

## LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto amadeu.neto@ifam.edu.br

- Leia a base e a altura de um triângulo. Calcule e mostre a área, dada a fórmula: área = (base\*altura)/2.
- Leia um número inteiro. Calcule o produto entre o número antecessor e o sucessor.

- Faça um algoritmo que leia três notas de um aluno e calcule a média aritmética.
- Criar um algoritmo que leia cinco notas de um aluno e os pesos de cada uma das notas que o professor utilizou para o cálculo da média ponderada. Ao final mostre o resultado da média.

- o O índice de massa corpórea (IMC) de uma pessoa é igual ao seu peso dividido pelo quadrado de sua altura. Faça um algoritmo que leia o peso e a altura de uma pessoa e informe o valor de seu IMC.
- Faça um algoritmo que leia dois números reais informados pelo usuário e imprima o quadrado da diferença do primeiro número pelo segundo número e a diferença dos quadrados dos números.

- Faça um algoritmo que o usuário informe o raio de um círculo e mostre como resultado o perímetro e a área do círculo. Sabe-se que o perímetro é  $2^*\pi^*$ raio e a área é  $\pi^*$ raio<sup>2</sup>.
- Faça um algoritmo que leia o valor do raio de uma esfera e calcule seu volume que é dado pela fórmula  $V = (4 * \pi * raio^3) / 3$ .

- Existem épocas de pouco dinheiro onde os supermercados estão procurando maneiras para atrair clientes e aumentar suas vendas. A estratégia mais utilizada é a oferta de desconto. Faça um algoritmo que leia o valor de uma mercadoria do supermercado e mostre para o cliente o novo valor, tendo em vista que o desconto do produto é de 20%.
- Faça um programa que leia o salário de um funcionário e o percentual de aumento. Calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.



# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto amadeu.neto@ifam.edu.br