

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto amadeu.neto@ifam.edu.br

OUtilizamos a estrutura repita, que permite que um trecho do algoritmo seja repetido até que uma determinada condição seja verdadeira

```
repita
//comandos a
//serem
//executados
até <condição>;
```

- O trecho de código apresentado dentro da estrutura repita é executado pelo menos uma vez
- A verificação da condição é feita após a execução do bloco
 - Característica principal desse modelo

• Construa um algoritmo que leia vários números inteiros e imprima o valor lido. Se o valor lido for igual a 0, o laço de repetição deve ser interrompido.

• Escreva um algoritmo que leia um número indeterminado de idades de pessoas. A última entrada será idade igual a 0 e não entrará nos cálculos. Calcule e escreva a idade média das pessoas.

o Construa um algoritmo que leia o sexo de uma quantidade desconhecida de pessoas. Quando uma pessoa for do sexo feminino, o valor lido será "F". Se for masculino, será "M". Quando o valor for diferente de "M" ou "F", informe a quantidade de pessoas do sexo feminino e do sexo masculino. Informe também a porcentagem de pessoas do sexo feminino e do sexo masculino.

• Construa um algoritmo que permita fazer um levantamento do estoque de vinhos de uma adega, tendo como dados de entrada tipos de vinho, sendo: "T" para tinto, "B" para branco e "R" para rosê. Especifique a porcentagem de cada tipo sobre o total geral de vinhos; a quantidade de vinhos é desconhecida, utilize como finalizador "F" de fim.



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: MSc. Amadeu Anderlin Neto amadeu.neto@ifam.edu.br