

**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
AMAZONAS
Campus Manaus - Zona Leste

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto
amadeu.neto@ifam.edu.br

COMANDOS DE SELEÇÃO

○ Seleção múltipla (**switch**)

- Testa o valor de uma expressão contra uma lista de constantes inteiras ou de caracter
- Quando valor coincide, comandos associados à constante são executados

COMANDOS DE SELEÇÃO

○ Estrutura do **switch**

```
switch (variável) {  
    case constante1:  
        sequência de comandos  
        break;  
    case constante2:  
        sequência de comandos  
        break;  
    case constante3:  
        sequência de comandos  
        break;  
    ...  
    default:  
        sequência de comandos  
}
```

COMANDOS DE SELEÇÃO

- Comando **switch** difere do **if**, pois testa apenas igualdade
- Duas constantes **case** no mesmo **switch** **não** podem ter valores idênticos

COMANDOS DE SELEÇÃO

...

```
char op;  
scanf("%c", &op);  
switch (op) {  
    case '1':  
        printf("Opcao 1");  
        break;  
    case '2':  
        printf("Opcao 2");  
        break;  
    case '3':  
        printf("Opcao 3");  
        break;  
    default:  
        printf("Nenhuma opcao  
selecionada");  
}
```

...

COMANDOS DE SELEÇÃO

...

```
int i;  
scanf("%d", &i);  
switch (i) {  
case 1:  
case 2:  
case 3:  
    printf("Opcao 1, 2 ou 3");  
    break;  
case 4:  
    printf("Opcao 4");  
    break;  
case 5:  
    printf("Opcao 5");  
    break;  
default:  
    printf("Outras opcoes");  
}
```

...

COMANDOS DE SELEÇÃO

- Comandos em cada **case** não são blocos de código, são **sequências de comandos**

```
switch (c) {  
  case '1': /* incorreto */  
    int i;  
    ...  
}
```

```
switch (c) {  
  int i;  
  case '1': /* correto */  
    ...  
}
```

```
switch (c) {  
  case '1': /* correto */  
  {  
    int i;  
    ...  
  }  
  ...  
}
```

COMANDOS DE SELEÇÃO

○ Comandos **switch** aninhados

```
switch (x) {  
    case 1:  
        switch (y) {  
            case 0:  
                printf("Erro de divisão por zero");  
                break;  
            case 1:  
                process(x, y);  
        }  
        break;  
    case 2:  
        ...  
}
```


EXERCÍCIO

- Ler um número inteiro entre 1 e 12, inclusive, e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número. Utilizar o **switch**.

EXERCÍCIO

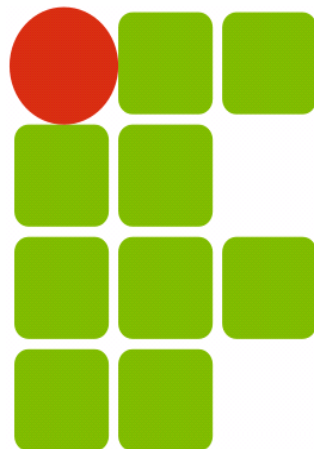
- Faça um programa que receba o código correspondente ao cargo de um funcionário e seu salário atual. Mostre o cargo, o valor do aumento e seu novo salário. Os cargos estão na tabela a seguir. **Resolver utilizando switch.**

Código	Cargo	Percentual
1	Escriturário	50%
2	Secretário	35%
3	Caixa	20%
4	Gerente	10%
5	Diretor	Sem aumento

EXERCÍCIO

- Faça um algoritmo que receba quatro valores: I, A, B e C. I é um valor inteiro e positivo. A, B e C são valores reais. Escreva os números A, B e C obedecendo a tabela a seguir. Supondo que o valor digitado para I seja sempre um valor válido, ou seja, 1, 2 ou 3. **Resolver utilizando switch.**

Valor de I	Forma de escrever
1	A, B e C em ordem crescente
2	A, B e C em ordem decrescente
3	O maior fica entre os dois números



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
AMAZONAS
Campus Manaus - Zona Leste

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto
amadeu.neto@ifam.edu.br