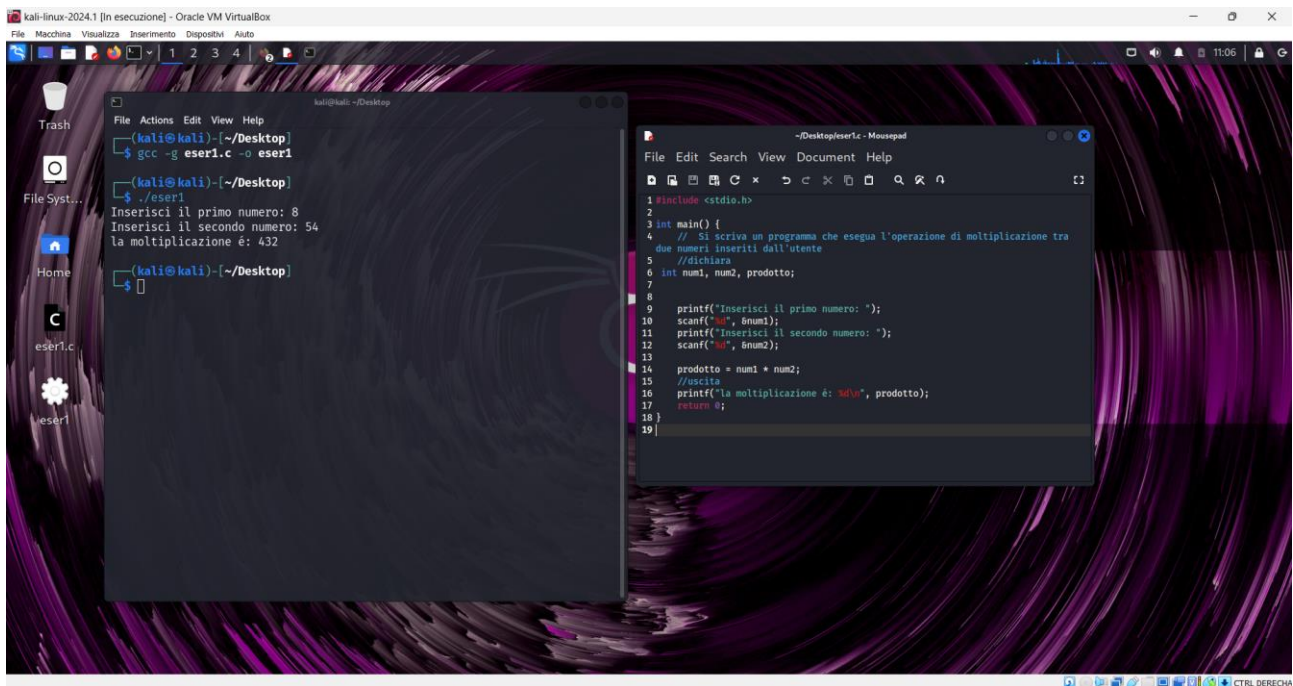


S2L3

1 Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente

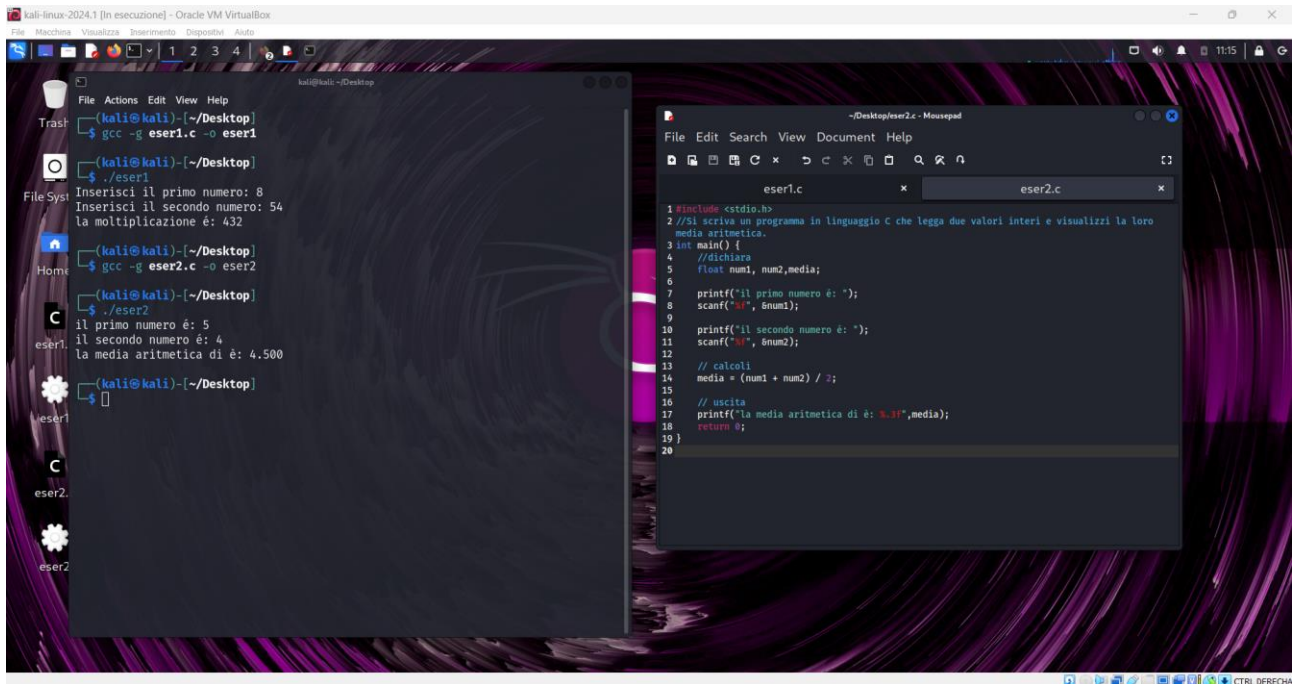


```
kali@kali: ~/Desktop
$ gcc -g eser1.c -o eser1
$ ./eser1
Inserisci il primo numero: 8
Inserisci il secondo numero: 54
la moltiplicazione è: 432
kali@kali: ~/Desktop
```

```
#include <stdio.h>
// Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra
// due numeri inseriti dall'utente
//dichiara
int num1, num2, prodotto;
int main() {
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &num2);
    prodotto = num1 * num2;
    //uscita
    printf("la moltiplicazione è: %d", prodotto);
    return 0;
}
```

Prima ho dichiarato 3 interi. Il primo è il numero 1, il secondo è il numero 2 e il terzo per il prodotto. Poi ho inserito i messaggi di entrata per chiedere i valori dei numeri all'utente col comando "scanf". Poi ho inserito il processo in questo caso la moltiplicazione e in fine ho inserito un "printf" di uscita per mostrare il risultato. (ho messo "%d" perché ho fatto uso della variabile float)

2 Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.



```
kali@kali:~/Desktop$ gcc -g eser1.c -o eser1
kali@kali:~/Desktop$ ./eser1
Inserisci il primo numero: 8
Inserisci il secondo numero: 54
la moltiplicazione è: 432
kali@kali:~/Desktop$ gcc -g eser2.c -o eser2
kali@kali:~/Desktop$ ./eser2
il primo numero è: 5
il secondo numero è: 4
la media aritmetica di è: 4.500
kali@kali:~/Desktop$
```

```
1 #include <stdio.h>
2 //Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro
  media aritmetica.
3 int main() {
4     //dichiara
5     float num1, num2, media;
6
7     printf("il primo numero è: ");
8     scanf("%f", &num1);
9
10    printf("il secondo numero è: ");
11    scanf("%f", &num2);
12
13    // calcoli
14    media = (num1 + num2) / 2;
15
16    // uscita
17    printf("la media aritmetica di è: %.3f", media);
18
19    return 0;
20 }
```

Prima ho dichiarato 3 float (numeri reali). Il primo è il valore 1, il secondo è il valore 2 e il terzo per la media aritmetica di entrambi. Poi ho inserito i messaggi di entrata per chiedere i valori dei numeri all'utente col comando "scanf". Poi ho inserito il processo in questo caso somma dei valori diviso la quantità di valori e in fine ho inserito un "printf" di uscita per mostrare il risultato. (ho messo "%.3f" perché ci saranno 3 numeri dopo la virgola e %f perché ho fatto uso della variabile float)