na linha do grid do cadastro que será
FLUXO DE EVENTOS	alterado;
PRINCIPAL	Alterar o campo desejado;
	3. Alterar o cadastro no banco de dados;
	Sistema retorna mensagem de sucesso;
	5. Alteração de cadastro de município finalizado.

[RF0010] ALTERAR CADASTRO DE CURSO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja alterar, nos campos do formulários irá exibir todos os dados do cadastro, então o usuário deve alterar o campo da informação que deseja alterar no cadastro, e então ele poderá alterar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em alterar, o sistema deve atualizar os dados do cadastro selecionado no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro atualizado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de curso. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será alterado; Alterar o campo desejado; Alterar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Alteração de cadastro de curso finalizado.

[RF0011] ALTERAR CADASTRO DE ALUNO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja alterar, nos campos do formulários irá exibir todos os dados do cadastro, então o usuário deve alterar o campo da informação que deseja alterar no cadastro, e então ele poderá alterar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em alterar, o sistema deve atualizar os dados do cadastro selecionado no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro atualizado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de aluno. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será alterado; Alterar o campo desejado; Alterar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Alteração de cadastro de aluno finalizado.

[RF0012] ALTERAR CADASTRO DE TURMA	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja alterar, nos campos do formulários irá exibir todos os dados do cadastro, então o usuário deve alterar o campo da informação que deseja alterar no cadastro, e então ele poderá alterar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em alterar, o sistema deve atualizar os dados do cadastro selecionado no banco de dados e retornar uma mensagem de cadastro atualizado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de turma. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será alterado; Alterar o campo desejado; Alterar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Alteração de cadastro de turma finalizado.

[RF0013] CANCELAR CADASTRO DE PROFESSOR	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja cancelar, então o usuário poderá cancelar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Cancelar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para cancelado e retornar uma mensagem de cadastro cancelado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de professor. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será cancelado; Cancelar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cancelamento de cadastro de professor finalizado.

[RF0014] CANCELAR CADASTRO DE MUNICIPIO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja cancelar, então o usuário poderá cancelar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Cancelar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para cancelado e retornar uma mensagem de cadastro cancelado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de município. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será cancelado; Cancelar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cancelamento de cadastro de município finalizado.

[RF0015] CANCELAR CADASTRO DE CURSO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja cancelar, então o usuário poderá cancelar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Cancelar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para cancelado e retornar uma mensagem de cadastro cancelado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de curso. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será cancelado; Cancelar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cancelamento de cadastro de curso finalizado.

[RF0016] CANCELAR CADASTRO DE ALUNO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja cancelar, então o usuário poderá cancelar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Cancelar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para cancelado e retornar uma mensagem de cadastro cancelado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de aluno. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será cancelado; Cancelar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cancelamento de cadastro de aluno finalizado.

[RF0017] CANCELAR CADASTRO DE TURMA	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja cancelar, então o usuário poderá cancelar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Cancelar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para cancelado e retornar uma mensagem de cadastro cancelado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de turma. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será cancelado; Cancelar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Cancelamento de cadastro de turma finalizado.

[RF0018] ATIVAR CADASTRO DE PROFESSOR	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja ativar, então o usuário poderá ativar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Ativar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para Ativo e retornar uma mensagem de cadastro ativado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de professor. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será ativado; Ativar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Ativamento de cadastro de professor finalizado.

[RF0019] ATIVAR CADASTRO DE MUNICIPIO	
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)
PRIORIDADE	Essencial
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja ativar, então o usuário poderá ativar o cadastro selecionado.
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Ativar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para Ativo e retornar uma mensagem de cadastro ativado com sucesso.
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de município. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será ativado; Ativar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Ativamento de cadastro de município finalizado.

[RF0020] ATIVAR CADASTRO DE CURSO			
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)		
PRIORIDADE	Essencial		
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja ativar, então o usuário poderá ativar o cadastro selecionado.		
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Ativar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para Ativo e retornar uma mensagem de cadastro ativado com sucesso.		
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de curso. 1. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será ativado; 2. Ativar o cadastro no banco de dados; 3. Sistema retorna mensagem de sucesso; 4. Ativamento de cadastro de curso finalizado. 		

[RF0021] ATIVAR CADASTRO DE ALUNO			
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)		
PRIORIDADE	Essencial		
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja ativar, então o usuário poderá ativar o cadastro selecionado.		
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Ativar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para Ativo e retornar uma mensagem de cadastro ativado com sucesso.		
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de aluno. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será ativado; Ativar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Ativamento de cadastro de aluno finalizado. 		

[RF0022] ATIVAR CADASTRO DE TURMA				
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)			
PRIORIDADE	Essencial			
ENTRADA E PRÉ- CONDIÇÕES	O usuário irá no grid dar um duplo clique sobre o cadastro que deseja ativar, então o usuário poderá ativar o cadastro			
CONDIÇUES	selecionado.			
SAÍDAS E PÓS- CONDIÇÕES	Ao clicar em Ativar, o sistema deve atualizar o status do cadastro selecionado no banco de dados para Ativo e retornar uma mensagem de cadastro ativado com sucesso.			
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	 Entrada na tela de cadastro de turma. Duplo clique na linha do grid do cadastro que será ativado; Ativar o cadastro no banco de dados; Sistema retorna mensagem de sucesso; Ativamento de cadastro de turma finalizado. 			

[RF0023] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE ALUNOS MATRICULADOS				
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)			
PRIORIDADE	Desejável			
ENTRADA E PRÉ-CONDIÇÕES	O usuário apenas visualiza o relatório.			
SAÍDAS E PÓS-CONDIÇÕES	O sistema deverá exibir o relatório de alunos			
SAIDAS E POS-CONDIÇÕES	matriculados com o status ativo.			
	Entrada na tela de relatório de alunos matriculados.			
FLUXO DE EVENTOS	 O sistema deverá exibir o relatório. 			
PRINCIPAL	2. Visualização de relatório de alunos matriculados			
	finalizado.			

[RF0024] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE CURSOS				
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)			
PRIORIDADE	Desejável			
ENTRADA E PRÉ-CONDIÇÕES	O usuário apenas visualiza o relatório.			
SAÍDAS E PÓS-CONDIÇÕES	O sistema deverá exibir o relatório de cursos com o status ativo.			
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	Entrada na tela de relatório de alunos matriculados. 1. O sistema deverá exibir o relatório. 2. Visualização de relatório de cursos finalizado.			

[RF0025] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE PROFESSOR POR CURSO					
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)				
PRIORIDADE	Desejável				
ENTRADA E PRÉ-CONDIÇÕES	O usuário apenas visualiza o relatório.				
	O sistema deverá exibir o relatório de professores				
SAÍDAS E PÓS-CONDIÇÕES	ativos relacionando os mesmos com os cursos que				
	leciona.				
	Entrada na tela de relatório de alunos matriculados.				
FLUXO DE EVENTOS	O sistema deverá exibir o relatório.				
PRINCIPAL	2. Visualização de relatório de professor por curso				
	finalizado.				

[RF0026] VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO DE TURMAS				
ATOR	Funcionário(a), Coordenador(a)			
PRIORIDADE	Desejável			
ENTRADA E PRÉ-CONDIÇÕES	O usuário apenas visualiza o relatório.			
SAÍDAS E PÓS-CONDIÇÕES	O sistema deverá exibir o relatório de turmas com o status ativo.			
FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL	Entrada na tela de relatório de alunos matriculados.1. O sistema deverá exibir o relatório.2. Visualização de relatório de turmas finalizado.			

5 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisito não funcional já foi definido de várias formas, porém mesmo assim ainda se trata de um tema que gera muita confusão.

Uma definição seria que se trata de algo que não é uma funcionalidade, mas que precisa ser realizado para que o software atenda seu propósito. (VENTURA, 2019). Segundo Ventura (2019) Um Requisito não funcional tem como objetivo "atender a requisitos do sistema que **não são requisitos funcionais** (não se referem a

funcionalidades do negócio), mas que fazem parte do escopo do sistema. "

Ele pode ou não estar associado a um requisito funcional.

A seguir os requisitos não funcionais referentes a este projeto.

RNF001				
Nome do requisito:	O sistema apenas efetuará a matrícula do aluno, caso todas as informações pessoais forem fornecidas.			
Data de criação:	01/08/2020 Autor: Kaue Rodrigo Pacheco			
Data da última alteração:		Autor:		
Versão:	1.0			
Descrição:	1.0 O sistema apenas efetuará a matrícula do aluno, caso todas as informações pessoais forem fornecidas. Obrigatório o preenchimento de todos os campos para efetuar o cadastro de aluno. Na falta de informações em algum dos campos, o sistema deverá alertar o usuário. O sistema não deverá parar a execução do programa devido ao erro.			
Prioridade:	Essencial			

RNF002				
Nome do requisito:	1	O programa deve inserir os dados no sistema em menos de 5 segundos		
Data de criação:	01/08/2020	01/08/2020 Autor: Enzo Henrique da Rocha		
Data da última alteração:		Autor:		
Versão:	1.0			
Descrição:	O programa não pode demorar mais de 5 segundos para inserir no sistema o s dados cadastrados no aplicativo.			
Prioridade:	Importante			

RNF003				
Nome do requisito:	O sistema de	O sistema deve estar disponível 24/7		
Data de criação:	01/08/2020	01/08/2020 Autor: Enzo Henrique da Rocha		
Data da última alteração:		Autor:		
Versão:	1.0		•	
	A disponibilidade do sistema deve ser mantida 24			
Descrição:	horas por dia e 7 dias por semana, incluindo			
	feriados.			
Prioridade:	Essencial			

RNF004				
Nome do requisito:	Controle de S	Controle de Situação de cadastro		
Data de criação:	01/08/2020	Autor :	Ana Paula Antunes Araujo	
Data da última alteração:		Autor :		
Versão:	1.0	1	1	
Descrição:	irá alterar a s	O sistema não removerá registros do banco. Apenas irá alterar a sua situação e realizará uma gestão que não permita utilizar os registros em situação cancelado.		
Prioridade:	Essencial			

RNF005				
Nome do requisito:	A acessibilidade não pode ser limitada			
Data de criação:	01/08/2020	01/08/2020 Autor: Enzo Henrique da Rocha		
Data da última alteração:		Autor:		
Versão:	1.0			
Descrição:	perfeitamente	O sistema deve ser acessível e funcionar perfeitamente em qualquer local com acesso à internet, tal como ser executado de qualquer navegador.		
Prioridade:	Essencial			

RNF006					
Nome do requisito:	Falhas devem	Falhas devem ser menos de 1 vez por semana			
Data de criação:	01/08/2020	Autor:	Enzo Henrique da Rocha		
Data da última alteração:		Autor:			
Versão:	1.0				
Descrição:	Quaisquer falhas do sistema, deve ser mantida com				
	a frequência de 1 ver ou menos por semana				
Prioridade:	Essencial	Essencial			

RNF007				
Nome do requisito:	Os dados ger únicos	Os dados gerados automaticamente devem ser		
Data de criação:	01/08/2020	Autor:		
Data da última alteração:		Autor:		
Versão:	1.0			
Descrição:	Dados automáticos, tais como ID e Matrícula, não devem se repetir em nenhuma hipótese, cada um deve ser único.			
Prioridade:	Essencial	Essencial		

6 PROTOTIPAGEM DE INTERFACE

Neste capitulo exibiremos as imagens dos formulários desenhados para esta solução.

6.1 Tela principal

Na tela principal temos três menus que podemos utilizar, o "Opção", "Cadastro" e "Relatórios".



Imagem 1 – Tela principal

6.2 Tela principal | Menu Opção

O menu Opções temos a opção "Sair" que fecha a aplicação.



Imagem 2 – Tela principal | Menu Opção

6.3 Tela principal | Menu Cadastro

Utilizando o menu "Cadastro" conseguimos acessar a todos os formulários de cadastros do sistema.

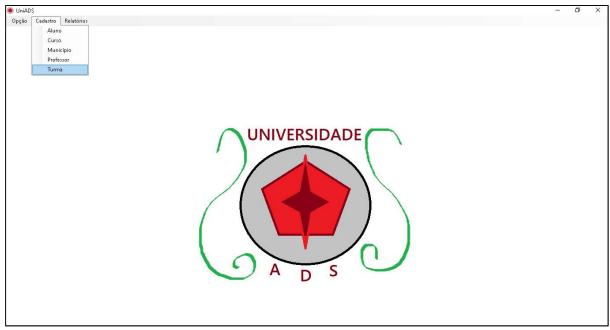


Imagem 3 – Tela principal | Menu Cadastro

6.4 Tela principal | Relatórios

Utilizando o menu "Relatório" conseguimos acessar aos relatórios que o sistema disponibiliza.



Imagem 4 - Tela principal | Relatórios

6.5 Formulário de Cadastro de aluno

No formulário de Cadastro de alunos conseguimos cadastrar novos alunos nos curso e turmas existente, também é possível alterar, cancelar ou ativar um cadastro existente.

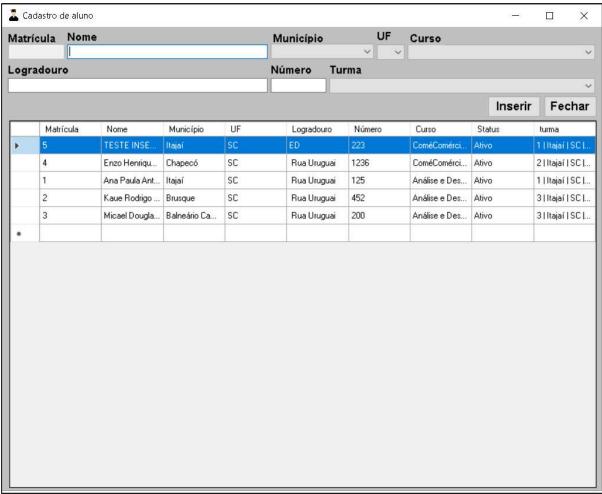


Imagem 5 - Formulário de Cadastro de aluno

6.6 Formulário de cadastro de cursos

No formulário de Cadastro de cursos conseguimos cadastrar novos cursos, também é possível alterar, cancelar ou ativar um cadastro existente.

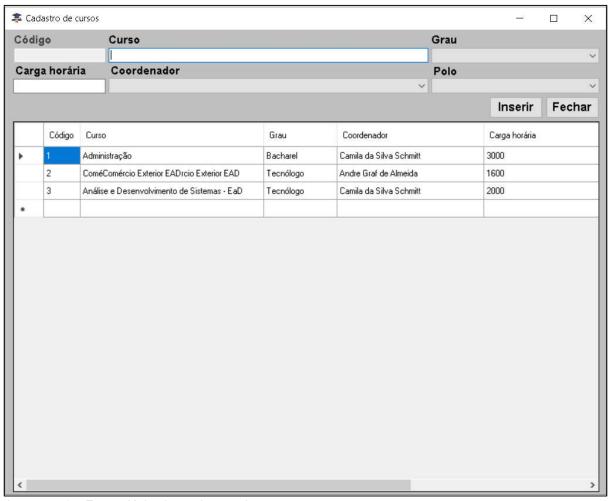


Imagem 6 - Formulário de cadastro de cursos

6.7 Formulário de cadastro de município

No formulário de Cadastro de município conseguimos cadastrar novos municípios, também é possível alterar, cancelar ou ativar um cadastro existente.

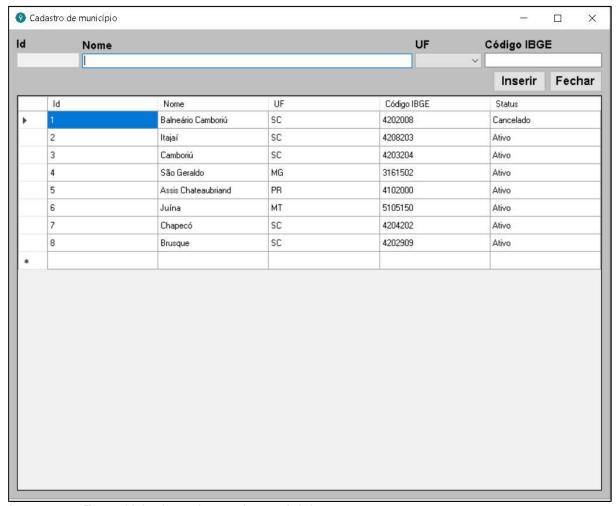


Imagem 7- Formulário de cadastro de município

6.8 Formulário de cadastro de Professor

No formulário de Cadastro de professor conseguimos cadastrar novos professores, também é possível alterar, cancelar ou ativar um cadastro existente.

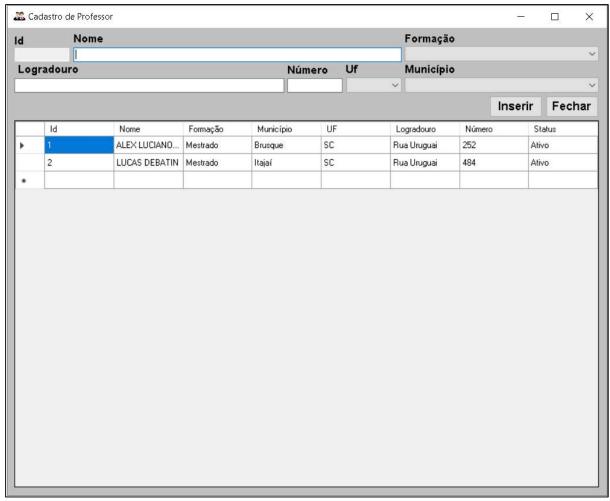


Imagem 8 - Formulário de cadastro de Professor

6.9 Formulário de cadastro de Turmas

No formulário de Cadastro de turma conseguimos cadastrar novas turmas, relacionando elas ao curso e professor que irá lecionar, também é possível alterar, cancelar ou ativar um cadastro existente.

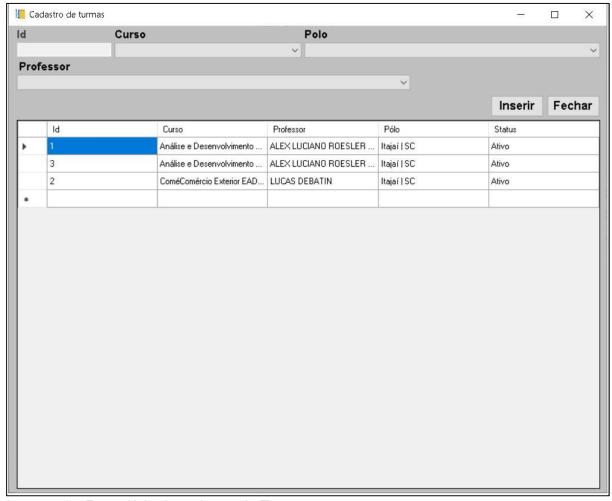


Imagem 9 - Formulário de cadastro de Turmas

6.10 Relatório de alunos matriculados

No formulário de Relatório de alunos matriculados podemos visualizar a lista de alunos com matricula ativa.

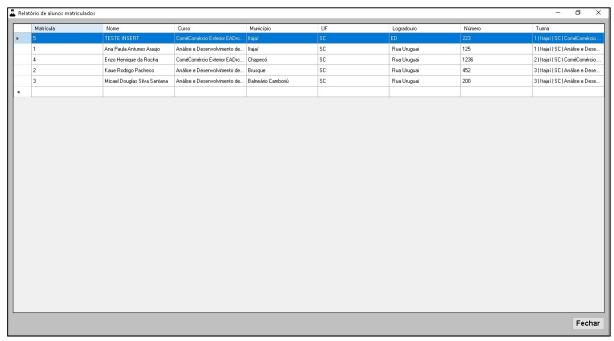


Imagem 10 - Relatório de alunos matriculados

6.11 Relatório de Cursos ativos

No formulário de Relatório de cursos podemos visualizar a lista de cursos como status ativo.

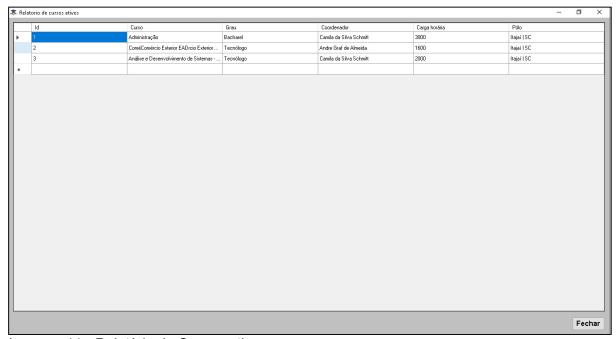


Imagem 11 - Relatório de Cursos ativos

6.12 Relatório de Professores por curso

No formulário de Relatório de professores por curso podemos visualizar a lista de professores e os cursos em que eles lecionam. Já que um professor pode lecionar em mais de um curso, ele pode aparecer mais de uma vez nesse relatório, sendo uma vez para cada curso que leciona.

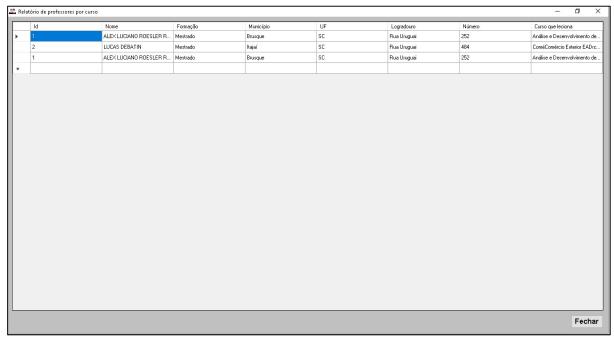


Imagem 12 - Relatório de Professores por curso

,

6.13 Relatório de turmas ativas

No formulário de Relatório de turmas podemos visualizar a lista de turmas ativa.

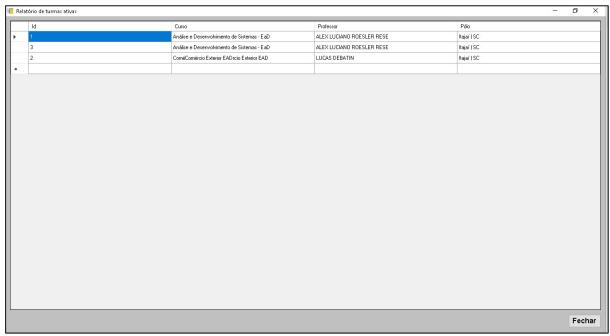


Imagem 13 - Relatório de turmas ativas

7 REFERÊNCIA

APARECIDO, Danilo. 27 - (APLICAÇÃO WINDOWS - DATAGRIDVIEW) - C# - TORNE-SE UM PROGRAMADOR. **Youtube**, 04 jan. 2017. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=7GlgrnHFnG>. Acesso em: 15 set. 2020.

APARECIDO, Danilo. 26 - (APLICAÇÃO WINDOWS - COMBO BOX) - C# - TORNE-SE UM PROGRAMADOR. **Youtube**, 21 dez. 2016. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=2iepnxK44-s>. Acesso em: 15 set. 2020.

FILITTO, Danilo 33 - Controle de estoque -Cadastro de produto (Carregando os combobox) - parte 5. **Youtube**, 23 jul. 2015. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=TUke-tVYFcw . Acesso em: 15 set. 2020.

FANTINATO, Marcelo. Engenharia de Software - Aula 01 - Modelos de processo de software e atividades de software. **Youtube**, 22 set. 2017. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=kO1PSkzTsYc. Acesso em: 15 set. 2020.

FANTINATO, Marcelo. Engenharia de Software - Aula 05 - Tipos de requisitos. Youtube, 22 set. 2017. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=Pn93e2fglro . Acesso em: 15 set. 2020.

FANTINATO, Marcelo. Engenharia de Software - Aula 06 - Processo de engenharia de requisitos. Youtube, 22 set. 2017. Disponível em https://www.youtube.com/watch?v=KT8HlqryUV8. Acesso em: 15 set. 2020.

VAZQUEZ, Carlos Eduardo; SIMÕES, Guilherme Siqueira . **Engenharia de Requisitos:**: software orientado ao negócio. 1. ed. Brasport Livros e Multimidia Ltda, v. 1, f. 96, 2016. 328 p.

VENTURA, Plínio. **O que é Regra de Negócio?**. Até o momento. 2019. 1 p. Disponível em: https://www.ateomomento.com.br/o-que-e-regra-de-negocio/>. Acesso em: 22 set. 2020.

VENTURA, Plínio. **O que é Requisito Funcional**. Até o momento. 2019. 1 p. Disponível em: https://www.ateomomento.com.br/o-que-e-requisito-funcional/ . Acesso em: 22 set. 2020.

VENTURA, Plínio. **O que é um Requisito Não-Funcional**. Até o momento. 2019. 1p. Disponível em: https://www.ateomomento.com.br/o-que-e-um-requisito-nao-funcional/ >. Acesso em: 22 set. 2020.