

**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
AMAZONAS
Campus Manaus - Zona Leste

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto
amadeu.neto@ifam.edu.br

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

ANINHADAS

```
se (X = 1)
    então início
        escreva("A");
    fim;
senão início
    se (X = 2 ou X = 3)
        então início
            escreva("B");
        fim;
    senão início
        se (X = 4)
            então início
                escreva("C");
            fim;
        senão início
            escreva("D");
        fim;
    fimse;
fim;
fimse;
```

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

- Testa um conjunto de valores discretos (inteiro ou caracter):
 - Ações diferentes são executadas.
- Os casos são testados até ser encontrada uma igualdade ou terminarem os casos.
- Para executarmos um comando que se verifica com todos os outros valores, exceto os discriminados, caso a caso, incluimos outra situação: **caso contrário**.
 - Tal comando é opcional.

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

escolha X

caso 1: escreva("A");

caso 2, 3: escreva("B");

caso 4: escreva("C");

caso contrário: escreva("D");

fimescolha;

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

```
escolha <variável inteira ou caracter>  
  caso <valor1>: //ações caso variável igual a valor 1  
  caso <valor2>: //ações caso variável igual a valor 2  
  caso <valor3>: //ações caso variável igual a valor 3  
  caso contrário: //ações caso variável diferentes dos  
valores acima  
fimescolha;
```

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

- Ler um número inteiro e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora do intervalo entre 1 e 12, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

- Faça um algoritmo que leia dois números reais e um número inteiro, que corresponde à operação matemática a ser realizada (1 para adição; 2 para subtração; 3 para multiplicação; e 4 para divisão). Imprima o resultado da operação escolhida pelo usuário.

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

MÚLTIPLA ESCOLHA

- Faça um algoritmo que leia dois números e execute as operações listadas a seguir, de acordo com a opção do usuário a ser lida:

OPÇÃO	OPERAÇÃO
1	Média dos números digitados
2	Diferença do maior pelo menor
3	Produto entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

EXERCÍCIO BÔNUS

UTILIZAR SE

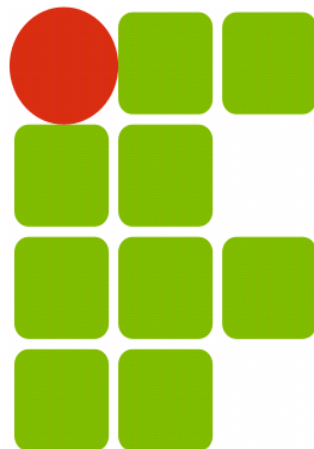
- Dados três valores X , Y e Z , verificar se eles podem ser os comprimentos dos lados de um triângulo. Se sim, verificar se é um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno. Se não formarem um triângulo, escrever a mensagem. Considere as seguintes propriedades:
 1. O comprimento de cada lado em um triângulo é menor que a soma dos outros dois lados;
 2. Equiláteros: tem os comprimentos dos três lados iguais;
 3. Isósceles: tem os comprimentos de dois lados iguais;
 4. Escaleno: tem os comprimentos dos três lados diferentes.

EXERCÍCIO BÔNUS

UTILIZAR MÚLTIPLA ESCOLHA

- Faça um algoritmo que, tendo como dados de entrada o preço de um produto e seu código de origem, mostre o preço junto de sua procedência. Caso o código não seja nenhum dos especificados, o produto deve ser encarado como importado. Siga a tabela de códigos a seguir:

Código de origem	Procedência
1	Sul
2	Norte
3	Leste
4	Oeste
5 ou 6	Nordeste
7, 8 ou 9	Sudeste
10 até 20	Centro-oeste
25 até 30	Nordeste



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
AMAZONAS
Campus Manaus - Zona Leste

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto
amadeu.neto@ifam.edu.br