

Projeto: Lista de compras

Crie um programa para gerenciar uma lista de compras que contenha o nome de cada item e a quantidade desejada. Implemente as seguintes funcionalidades, por meio de um menu de opções para que o usuário interaja com o sistema: adicionar um novo item; remover um item; atualizar quantidade de um item já existente; visualizar toda a lista de compras; sair do programa.

Dicas:

- Utilize um laço de repetição para representar o menu de opções, de modo que este fique ativo até o usuário selecionar a opção “sair”;
- Divida seu programa em funções mais específicas, isso vai te ajudar na organização da lógica! Exemplos: *adicionar_item()*, *remover_item()*, *atualizar_qtde()*, *visualizar_itens()*, *menu()*, ...
- Teste cada função separadamente antes de unificá-la no menu;
- Lembre-se de verificar se um item já existe. Se isso acontecer, basta incrementar ou atualizar sua quantidade.